

《Java 语言程序设计》模拟试题（二）

一、单选题（1分/题，共20题）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案	B	A	A	C	D	B	C	D	B	C
题号	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
答案	B	C	C	C	D	A	D	C	D	C

1. Java 的 char 类型采用的是 Unicode 编码方式，每个 Unicode 码占用（ ）个字节。

- A. 1 B. 2 C. 4 D. 8

2. 以下关于继承的叙述，正确的是（ ）

- A. 在 Java 中，类只允许单一继承。
B. 在 Java 中，一个类只能实现一个接口。
C. 在 Java 中，一个类不能同时继承一个类和实现一个接口。
D. 在 Java 中，接口只允许被单一继承。

3. 关于被保护访问控制符 protected 修饰的成员变量，以下说法正确的是

- A. 只能被三种类所引用：该类自身、与其同在一个包中的其他类、该类的所有子类。
B. 只能被两种类访问和引用：该类本身、该类的所有子类。
C. 只能被该类自身所访问和修改。
D. 只能被同一个包中的类所访问。

4. 在 Java 中，一个类可同时定义许多同名方法，这些方法的形参个数、类型或顺序不同。这种面向对象编程（OOP）特性称为（ ）

- A. 隐藏(Hide) B. 覆盖(Cover) C. 重载(Overload) D. 重写(Override)

5. 在使用 interface 声明一个接口时，只能使用（ ）修饰符修饰该接口

- A. private B. protected C. private protected D. public

6. 对语句 String s="hello world"，以下操作哪个是不合法的？

- A. int i=s.length();
B. s>>>=3
C. String ts=s.trim();
D. String t=s+"!";

7. 编译并运行以下程序，下列哪个选项的描述是正确的？

```
1 class A{  
2     protected String toString(){  
3         return super.toString(); } }
```

- A. 编译通过，运行无异常 B. 编译通过，运行错误
C. 行 2 出错 D. 行 3 出错

8. 下列关于修饰符混用的说法，错误的是（ ）

- A. **abstract** 不能与 **final** 并列修饰同一个类
- B. **abstract** 不能与 **static** 并列修饰同一个成员方法
- C. **abstract** 方法必须在 **abstract** 类中
- D. **static** 方法中能处理非 **static** 属性

9. 类 **Test1** 定义如下

```
1  class Test1{  
2  public float aMethod(float a, float b){}  
3  
4  }
```

将以下方法插入行 3 是不合法的？

- A. `public float aMethod(float a, float b, float c){}`
- B. `public float aMethod(float c, float d){}`
- C. `public int aMethod(int a, int b){}`
- D. `private float aMethod(int a, int b, int c){}`

10. 下面的代码中有一行是错误的，错误的是第（ ）行

```
1  class StaticFun{  
2      static int i = 10;  
3      int j;  
4      static void setValue(int x) {  
5          j=x;  
6          System.out.println(" "+ i); } } }
```

- A. 2 B. 4 C. 5 D. 6

11. 以下声明合法的是（ ）

- A. **default** **String** s;
- B. **public final static** **int** w()
- C. **abstract** **double** d;
- D. **abstract final** **int** hyperbolicCosine()

12. 有以下代码片段，运行后，**mod** 等于多少？

```
Integer num1 = new Integer("31");  
Integer num2 = new Integer("4");  
int mod= num1.intValue() % num2.intValue();
```

- A. 8 B. 7 C. 3 D. 7.75

13. 下列关于 **Java** 语言特点的叙述中错误的是（ ）

- A. **Java** 是跨平台的编程语言
- B. **Java** 支持分布式计算
- C. **Java** 是面向过程的编程语言
- D. **Java** 支持多线程

