

# DEEP LEARNING

## Неделя 2

---

Святослав Елизаров, Борис Коваленко, Артем Грачев

28 октября 2017

Высшая школа экономики

# ЛИНЕЙНЫЕ МОДЕЛИ

---

# БАЙЕСОВСКАЯ ЛИНЕЙНАЯ РЕГРЕССИЯ

Будем считать, что вектор параметров  $\theta$  имеет априорное нормальное распределение  $N(0, \lambda^{-1}I)$ . Выпишем логарифм правдоподобия:

$$\begin{aligned}\log L(\theta) &= \log \prod_{i=1}^m N(y_i | \theta^T x_i, \sigma^2) N(\theta | 0, \lambda^{-1}I) = \\ &= \sum_{i=1}^m -\frac{1}{\sigma^2} (y_i - \theta^T x_i)^2 - \frac{\lambda}{\sigma^2} \theta^T \theta + \text{const}\end{aligned}$$

Обратите внимание на дополнительное слагаемое в функционале.

Используя метод апостериорного максимума можно получить замкнутую форму для  $\theta$ :

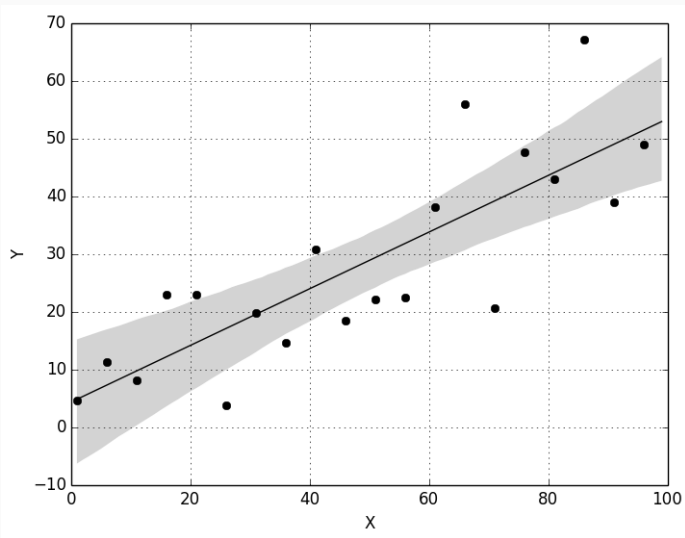
$$\theta = (X^T X + \lambda I)^{-1} X^T y$$

Используя полученную оценку  $\theta$ , мы можем найти оценку для таргета  $y$ , она будет не точечной оценкой, а распределением:

$$y_i \sim N \left( \frac{1}{\sigma^2} x_i^T A^{-1} X^T y, x_i^T A^{-1} x_i + \sigma^2 \right)$$

где  $A = \frac{1}{\sigma^2} X^T X + \lambda I$

# БАЙЕСОВСКАЯ ЛИНЕЙНАЯ РЕГРЕССИЯ



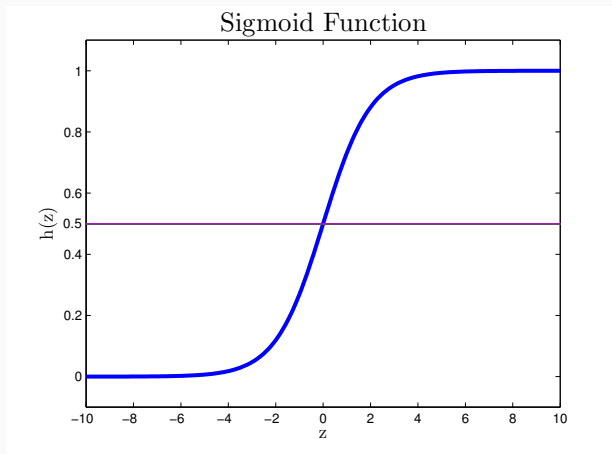
Логистическая регрессия:

$$f(x) = \sigma(\theta_1 x + \theta_0)$$

Где  $\sigma(x) = \frac{1}{1+e^{-x}}$

# ЛОГИСТИЧЕСКАЯ РЕГРЕССИЯ

Функция  $\sigma(x)$  называется **ЛОГИСТИЧЕСКИМ СИГМОИДОМ** (logistic sigmoid)



