# 数值计算方法

第六章

线性方程组的数值解法

#### 6.1 引言

#### ■ 线性方程组的解法

#### ■直接法

- 将方程组的形式,根据某些计算规律,解析成另外一种 形式(例如将系数矩阵变为单位矩阵),直接求得线性 方程组的解
- 直接法要求存储的数据很多,因此必须应用存储容量大的计算机
- 在计算过程中,会产生积累误差,因此计算精度是有限的
- ■直接法的计算时间是固定的、有限的
- 当线性方程组的维数不大,计算机的容量又较大时,适 宜采用直接解法

#### 6.1 引言

#### ■间接解法

- 假定一组线性方程组的解,将这组解带入方程组(迭代形式的线性方程组),得到一组新解,再把这组新解代入方程组,然后又得到一组更新的解,反复这样代入求解下去,直到这组解满足一定精度的时候,才结束计算
- 间接法在计算过程中,只需将系数矩阵中的非零元素存 入,因此可使计算机的存储容量小一些
- 采用反复迭代求解,逐步逼近最佳解,每次迭代都可看成是重新开始计算,因此在计算机中无积累误差
- 迭代法计算时间较长,迭代格式必须是收敛的
- 所以对于维数较大的线性方程组,在电子计算机容量有限的情况下,选用间接解法是适宜的

# 顺序高斯消元法的使用条件

■ 定理6.1: 如果n阶矩阵A的顺序主子式均不为零,即

$$a_{11} \neq 0, \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{21} \end{vmatrix} \neq 0, \dots, det(A) \neq 0$$

则用高斯消元法求解方程组Ax=b时的主元素  $a_{kk}^{(k-1)} \neq 0$  (k=1,2,...,n),也就是说能够用高斯消元法求解该方程组的解

■ 定义6.1: 设矩阵 $A=(a_{ij})_n$ 每一行对角元素的绝对值都大于同行其它元素绝对值之和

### 顺序高斯消元法的使用条件

$$|a_{ii}| > \sum_{\substack{j=1\\j\neq i}}^{n} |a_{ij}|$$
  $i = 1, 2, ..., n$ 

则称A为严格对角占优矩阵。

■ 定理6.2: 设方程组Ax=b,如果A为严格对角占优矩阵,则用高斯消元法求解时, $a_{kk}^{(k-1)}$ 全不为零

# 矩阵的直接三角分解

■ 定义6.2: 将矩阵A分解成一个下三角矩阵L和一个上三角矩阵U的乘积

A = LU

称为对矩阵A的三角分解,又称LU分解

# 矩阵的直接三角分解

■ 定理6.4: 矩阵A的各阶顺序主子式

$$D_1 = a_{11} \neq 0,$$
  $D_2 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} \neq 0, \dots$ 

$$D_k = \begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1k} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{k1} & \cdots & a_{kk} \end{vmatrix} \neq 0$$

# 矩阵的直接三角分解

不为零,可对矩阵A进行LU分解

■ 例6.3.1: 设  $A = \begin{bmatrix} a+1 & 2 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$ , 讨论a取何值时,

#### 矩阵A可作LU分解

•  $\mathbf{m}$ :  $a+1 \neq 0$ ,  $(a+1)-2 \times 2 \neq 0$ 

$$a \neq -1$$
,  $a \neq 3$ 

■ 在实际问题中,经常遇到以下形式的方程组

$$\begin{cases} b_{1}x_{1} + c_{1}x_{2} & = f_{1} \\ a_{2}x_{1} + b_{2}x_{2} + c_{2}x_{3} & = f_{2} \\ & \cdots & \\ a_{k}x_{k-1} + b_{k}x_{k} + c_{k}x_{k+1} & = f_{k} \\ & \cdots & \\ a_{n-1}x_{n-2} + b_{n-1}x_{n-1} + c_{n-1}x_{n} & = f_{n-1} \\ & a_{n}x_{n-1} + b_{n}x_{n} & = f_{n} \end{cases}$$

■ 这种方程组的系数矩阵称为三对角矩阵,非零元素 分布在主对角线及其相邻两条次对角线上

$$A = \begin{pmatrix} b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ \ddots & & & \\ & a_k & b_k & c_k \\ & \ddots a_{n-1} & b_{n-1} & c_{n-1} \\ & & a_n & b_n \end{pmatrix}$$

■ 定义6.3: 称三对角矩阵

$$A = \begin{pmatrix} b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ & \ddots & & & \\ & a_k & b_k & c_k \\ & \ddots a_{n-1} & b_{n-1} & c_{n-1} \\ & & & a_n & b_n \end{pmatrix}$$

