

A thick black L-shaped frame is positioned around the text. It starts at the top left, goes right, then down, then right again, forming a partial rectangular border around the central text.

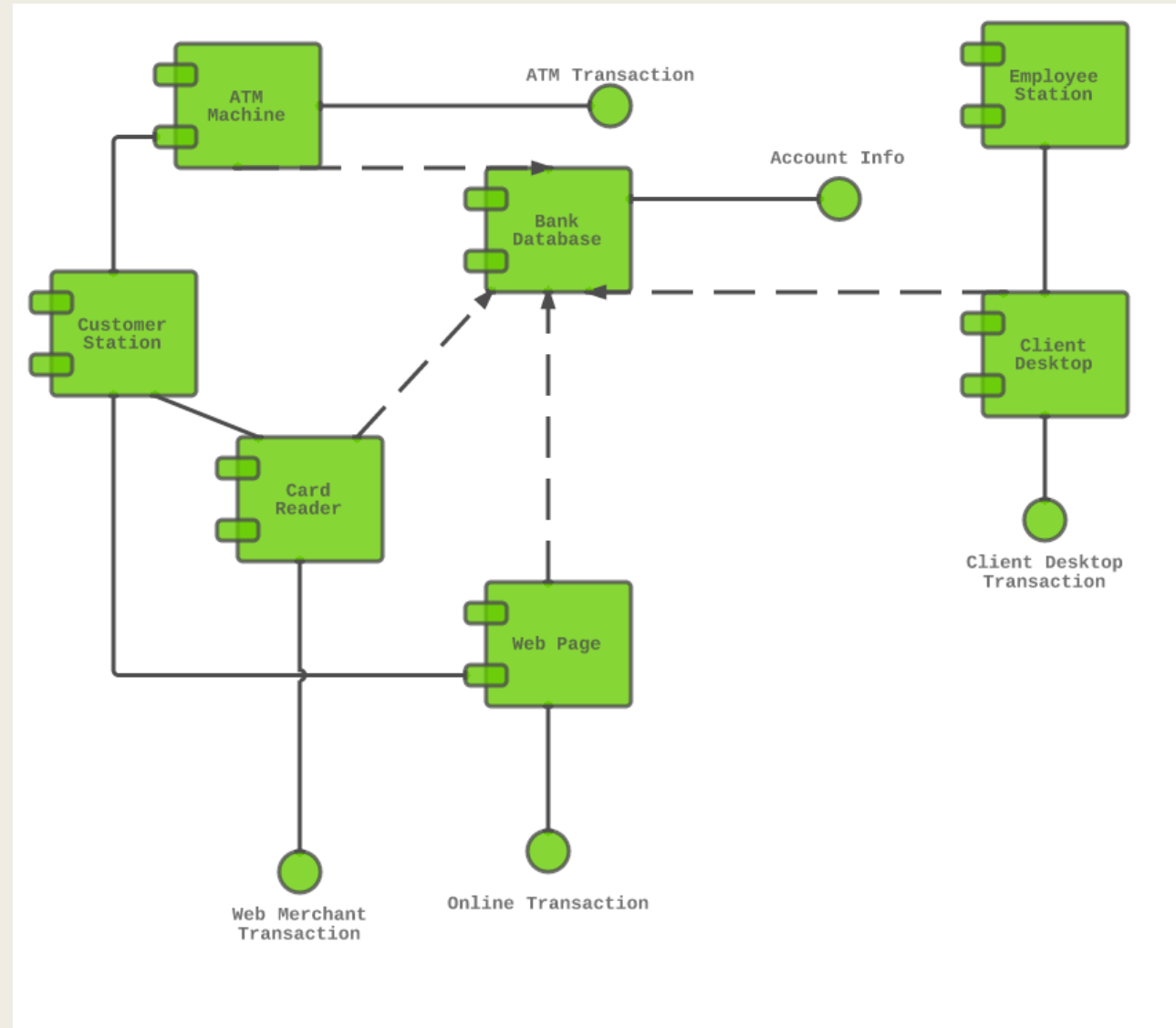
# DIFFÉRENTS DIAGRAMME UML

Delmerie JOHN ROSE

