FACULDADE DE INFORMÁTICA E ADMINISTRAÇÃO PAULISTA

Carlos Eduardo Mendonça da Silva – RM552164 Carlos Alberto Macharelli Junior - RM551677 Eduardo Toshio Rocha Okubo – RM551763 Kauê Alexandre de Oliveira – RM551812 Vitor Machado Miranda – RM551451

OCEANDEX

Aplicativo de Reconhecimento de Espécies Marinhas com Inteligência Artificial para Pesquisa e Conservação

Carlos Eduardo Mendonça da Silva – RM552164 Carlos Alberto Macharelli Junior - RM551677 Eduardo Toshio Rocha Okubo – RM551763 Kauê Alexandre de Oliveira – RM551812 Vitor Machado Miranda – RM551451

Aplicativo de Reconhecimento de Espécies Marinhas com Inteligência Artificial para Pesquisa e Conservação

Trabalho acadêmico apresentado à Devops Tools & Cloud disciplina Computing do Curso Análise е Desenvolvimento de Sistemas da Informática Faculdade de Administração Paulista como requisito de nota da Global Solution do 1º Semestre, 2TDSPV. da Turma Requerido pelo prof. João Carlos Menk

1. Descrição do Problema

Este projeto visa a implementação de um ambiente de desenvolvimento em uma Virtual Machine (VM) na nuvem pública da Microsoft Azure para um sistema de classificação de imagens utilizando um modelo de machine learning. O modelo foi treinado através do Teachable Machine e é capaz de classificar imagens enviadas pelos usuários. O projeto é realizado como parte das disciplinas de desenvolvimento avançado, com foco em metodologias DevOps para automatização e otimização do fluxo de trabalho.

2. Obietivos

Implementação na Nuvem:

- Configurar uma VM na Microsoft Azure para hospedar a aplicação de classificação de imagens.
- Garantir que a VM seja configurada com todas as dependências necessárias, incluindo Python, Flask, TensorFlow, e ferramentas DevOps.

Desenvolvimento da Aplicação Mobile:

- Criar uma aplicação web utilizando Flask que permite aos usuários fazer upload de imagens.
- Integrar a aplicação web com o modelo de machine learning para classificar as imagens enviadas.

Automatização com DevOps:

- Configurar um pipeline de CI/CD para automatizar o processo de build, teste e deploy da aplicação.
- Utilizar ferramentas como GitHub Actions ou Azure DevOps para implementar o pipeline.

Persistência e Gerenciamento de Imagens:

- Implementar funcionalidades para salvar, recuperar e deletar imagens no servidor.
- Garantir a segurança e integridade dos dados armazenados.

Documentação e Demonstração:

- Documentar todas as etapas do projeto, incluindo a configuração da VM, desenvolvimento da aplicação e pipeline de CI/CD.
- Criar um vídeo demonstrativo que mostre o funcionamento completo da aplicação, desde a configuração inicial até a classificação de imagens.

3. Solução Proposta

A solução proposta é um aplicativo inovador de reconhecimento de espécies marinhas, utilizando inteligência artificial para facilitar a identificação e monitoramento de espécies marinhas, visando apoiar a pesquisa e a conservação. Este aplicativo é projetado para ser utilizado por diversos grupos, incluindo mergulhadores, pescadores e turistas, que podem contribuir para a base de dados e ajudar a mapear a distribuição das espécies marinhas.