

Processamento de Linguagens

Trabalho prático 3

Relatório de Desenvolvimento

Duarte Freitas
(A63129)

Ana Carvalho
(A61855)

Nadine Oliveira
(A75614)

12 de Junho de 2018

Conteúdo

1	Introdução	2
2	Linguagem Desenvolvida	3
2.1	Estrutura geral	3
3	Gramática Tradutora	5
4	Especificação Flex	7
5	Estruturação da informação	9
5.1	Estruturas	9
5.2	Obtenção da informação	9
5.3	Validação Semântica	10
5.3.1	Chaves Sem Correspondência	10
5.3.2	Valida Datas	11
6	Geração do grafo e páginas HTML	12
6.0.1	Geração do grafo	12
6.0.2	Geração páginas HTML	12
7	Conclusão e trabalho futuro	16

Capítulo 1

Introdução

Este projeto insere-se no âmbito da disciplina de Processamento de Linguagens e tem como objetivo, desenvolver um processador de linguagem para descrever parte da rede semântica que suporta o Museu da Emigração, das Comunidades e da Luso-descendência. Para tal começou-se por definir uma linguagem que detém a informação a ser processada. Para efetuar o processamento dessa linguagem, foi criada uma gramática que representa a sintaxe e regras da linguagem criada, gramática esta que com recurso à ferramenta *Yacc* vai permitir analisar semanticamente e sintaticamente a linguagem desenvolvida. Em simultâneo, foi também desenvolvido o reconhecedor léxico para essa linguagem com recurso à ferramenta *Flex*. No problema, é ainda pedido que o conhecimento seja representado na forma de um grafo, sendo possível a navegação concetual sobre o mesmo. Para tal, foi gerado um documento *.dot*, onde se representaram os três nodos propostos, **emigrante**, **obra** e **evento** e as suas devidas relações. Por fim, foram geradas páginas html que permitiram a navegação concetual sobre o conhecimento representado.

Capítulo 2

Linguagem Desenvolvida

2.1 Estrutura geral

Na linguagem apresentada, foram definidas três entradas distintas, cada uma delas é iniciada pelo carater '@' seguido do tipo informação a ser descrita. A informação representa-se do modo '*Atributo : "Conhecimento"*', e encontra-se protegida por chavetas, sendo cada emigrante/obra/evento, mapeado por um código apresentado no início de cada bloco de informação. Para efetuar a separação entre entradas, foi determinado que no fim da representação de um dado bloco de informação, deverá ter o carater ';'.

- **Emigrante:**

Na representação do conhecimento relativo ao emigrante, considerou-se como atributos de relevo o nome do emigrante (Nome), a data e cidade de nascimento (Cidade/Data_Nasc), o local e data para onde emigrou (Destino/Data_Em) e o local e data para onde regressou (Regresso/Data_Rg).

Foi ainda representado, a lista de eventos e obras em que o mesmo participou/fez (IDEvento/IDObra), para tal, optou-se por definir uma "lista" de códigos de eventos e obras, códigos estes que são referentes a um evento/obra definidos na linguagem. Estes dois campos "IDEvento"/"IDObra", são opcionais, pois existe a possibilidade de haverem emigrantes que não participaram/fizeram nenhum evento/obra.

Na representação das datas, optou-se por se considerar apenas o ano, pois, dado que os processos de emigração já ocorram noutro século, considerou-se que os dias e os meses não demonstravam grande interesse do ponto de vista cronológico.

```
@Emigrante{ "1"
  Nome : "Joaquim Antonio Marques"
  Data_Nasc : "1820"
  Cidade : "São Gens"
  Destino : "Rio"
  Data_Em : "1835"
  Regresso : "Fafe"
  Data_Rg : "1838"
  IDEvento : "e1" , "e2"
  IDObra : "o1"
```

```
}  
;
```

- **Evento:**

Para representar o conhecimento de um evento, considerou-se como atributos importantes o nome do evento (Nome), a descrição do mesmo (DescricaoE) e ainda a sua data de realização (Data).

```
@Evento{ "e8"  
  Nome : "Festa de inauguração"  
  DescricaoE : "Festa de inauguração da Estatua dos Combatentes"  
  Data : "1840"  
}  
;
```

- **Obra:**

Por ultimo, para a representação do conhecimento da obra, considerou-se como atributos importantes o nome da obra (Nome), a descrição da mesma (DescricaoO) e ainda a sua data de realização (Data).

```
@Obra{ "o2"  
  Nome : "Hospital Fafe"  
  DescricaoO : "Qualquer coisa"  
  Data : "1837"  
}  
;
```

Capítulo 3

Gramática Tradutora

Depois de apresentada a linguagem especificada, foi necessário desenvolver uma gramática para representar a sintaxe da mesma.

