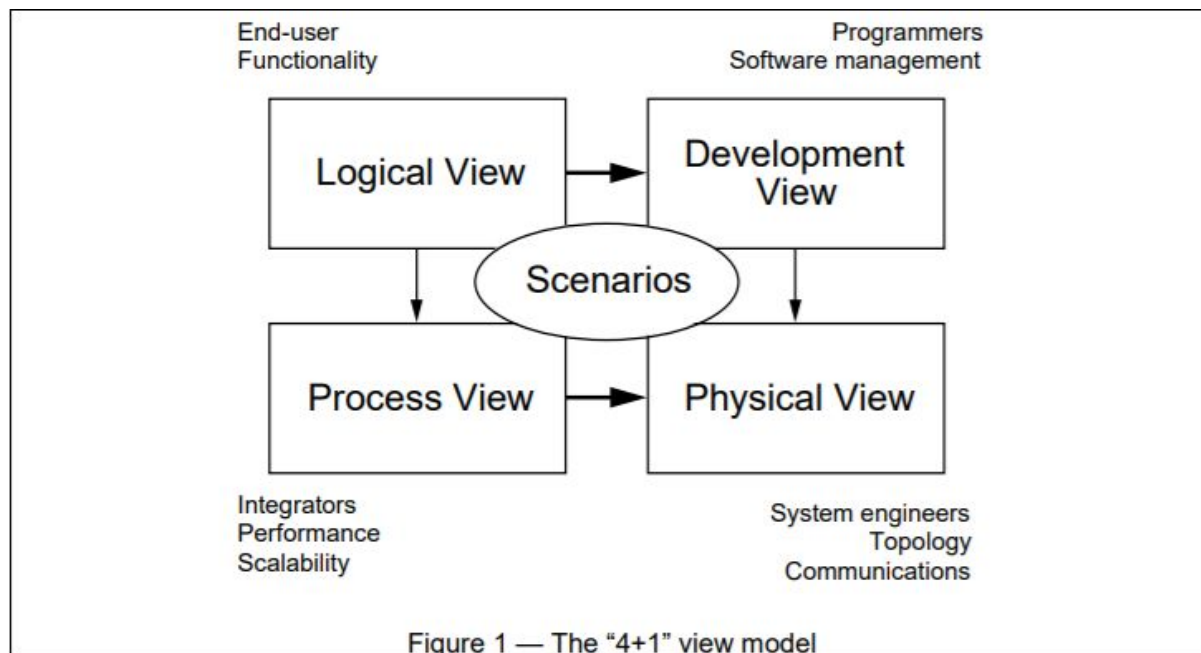


Introdução

Esse documento possui a finalidade de detalhar a visão do sistema “Sold Out” através do paradigma 4+1, e mais importante obedecendo os passos conforme requerido no documento de especificação do trabalho de conclusão de disciplina Arquitetura de Software, do período 2020-1 assistido pelo professor Guilherme Silva Marques.

Abaixo segue a abstração do paradigma adotado.



(Architectural Blueprints—The “4+1” View Model of Software Architecture Philippe Kruchten Rational Software Corp. 1995)

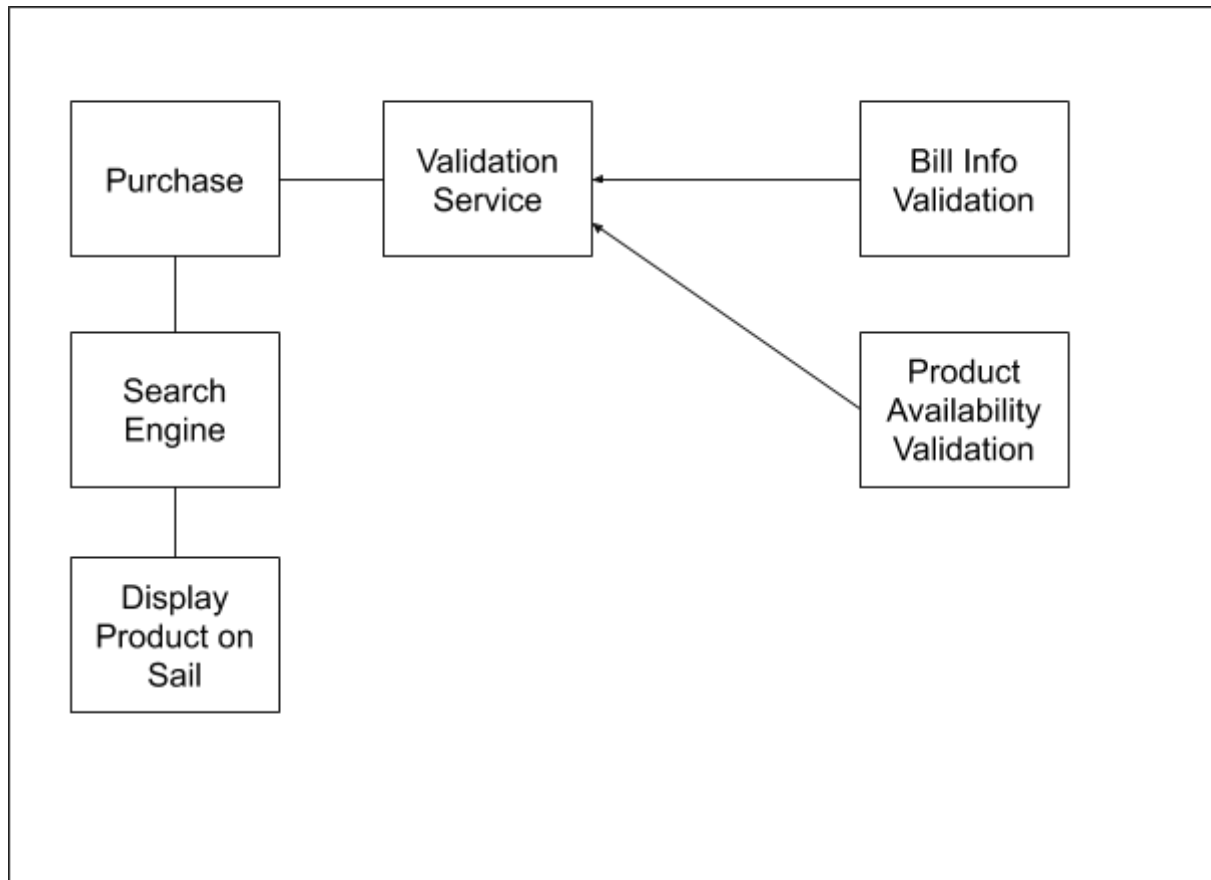
Para a finalidade de realizar esse documento, cada visão contém uma tradução do artigo Architectural Blueprints—The “4+1” View Model of Software Architecture por Philippe Kruchten. Também irá conter um diagrama para cada tipo de visão exceto para a visão de “Scenarios” pois já existe um documento com esse propósito.