Если мы хотим перейти в другое пространство, где выборка разделима линейно, мы можем добавить полиномиальные признаки. Например  $x^2$ :

$$f(x) = \sigma(\theta_1 x + \theta_2 x^2 + \theta_0)$$



$$L = -\log \left( \frac{e^{y_{true}}}{\sum_m e^{y_m}} \right)$$

Функция softmax переводит оценки в "вероятности":

$$\text{softmax}(y_i) = \frac{e^{y_i}}{\sum_m e^{y_m}}$$

Где  $y_i$  – оценка, полученная моделью для  $i$ -го класса.

$$L = -\log \left( \frac{e^{y_{true}}}{\sum_m e^{y_m}} \right)$$

В чём смысл этой формулы? Почему она работает?

Количество информации:

$$I(x) = -\log_2 p(x)$$

Количество информации:

$$I(x) = -\log_2 p(x)$$

Информационная энтропия:

$$H(p) = -\sum_x p(x) \log_2 p(x) = EI(x)$$

Количество информации:

$$I(x) = -\log_2 p(x)$$

Информационная энтропия:

$$H(p) = -\sum_x p(x) \log_2 p(x) = EI(x)$$

Кросс-энтропия:

$$H(p, q) = -\sum_x p(x) \log_2 q(x)$$

Кросс-энтропия :

$$\begin{aligned} H(p, q) &= - \sum_x p(x) \log q(x) = - \sum_x p(x) (\log q(x) + \log p(x) - \log p(x)) = \\ &H(p) + \sum_x p(x) (\log p(x) - \log q(x)) \end{aligned}$$

Дивергенция Кульбака—Лейблера:

$$D_{KL}(p||q) = \sum_x p(x)(\log p(x) - \log q(x))$$

Дивергенция Кульбака—Лейблера:

$$D_{KL}(p||q) = \sum_x p(x)(\log p(x) - \log q(x))$$

- $\forall p, q, D_{KL}(p||q) \geq 0$
- $D_{KL}(p||q) \neq D_{KL}(q||p)$



Дивергенция Кульбака—Лейблера:

$$D_{KL}(p||q) = \sum_x p(x)(\log p(x) - \log q(x))$$

- $\forall p, q, D_{KL}(p||q) \geq 0$
- $D_{KL}(p||q) \neq D_{KL}(q||p)$

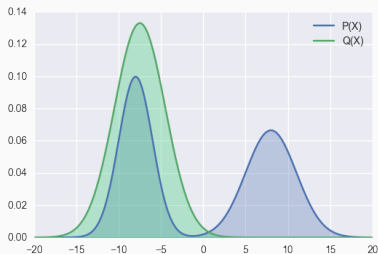
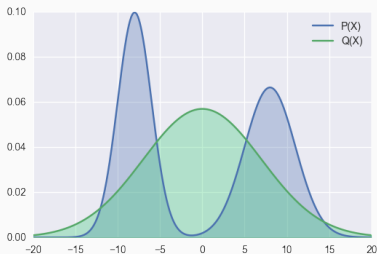
Дивергенция Кульбака—Лейблера:

Прямая  $D_{KL}(p||q)$  или обратная  $D_{KL}(q||p)$ ?

# CROSS ENTROPY LOSS

Дивергенция Кульбака—Лейблера:

Прямая  $D_{KL}(p||q)$  или обратная  $D_{KL}(q||p)$ ?



Важной величиной является **взаимная информация** (mutual information).

Рассмотрим две случайные величины  $x$  и  $y$ , а так же их совместное распределение  $p(x, y)$

Важной величиной является **взаимная информация** (mutual information).

Рассмотрим две случайные величины  $x$  и  $y$ , а так же их совместное распределение  $p(x, y)$

Если случайные величины независимы, то

$$p(x, y) = p(x)p(y)$$

$$p(x) = p(x|y)$$

$$p(y) = p(y|x)$$

$$D_{KL}(p(x, y) || p(x)p(y))$$

Называется взаимной информацией и является мерой зависимости двух случайных величин.

Взаимная информация обозначается  $I(x; y)$ .

Кросс-энтропия:

$$H(p, q) = - \sum_x p(x) \log q(x) = H(p) + D_{KL}(p||q)$$

Данная функция потерь минимизирует KL дивергенцию между истинным и полученным распределением для объектов.

