



SCRUM

Christophe, Caroline



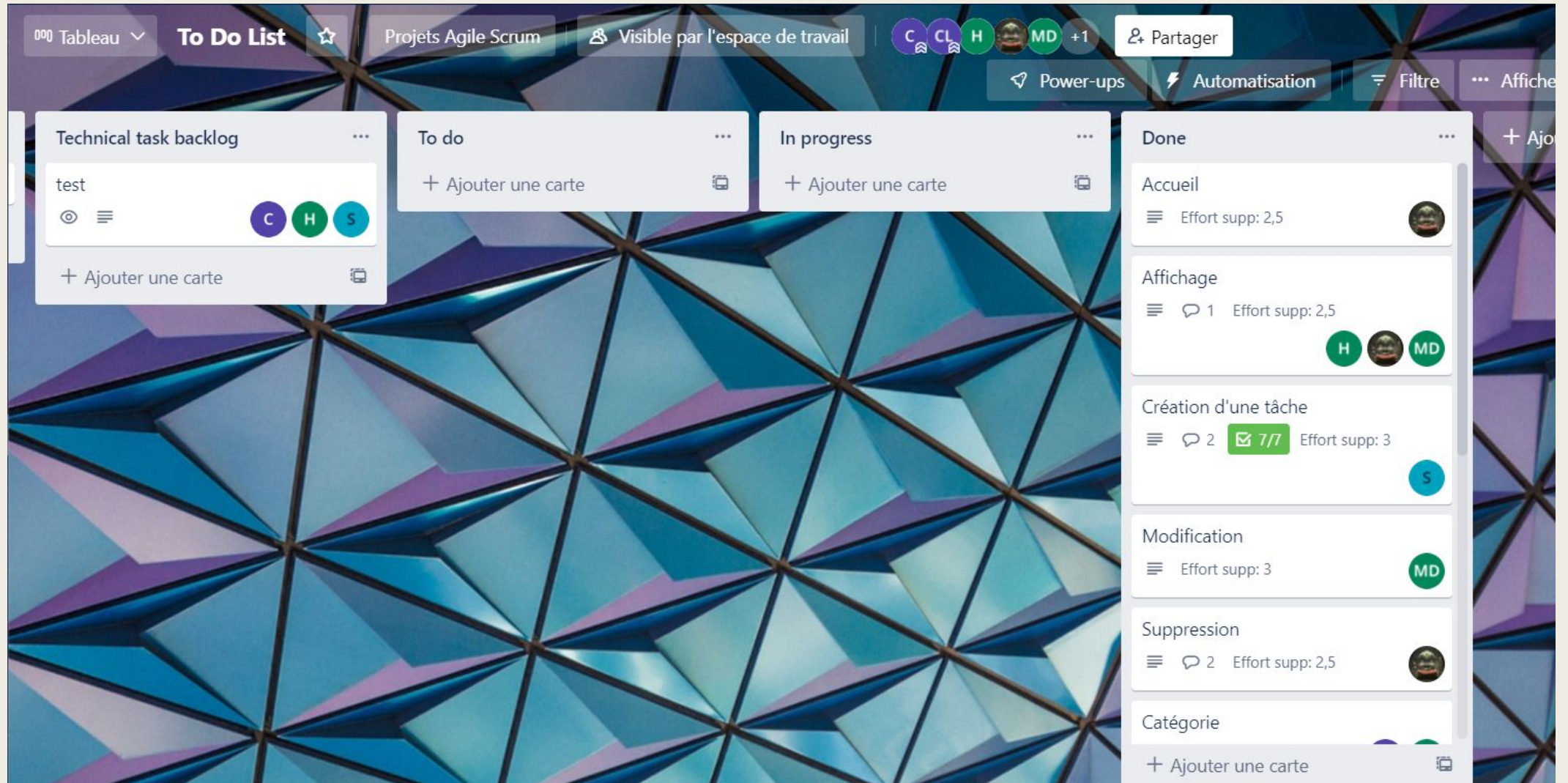
SOMMAIRE

- ORGANISATION DE LA SEMAINE
- USER STORIES
- RETOURS SUR EXPÉRIENCE
- QUELQUES INDICATEURS

ORGANISATION DE LA SEMAINE

- En amont: élection des PO et Scrum Master, choix de l'outil : Trello
- En concertation: choix des deux applications réalisées + choix d'une application de base par groupe
- Définition des groupes
- Uses Case □ identification des US en groupe
- Estimation du temps pour chaque US et moyenne
- Affectation des US
- Standup meeting quotidien, mise à jour des cartes dans Trello

User Stories : Trello



User Stories

- Construction d'une US :

« En tant que....

Je souhaite....

Afin que »

- Distinction User stories fonctionnelles et « Enablers »

The screenshot shows a 'Création d'une tâche' (Create a task) dialog box. It includes a 'Description' field with a 'Modifier' button, a 'Champs personnalisés' (Custom fields) section with 'Effort supp' (3) and 'Effort' (Ajouter effort...), and a 'Création de la tâche' (Task creation) section with a progress bar at 100% and a list of tasks: 'Bouton en bas de page de visualisation', 'création-back', 'création-angular', 'vérification-postman / ARC', 'validation-PO', and 'validation-Scrum'. On the right, there are suggestions for adding items to the task card, such as 'Rejoindre', 'Membres', 'Étiquettes', 'Checklist', 'Dates', 'Pièce jointe', 'Emplacement', 'Image de couvert...', and 'Champs personnalisés'. There are also 'Power-Ups' like 'Désactiver' and 'Ajouter des Power...', and an 'Automatisation' section with 'Ajouter un bouton'.

Création d'une tâche

Dans la liste [Done](#)

Membres

Suggérées

Rejoindre

Ajouter à la carte

Membres

Étiquettes

Checklist

Dates

Pièce jointe

Emplacement

Image de couvert...

Champs personnalisés...

Power-Ups

Désactiver

Ajouter des Power...

Automatisation

Ajouter un bouton

Description

Modifier

En tant qu'utilisateur connecté, je dois pouvoir attribuer un nom, une date et une description à une tâche pour pouvoir créer une tâche dans l'application.

Champs personnalisés

Effort supp

3

Effort

Ajouter effort...

Création de la tâche

Masquer les tâches cochées

Supprimer

100%

Bouton en bas de page de visualisation

création-back

création-angular

vérification-postman / ARC

validation-PO

validation-Scrum

RETOURS D'EXPÉRIENCE

- Importance de la concertation avec les développeurs et le Scrum Master pour l'écriture des US
- Importance de faire un macro-planning à partir de l'estimation des US en point, lors de la réunion PI planning par exemple
- Estimation en points des US manquante, pour le calcul de la vélocité
- Parvenir à distinguer le fonctionnel du technique □ Cards enablers pour les tâches techniques.
Exemple: Squelette de l'application Front.

QUELQUES INDICATEURS: La vélocité

- Vélocité : « effort qu'est capable de fournir une équipe de développement pour la réalisation des tâches programmées dans un sprint ».
- Elle est exprimée en nombre de points (PBI). Le PBI dépend de la durée, du risque et de la complexité. L'US la plus « petite » aura un PBI de 1.
- Il faut entre trois et cinq sprints pour que la vélocité se stabilise.
- L'estimation en points sert à faire le macro chiffrage des US (en points)
- Vient ensuite la planification en heures (Scrum Master)
- C'est un outil de planification et non de performance.

QUELQUES INDICATEURS : le BurnDown Chart ou Graphic

- Burndown Chart: Reste à faire en heures.

