

李俊毅

性别：男

籍贯：山西

个人主页：dukeenglish.github.io

出生年月：1994 年 9 月 1 日

电话：13603542466

邮箱：4ljy@163.com

方向：机器学习，机器翻译，自然语言处理

学习经历与技能：

硕士：爱丁堡大学(Artificial Intelligence) 【2016.9-2017.11】

本科：湖南大学(信息安全) 【2012.9-2016.6】

技能：Python, CUDA 并行计算, Hadoop 编程, Tensorflow, Chainer

自然语言处理：文本分类，机器翻译，文本相似度计算

机器学习算法：主流机器学习算法如逻辑回归，线性回归，神经网络（CNN，RNN）及其优化（数据增强，正则化，网络结构优化等）。概率图模型的基本知识及应用（如贝叶斯网络和马尔科夫随机场）。

工作经验：

美团点评-美团平台-智能技术中心-自然语言处理（2018.01-至今）

主要负责 NLP 平台设计开发，承担 python 框架的主要开发工作，并参与申请公共服务。曾负责推荐内容的 E&E 问题，以及 MMU 相关研发（视频与音频处理）

助理来也-实习（2017.10-2017.12）

主要负责 W2V，文本相似度计算以及爬虫数据清洗

机器之心海外兼职分析师（2017.01-2017.08）

机器之心兼职技术分析师：负责机器学习前沿论文 review，视频以及会议分析解读（全英工作并公开在外网），熟悉协同工作工具：slack，quip 等（例如：<https://syncedreview.com/2017/02/24/david-silver-google-deepmind-deep-reinforcement-learning/>），在英承担苏格兰地区人工智能生态调研工作。

项目经验：

● NLP 平台建设：

➢ 负责美团用户平台下 NLP 平台规划设计，项目实质 owner 与推进者，并承担 Python 语言框架下的技术模块开发，实现功能如下：

- ◆ NLP 基础功能模块：分词、词性标注、命名实体识别、句法依存分析、汉字转拼音
- ◆ NLP 功能模块：情感分析、评论分类、简繁转换、聚类、
- ◆ NLP 逻辑模块：通用数据预处理、关键词抽取、短文本相似度分析
- ◆ NLP 深度学习相关模块开发完成：词向量计算，诗词生成、机器翻译、深度

学习分词等相关 DL 应用功能

- 将 NLP 平台接入相应业务线，并开发业务解决流程 pipeline 【累计接入七条业务线，并持续增长中】，业务响应时间缩短 50%以上
- 负责实现 NLP 平台中分词和机器翻译模块
- 美团发现页面推荐系统 E&E 探索试验
 - 探索基于 LRCTR 预估模型的 E&E 系统能力
 - 综合使用 CV/NLP，item 基本信息特征，提升整体 pvct 接近 10%
 - 推荐系统中重复 item 过滤
- GPU 上的语言模型设计与实现[github] 【毕业设计】
 - 基于 gLM（第一个 GPU 语言模型）实现一个服务于 MODLMs（Neubig & Dyer 一个语言模型框架，旨在提升语言模型的性能）语言模型 giLM。
 - 该模型基于 gLM 使用 C++实现了前向 trie 数据结构，输入数据分析以及 GPU 上的并行 query 算法。
 - 编码环境：Ubuntu 16.04，NVIDIA CUDA8.0，C++，Tesla K80
 - 相比于 gLM，giLM 更加适应 MODLMs 的需求。在数据集相同的条件下，每秒的返回值 giLM 可以达到 278.96（大数据集）-1539.26（小数据集）倍于 gLM。
- 机器翻译系统（因纽特语到英语）【课程设计】
 - 基于 encoder-decoder 模型与 attention 机制的 RNN 神经网络实现了机器翻译系统
 - 针对因纽特语由一个根词和多个前后缀组成以及未知词的问题，采用 subword 处理源数据
 - 在普通编码器之前添加了 CNN 解决过翻译和欠翻译的问题（一对多，多对一，多对多的翻译）
 - 编码环境：Chainer 框架，python 语言
 - Subword（BPE）可以得到将近 2.0 的 BLEU 效果提升，0.1 的 CHEF 提升；添加 CNN 之后 CHEF 有 0.002 的提升，但是 BLEU 略有下降。

社会实践

- 在美团主导申请一项专利，参与申请一项
- Coursera 课程翻译及审阅：Neural Networks and Deep Learning

其他信息

- 本科在校期间曾担任学生会主席，辩论队领队，湖南大学图书馆学生馆长，并曾获湖南大学辩论赛亚军，湖南大学优秀学生干部，湖南大学优秀毕业生等奖励