# Diagrammes de structures

## *Composants*

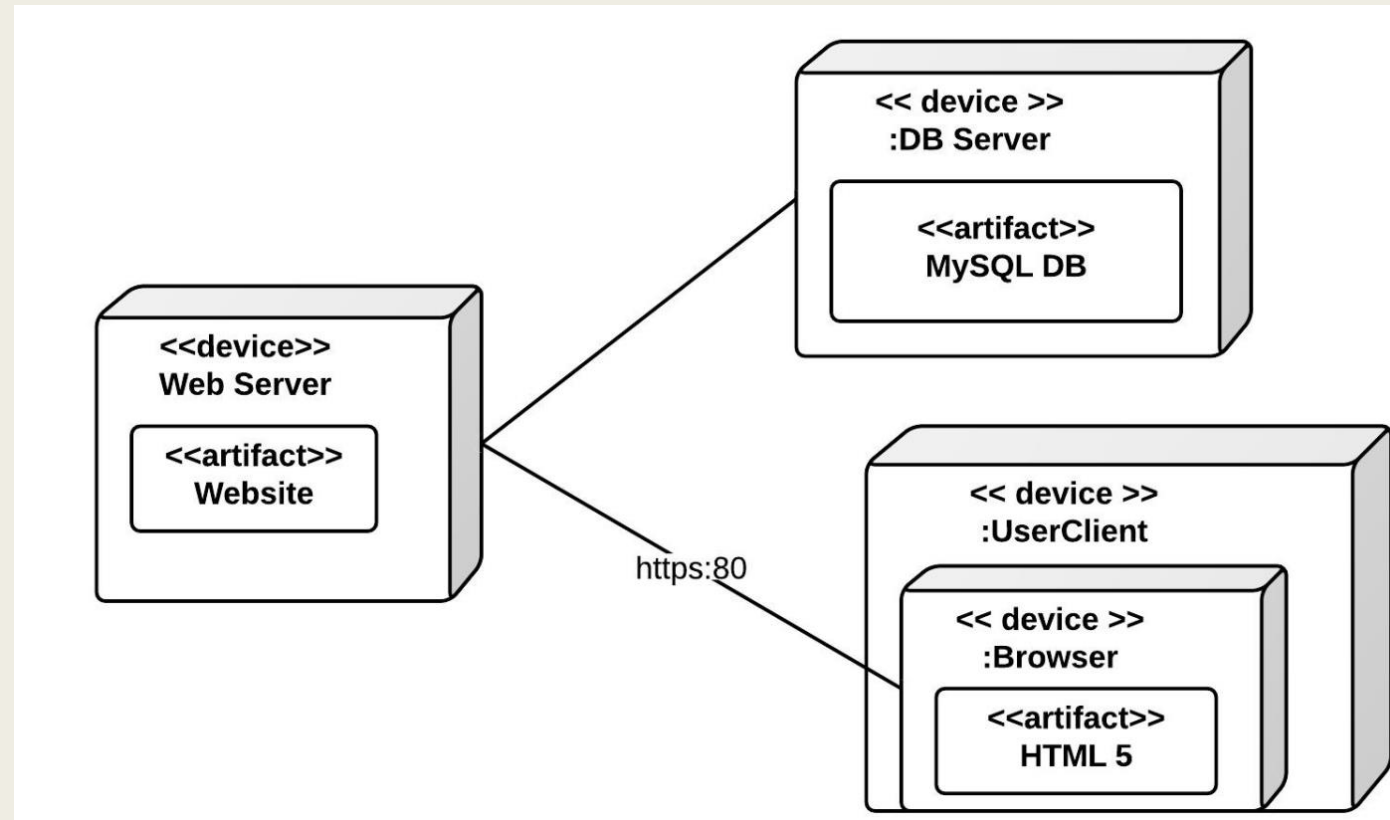
- Illustre la relation entre les différents composants d'un système ainsi que les relations
- Met en évidence le comportement de chaque service vis-à-vis de l'interface



