# Problemy z uszkodzonym plikiem image/video

Zrobiłem osobny program [Cleaner-archives](https://github.com/Duke-Axer/Cleaner-archives), który ma za zadanie zapisać pliki w katalogu z odpowiednim rozszerzeniem, oraz usunąć uszkodzone pliki o rozszerzeniu image/video.

1. Należy sprawdzić, czy na pewno jest w stanie określić we wszystkich przypadkach, że plik jest uszkodzony.
   1. Plik ma 0b+
   2. Plik nie jest plikiem image/video+
   3. Plik jest plikiem image/video ale ma inny typ+
   4. Plik ma więcej niż 0b?
   5. Część image jest widoczna, pozostała część jest czarna (z powodu zatrzymania pobrania), możliwe jest otworzenie pliku przez użytkownika?

# Nowy plik

Jeśli ścieżka do pliku będzie miała więcej niż 255 znaków, to wystąpią problemy.

# Co dalej:

Napisać metodę do klasy Archive, która będzie znajdowała 100 ścieżek o wartości ‘no’ = 1, Napisać klasę Compare