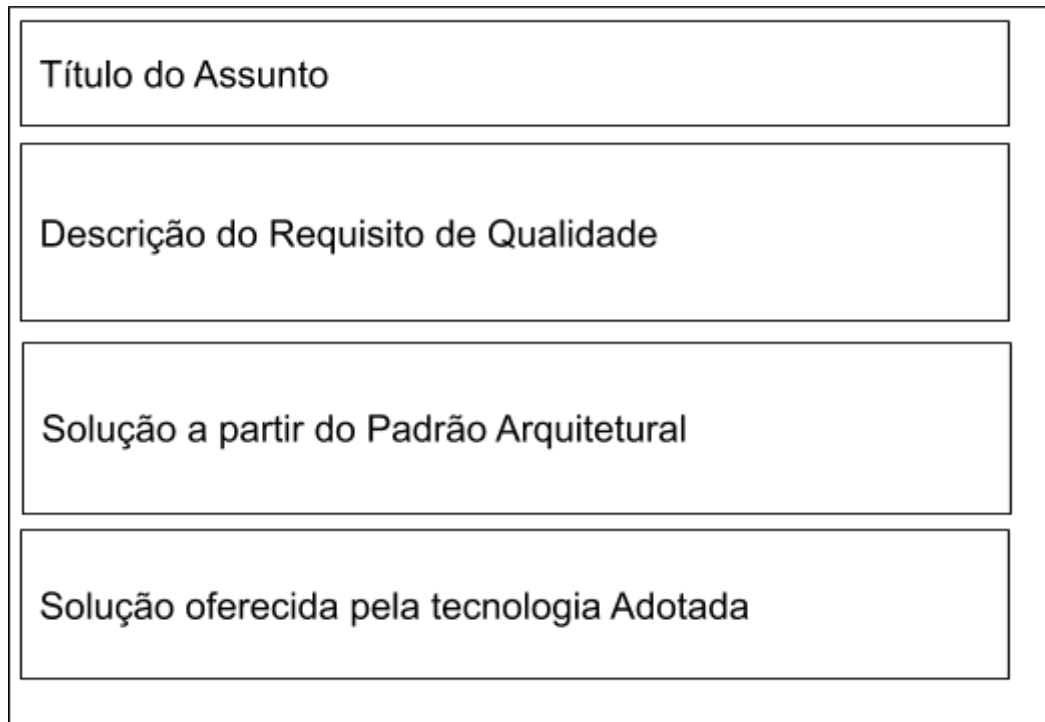


# Introdução

Esse documento visa relacionar as decisões arquiteturais com a arquitetura do software em desenvolvimento. Para questões de organização será utilizado tópicos de assuntos, cada assunto possui o objetivo de explicar cada padrão e tecnologia utilizada. Abaixo segue um diagrama que exemplifica cada assunto que irá ser encontrado no documento atual.



*(Diagrama de assuntos do documento de decisões Arquiteturais)*

Será referenciado constantemente o livro *Software Architecture in Practice* ed.3, mais especificamente o capítulo 13.

## Modificabilidade da Interface de Usuário

A interface de usuário é comumente a porção de software que sofre mais alterações durante o ciclo de vida do sistema. Por esse motivo é importante manter modificações da interface com o mínimo de impacto no resto do sistema. O sistema SoldOut, por ser web e apresentar vários tipos de perfil de visão, possui fortemente esse requisito de qualidade.

### Solução:

O padrão MVC aglomera a funcionalidade da aplicação em 3 componentes: os modelos, as views e os controllers. Essencialmente cada funcionalidade possui esses 3 componentes de forma particular, alienando as outras funcionalidades dos prováveis impactos de manutenções futuras.

### Tecnologia (Toolkit):

A decisão do ponto de vista de desenvolvimento, foi utilizar o angular 2+, ele possui completa integração com o padrão MVC.

## Acesso Múltiplo ao Serviço que deve ser Distribuído

Serviços compartilhados que uma vasta quantidade de clientes acessam, esses serviços devem possuir controle de acesso e controle de qualidade, além disso essas features devem ser disponibilizadas à todos esses mesmos clientes.

### Solução:

O padrão cliente servidor hoje é sinônimo de internet e web-services, ele distribui um serviço para clientes ou um serviço de serviço para esses usuários, de maneira abstrata e permite que futuras implementações sejam acessadas por todos. O paradigma de serviço de serviços oferece essa flexibilidade de controle de acesso e de qualidade.

### Tecnologia (Toolkit):

Hoje em dia o framework Java mais maduro para controle de acesso, disponibilização de serviços API é com certeza o Spring e seu ambiente de extensões. No projeto SoldOut será construído utilizado SpringBoot que encapsula vários serviços através das Annotations. Além disso vale ser citado novamente o Angular 2+ e os drivers de acesso Postgres, ambos componentes possuem completa integração com o Spring Environment.

## Referências Bibliográficas:

Software Architecture in Practice ed.3, cap 13.

Angular Docs - <https://angular.io/docs>

SpringBoot Docs- <https://spring.io/projects/spring-boot>