Tabela de Versionamento

Versão 1 - Caio Riserio da Silva	17/10/2020

Visão Lógica

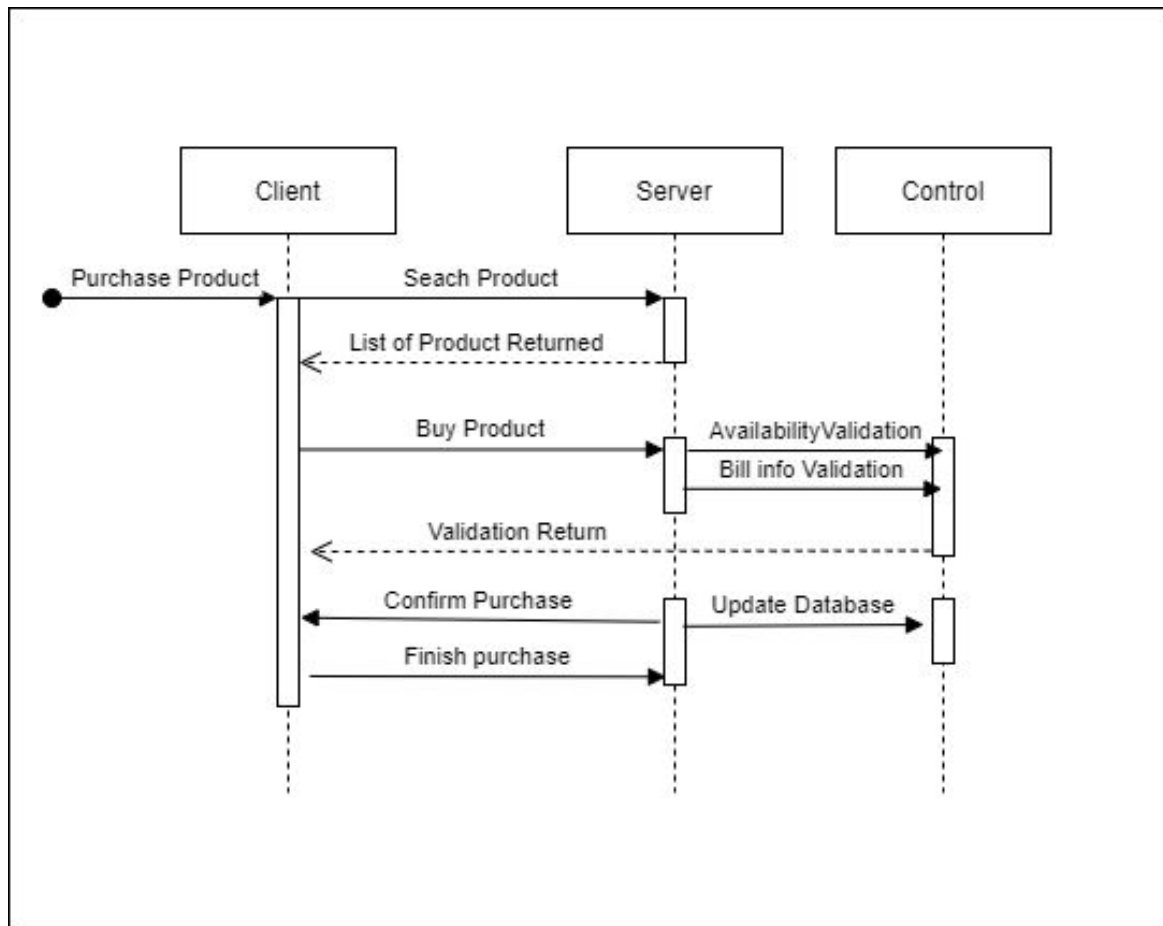
Decompõe o sistema em conjuntos de abstrações oriundas do domínio do problema utilizando a noção objeto, ou classes de objetos.