14. 下列关于 Java 对 import 语句规定的叙述中, 错误的是()
- A. 在 Java 程序中 import 语句可以有多个
 - B. 在 Java 程序中 import 语句可以没有
 - C. 在 Java 程序中 import 语句必须有一个
 - D. 在 Java 程序中 import 语句必须出现在所有类定义之前
15. 下列关于构造方法的叙述中错误的是 ()
- A. Java 语言规定构造方法名与类名必须相同
 - B. Java 语言规定构造方法没有返回值, 不用 void 声明
 - C. Java 语言规定构造方法可以重载
 - D. Java 语言规定构造方法只能通过 new 调用
16. 设 $x=5$ 则 $y=x--$ 和 $y=--x$ 的结果, 使 y 分别为()
- A. 5, 4 B. 5, 6 C. 5, 5 D. 4, 4
17. 用 abstract 定义的类 ()
- A. 可以被实例化
 - B. 不能派生子类
 - C. 不能被继承
 - D. 可以被继承
18. 以下哪个不是 Java 的原始数据类型?
- A. boolean B. double C. float D. Integer
19. A 派生出子类 B, B 派生出子类 C, 并且在 Java 源代码中有如下声明:
- ```
A a0 = new A();
A a1 = new B();
A a2 = new C();
```
- 以下哪个说法是正确的?
- A. 只有第 1 行能通过编译
  - B. 第 1、2 行能通过编译, 但第 3 行编译出错
  - C. 第 1、2、3 行能通过编译, 但第 2、3 行运行时出错
  - D. 第 1 行、第 2 行和第 3 行的声明都是正确的

20. 给出如下代码:

```
class Test{
 private int m;
 public static void fun() {
 //
 }
}
```

如何使成员变量 m 被函数 fun()直接访问?

- A. 将 private int m 改为 protected int m
- B. 将 private int m 改为 public int m

- C. 将 private int m 改为 static int m  
D. 将 private int m 改为 int m

## 二、填空题（每空 0.5 分，共 10 分）

1. 下面是一段 Java 语句片段，请写出执行完该语句片段后各变量的值。

```
int x1,x2,y,z,i,k;
String s="Hello",t="World",u,v;
y=Math.round(2.5);
x1=Math.max(4,8);
i=6%x1+2;
z=(int)(Math.abs(-1.5));
k=25/2;
v=s+t;
u=t.toLowerCase();
x2=v.length()-s.length();
```

| 变量 | 值          |
|----|------------|
| y  | 3          |
| x1 | 8          |
| x2 | 5          |
| i  | 8          |
| z  | 1          |
| k  | 12         |
| v  | HelloWorld |
| u  | world      |

2. 面向对象有三大特点分别是 封装、继承、多态。  
3. Java 源文件和编译后的文件的扩展名分别为 Java、class。  
4. 拥有 abstract 方法的类是 抽象 类。  
5. Java 通过两种方式实现多态，一种是通过 继承 实现多态，另一种是通过 接口 实现多态。  
6. 当一个对象作为 System.out.println() 的参数时，等价于输出该对象的 toString() 方法所返回的字符串。  
7. 当两个引用变量引用同一个对象时，称这两个引用变量互为 别名。  
8. InputStream 类是所有字节型输入流的父类，Writer 类是所有字符型输出流的父类。

## 三、判断题（每题 1 分，共 10 分）

| 题号 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 答案 | √ | × | √ | × | √ | × | × | √ | × | ×  |

1. 若 Java 源程序中包含了几个类的定义，则编译后就生成对应的几个字节码文件。  
2. 构造函数用于创建类的对象，构造函数名应与类名相同，在类中 **必须** 定义构造函数，且只能定义一个构造函数。  
3. Java 的类不允许多重继承，但接口支持多重继承。  
4. 抽象类就是包含有抽象方法的类。

- 5.在异常处理中总是将可能产生异常的语句放在 try 块中,用 catch 子句去处理异常,而且一个 try 块之后只能对应一个 catch 子句。
- 6.Java 语言中的数组元素只能是基本数据类型而不能为对象类型。
- 7.一个线程对象的具体操作是由 run()方法的内容确定的,但是 Thread 类的 run()方法是空的,其中没有内容;所以用户程序要么派生一个 Thread 的子类,并在子类里重新定义 run()方法,要么使一个类实现 Runnable 接口并书写其中 run()方法的方法体。
- 8.Java 语言中的抽象方法的方法体为空
- 9.用 final 修饰的类必须被继承
- 10.子类可以继承父类所有的成员变量及成员函数。