- **Símbolos Terminais:**

```
STRING  ABREE ABREO FECHA NOME DT CD DST DE RG DTR IDE IDO DES
```

- **Símbolos Não Terminais:**

```
Programa Emigrantes Emigrante DadosP ProcE Evento Obra
Eventos Obras IDEvento IDobra IDEventos IDObras DescricaoE
Nome DataNasc Cidade Destino Data_Em NomeEvento NomeObra
DataEvento DataObra Codigo DtReg Regresso Evs Obs DescricaoO
```

- **Produções:**

```
\textcolor{red}{PROGRAMA } : Emigrantes ';' Eventos ';' Obras ';'
;
Emigrantes : Emigrante
           | Emigrantes ';' Emigrante
;
Emigrante : ABRE Codigo DadosP ProcE Evs Obs FECHA
;
DadosP : NOME ':' Nome DT ':' DataNasc CD ':' Cidade
;
Evs : IDE ':' IDEventos
    |
;
Obs : IDO ':' IDObras
```

```

|
;
IDEventos : IDEvento
           | IDEventos ',' IDEvento
           ;
ProcE : DST ':' Destino DE ':' Data_Em RG ':' Regresso DTR ':' DtReg
       ;
Eventos : Evento
         | Eventos ';' Evento
         ;
Evento : ABREE Codigo NOME ':' NomeEvento DES ':' DescricaoE DE ':' DataEvento FECHA
        ;
Obras : Obra
       | Obras ';' Obra
       ;
Obra : ABREO Codigo NOME ':' NomeObra DES ':' DescricaoO DE ':' DataObra FECHA
      ;
Nome : STRING
Cidade : STRING
Destino : STRING
Data_Em : STRING
Regresso : STRING
DtReg : STRING
IDEvento : STRING
IDObra : STRING

NomeEvento : STRING
DescricaoE : STRING
DataEvento : STRING

NomeObra : STRING
DescricaoO : STRING
DataObra : STRING

Codigo : STRING

```

Capítulo 4

Especificação Flex

De forma a complementar a gramática criada, foi desenvolvido um reconhecedor léxico recorrendo à ferramenta flex, de forma a reconhecer todos os símbolos terminais da mesma.

```
%%
\;          {return yytext[0];}
\,          {return yytext[0];}
\:          {return yytext[0];}
@Emigrante\{ {return ABRE;}
@Evento\{    {return ABREE;}
@Obra\{      {return ABREO;}
\}           {return FECHA;}
(?i:Nome)    {return NOME;}
(?i:Data_Nasc) {return DT;}
(?i:Cidade)  {return CD;}
(?i:Destino) {return DST;}
(?i:Data_Em) {return DE;}
(?i:Regresso) {return RG;}
(?i:Data_Rg) {return DTR;}
(?i:IDEvento) {return IDE;}
(?i:IDObra)   {return IDO;}
(?i:Descricao) {return DES;}
(?i:Data)     {return DE;}
\[ "[^"]*" \] {yytext[strlen(yytext)-1]='\0';
              yylval.s = strdup(yytext+1);
              return STRING;}

.\n {;}
%%
```


Para filtrar o conhecimento, é utilizada a expressão regular `\["^"]*\`, que vai apanhar o conteúdo dentro das aspas. Sempre que este conteúdo for apanhado, é utilizado um dos campos da estrutura *yylval*, para guardar o conhecimento.

Capítulo 5

Estruturação da informação

Depois de criada a gramática e o gerador léxico, foi introduzido na gramática um conjunto de ações que permitiram, à medida que se reduziam as produções, guardar a informação nas estruturas criadas.

Estas estruturas, serviram como apoio à geração do grafo, e das páginas html necessárias para a resolução do problema.

