TRƯỜNG ĐẠI HỌC VĂN LANG KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN





BÁO CÁO PROJECT 1 LẠP TRÌNH PYTHON NÂNG CAO

<u>Chủ đề:</u>

Giao Diện Gui Cơ Bản

SVTH: Nguyễn Đức Trung - 2274802010938

LÓP: 241_71ITSE31003_0203

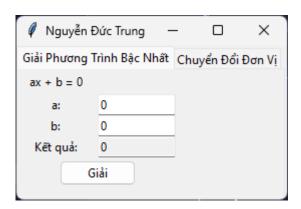
GVHD: Huỳnh Thái Học

TP. Hồ Chí Minh - 3/2024

Mục Lục

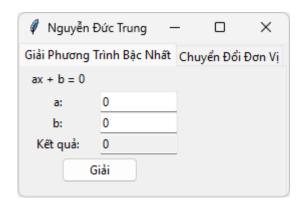
1 Giao diện	2
2 Chức năng	
2.1 Giải phương trình bậc 1	
2.2 Chuyển đổi đơn vị độ dài km,cm,mm	3
2.3 Canvas	3
3 Mã chương trình	3
3.1 Giải phương trình bậc 1	6
3.2 Chuyển đổi đơn vị độ dài	7
3.3 Canvas	8
4 Github	8

1 Giao diện

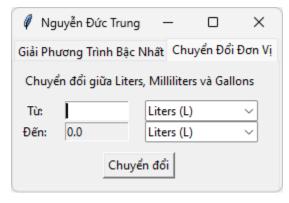


2 Chức năng

2.1 Giải phương trình bậc 1



2.2 Chuyển đổi đơn vị độ dài l,ml,gal



2.3 Canvas

3 Mã chương trình

Giải phương trình bậc 1

```
1 import tkinter as tk
   from tkinter import ttk
3 import tkinter.messagebox as mbox
6 win = tk.Tk()
7 win.title("Nguyễn Đức Trung")
10 tabControl = ttk.Notebook(win)
13 tab1 = ttk.Frame(tabControl)
14 tab2 = ttk.Frame(tabControl)
16 tabControl.add(tab1, text='Giải Phương Trình Bậc Nhất')
17 tabControl.add(tab2, text='Chuyển Đổi Đơn Vị')
18 tabControl.pack(expand=1, fill='both') # Pack để hiển thị
21 main label = ttk.Label(tab1, text="ax + b = 0")
22 main_label.grid(column=0, row=0, padx=10, pady=3)
24 a_label = ttk.Label(tab1, text="a:")
25 a_label.grid(column=0, row=1)
26 a = tk.IntVar()
27 a_entered = ttk.Entry(tab1, width=12, textvariable=a)
28 a_entered.grid(column=1, row=1, padx=3)
30 b_label = ttk.Label(tab1, text="b:")
31 b_label.grid(column=0, row=2)
32 b = tk.IntVar()
33 b_entered = ttk.Entry(tab1, width=12, textvariable=b)
34 b_entered.grid(column=1, row=2)
36 c = tk.DoubleVar()
37 c.set(0)
39 result_label = ttk.Label(tab1, text="Ket qua:")
40 result_label.grid(column=0, row=3)
41 result_display = ttk.Entry(tab1, width=12, textvariable=c, state="readonly")
42 result_display.grid(column=1, row=3)
```

```
import tkinter as tk
   from tkinter import ttk
    import tkinter.messagebox as mbox
6 win = tk.Tk()
   win.title("Simple Math and Unit Converter")
   tabControl = ttk.Notebook(win)
13 tab1 = ttk.Frame(tabControl)
14 tab2 = ttk.Frame(tabControl)
16 tabControl.add(tab1, text='Giải Phương Trình Bậc Nhất')
    tabControl.add(tab2, text='Chuyển Đổi Đơn Vị')
   tabControl.pack(expand=1, fill='both') # Pack để hiển thị
21 main_label = ttk.Label(tab1, text="ax + b = 0")
22 main_label.grid(column=0, row=0, padx=10, pady=3)
   a_label = ttk.Label(tab1, text="a:")
   a_label.grid(column=0, row=1)
26 a = tk.IntVar()
27 a_entered = ttk.Entry(tab1, width=12, textvariable=a)
28 a_entered.grid(column=1, row=1, padx=3)
30 b_label = ttk.Label(tab1, text="b:")
   b_label.grid(column=0, row=2)
   b = tk.IntVar()
33 b_entered = ttk.Entry(tab1, width=12, textvariable=b)
34 b_entered.grid(column=1, row=2)
36 c = tk.DoubleVar()
   c.set(0)
39 result_label = ttk.Label(tab1, text="Két quả:")
40 result_label.grid(column=0, row=3)
41 result_display = ttk.Entry(tab1, width=12, textvariable=c, state="readonly")
42 result_display.grid(column=1, row=3)
   def click_me():
            if a.get() != 0:
               c.set(-b.get() / a.get())
               mbox.showerror("Error", "a phải khác 0")
       except tk.TclError:
           mbox.showerror("Input Error", "Nhập số vào a và b")
        except Exception as e:
           mbox.showerror("Something wrong", str(e))
   action = ttk.Button(tab1, text="Giải", command=click_me)
   action.grid(column=0, row=4, columnspan=2, pady=3)
```

