

FACULDADE DE INFORMÁTICA E ADMINISTRAÇÃO PAULISTA

CARLOS ALBERTO MACHARELLI JUNIOR
CARLOS EDUARDO MENDONÇA DA SILVA
EDUARDO TOSHIO ROCHA OKUBO
KAUÊ ALEXANDRE DE OLIVEIRA
VITOR MACHADO MIRANDA

DOCUMENTAÇÃO DO PROJETO OCEANDEX

SÃO PAULO

2024

CARLOS ALBERTO MACHARELLI JUNIOR
CARLOS EDUARDO MENDONÇA DA SILVA
EDUARDO TOSHIO ROCHA OKUBO
KAUÊ ALEXANDRE DE OLIVEIRA
VITOR MACHADO MIRANDA

DOCUMENTAÇÃO DO PROJETO OCEANDEX

Trabalho acadêmico apresentado à disciplina de DevOps Tools e Cloud Computing do Curso Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Faculdade de Informática e Administração Paulista como requisito de nota da Global Solution do primeiro semestre de 2024.

1 INTRODUÇÃO

A conservação do ecossistema marinho é um desafio global que exige a conscientização e a participação de todas as pessoas. Nossa solução surge com o objetivo de facilitar a identificação e o monitoramento de espécies marinhas, apoiando pesquisas e esforços de conservação. Por meio de uma aplicação inovadora, os usuários poderão reconhecer uma espécie a partir de uma imagem, registrá-la em sua conta e acessar informações detalhadas sobre o animal avistado.

Um exemplo prático dessa tecnologia é durante passeios turísticos, onde visitantes podem avistar diversas espécies marinhas. Utilizando o aplicativo, poderão aprender mais sobre esses animais e serem incentivados a contribuir para a preservação do meio ambiente. A falta de compreensão sobre o ecossistema marinho tem levado a uma preocupante falta de conscientização sobre a necessidade de proteger esse ambiente delicado e vital. Nosso aplicativo, com sua abordagem gamificada e integração de inteligência artificial, visa preencher essa lacuna, educando e engajando os usuários de maneira divertida e interativa.

Com um enfoque educacional robusto, nossa plataforma não apenas informa, mas também inspira ações de cuidado e preservação, permitindo que todos possam conhecer e ajudar a cuidar do ecossistema marinho.

1 RECURSOS UTILIZADOS

