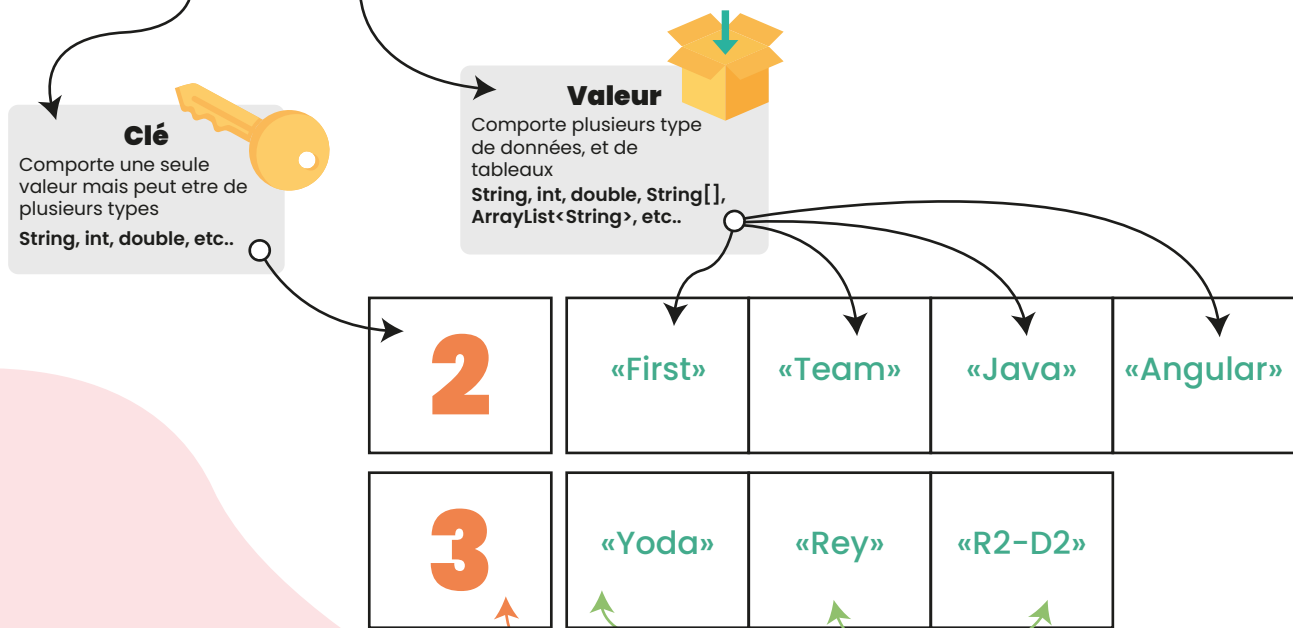


HashMap

```
HashMap<Integer, ArrayList<String>> tab = new HashMap<Integer, ArrayList<String>>()
```



Ajouter un élément à ma HashMap ?

```
ArrayList<String> jedi = new ArrayList<String>()  
jedi.add(«Yoda»)  
jedi.add(«Rey»)  
jedi.add(«R2-D2»)
```

```
tab.put(3, jedi)
```

« On injecte le tableau jedi dans le HashMap, en lui passant la clé de votre choix, ou via une boucle »

Récupérer un élément de la HashMap ?

```
tab.get(3)  
// [«Yoda», «Rey», «R2-D2»]
```

Supprimer un élément de ma HashMap ?

```
tab.remove(3)  
// Supprime les données à la clé n°3
```