Chuyển đổi đơn vị độ dài

```
title_label.grid(row=0, column=0, columnspan=3, padx=10, pady=10)
       entry = tk.Entry(tab2, width=10)
entry.grid(row=1, column=1)
      from_combo = ttk.Combobox(tab2, width=15, state='readonly')
from_combo['value'] = ('Liters (L)', 'Milliliters (mL)', 'Gallons (gal)')
from_combo.grid(row=1, column=2)
       to_label = ttk.Label(tab2, text="Đến:")
to_label.grid(row=2, column=0)
       re = tk.DoubleVar()
      entry_to = tk.Entry(tab2, width=10, state="readonly", textvariable=re)
entry_to.grid(row=2, column=1)
      to_combo = ttk.Combobox(tab2, width=15, state='readonly')
to_combo['value'] = ('titers (L)', 'Milliliters (mL)', 'Gallons (gal)')
to_combo.current(0)
to_combo.grid(row=2, column=2)
      def liters_to_gallons(value):
    return value * 0.264172
               return value * 0.000264172
 40 def gallons_to_liters(value):
43 def gallons_to_milliliters(value):
44 return value * 3785.41
                   input_value = float(entry.get())
from_unit = from_combo.get()
to_unit = to_combo.get()
                     if from unit == 'Liters (L)':
    if to_unit == 'Milliliters (mL)':
        result = liters_to_milliliters(input_value)
    elif to_unit == 'Gallons (gal)':
        result = liters_to_gallons(input_value)
                          if to_unit == 'liters (L)':
    result = milliliters (L)':
    result = milliliters_to_liters(input_value)
    elif to_unit == 'Gallons (gal)':
        result = milliliters_to_gallons(input_value)
    else:
                                    result = input value
                    eLif from_unit == 'Gallons (gal)':
    if to_unit == 'Liters (L)':
        result = gallons_to_liters(input_value)
                             elif to_unit == 'Milliliters (mL)':
    result = gallons_to_milliliters(input_value)
                           else:
result = input_value
                     re.set(format(result, '.10f').rstrip('0').rstrip('.'))
              except tk.TclError:
mbox.showerror("Input Error", "Nhập số hợp lệ vào ô nhập liệu")
              except ValueError:
              mbox.showerror("Lōi nhập liệu", "Nhập số hợp lệ")

except Exception os e:
  mbox.showerror("Something wrong", str(e))
      convert_button = tk.Button(tab2, text="Chuyén đói", command=convert)
convert_button.grid(row=4, column=0, columnspan=3, pady=10)
       win.mainloop()
```

Canvas

4 Github