

# Rapport de projet

## Projet Web

### **Introduction :**

Le BDE du Cesi voulait créer un site internet sur lequel pouvoir il est possible de créer des événements et des clubs.

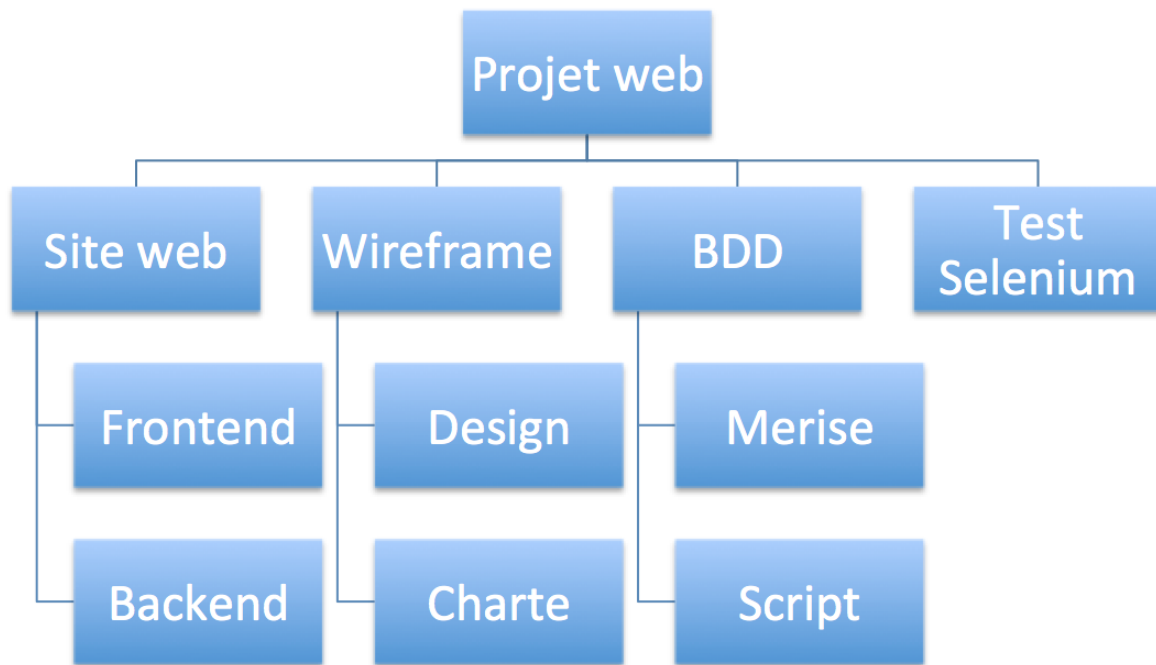
### **Analyse du besoin :**

Le site demandé devait comprendre ainsi les fonctionnalités suivantes :

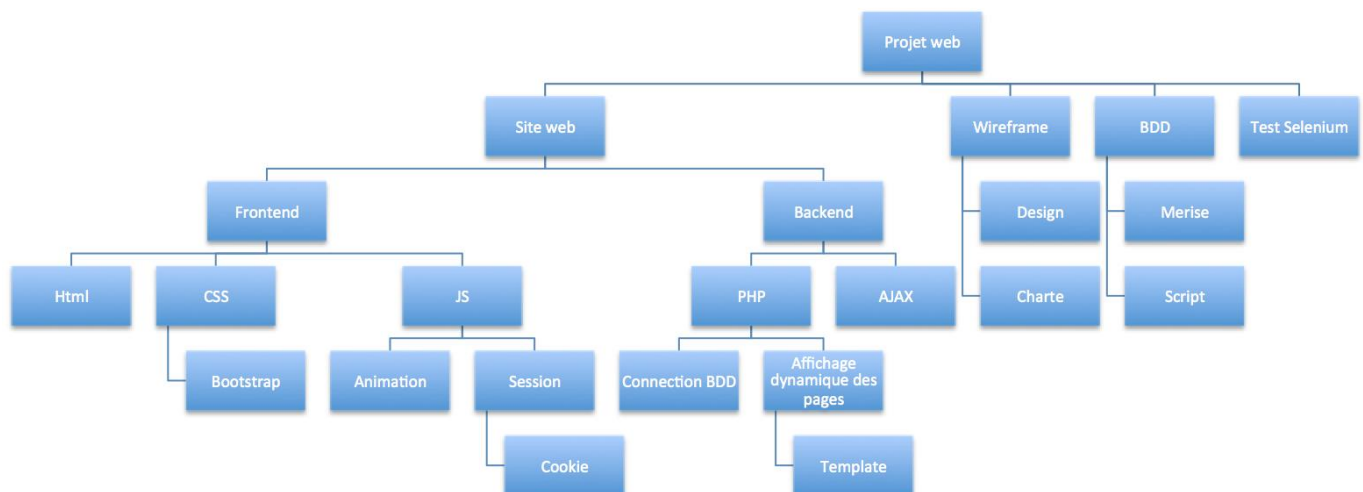
- Création d'un compte utilisateur
- Formulaire de création d'événement et de club
- Inscription aux événements et club
- Vitrine d'une page contenant des goodies
- Collection d'information sur les clubs et les événements (budgets, nombre d'inscrit, ...)
- Une gestion de mise en ligne et de téléchargement d'image avec like et commentaires