5.1 Estruturas

Nesta secção, vão ser apresentadas, as estruturas usadas para armazenar a informação, obtida pelas dadas produções. Toda a informação obtida, foi guardada em três *hashtables*, uma para os emigrantes, outra para os eventos e uma última para as obras. Para tal recorreu-se à biblioteca de C, *glib.h*. Estas *hashtables*, foram mapeadas por código de emigrante/eventos/obras, respetivamente.

```
GHashTable* emigrantes
GHashTable* eventos;
GHashTable* obras;

Emi emi; char* cEm;
Eve eve; char* cEv;
Obr obr; char* cOb;
```

5.2 Obtenção da informação

A informação foi obtida adicionando ações semânticas as produções, assim, à medida que a informação é processada é guardada nas estruturas apresentadas, os dados respetivos.

```
Emigrante : ABRE Codigo DadosP ProcE Evs Obs FECHA {
                                                    cEm = strdup($2);
                                                    emi->chave = strdup($2);
                                                    Emi em = copiaEm(emi);
                                                    g_hash_table_insert(emigrantes,cEm,em);
```

```

emi->lEventos=NULL;
emi->lObras=NULL;}

;

Evento : ABREE Codigo NOME ':' NomeEvento DES ':' DescricaoE DE ':' DataEvento FECHA {cEv = strdup($2);
Eve ev = copiaEv(eve);
g_hash_table_insert(e

;

Obra : ABREO Codigo NOME ':' NomeObra DES ':' DescricaoO DE ':' DataObra FECHA {cOb = strdup($2);
Obr ob = copiaOb(obr);
g_hash_table_insert(obras,cO

;

Nome : STRING {emi->nome=strdup($1);}
DataNasc : STRING {emi->dataN = atoi($1);}
Cidade : STRING {emi->cidade=strdup($1);}
Destino : STRING {emi->destino=strdup($1);}
Data_Em : STRING {emi->dataE=atoi($1);}
Regresso : STRING {emi->cidadeR=strdup($1);}
DtReg : STRING {emi->dataR=atoi($1);}
IDEvento : STRING {emi->lEventos = g_slist_append (emi->lEventos, $1);
g_hash_table_insert(eventos,$1,NULL);}
IDObra : STRING {emi->lObras = g_slist_append (emi->lObras, $1);
g_hash_table_insert(obras,$1,NULL);}

NomeEvento : STRING {eve->nome=strdup($1);}
DescricaoE : STRING {eve->descricao=strdup($1);}
DataEvento : STRING {eve->data=atoi($1);}

NomeObra : STRING {obr->nome=strdup($1);}
DescricaoO : STRING {obr->descricao=strdup($1);}
DataObra : STRING {obr->data=atoi($1);}

```

5.3 Validação Semântica

Após a informação estar toda guardada nas estruturas acima descritas, foi então necessário validar semanticamente a mesma, de forma a manter a linguagem apresentada coerente e correta. Para tal, verificou-se as questões de seguida apresentadas.

5.3.1 Chaves Sem Correspondência

Para cada emigrante, verificou-se se para cada chave de evento/obra explicitada, existia de facto a informação do evento/obra nas estruturas. Portanto, temos que, é possível existirem eventos/obras sem "dono", isto é, sem que nenhum emigrante esteja relacionado com as mesmas, mas não é possível um emigrante estar relacionado com um

evento/obra que não exista explicitado na linguagem.

De seguida é apresentado o excerto do código C que retrata esta situação.

```
GHashTableIter iter;
gpointer key, value;

g_hash_table_iter_init (&iter, obras);
while (g_hash_table_iter_next (&iter, &key, &value))
{
    if(value==NULL){
        printf("ERRO SEMANTICO!! -> Chave de obra sem correspondencia %s\n", (char*)key);
        return -1;
    }
}

g_hash_table_iter_init (&iter, eventos);
while (g_hash_table_iter_next (&iter, &key, &value))
{
    if(value==NULL){
        printf("ERRO SEMANTICO!! -> Chave de evento sem correspondencia %s\n", (char*)key);
        return -1;
    }
}
```

5.3.2 Valida Datas

Por fim, foi validado se a data de partida (data de emigração), era sempre posterior à data de regresso, visto que o oposto é fisicamente impossível.

```
GHashTableIter iter;
gpointer key, value;

g_hash_table_iter_init (&iter, emigrantes);
while (g_hash_table_iter_next (&iter, &key, &value))
{
    if(((Emi)value)->dataE>((Emi)value)->dataR){
        printf("ERRO!! -> Data de emigração %d maior que data de regresso %d %s\n", ((Emi)value)->dataE ,
        return -1;
    }
}
```

Capítulo 6

Geração do grafo e páginas HTML

Por último, foi gerado o grafo com recurso à ferramenta *GraphViz* e criadas as páginas html correspondentes, que permitiram a navegação concetual sobre o conhecimento descrito.

6.0.1 Geração do grafo

O grafo gerado possui os três nodos requisitados no enunciado do projeto, **Emigrante**, **Evento**, **Obra** e as suas respetivas relações, "um emigrante participou num evento", e "um emigrante fez uma obra".

