

Introdução

Esse documento é parte de um conjunto, todos são orientados pelo Professor Guilherme Silva Marques durante a disciplina de Arquitetura de Software 2020-1 do curso de Sistemas de Informação.

No documento em questão será fortemente referenciado o material disposto na aula “09 Avaliação Arquitetural”, aceitando os princípios que “[...] *Depois que a arquitetura é concebida, deve ser avaliada*[...]”.

A avaliação da arquitetura também possui pontos de vista, esse fato irá limitar um pouco o desenvolvimento desse documento, visto que sou o único membro e possuo apenas 1 ponto de vista. Justificando isso, a escolha do ponto de vista é do próprio projetista.

O documento será dividido em tópicos e subtópicos para facilitar a navegação, seguindo o modelo de “Avaliação Leve”.

Autor	Data
Caio Riserio	09/11/2020

Apresentação do Negócio

Business goals

O sistema SoldOut almeja facilitar o comércio de produtos variados, eliminando o fator geográfico da equação dessas transações, promovendo segurança e sendo altamente acessível.

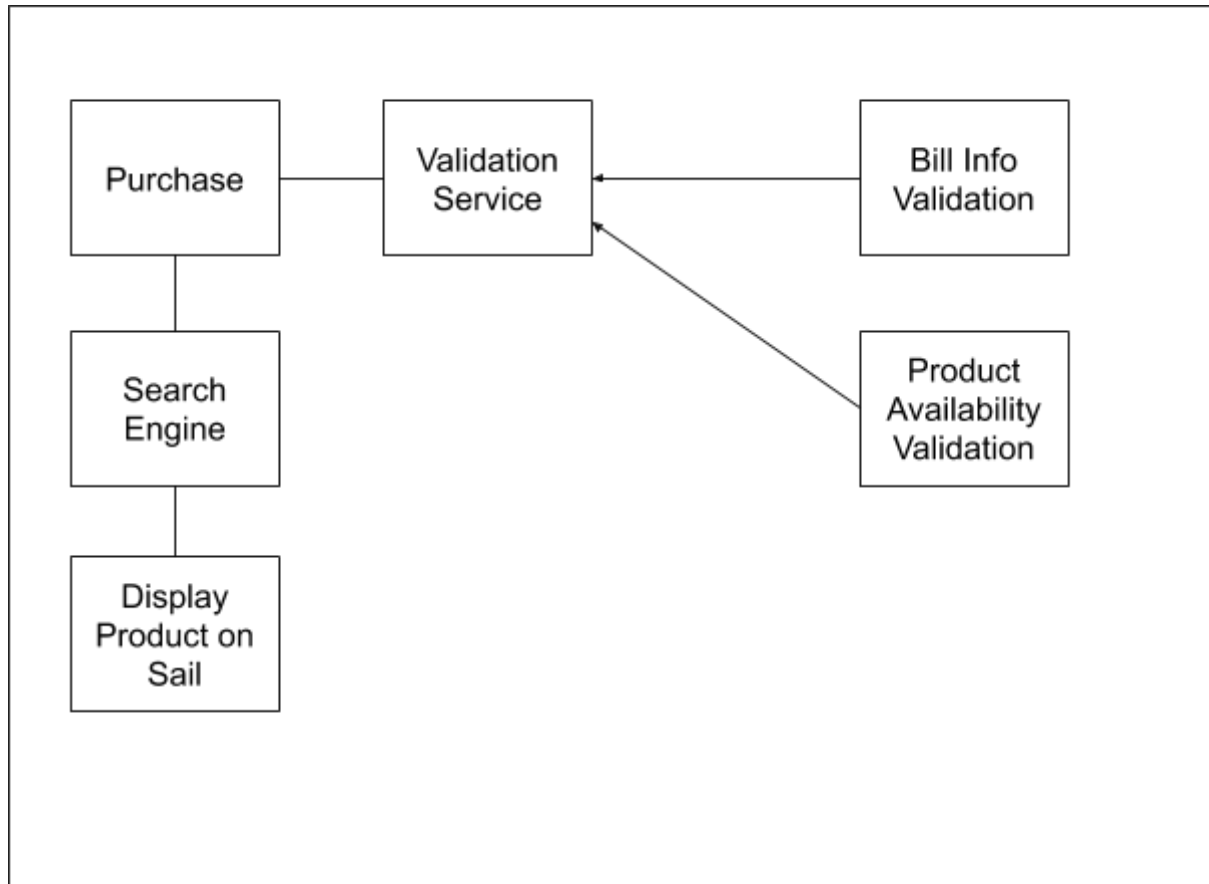
Principais Funcionalidades

Nome	Descrição
Cadastrar Usuário	Cadastro único que permite acesso ao sistema, seja como Comprador ou Vendedor.
Buscar Produto	O sistema utiliza de busca avançada para recolher um conjunto de resultados que satisfaça o cliente, e apresenta esses resultados na tela.
Inserir Produto à venda	O sistema permite vincular um produto à sua conta, esse produto possuirá as características cadastradas (i.e Método de pagamento/envio e preço).
Comprar Produto	O sistema permite que o usuário comprador aceite as condições de compra de um produto e seja avaliado para a compra.

Autor	Data
Caio Riserio	09/11/2020

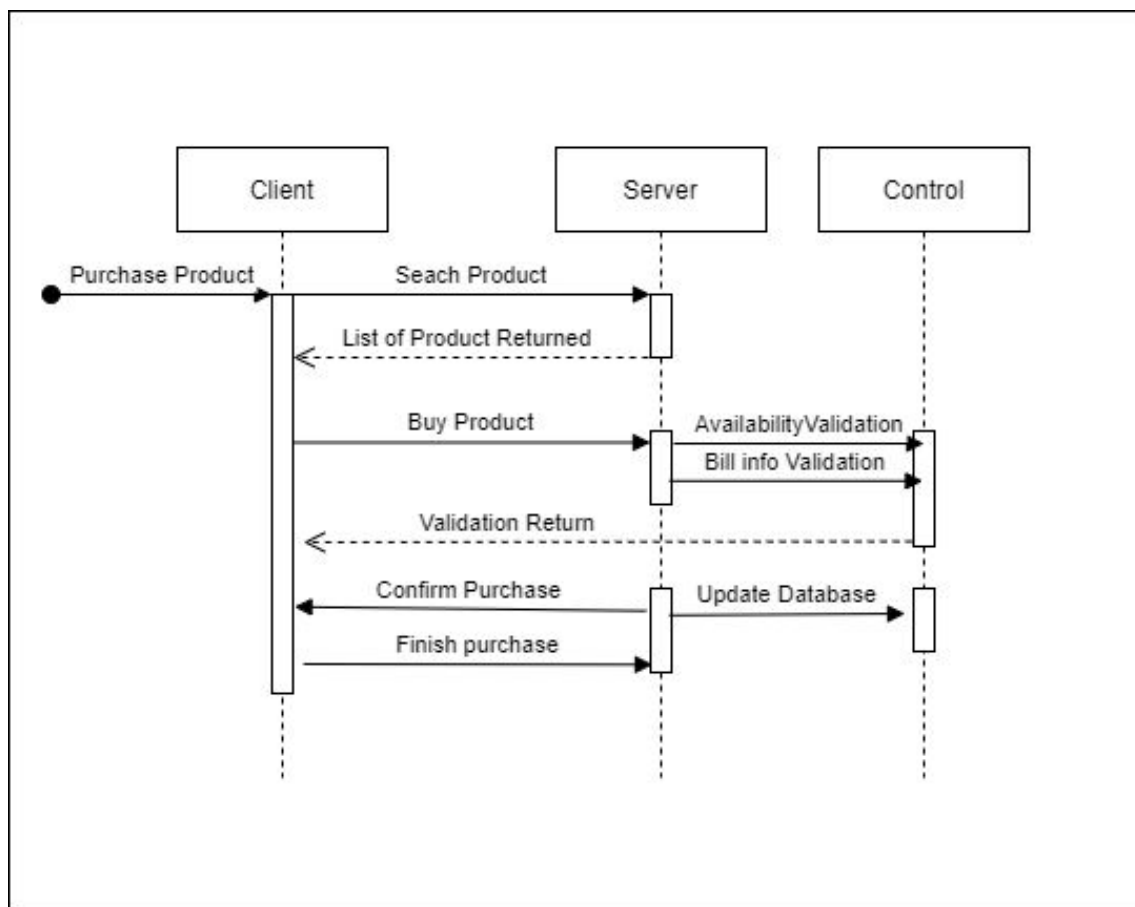
Apresentação da Arquitetura

A seguir seguem as representações das visões utilizadas durante o processo de arquitetura:



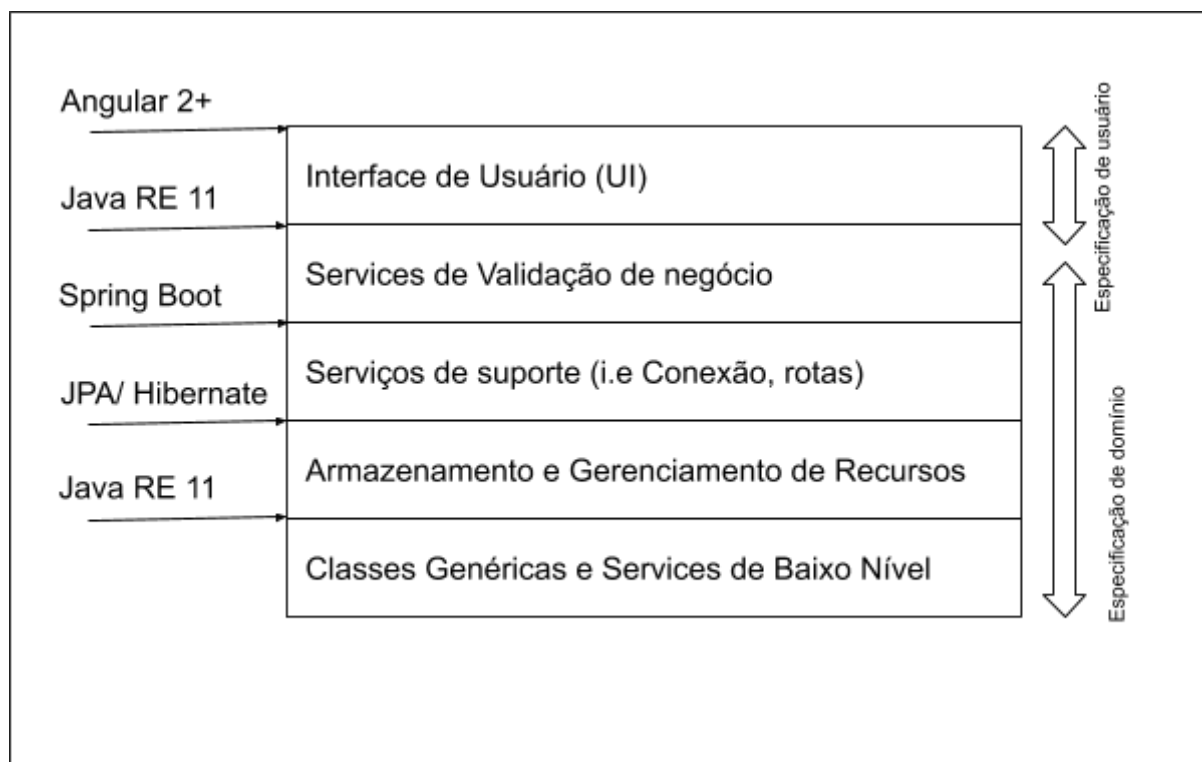
(Figura 1 - Diagrama de classes representando a visão lógica do sistema)