Истинное распределение -  $[0, \dots, 1, \dots, 0]$

Предсказанное распределение -  $[0.05, \dots, 0.6, \dots, 0.1]$

Пример:

Получен вектор оценок для задачи классификации: [1.2, 5, 1.6],  
истинный класс 1

- Получим вектор "вероятностей" с помощью софтмакса -  
[0.021, 0.947, 0.032]
- $L = -\log(0.021) = 3.86$



Рассмотрим вероятностную постановку задачи:

$$P(y = 1) = h_{\theta}(x)$$

$$P(y = 0) = 1 - h_{\theta}(x)$$

или в компактной форме:

$$P(y|x; \theta) = (h_{\theta}(x))^y (1 - h_{\theta}(x))^{(1-y)}$$

Чтобы найти параметры  $\theta$ , выпишем функцию правдоподобия и будем ее максимизировать

$$l(\theta) = \log L(\theta) = \log \prod_{i=1}^m P(y|x; \theta) = \log \prod_{i=1}^m (h_{\theta}(x))^y (1 - h_{\theta}(x))^{(1-y)} =$$

$$\sum_{i=1}^m y \log(h_{\theta}(x)) + (1 - y) \log(1 - h_{\theta}(x))$$

Как оптимизировать данную функцию? Градиентный спуск или матричная форма в замкнутом виде?

Найдем градиент функции для 1 примера:

$$\begin{aligned}\frac{\partial}{\partial \theta} l(\theta) &= \left[ y \frac{1}{g(\theta^T x)} - (1 - y) \frac{1}{1 - \sigma(\theta^T x)} \right] \sigma(\theta^T x) (1 - \sigma(\theta^T x)) x = \\ &= (y - h_{\theta}(x)) x\end{aligned}$$

правило обновления вектора параметров  $\theta$  принимает вид:

$$\theta_i = \theta_{i-1} + \alpha(y - h_{\theta}(x))x$$

На что похожа эта формула?

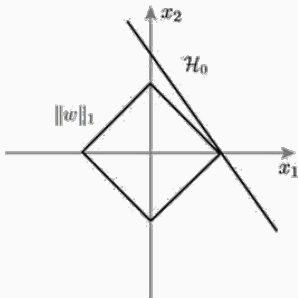
Loss = Data Loss +  $\lambda$  (Regularization Loss)

$$\text{L2: } R(W) = \sum_i \sum_j W_{ij}^2$$

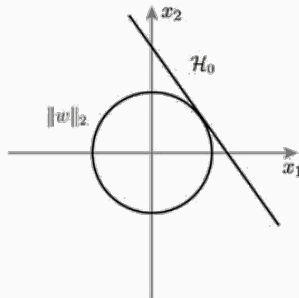
$$\text{L1: } R(W) = \sum_i \sum_j |W_{ij}|$$

Elastic Net: L1 + L2

L1 regularization



L2 regularization



Обобщенная линейная модель (GLM)

Экспотенциальное семейство распределений:

$$p(y, \eta) = b(y) \exp(\eta^T T(y) - a(\eta))$$

$\eta$  - natural parameter

$T(y)$  - достаточная статистика (sufficient statistic)

$a(\eta)$  - log partition function

Распределения Бернулли и Нормальное распределение  $\in$   
Экспотенциальное семейство распределений

Целевая переменная имеет Нормальное распределение  $\rightarrow$   
линейная регрессия

Целевая переменная имеет распределение Бернулли  $\rightarrow$   
логистическая регрессия

Покажем что Распределения Бернулли и Нормальное действительно  $\in$  Экспотенциальное семейство распределений

$$\begin{aligned} p(y; \phi) &= \phi^y (1 - \phi)^{1-y} = \exp(y \log(\phi) + (1 - y) \log(1 - \phi)) = \\ &= \exp \left( \log \left[ \frac{\phi}{1 - \phi} \right] y + \log(1 - \phi) \right) \end{aligned}$$

$$\eta = \log \left[ \frac{\phi}{1 - \phi} \right]$$

$$b(y) = 1$$

$$T(y) = y$$

$$a(\eta) = -\log(1 - \phi) = \log(1 + \exp(\eta))$$

$$\phi - ?$$

$$p(y; \mu) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp\left(\frac{1}{2}(y - \mu)^2\right) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp\left(\frac{1}{2}y^2\right) \exp\left(\mu y - \frac{1}{2}\mu^2\right)$$

$$\eta = \mu$$

$$b(y) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp\left(\frac{1}{2}y^2\right)$$

$$T(y) = y$$

$$a(\eta) = \frac{1}{2}\mu^2 = \frac{1}{2}\eta^2$$



Функция оценки связи между целевой переменной и признаками:

Для линейной регрессии:

$$h_{\theta}(x) = E[y|x; \theta] = \mu = \eta = \theta^T x$$

Функция оценки связи между целевой переменной и признаками:

Для линейной регрессии:

$$h_{\theta}(x) = E[y|x; \theta] = \mu = \eta = \theta^T x$$

Для логистической регрессии:

$$h_{\theta}(x) = E[y|x; \theta] = \phi = \frac{1}{1 - \exp^{-\eta}} = \frac{1}{1 - \exp^{-\theta^T x}}$$

Функция оценки связи между целевой переменной и признаками:

Для линейной регрессии:

$$h_{\theta}(x) = E[y|x; \theta] = \mu = \eta = \theta^T x$$

Для логистической регрессии:

$$h_{\theta}(x) = E[y|x; \theta] = \phi = \frac{1}{1 - \exp^{-\eta}} = \frac{1}{1 - \exp^{-\theta^T x}}$$

natural parameter  $\eta$  и признаки  $x$  имеют линейную связь  $\eta_i = \theta_i^T x$

Правило обновления признаков для всех моделей этого типа имеет вид:

$$\theta_i = \theta_{i-1} + \alpha(y - h_{\theta}(x))x$$

Рассмотрим еще одну линейную модель - SVM

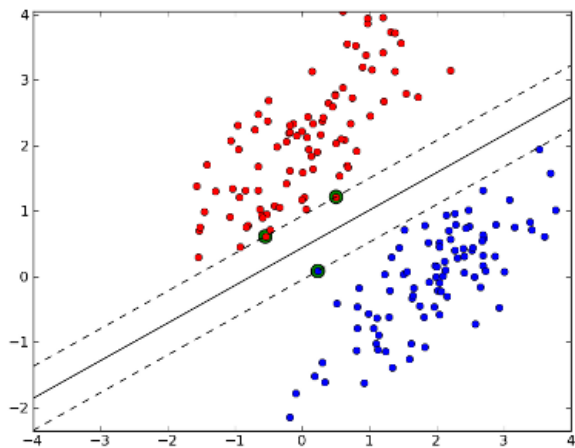
Основная идея - максимизация зазора между объектами разных классов, оптимизируемый функционал имеет вид:

$$J_i(\theta) = \max \sum_{j \neq y_i} \{0, s_j - s_{y_i} + \Delta\}$$

Зависимость между целевой функцией и признаками линейная:

$$s_i^j = \theta_j^T x_i$$

Как оптимизировать такой функционал?



# MULTICLASS SVM (HINGE LOSS)

$$J_i(\theta) = \sum_{j \neq y_i} \max(0, \theta_j^T x_i - \theta_{y_i}^T x_i + \Delta)$$



Пример:

Получен вектор скоров для задачи классификации:  $[1.2, 5, 1.6]$ , параметр  $\Delta = 2$ , истинный класс 1, loss для данного объекта равен

$$L_i = \max(0, 5 - 1.2 + 2) + \max(0, 1.6 - 1.2 + 2)$$

L2 Регуляризация

$$R(\theta) = \sum_i \sum_j w_{i,j}^2$$

$$J(\theta) = \frac{1}{N} \sum_i L_i + \lambda R(\theta)$$



Функция  $K(x, y)$  называется ядром, если:

1.  $K(x, y) = K(y, x)$
2.  $K(x, y)$  неотрицательно определенная

1.  $K(x, y) = \langle x, y \rangle$
2.  $K(x, y) = (\langle x, y \rangle + r)^m$
3.  $K(x, y) = e^{-\gamma \|x - y\|^2}$

Опишем в общем виде модель линейной регрессии:

$$f(x) = x'w^T = \langle x', w \rangle$$

где

- $x = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in \Omega$
- $x' = 1 \cup x$ ,  $x'$  – это вектор-строка  $x$ , первым (с индексом 0) элементом которой назначена константа 1. В дальнейшем будем подразумевать под  $x$  вектор данной конструкции. Иногда эта конструкция называется **bias trick**.
- $w = (w_0, w_1, \dots, w_n)$ , веса модели

Теперь введём следующую модель:

$$f(x) = \psi \left( \sum_{i=0}^N w_i \phi_i(x) \right) = \psi (\langle w, \phi(x) \rangle)$$

Где  $w_i$  – веса (параметры модели) при  $i$ -м компоненте,  $w$  – вектор (матрица или тензор) весов.