# Diagrammes de structures

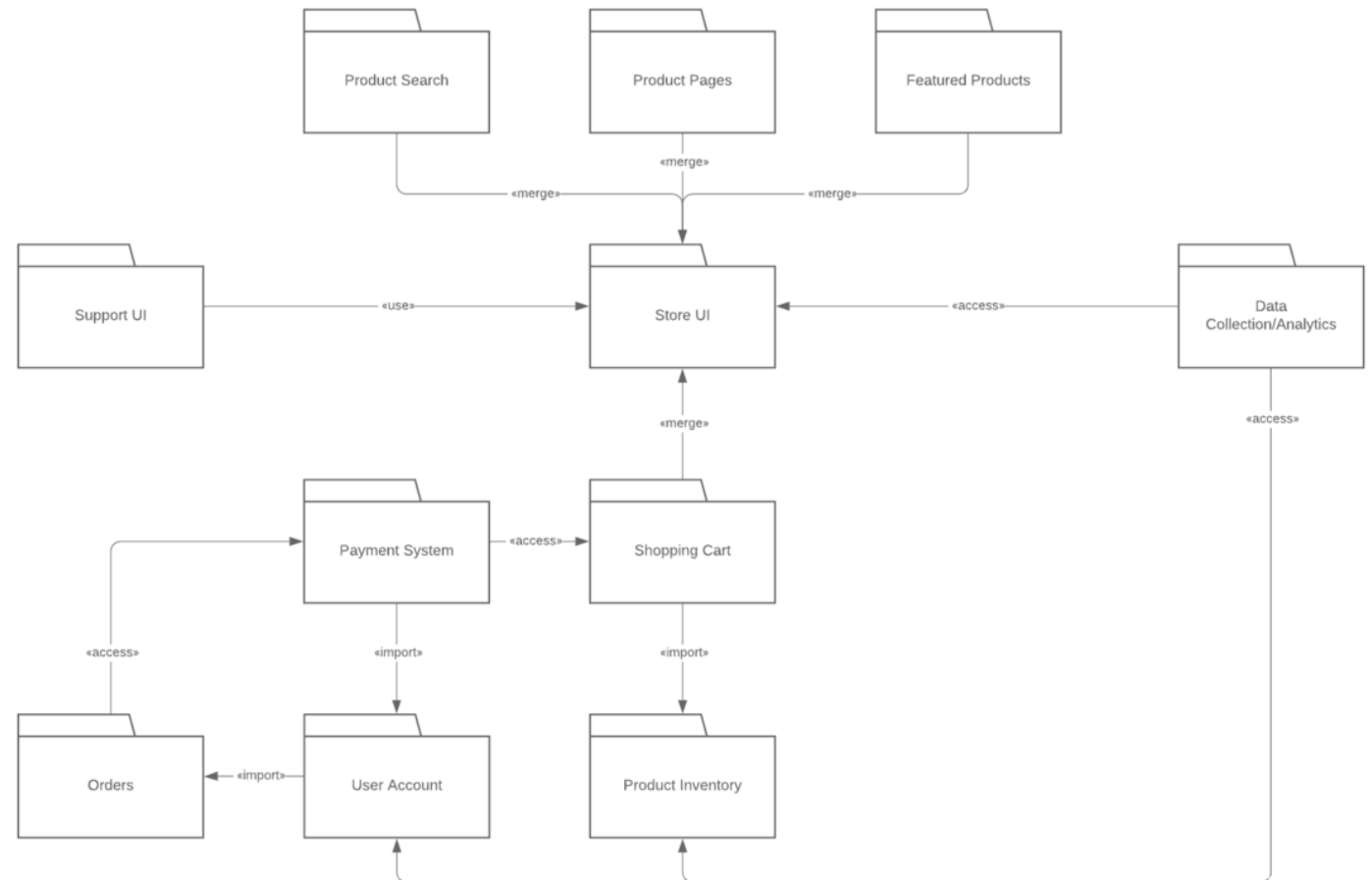
## Déploiement

- Image de l'architecture physique du système
- Utile pour :
  - *montrer quels éléments logiciels sont déployés*
  - *illustrer le traitement d'exécution du point de vue matériel*
  - *visualiser la topologie du système matériel*