Autor	Data
Caio Riserio	09/11/2020



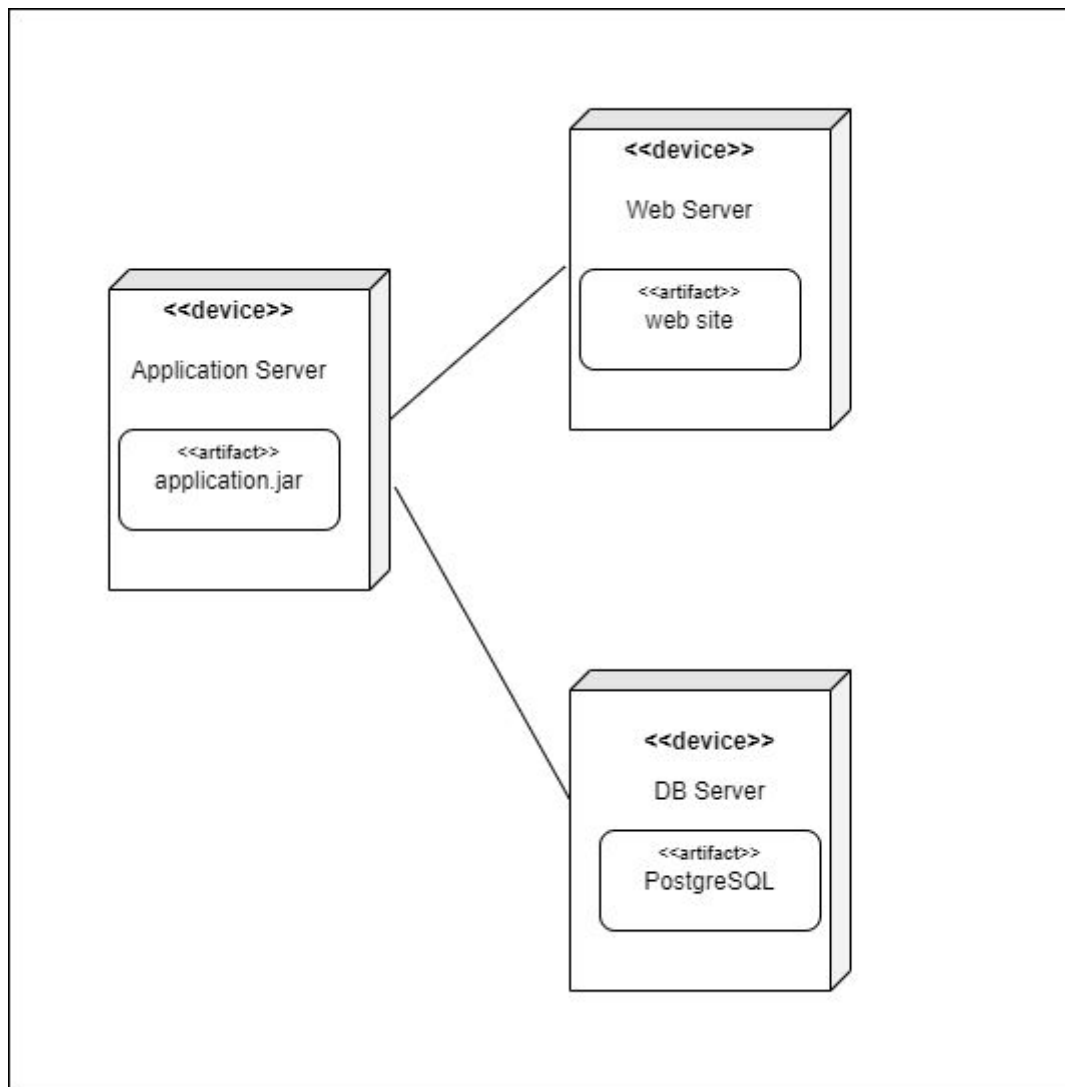
(Figura 2 - Diagrama de sequência representando a visão de processo do sistema)

Autor	Data
Caio Riserio	09/11/2020



(Figura 3 - Diagrama de Camadas representando a visão de desenvolvimento do sistema)

Autor	Data
Caio Riserio	09/11/2020



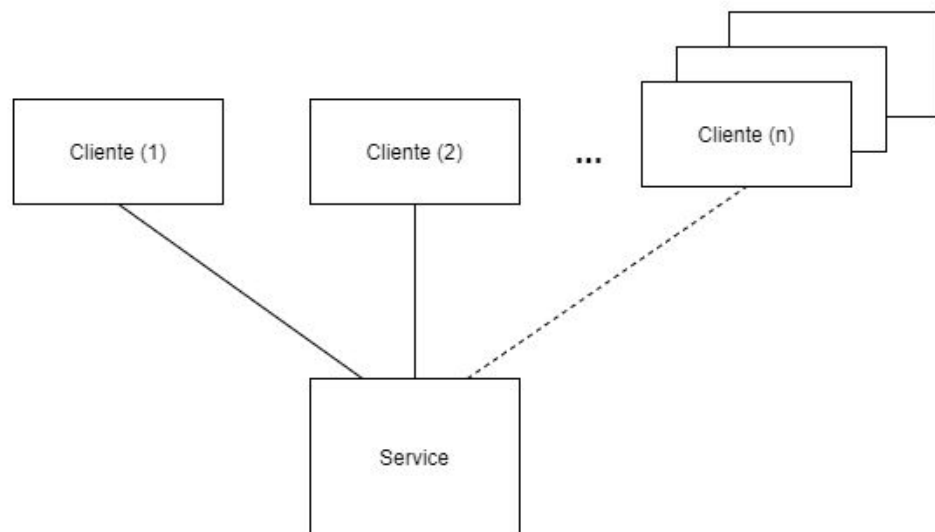
(Figura 4- diagrama de deployment)

