

# MARK-ANDREW NOUDEL

Ingénieur en Technologie de l'Information

Développement en C++, Python, C#

Adaptabilité, Curiosité et Esprit d'équipe

## COORDONNÉES

Téléphone : 438-524-7424

mark-andrew.noudel@edu.ece.fr

LinkedIn : Mark-Andrew Noudel

## COMPÉTENCES

### Développement Informatique

(C, C#, C++, Java, Python, Javascript, HTML, CSS, React)

### Gestion de bases de données

(SQL, MongoDB, Redis, JDBC)

### Intelligence Artificielle

(Jupyter Notebook, Pandas, Spark, Computer Vision, Hadoop, Apprentissage Supervisé, Apprentissage par Renforcement, Pathfinding)

### DevOps

(GitHub, Docker, Kubernetes)

### Processus Agiles

(Jyra, Trello, Slack, Confluence)

## FORMATION

### Maîtrise en Génie des Technologies de l'Information

Ecole de Technologie Supérieure de Montréal (ETS)

*Septembre 2021 - Actuellement*

### Maîtrise en Technologie de l'Information

ECE PARIS, école d'ingénieurs

*Septembre 2017 - Actuellement*

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### STAGIAIRE DÉVELOPPEUR PYTHON

OneStock | Mai 2022 - Août 2022

Implémentation d'un logiciel afin d'unifier les stocks de magasins, de préparer des commandes clients et de les livrer.

Utilisation de processus Agiles et d'outils DevOps.

### STAGIAIRE INGENIEUR SNCF SI BILLETTIQUE

Groupe SNCF | Janvier 2020 - Février 2020

Implémentation d'un algorithme de simplification de tests lors de la lecture d'une carte NFC.

Gestion de tickets et de demandes clients vis à vis du système d'abonnement de la SNCF.

### ANIMATEUR COMMERCIAL POUR NINTENDO

Au delà du Virtuel | Juillet 2018 - Avril 2022

Organisation et communication auprès d'un public dans divers salons spécialisés pour la marque Nintendo.

# MARK-ANDREW NOUDEL

## LANGUES

Français  
(Natif)

Anglais  
(C2)

Espagnol  
(B2)

Notions de Chinois et de Japonais  
(A2)

## DIPLÔMES

**TOEFL - 100**  
Obtenu en 2020

**TOEIC - 965**  
Obtenu en 2020

**Baccalauréat Scientifique,  
Mention Bien (DEC)**  
Obtenu en 2017

**Diploma of Creativity,  
Innovation and  
Entrepreneurship  
de L'University of Malta**  
Obtenu en 2016

**PET et KET,  
Diplôme de Cambridge  
University**  
Obtenu en 2013

## EXPÉRIENCE ASSOCIATIVE

**PRESIDENT D'ASSOCIATION A L'ECE PARIS**  
Network Gaming Association | Avril 2020 - Avril 2021

Gestion d'une association et management d'une équipe de 15 étudiants afin de réaliser des événements pour 4 écoles différentes et pour plus de 200 membres actifs.

## PROJETS

**PROJET DE RECONNAISSANCE DE FIGURES DE SNOWBOARD**  
ETS | Janvier 2022 - Mai 2022

Implémentation d'un algorithme en Python de Computer Vision combiné à un algorithme supervisé afin de traiter en temps réel ou non des vidéos dans l'objectif de reconnaître des figures réalisés par des snowboarders.

**CRÉATION D'UN ENVIRONNEMENT VR AVEC UNITY**  
ETS | Septembre 2021 - Décembre 2021

Création d'un environnement VR en C# pour le casque Oculus Quest 2 avec le logiciel Unity afin d'analyser le taux de stress des participants dans différents écosystèmes.

**INTERFACE ET SUIVI DE VÉHICULES AUTONOMES**  
Viveris | Septembre 2020 - Avril 2021

En collaboration avec l'entreprise Viveris et à l'aide de 5 étudiants en ingénierie de l'ECE Paris, mise en place d'une interface web avec une cartographie intégrée afin de suivre le tracé de véhicules autonomes.

**CREATION ET EXPOSITION D'UNE OEUVRE D'ART**  
San Francisco | Janvier 2019

Participation au programme INSEEC San Francisco afin de se plonger pendant 1 mois dans l'écosystème de la Silicon Valley et de créer et exposer une œuvre mêlant science et art sur le thème "Frontiers"