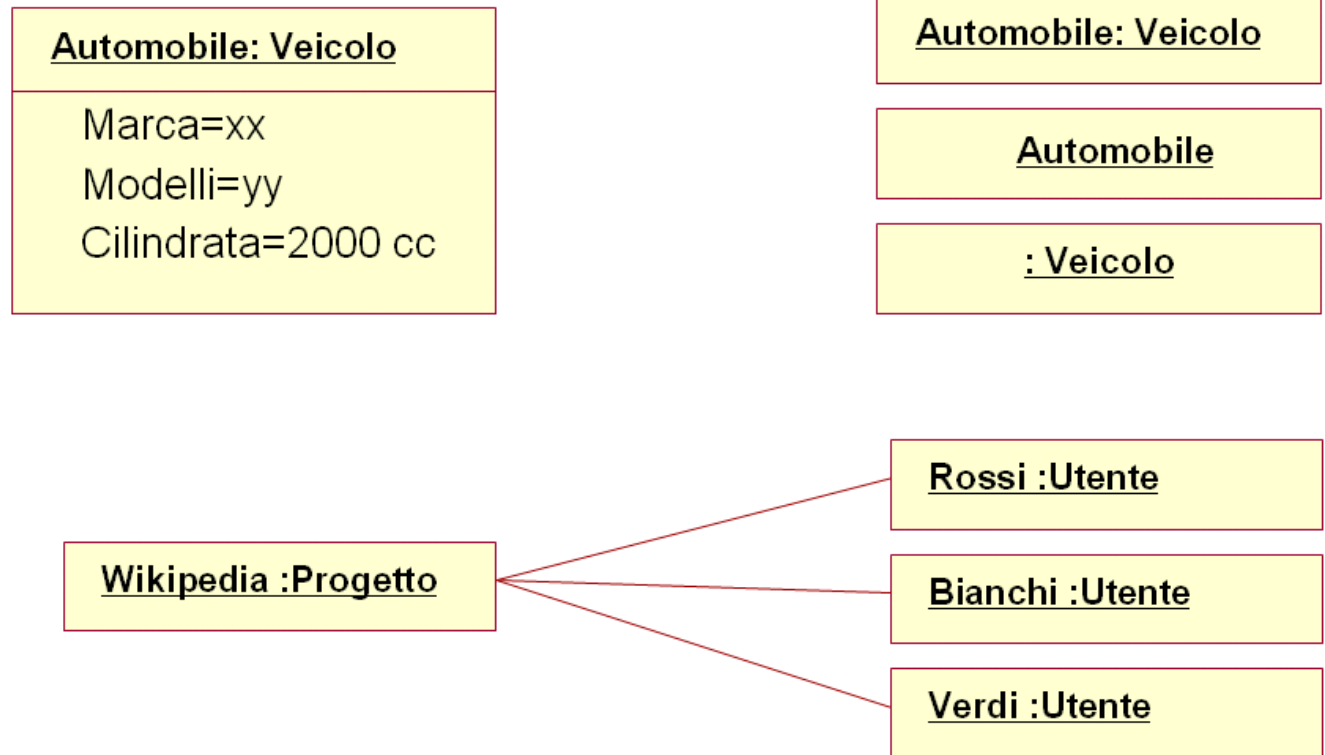
# Diagrammes de structures *Package*

- Représentation de l'organisation et de la disposition de divers éléments modélisées sous forme de paquetages
- Offrent une vue d'ensemble pour les projets et système de grande ampleur



