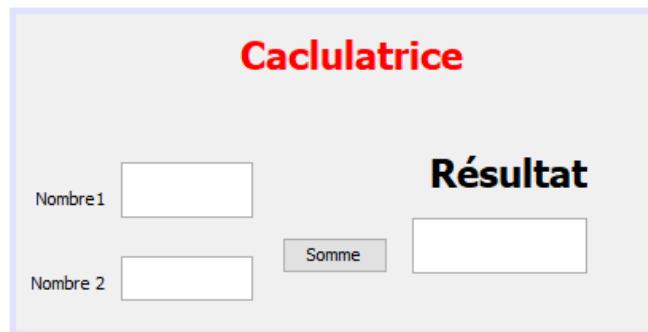


TP 6 : Les interfaces graphiques (SWING) et les événements

Exercice 1 (Voir l'exemple d'application cours)

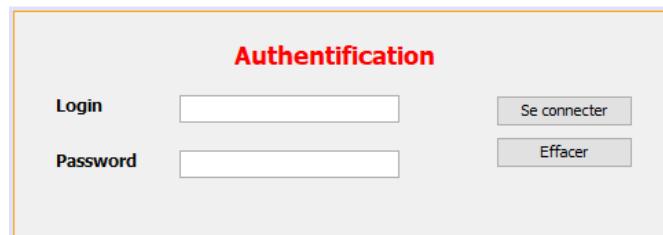
En utilisant le plugin de Netbeans et les composants de base d'une interface graphique, créez l'interface graphique suivante :



1. Tester l'exécution de votre interface graphique
2. Programmer votre premier événement pour le calcul de la somme de deux nombres.

Exercice 2

En utilisant le plugging de Netbeans, créez l'interface graphique suivante pour permettre aux utilisateurs de notre application de s'authentifier avec le login « **Admin** » et le password « **1234** ».



Si l'utilisateur a saisi un mot de passe ou login erroné il faut lui afficher un message d'erreur en utilisant les JOptionPane. Comme suite :



Si l'utilisateur a saisi le bon login et mot de passe il faut lui afficher l'interface graphique de gestion des participants (Voir exercice suivant)

Exercice 2 :

Soit l'interface graphique suivante qui permet l'enregistrement des participants à événement caritatif organisé par les étudiants

Créer l'interface Graphique suivante et adapter le nom des différents composants pour faciliter leur utilisation lors de l'implémentation des événements.

Traitements à implémenter :

- Utiliser la classe Participant dans votre projet. (À télécharger sur moodle) :

Cette classe permet de définir l'entité participant et contient une « linkedList static » pour enregistrer tous les participants :

```
public class Participant {
    public int id, age;
    public String nom, prenom, profession, civilité;
    public static int cmp= 1;
    // =====
    public static LinkedList<Participant> listeParticipant
        = new LinkedList<Participant>();
```

LinkedList des participants

- Donner le code associé au bouton ajouter qui permet de créer un participant et l'ajouter dans la « **listeParticipant** » et l'affiche aussi dans la « **JTable** ».
- Donnez le code pour supprimer un participant sélectionné à partir de la **JTable**. La suppression est effectuée de la **Jtable** et de la liste « **listeParticipant** ».
- Donnez le code associé au bouton lister qui permet de rafraîchir le contenu de la **JTable** en utilisant les objets de la liste « **listeParticipant** ». (Suppression par id)
- Proposer une solution pour modifier un participant sélectionné à partir de la **JTable**.