### **Gestion de projet :**

PBS :



WBS :



**Plan du site :**

Page d'accueil :

La page home représente la page d'accueil sur laquelle les utilisateurs arrivent. Ils peuvent ensuite se diriger vers les autres pages comme celle d'événements ou encore d'inscription.

Page d'évènement :

La page event est la page d'événements dans laquelle se trouve les événements qui vont se réaliser ainsi que ceux déjà réalisés. L'utilisateur peut ensuite cliquer sur un événement pour accéder à sa page de description.

Fiche d'évènement :

Cette page est une fiche de description d'un événement comportant son nom, les images qui lui sont liés et ces différentes informations (budget, date, ...).

Page club :

La page club répertorie les différents clubs du Cesi, on peut ensuite cliquer sur une image de club pour accéder à sa fiche détaillant ses activités.

Fiche club :

La page club affiche les différentes informations sur celui-ci ainsi qu'une photo de présentation.

Page profile :

La page profil affiche le profil d'une personne : nom, prénom, âge, promotion, centre, ...

Page modification de profile :

La page modification profil permet à un utilisateur connecté de modifier son profile.

Page de goodies :

La page de goodies est un store sur lequel se trouve différents articles pouvant être visionné.

Fiche produit :

La fiche produit affiche un produit avec quelques images et un texte descriptif.

Page d'inscription :

La page d'inscription est un formulaire dans lequel on écrit des informations dans les champs (nom, prénom, date de naissance, ...). Puis avec le bouton de soumission du formulaire on enregistre les données dans la base de donnée.

Page de connection :

La page de connection est une page demandant l'adresse mail et le mot de passe de l'utilisateur et ensuite vérifie dans la base de donnée que les champs inscrits sont valides. Si oui alors un message de succès s'affiche, sinon un message d'erreur s'affiche.

### Formulaire d'événement :

Le formulaire d'événement permet de proposer un événement. Pour cela il faut remplir les champs du formulaire (date, visibilité, ...) puis cliquer sur le bouton de soumission pour créer l'événement.

### Formulaire de club :

Le formulaire de club permet de proposer un club. Pour cela il faut remplir les champs du formulaire (budget, nom, photo ...) puis cliquer sur le bouton de soumission pour créer le club.

### Écarts observés :

Les écarts observés sont surtout sur la partie des formulaires de création, de modification et de suppression qui sont présent sur le site uniquement en statique.

L'autre écart est au niveau de la page des goodies qui n'est pas du tout gérée par notre site web et enfin la partie sécurité avec notamment la session et l'usage de cookies.

### Bilan personnel :

Duffaut Maxime : De façon personnelle, j'ai trouvé ce sujet intéressant quoique complexe de par l'éventail de fonctionnalités qui ont été demandé ainsi que par l'utilisation du framework Laravel qui, certes puissant, a posé problèmes pour diverses raisons. Notre réalisation n'étant certes pas complète, ce projet me donne envie de ne pas m'arrêter là et d'essayer de continuer à travailler et découvrir le web, sur par exemple un projet à échelle plus petite afin de consolider mes connaissances et revoir ce qui a été abordé en prosit.

Julien Mazzia : Ce projet web m'a permis d'augmenter mes compétences en développement web en HTML, CSS et PHP. L'utilisation du framework Laravel était intéressante malgré le fait que son utilisation et son apprentissage a été complexe. Au final notre projet n'a pas répondu à tous les besoins attendus mais la réussite de fonctionnalités variées nous a permis de couvrir une très grande globalité des compétences attendus pour le projet.

### Bilan de groupe :

Le groupe a essayé de mettre en place le plus de fonctionnalités possible mais l'utilisation de Laravel a réduit la rapidité du groupe car l'apprentissage du framework a été longue et certains problème avec ce dernier se sont produit au début.

Les attendus ne sont pas vraiment assurés mais la réalisation de fonctionnalités variées permettent de valider l'utilisation de celles-ci.

Plus de temps aurait permis de mettre en place complètement le site.