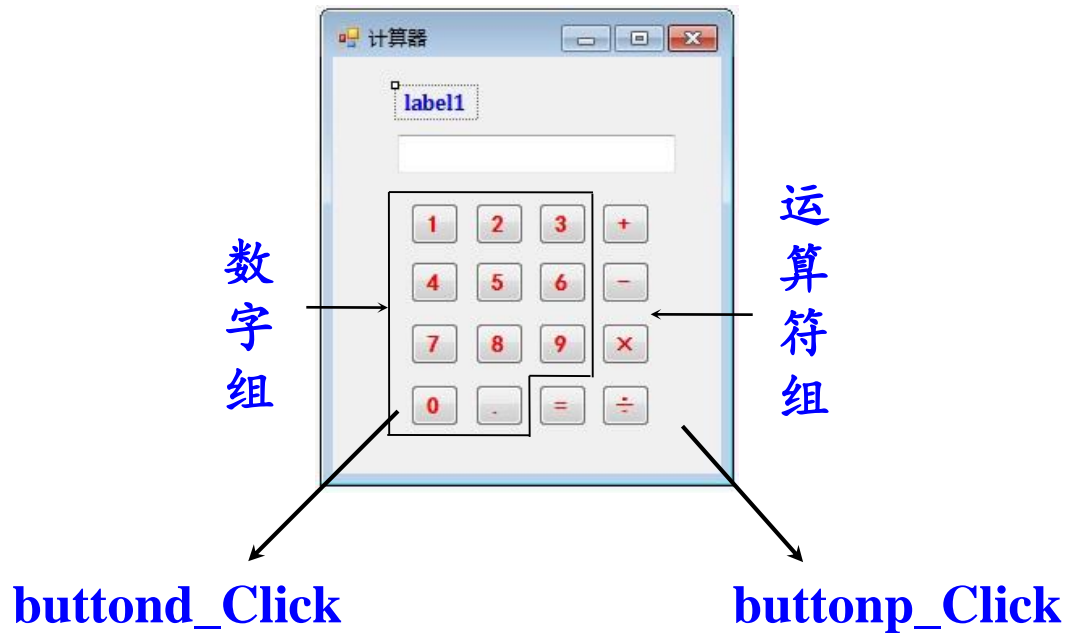


设计一个Windows应用程序，用于模拟简单计算器的功能。



```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    //初始化窗体
}
```

```
private void buttond_Click(object sender, EventArgs e)
{
    btn = (Button)sender;
    //数字命令按钮的事件处理程序
}
```

```
private void buttonop_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
    //运算符命令按钮的事件处理程序
```

```
{
    btn = (Button)sender;
    if (btn.Name!="button12")
    {
        //用户不是单击 “=”命令按钮处理程序
    }
    else //用户单击 “=”命令按钮
    { if (label1.Text == "")
        //弹出"输入不正确"信息框
    else
```

```
{ y = Convert.ToDouble(textBox1.Text);  
  switch(s)  
  { case "button13":    //用户刚前面单击 “+”命令按钮  
    //.....  
    case "button14":    //用户刚前面单击 “-”命令按钮  
    //.....  
    case "button15":    //用户刚前面单击 “×”命令按钮  
    //.....  
    case "button16":    //用户刚前面单击 “÷”命令按钮  
    //.....  
  }  
  
}  
}  
}
```

运行界面（通过单击命令按钮在文本框中输入15.2，单击“+”命令按钮，再输入63.7，最后单击“=”命令按钮）