为对角占优矩阵,如果其主对角元素的绝对值大于同行次对角元素的绝对值之和,即成立

$$|b_1| > |c_1|$$
  
 $|b_i| \ge |a_i| + |c_i|$   $i = 2, 3, ..., n - 1$   
 $|b_n| > |a_n|$ 

■ 定理6.5: 如果所给方程组的系数矩阵是对角占优的,则 $l_i(i=1,2,...,n)$ 的值全不为0,可以使用追赶法进行求解

#### 6.4 迭代法

- 迭代法是一种间接求解的方法
- 将给定的方程组转化为迭代形式的方程组,由任意给定的一组初始值进行试探运算,将所得结果作为新的初始值再进行试探运算,这样反复运算多次,不断迭代,最后获得满足精度要求的解

- 迭代法的实现原理
  - ■已知线性方程组

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots & \dots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

■ 写成矩阵形式为:

$$Ax=b$$

■其中

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix} , x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}, b = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}$$

■ 对给定的方程组 Ax=b ,写成等价的形式

$$x = Bx + f$$

■构造一个迭代公式

$$x^{(k+1)} = Bx^{(k)} + f$$

■ 当给定初始向量 x<sup>(0)</sup>, 进行迭代, 生成向量序列

$$x^{(1)}, x^{(2)}, \cdots, x^{(k)}, \cdots$$

■ 当向量序列收敛到某个极限向量x\*,即

$$\lim_{k \to \infty} x^{(k)} = x^*$$

■ 则x\*是方程组Ax=b的精确解,即满足

$$Ax^* = b$$

■ 定义6.4: 对线性方程组Ax=b用等价方程x=Bx+f建立迭代格式 $x^{(k+1)}=Bx^{(k)}+f$ , k=0,1,..., 逐步求解的方法叫迭代法。如果  $\lim_{k\to\infty}x^{(k)}=x^*$ ,则称迭代法收敛于 $x^*$ ,  $x^*$ 即是方程组的解,否则称此迭代法发散

#### ■ 迭代法对计算机的要求

- ■可节省内存容量
  - 对于大型的系数矩阵,只要存储其中的非零元素就可以 运算
  - 消元法,则必须将全部 $a_{ij}$ 元素都放入内存单元

#### ■ 计算时间较长

- 迭代法收敛速度较慢(越到最后越慢),如果求解的精度又很高,那么计算的时间是很长的
- 将给定的方程组转化为迭代形式的方程组时,一定要按 照收敛条件去转化

- 雅可比迭代过程
  - 例6.4.1: 求解方程组

$$\begin{cases} 10x_1 - 2x_2 - x_3 = 3 \\ -2x_1 + 10x_2 - x_3 = 15 \\ -x_1 - 2x_2 + 5x_3 = 10 \end{cases}$$

■解:分别从上式三个方程中分离出x<sub>1</sub>,x<sub>2</sub>和x<sub>3</sub>

$$\begin{cases} x_1 = 0.2x_2 + 0.1x_3 + 0.3 \\ x_2 = 0.2x_1 + 0.1x_3 + 1.5 \\ x_3 = 0.2x_1 + 0.4x_2 + 2 \end{cases}$$

■据此可建立迭代公式为

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = & 0.2x_2^{(k)} + 0.1x_3^{(k)} + 0.3\\ x_2^{(k+1)} = 0.2x_1^{(k)} & +0.1x_3^{(k)} + 1.5, k = 0,1,2,\cdots\\ x_3^{(k+1)} = 0.2x_1^{(k)} + 0.4x_2^{(k)} + 2 \end{cases}$$

- 设取迭代初值为  $x^{(0)} = 0 = [0,0,0]^T$
- ■下表记录了迭代结果

k	$x_1^{(k)}$	$x_2^{(k)}$	$x_3^{(k)}$
0	0.0000	0.0000	0.0000
1	0.3000	1.5000	2.0000
2	0.8000	1.7600	2.6600
3	0.9180	1.9260	2.8640
4	0.9716	1.9700	2.9540
5	0.9894	1.9897	2.9823
6	0.9963	1.9961	2.9938
7	0.9986	1.9986	2.9977
8	0.9995	1.9995	2.9992
9	0.9998	1.9998	2.9998

- ■雅可比迭代的一般格式
  - ■设线性方程组

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots & \dots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

其中系数矩阵非奇异,且主对角元 $a_{ii}\neq 0$ ,(i=1,2,...,n)

■ 由第i 个方程解出 $x_i$ ,有

$$\begin{cases} x_1 = \frac{1}{a_{11}} (b_1 - a_{12}x_2 - a_{13}x_3 - \dots - a_{1n}x_n) \\ x_2 = \frac{1}{a_{22}} (b_2 - a_{21}x_1 - a_{23}x_3 - \dots - a_{2n}x_n) \\ \dots \\ x_n = \frac{1}{a_{nn}} (b_n - a_{n1}x_1 - a_{n2}x_2 - \dots - a_{nn-1}x_{n-1}) \end{cases}$$