Para além destes três nodos, foram adicionados mais três, **Localização** que está relacionado com o nodo Emigrante, e **Partida** e **Regresso**, que estão relacionados com o nodo **Localização**. Achou-se necessário adicionar estes dois novos nodos, pois concluiu-se que era importante o utilizador poder comparar a cidade donde um emigrante partiu, e a cidade para onde regressou anos mais tarde.

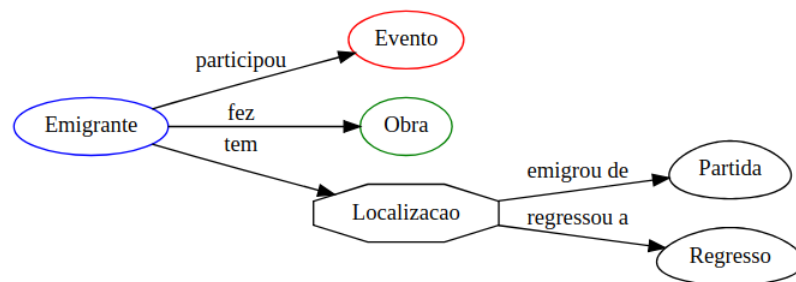


Figura 6.1: Grafo obtido

6.0.2 Geração páginas HTML

Por fim, foram geradas as páginas html contendo a informação armazenada nas estruturas, estas páginas foram hiperligadas aos nodos do grafo acima representado. Devido à hiperligações criadas ao longo das páginas html, é possível efetuar a navegação concetual pelo repositório de conhecimento.

De seguida é apresentado em pormenor uma navegação possível.

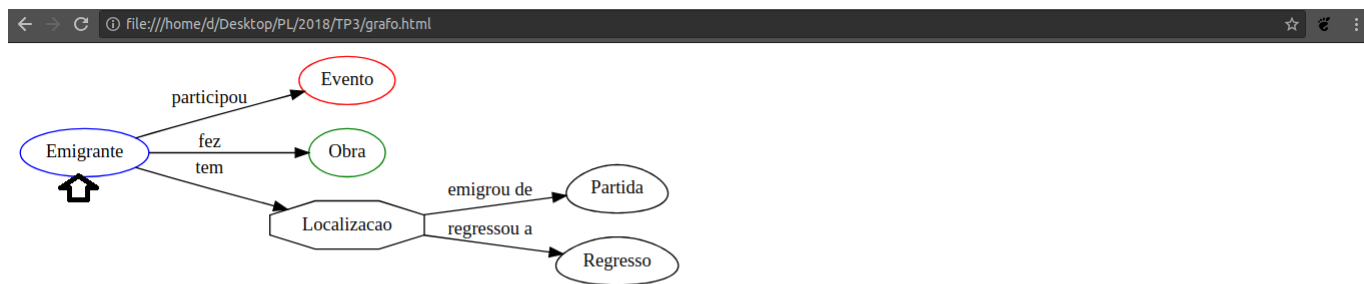


Figura 6.2: Grafo Html

Emigrantes

[<-- Pagina inicial](#)

- [A](#)
- [B](#)
- [C](#)
- [D](#)
- [E](#)
- [F](#)
- [G](#)
- [H](#)
- [I](#)
- [J](#)
- [K](#)
- [L](#)
- [M](#)
- [N](#)
- [O](#)
- [P](#)
- [Q](#)
- [R](#)
- [S](#)
- [T](#)
- [U](#)
- [V](#)
- [W](#)
- [X](#)
- [Y](#)
- [Z](#)