(Figura 1 - Diagrama de classes representando a visão lógica do sistema)

Visão de Processo

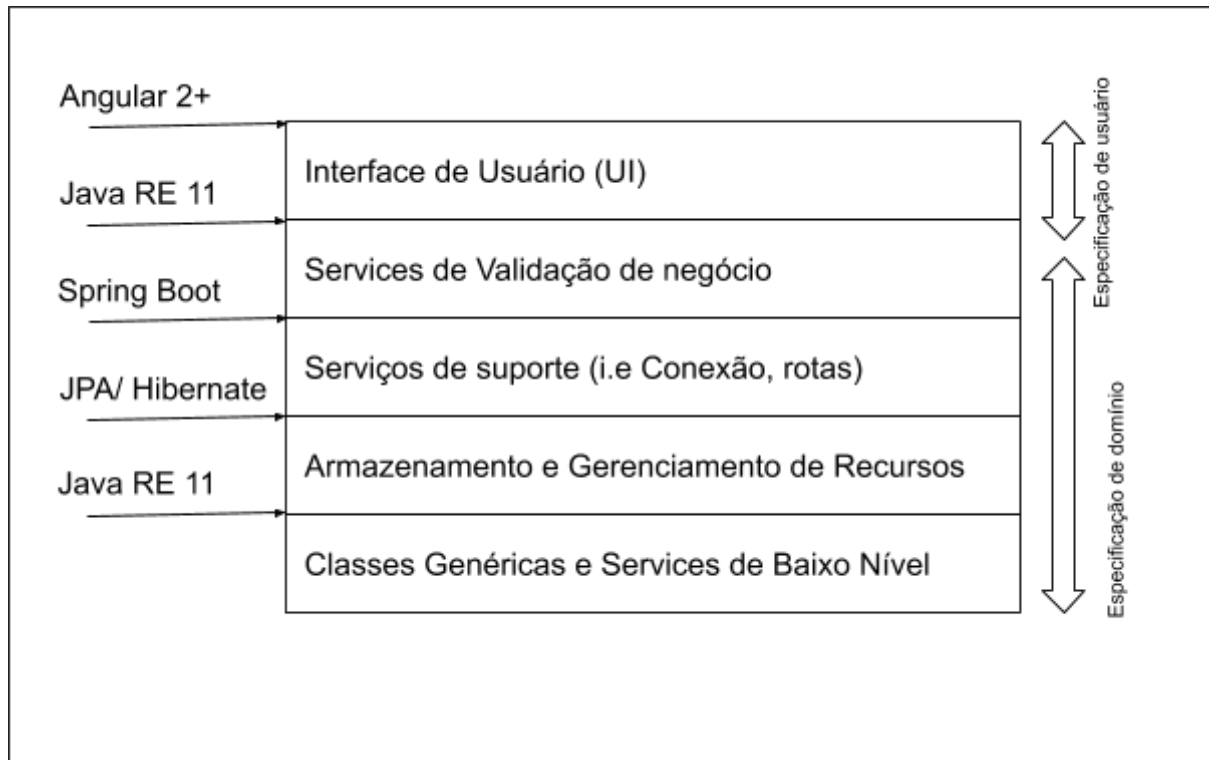
Decomposição por processo: A arquitetura de processual considera alguns requisitos não funcionais, como performance e disponibilidade. Foca em problemas de distribuição, integridade de sistema, tolerância à falhas e como as principais abstrações da camada lógica se encaixa no processo arquitetural.



(Figura 2 - Diagrama de sequência representando a visão de processo do sistema)

Visão de Desenvolvimento

A visão arquitetural de desenvolvimento foca na organização modular do software inserindo-o no seu ambiente de desenvolvimento. O software é agrupado em pequenos pedaços (i.e bibliotecas ou subsistemas) que pode ser desenvolvido por 1 ou uma pequena equipe de desenvolvedores. Os subsistemas são organizados em camadas hierárquicas, cada camada fornecendo uma interface bem definida para o antecessor.



(Figura 3 - Diagrama de Camadas representando a visão de desenvolvimento do sistema)

Visão Física

A arquitetura física leva em consideração principalmente os requisitos não funcionais do sistema, como disponibilidade, confiabilidade (tolerância a falhas), desempenho (taxa de transferência) e escalabilidade. O software executa em uma rede de computadores ou nós de processamento (ou apenas nós para abreviar). Essa visão busca mapear esses nós.

