

Exercice 1 : SpringMvc [individuel]






- **Exercice 1.1 :** Afin de vous approprier tous les concepts vus, à votre tour de mettre en pratique. Dans un premier temps vous devez réaliser l'exercice du cours dans son ensemble **étape par étape**. En effet, vous ne devez pas passer à la suivante tant que vous n'avez pas validé la précédente comme indiqué dans le cours. Cette manière de faire vous facilitera grandement le débogage de votre appli puisque vous savez que ce sont, par ex, les derniers éléments rajoutés qui posent pb...
- **Exercice 1.2 :** Ajouter les catégories en base et permettre à l'utilisateur de cliquer sur une catégorie qui provoquera l'affichage de tous les articles d'une catégorie, voir l'exemple ci-dessous. Attention, la pagination doit fonctionner là aussi :

Ma boutique en ligne Accueil Article Voir Panier

Smartphone Ordinateur Tablette Imprimante Camera TV Telescope Gps Enceinte

List articles

keyword

Id	Description	Price			
1	S8	250.0	 Add/Cart	<input type="button" value="Delete"/>	<input type="button" value="Edit"/>
2	S9	300.0	 Add/Cart	<input type="button" value="Delete"/>	<input type="button" value="Edit"/>
3	10	500.0	 Add/Cart	<input type="button" value="Delete"/>	<input type="button" value="Edit"/>
4	MI11	100.0	 Add/Cart	<input type="button" value="Delete"/>	<input type="button" value="Edit"/>
5	9 Pro	200.0	 Add/Cart	<input type="button" value="Delete"/>	<input type="button" value="Edit"/>

1

- **Exercice 1.3 :** Pour chaque article, le bouton « Edit » doit permettre de l'afficher pour le mettre à jour.
- **Exercice 1.4 :** le bouton Ajouter au panier permet d'ajouter des articles, l'utilisateur doit pouvoir visualiser son panier à tout instant pour passer commande, pour l'instant, on ne demandera pas d'authentification, on proposera de passer à l'étape suivante consistant à créer un client puis valider le recap qui provoquera l'injection en base toutes les données de la commande.