# Diagrammes de structures *Objets*

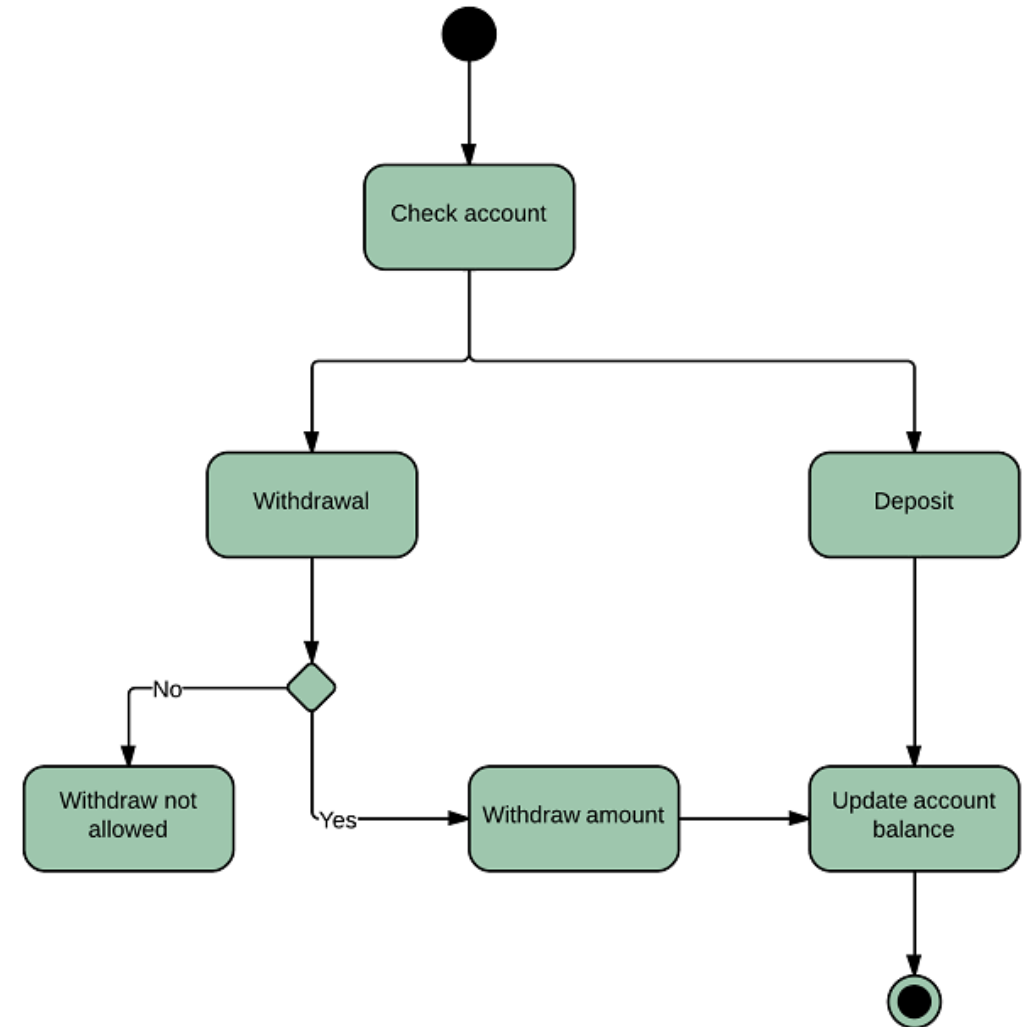
- Représentation d'une instance de classes
- Similaire au diagramme de classe mais se concentre sur les attributs d'un ensemble d'objets et sur la façon dont ils interagissent les uns avec les autres



# Diagrammes de comportement

## *Activité*

- Présentation visuelle d'une série d'action ayant un début et une fin
- Montre la logique d'un algorithme en décrivant différentes étapes



# Diagrammes de comportement

## *Etat*

- Aussi appelé diagramme de machine d'état ou états transitions
- Montre le comportement d'un objet spécifique avec la série d'évènement que va subir l'objet
- Décrit comment un objet change d'état au cours de son existence

