

Bing

En programación, una “instancia” se refiere a un objeto específico que se crea a partir de una clase. Una clase en programación puede verse como un plano o una plantilla, y una instancia es un objeto creado a partir de esa plantilla.

Por ejemplo, si tienes una clase llamada “Gato”, puedes crear instancias de “Gato”. Cada instancia sería un gato específico, con su propio nombre, color de pelaje, etc. Aunque todos son “Gatos” y comparten características comunes definidas en la clase “Gato”, cada instancia tiene sus propios valores únicos.

En tu script, cuando haces `client = documentai.DocumentProcessorServiceClient(...)`, estás creando una instancia de la clase `DocumentProcessorServiceClient`. Cada instancia de esta clase puede tener diferentes valores para sus propiedades, lo que permite interactuar con diferentes servicios de Document AI.