

**1^{ère} année cycle ingénieur
Génie logiciel / JAVA**

Mémento de syntaxe JAVA-GUI/JTable Model/fonctions de base

JTable dynamique : exemple de création du « Default table model »

```

LinkedList<Participant> lp = new LinkedList<>();
lp = Participant.getAllP(); // récupérer la liste
System.out.println(" taille === " + lp.size());
// vecteur pour les noms de cols
Vector<String> VCols = new Vector<String> ();
VCols.add("id"); // les noms de colonnes
VCols.add("nom");
VCols.add("prenom");
Vector<Object> VRows = new Vector<Object> ();
Vector<Vector<Object>> VData = new Vector<Vector<Object>>();

for(Participant c : lp){ // création des lignes
    VRows = new Vector<Object> ();
    VRows.add(c.id);
    VRows.add(c.nom);
    VRows.add(c.prenom);
    VData.add(VRows);
}
DefaultTableModel modelDyn = new DefaultTableModel(VData, VCols);
jTable1.setModel(modelDyn);
}

```

Les Layouts pour le positionnement des Composants graphiques pour les JPanel	<ul style="list-style-type: none"> • Absolut • BorderLayout • FlowLayout • GridLayout // spécifier le nombre de lignes et le nombre de colonnes
Swing Controls et fonctions de base	<ul style="list-style-type: none"> • Jtextfield , getText() , setText() , getText • JLabel • RadioButton, isSelected() • ButtonGroup • JButton • TextArea • Jtable

Positionnement des controls swing	setBounds (X, Y, width, height);
Événement actionPerformed	<pre> jButton1.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() { public void actionPerformed (java.awt.event.ActionEvent evt) { } }); </pre>
Méthodes liées aux JTable	<ul style="list-style-type: none"> • jTable1.getSelectedRow() • jTable1.getValueAt(ligne, 0): • jTable1.getModel().setValueAt(value, ligne, colonne);
Événement mouseClicked	<pre> private void jTable1MouseClicked (java.awt.event.MouseEvent evt) { } </pre>
Hashtable	<ul style="list-style-type: none"> • hashtable.put(clé , valeur) • v = hashtable.get(clé)
Exception	<ul style="list-style-type: none"> • Exception <p>Exemple de gestion d'une exception</p> <pre> try { // code susceptible de générer une erreur } catch (Exception e){ e.printStackTrace() } </pre>