**Papildu prasības programmatūrai**

Spēles sākumā cilvēks-spēlētājs izvēlas, ar kuru skaitli diapazonā no 8 līdz 18 sākt spēli.

**Spēles apraksts**

Spēles sākumā ir dots cilvēka-spēlētāja izvēlētais skaitlis. Abiem spēlētājiem ir 0 punktu. Spēlētāji veic gājienus pēc kārtas, reizinot pašreizējā brīdī esošu skaitli ar 2, 3 vai 4. Ja reizināšanas rezultātā tiek iegūts pāra skaitlis, tad no pretinieka punktu skaita tiek atņemts 1 punkts, bet ja nepāra skaitlis, tad 1 punkts tiek pieskaitīts paša spēlētāja punktu skaitam. Spēle beidzas, kā tikko ir iegūts skaitlis, kas ir lielāks vai vienāds ar 1200. Spēlētājs ar lielāko punktu skaitu uzvar spēli. Ja punktu skaits ir vienāds, tad rezultāts ir neizšķirts.