Autor	Data
Caio Riserio	09/11/2020

Identificando Estilos Arquiteturais

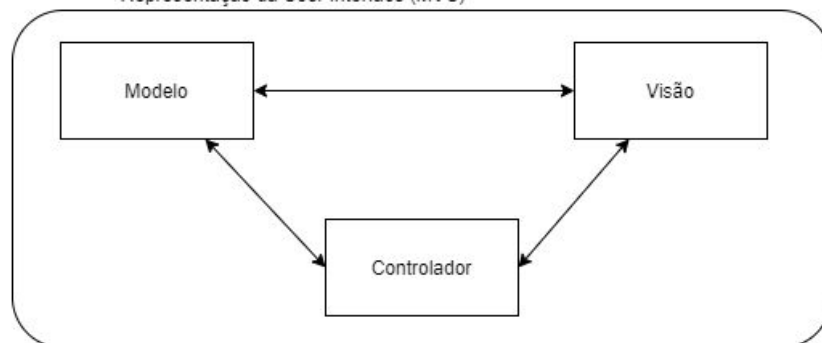
Client-server pattern

Representação de alto nível do sistema



(Figura 6 - diagrama cliente-servidor)

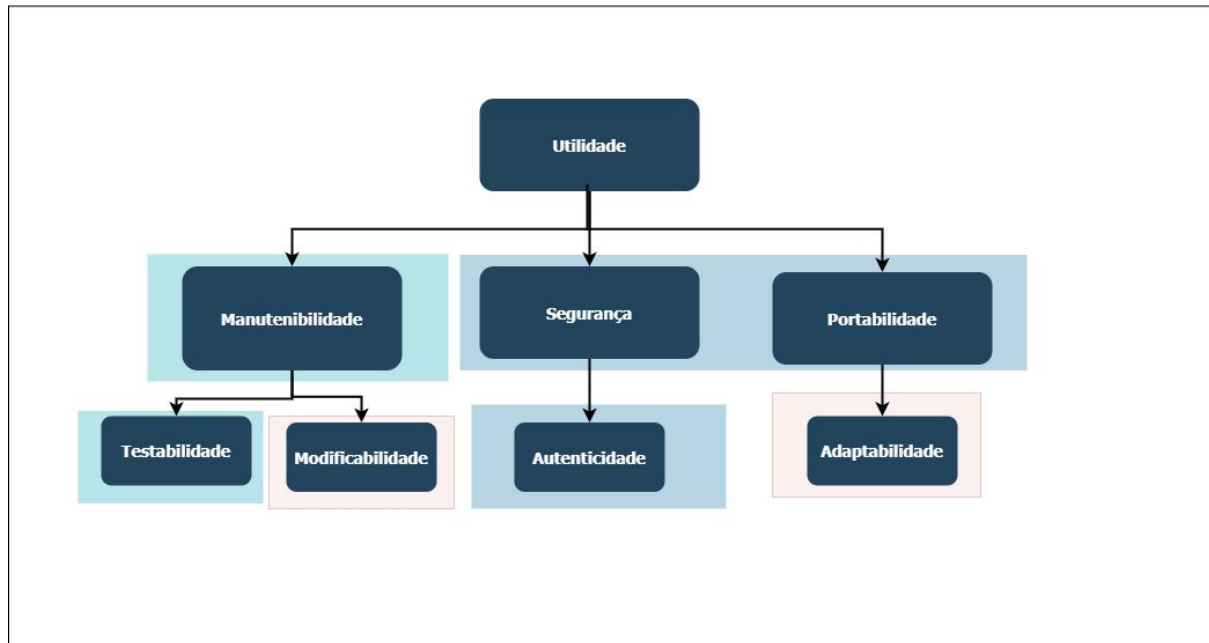
Representação da User Interface (MVC)



(Figura 7 - diagrama MVC)

Autor	Data
Caio Riserio	09/11/2020

Árvore de Utilidade de Atributos de Qualidade



Análise dos Estilos Arquiteturais

No tópico anterior vemos que a árvore possui 3 cores, são elas a cor azul, verde e vermelha. Respectivamente representando o padrão Cliente-Servidor, MVC e ambos.

Conclui-se que o padrão Cliente-Servidor atende os atributos de qualidade Segurança, Autenticidade e Portabilidade. Já o padrão MVC atente a Manutenibilidade e testabilidade. E ambos atendem os atributos Modificabilidade e Adaptabilidade.

Autor	Data
Caio Riserio	09/11/2020

Resultados

Riscos

- O uso do MVC implica várias classes para cada entidade, o que resulta em excesso de classes, o que pode tornar o projeto mais complexo que poderia ser
- O uso do Cliente-Servidor implica uma camada de exceções complexa pois o mesmo serviço servirá de componente de tratamento para todas interações com o sistema

Autor	Data
Caio Riserio	09/11/2020