Где  $\phi_i$  – базисные функции (налагается требование дифференцируемости). При их помощи можно, например, добавить  $x^2$  как признак.

$\phi(x)$  – вектор (матрица или тензор) значений базисных функций от  $x$ .

$\psi$  – функция активации, так же должна быть дифференцируемой. В случае логистической регрессии это сигмоид.

Искусственные нейронные сети прямого распространения (feed-forward artificial neural networks):.

- В качестве базисных функций  $\phi_i(x)$  возьмём эту же модель.
- Поступим так несколько раз
- Верхним индексом обозначаем уровень вложенности (самый "глубокий" 0)
- Совокупность элементов имеющих один верхний индекс принято называть "слоем"

Например, так будет выглядеть формула, описывающая простейшую полносвязную сеть с одним скрытым слоем (размерности 3), решающую задачу бинарной классификации для  $x \in R^3$ :

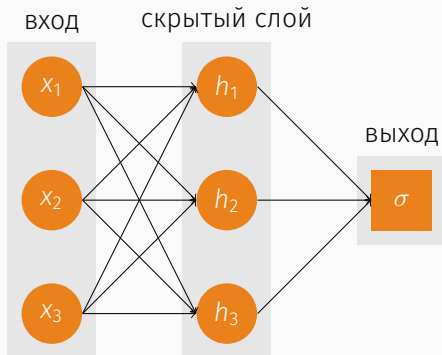
$$f(x) = \sigma(w_1^2 \sigma(w_{11}^1 x_1 + w_{12}^1 x_2 + w_{13}^1 x_3) + \dots + w_3^2 \sigma(w_{31}^1 x_1 + w_{32}^1 x_2 + w_{33}^1 x_3))$$

Или в матричном виде. Обратите внимание, что для удобства записи номер слоя теперь обозначен в нижнем индексе:

$$f(x) = \sigma(W_2^T \sigma(W_1^T x))$$

Теперь, если мы представим каждое слагаемое как вершину в графе и проведём ребра между теми вершинами которые представлены в одной сумме с ненулевыми весами, то получим привычный граф искусственной нейронной сети.

# ГРАФ НЕЙРОННОЙ СЕТИ



Где  $h_i = \sigma(w_{i1}^1 x_1 + w_{i2}^1 x_2 + w_{i3}^1 x_3)$



В качестве функций активации обычно используют:

- Уже хорошо знакомый нам  $\sigma(x)$
- Гиперболический тангенс  $\tanh(x) = \frac{e^x - e^{-x}}{e^x + e^{-x}} = \frac{1 - e^{-2x}}{1 + e^{-2x}} = 2\sigma(2x) - 1$
- Линейный выпрямитель  $ReLU(x) = \max(0, x)$
- $LReLU(x) = \max(x, \alpha x)$ , где  $\alpha \leq 1$

- **Булевы функции.** Любая булева функция может быть представлена в точности какой-либо двухслойной нейронной сетью. При этом число нейронов в худшем случае может быть экспоненциально большим от числа входов.
- **Непрерывные функции.** Любая ограниченная функция может быть приближена с произвольной точностью (в конечной норме) с помощью нейронной сети с двумя слоями нейронов. (Cybenko 1989; Hornik et al. 1989). Теорема сформулирована для сигмоидной функции активации. Количество нейронов зависит от аппроксимируемой функции.
- **Произвольная функция.** Любая функция может быть приближена с произвольной точностью с помощью нейронной сети с тремя слоями нейронов. (Cybenko 1989)

- 1943 – первая работа о том, как нейроны могут работать
- 1949 – модель Хебба
- 1953 – перцептрон Розенблатта
- 1974, 1986 — алгоритм обратного распространения ошибки (backpropagation) Галушкин, Вербос
- 1997 — RNN и LSTM
- 2006 – машины Больцмана
- 2012 — победа AlexNet на ImageNet-2012
- 2013 — VAE, Word2Vec
- 2014 — Generative Adversarial Networks
- 2015 — DQN и Atari games
- 2016 — AlphaGo