Figura 6.3: Indice Emigrantes

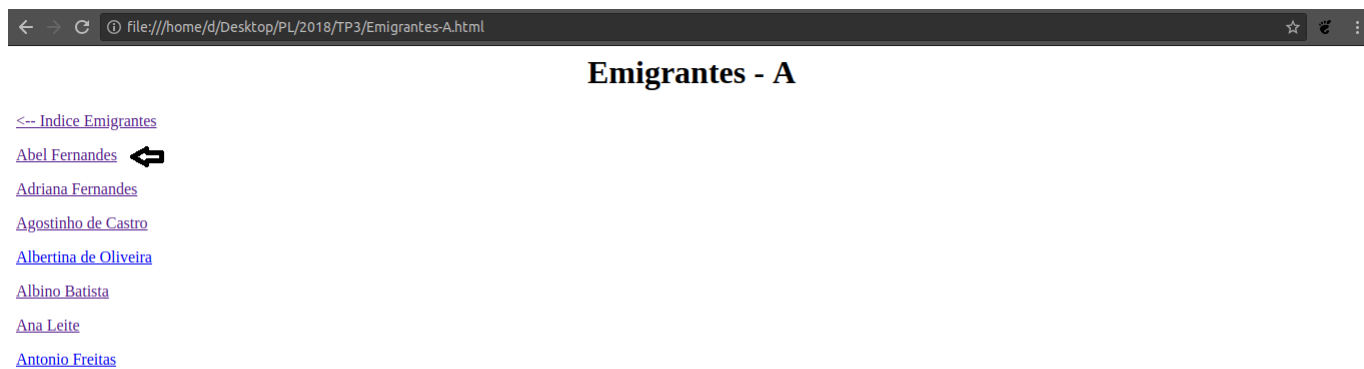


Figura 6.4: Emigrantes começados por A

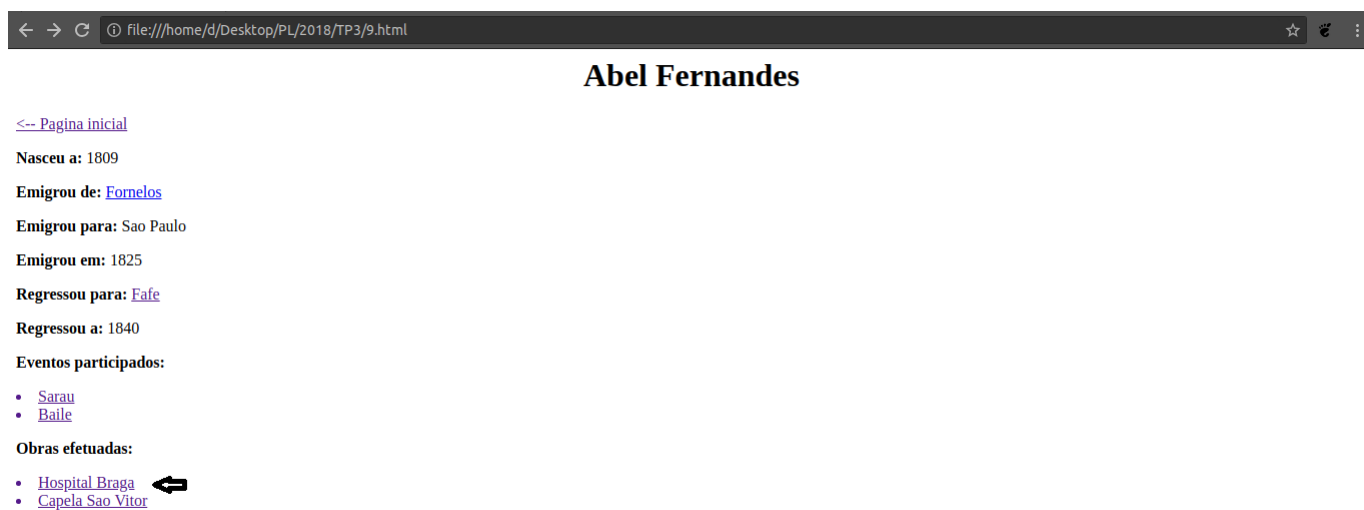


Figura 6.5: Exemplo Emigrante

Hospital Braga

[<-- Pagina inicial](#)

- **Nome do evento:**

Hospital Braga

- **Descrição:**

Qualquer coisa

- **Ano de ocorrencia:**

1845

Participantes:

- [Adriana Fernandes](#)
- [Antonio Freitas](#)
- [Joaquim Antonio Marques](#)

Figura 6.6: Exemplo Obra

Capítulo 7

Conclusão e trabalho futuro

O resultado obtido com a realização deste trabalho prático foi de acordo com aquilo que era pedido no enunciado. Foi desenvolvida uma linguagem que suportasse o conhecimento relativo ao Museu da Emigração, das Comunidades e da Luso-descendência, criada uma gramática tradutora que permitiu o processamento da mesma e a validação sintaticamente com recurso à ferramenta geradora *Yacc* e ainda um reconhecedor léxico que permitiu, filtrar apenas o conteúdo importante da linguagem descrita.

Por fim, o grafo e as páginas html foram geradas com sucesso, e a navegação concetual sobre o repositório de conhecimento estabelecida.

Como trabalho futuro, o repositório de conhecimento poderia ser extendido, e poderiam ainda ser criados mais nodos no grafo gerado, de forma a fornecer outras formas de navegar pelo conhecimento descrito.

Globalmente, o grupo faz uma apreciação positiva do trabalho realizado, todos os requisitos estabelecidos no enunciado foram cumpridos e ainda algumas funcionalidades extra, achadas no entender do grupo importantes.