RunTimeDataType 类型 大于unknow的都是对象类型。

rtObject : IRunTimeValue 包含实际的类对象 rtti.Object

rtti.Object 有ISlot[] 保存类成员

//创建对象实例时

如果rtti.Class.staticClass未创建过实例，则new 一个rtti.Object,根据rtti.Class.staticClass初始化Object成员列表，然后执行rtti.Class.staticClass指定的block，执行代码初始化静态对象值。

先new rtti.Object 根据rtti.Class初始化 Object的成员列表

如果rtti.Class的包外scope还未创建，则创建outpackagescope,然后执行包外代码的block。

创建一个runtimescop,将rtti.Object 的ISlot[] 绑定给此scope。此scope的parentScope 指定 outpackagescope.

将此scope绑定给 rtti.Class指定的block,执行block的代码。初始化类的初始值。

最后将此scope作为callerscope调用rtti.Class的构造函数。

最后此Object初始化完成