

Breadcrumb

Im Rahmen einer praxisorientierten Projektwoche an der Berufsfachschule Bern (gibb) wurde die App BreadCrumb entwickelt. BreadCrumb optimiert den Bestell- und Zahlungsprozess in Restaurants, um lästige Wartezeiten zu vermeiden. Die App ermöglicht es Kunden, bequem über ihr Smartphone zu bestellen, wodurch Verzögerungen und Fehler minimiert werden. Besonders geeignet ist BreadCrumb für Mensen und Kantinen, um nahtlose und schnelle Abläufe zu gewährleisten. Ein Experte aus der Restaurantbranche bestätigte die Nützlichkeit des Projekts und gab positive Rückmeldungen. Die Weiterentwicklung von BreadCrumb wird im kommenden Semester im Rahmen eines Informatikmoduls an der Berufsschule fortgesetzt. Wir sind gespannt auf die Zukunft des Projekts und freuen uns auf die kommenden Schritte.

Ausgangslage

In Restaurants, Mensen und Kantinen gibt es oft lange Warteschlangen, was zu Verzögerungen und Fehlern bei Bestellungen und Zahlungen führen kann. Um dieses Problem zu lösen, wurde das Projekt BreadCrumb ins Leben gerufen, um eine benutzerfreundliche App zu entwickeln, die Kunden ermöglicht, ihre Bestellungen direkt über das Smartphone aufzugeben.

Ziel

Das Hauptziel von BreadCrumb war es, den Bestell- und Zahlungsprozess in Restaurants zu optimieren und die Wartezeiten für Kunden zu reduzieren. Die App sollte eine einfache und effiziente Möglichkeit bieten, Bestellungen aufzugeben und zu bezahlen, um den Ablauf in Mensen und Kantinen nahtlos und schnell zu gestalten.

Umsetzung

Während der praxisorientierten Projektwoche haben wir uns im Frühling 2023 in Teams zusammengeschlossen und die App BreadCrumb entwickelt. Dabei wurde besonderer Wert auf eine benutzerfreundliche Oberfläche und eine reibungslose Funktionalität gelegt. Die App ermöglicht es den Kunden, die Speisekarte einzusehen, Bestellungen aufzugeben und die Bezahlung direkt über ihr Smartphone abzuwickeln.

Ergebnis

Das Endergebnis von BreadCrumb war eine gut funktionierende App, die den Bestell- und Zahlungsprozess in Restaurants effizienter gestaltet. Kunden können nun bequem ihre Bestellungen aufgeben, was zu schnelleren Abläufen und einer höheren Kundenzufriedenheit führt.

Erkenntnisse

Während der Projektwoche haben wir wertvolle Erfahrungen in der Entwicklung einer benutzerfreundlichen App gesammelt. Auch die Zusammenarbeit im Team war eine wichtige Lernerfahrung. Das positive Feedback eines Experten aus der Restaurantbranche bestätigte uns, dass unser Projekt einen Mehrwert bietet.

Ausblick

Wir sind stolz auf die bisherige Entwicklung von BreadCrumb und freuen uns darauf, das Projekt im kommenden Semester im Rahmen eines Informatikmoduls weiterzuentwickeln. Wir wollen die Funktionalität erweitern, das Design optimieren und die App noch benutzerfreundlicher gestalten. Unser Ziel ist es, BreadCrumb zu einem nützlichen und erfolgreichen Produkt für Restaurants, Mensen und Kantinen zu machen.

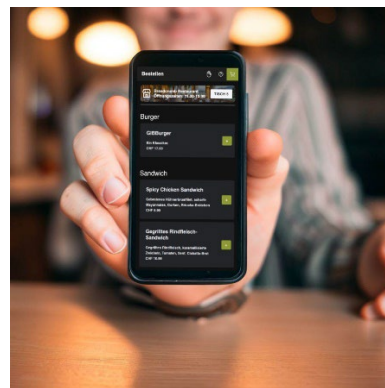


Abbildung Die BreadCrumb-App im Einsatz