#### 四、程序填空题（每空 4 分，共 20 分）

- 1.填写语句,完成程序功能。该程序的功能是:将文件“sourcefile.txt”的内容读出,写入“resultfile.txt”文件中。

```
import java.io.*; //导入 io 包
class CopyFile
{
 public static void main(String[] args)
 {
 File source = new File("sourcefile.txt");
 File result = new File("resultfile.txt");
 FileReader in;
 FileWriter out;
 int ch;
 try{
 in = new FileReader(source); //创建输入字符流
 out = new FileWriter(result);
 while(ch=in.read()!=-1)
 {
 out.write(ch);
 }
 in.close();
 out.close();
 }
 catch(IOException e)
 {
 System.out.println(e);
 }
 }
}
```

- 2.根据程序中的注释,将下面的应用程序补充完整

```
public class Test
{
 public static void main(String[] args)
 {
 MyRunnable runnable = new MyRunnable();
 }
}
```

```

 Thread thread = new Thread(_runnable_, "我的线程"); //使用目标对象创建线程
 Thread.start();
 System.out.println("活动线程数:"+Thread.activeCount());
 }
}

```

```

class MyRunnable implements Runnable; //实现 Runnable 接口
{
 public void run()
 {
 for(int i=1;i<=3;i++)
 {
 System.out.println(Thread.currentThread()._getName()+"第"+i+"次运行");
 //获取当前进程名
 try
 {
 Thread.currentThread.sleep((int)Math.random()*100);
 }
 catch(InterruptedException e)
 {
 e.printStackTrace();
 }
 }
 System.out.println(Thread.currentThread().getName()+"结束");
 }
}

```

## 五、读程序写结果（3 题，共 20 分）

### 1.（7 分）

```

class CustomerService<E,F>{
 void speak(E customer,F service){
 service.toString();
 customer.toString();
 }
}
class Customer{
 public String toString(){
 System.out.println("您好，我家宽带不能上网了！");
 return "";
 }
}
class Service{
 public String toString(){
 System.out.println("您好，请问有什么事情可以帮您？");
 }
}

```

```

 return "";
 }
}
public class CustomerServiceExample{
 public static void main(String[] args){
 CustomerService<Customer,Service> customerService
 = new CustomerService<Customer,Service>();
 Customer distance = new Customer();
 Service waiter = new Service();
 customerService.speak(distance,waiter);
 }
}

```

答：您好，请问有什么事情可以帮您？

您好，我家宽带不能上网了！

2. （6 分）

```

import java.util.Scanner;
public class AnalyzeNumbers
{
 public static void main(String[] args)
 {
 Scanner input = new Scanner(System.in);
 System.out.println("请输入数组长度：");
 int n = input.nextInt();
 double[] numbers = new double[n];
 double sum = 0;
 System.out.print("请输入与数据：");
 for(int i=0;i<n;i++)
 {
 numbers[i]=input.nextDouble();
 sum+=numbers[i];
 }
 double average = sum/n;
 int count = 0;
 for(int i=0;i<n;i++)
 {
 if(numbers[i]>average)
 count++;
 }
 System.out.println("Average is"+average);
 System.out.println("Count is"+count);
 }
}

```

请输入数组长度: 5

请输入数据: 3.5 7 4 8.5 9

答: Average is 64

Count is 3

3. 已知 Access 数据库 guanliDB.mdb 中有 users 表, 该表的字段分别为 UserID(文本), UserName(文本), Password(文本), Privilege(文本), 表中没有记录。ODBC 数据源名为 guanli。(7 分)

```
import java.sql.*;
public class Test{
 public static void main(){
 Connection con;
 Statement sql;
 ResultSet rs;
 try{ Class.forName("sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver");
 }
 catch(ClassNotFoundException e){
 System.out.println(e);
 }
 try{
 con=DriverManager.getConnection("jdbc:odbc:guanli","","");
 sql=con.createStatement();
 int ok=sql.executeUpdate
 ("INSERT INTO users VALUES('0001','distance','denglu36','admin')");
 sql.executeUpdate
 ("UPDATE users SET Privilege='normal' WHERE UserID='0001'");
 rs=sql.executeQuery("SELECT UserName, Password FROM users");
 while(rs.next()){
 String userID=rs.getString(1);
 String password=rs.getString(2);
 System.out.println(userID+","+password);
 }
 con.close();
 }
 catch(SQLException e){
 System.out.println(e);
 }
 }
}
```

答: distance, denglu36



## 六、编程题（2 题，共 20 分）

1. 写一个程序接受用户从键盘输入的字符 'A', 'B', 'C' 或 'D'。如果输入 'A', 显示 'A is 85~100'; 如果输入 'B', 显示 'B is 70~84'; 如果输入 'C', 显示 'C is 60~69'; 如果输入 'D', 显示 'D is <60'; 如果输入其他字符, 显示 '输入错误'。

提示: 可考虑使用 `cs1.Keyboard` 类从键盘输入字符

```
import cs1.Keyboard
public class Character{
 public static void main(String[] args){
 char ch;
 ch=keyboard.readChar();
 switch(ch){
 case 'A': System.out.println("A is 85~100"); break;
 case 'B': System.out.println("B is 70~84"); break;
 case 'C': System.out.println("C is 60~69"); break;
 case 'D': System.out.println("D is <60"); break;
 default: System.out.println("输入错误"); break;
 }
 }
}
```

2. 编写一个 `Application` 程序, 判断一个数是否为素数。

要求: 此数据是从命令行参数得到, 然后判断其是否为素数, 如果是, 打印 “是素数”, 如果不是, 则打印 “不是素数”, 如果没有参数输入, 显示 “请输入一个参数”。

```
import java.lang.*
public class prime{
 public static boolean isPrime(int n){
 for(int i = 2 ; i < (int)Math.sqrt(n) ; ++i)
 if(n % i ==0) return false;
 return true;
 }
}
public class Testprime {
 public static void main(String[] args){
 if(args.isEmpty()) System.out.println("请输入一个参数");
 else{
 int num=Integer.parseInt(args);
 if(prime.isPrime(num)) System.out.println("是素数");
 else System.out.println("不是素数");
 }
 }
}
```

## 附录 Java 类库参考

package cs1

### Keyboard 类

static String readString()  
static char readChar()  
static int readInt()  
static long readLong()  
static float readFloat()

package java.lang

### Integer 类

Integer(int value)  
static int parseInt(String s)  
static String toString(int i)

### String 类

String(String s)  
char charAt(int index)  
int compareTo(String str)  
boolean equals(String str)  
boolean equalsIgnoreCase(String str)  
int indexOf(String str, int index)  
int length()  
String replace(char oldChar, char newChar)  
String substring(int startIndex, int endIndex)  
String toLowerCase()  
String toUpperCase()  
String[] split(String regex)  
Returns an array of strings computed by splitting this string around matches of the given regex.

### Thread 类

Thread(Runnable target)  
Thread(String name)  
Thread(Runnable target, String name)  
int getPriority()  
final join()  
void run()  
final void setPriority(int newPriority)  
static void sleep(int ms)  
void start()  
void yield()

### Math 类

static double cos(double a)  
static double pow(double a, double b)  
static double random()  
returns a value ( $0.0 \leq \text{value} < 1.0$ )  
static double sin(double a)  
static double sqrt(double a)

package java.util

### StringTokenizer 类

StringTokenizer(String s)  
StringTokenizer(String s, String delim)  
int countTokens()  
boolean hasMoreTokens()  
String nextToken()

### LinkedList 类

void addFirst(Object obj)  
Inserts element *obj* at the beginning of this list.  
void addLast(Object obj)  
Appends element *obj* to the end of this list.  
Object remove(int index)  
Removes the element at position *index* in this list.  
Object removeFirst()  
Removes and returns the first element from this list.  
Object removeLast()  
Removes and returns the last element from this list.  
boolean isEmpty()  
Returns true if this list is empty.

package java.io

### BufferedReader 类

BufferedReader(Reader in)  
BufferedReader(String Name)  
String readLine()  
void newLine()

### FileReader 类

FileReader(File f)  
FileReader(String name)  
void close()

### InputStreamReader 类

InputStreamReader(InputStream in)

### Reader 类

int read()

### Writer 类

void write(int b)