#### ■ 建立迭代格式

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = \frac{1}{a_{11}} (b_1 - a_{12} x_2^{(k)} - a_{13} x_3^{(k)} - \dots - a_{1n} x_n^{(k)}) \\ x_2^{(k+1)} = \frac{1}{a_{22}} (b_2 - a_{21} x_1^{(k)} - a_{23} x_3^{(k)} - \dots - a_{2n} x_n^{(k)}) \\ \dots \dots \dots \\ x_n^{(k+1)} = \frac{1}{a_{nn}} (b_n - a_{n1} x_1^{(k)} - a_{n2} x_2^{(k)} - \dots - a_{nn-1} x_{n-1}^{(k)}) \end{cases}$$

#### ■可以写成

$$x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j^{(k)} - \sum_{j=i+1}^{n} a_{ij} x_j^{(k)} \right) , \quad (i = 1, 2, \dots, n)$$

- 迭代求解的终止条件
  - 取相邻两次解的每一个分量之差的绝对值中最大的一个  $\max |\Delta x_i| \le \varepsilon$ ,即

$$\max_{1 \le i \le n} |x_i^{(k+1)} - x_i^{(k)}| \le \varepsilon$$

■ 雅可比迭代法的流程图

- ■高斯一塞德尔迭代法的思想
  - 迭代收敛时,新值 $x_i^{(k+1)}$ 比老值 $x_i^{(k)}$ 更准确
  - 算出新值 $x_i^{(k+1)}$ 后,用新值 $x_i^{(k+1)}$ 代替用于后面计算的老值 $x_i^{(k)}$ ,使每次迭代计算,都是利用"最新求解信息"
  - 这样,必然会使迭代求解的速度加快

■ 例6.4.2: 用高斯-塞德尔迭代法求解方程组

$$\begin{cases} 10x_1 - 2x_2 - x_3 = 3 \\ -2x_1 + 10x_2 - x_3 = 15 \\ -x_1 - 2x_2 + 5x_3 = 10 \end{cases}$$

■解:方程组化为等价的方程组

$$\begin{cases} x_1 = 0.2x_2 + 0.1x_3 + 0.3 \\ x_2 = 0.2x_1 + 0.1x_3 + 1.5 \\ x_3 = 0.2x_1 + 0.4x_2 + 2 \end{cases}$$

■ 构造高斯-塞德尔迭代公式

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = & 0.2x_2^{(k)} + 0.1x_3^{(k)} + 0.3\\ x_2^{(k+1)} = 0.2x_1^{(k+1)} & + 0.1x_3^{(k)} + 1.5, k = 0,1,2,\cdots\\ x_3^{(k+1)} = 0.2x_1^{(k+1)} + 0.4x_2^{(k+1)} + 2 \end{cases}$$

■ 仍取初值 $x_1^{(0)} = x_2^{(0)} = x_3^{(0)} = 0$ ,进行迭代计算,计算结果如下表所示

k	$x_1^{(k)}$	$x_2^{(k)}$	$x_3^{(k)}$
0	0.00000	0.00000	0.00000
1	0.30000	1.56000	2.68400
2	0.88040	1.94448	2.95387
3	0.98428	1.99224	2.99375
4	0.99782	1.99894	2.99914
5	0.99970	1.99985	2.99988
6	0.99996	1.99998	2.99998

■由计算结果可以明显看出,高斯一塞德尔迭代法比雅可比迭代法效果好

28

■ 高斯-塞德尔(Seidel)迭代公式

$$x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j^{(k+1)} - \sum_{j=i+1}^{n} a_{ij} x_j^{(k)} \right), \qquad (i = 1, 2, \dots, n)$$

■ 一般说来,高斯一塞德尔迭代法比雅可比迭代法好,但是情况并不总是这样,也有高斯一塞德尔迭代法比雅可比迭代法收敛得慢,甚至有雅可比迭代法收敛但高斯一塞德尔迭代法反而发散的例子

■ 定理6.6: 如果线性方程组

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

是对角占优的,则其雅可比迭代公式对于任意给定的初始值都收敛

■ 定理6.7:如果所给方程组是对角占优的,则其高斯-塞德尔迭代公式对于任意给定的初值均收敛

■ 例6.4.3: 已知三阶线性方程组

$$\begin{cases} 8x_1 - 3x_2 + 2x_3 = 20 \\ 4x_1 + 11x_2 - x_3 = 33 \\ 6x_1 + 3x_2 + 12x_3 = 36 \end{cases}$$

#### 检验雅可比迭代公式的收敛性

■解: 首先将原方程组写为迭代形式的方程组,即

$$\begin{cases} x_1 = \frac{20}{8} + \frac{3}{8}x_2 - \frac{2}{8}x_3 \\ x_2 = \frac{33}{11} - \frac{4}{11}x_1 + \frac{1}{11}x_3 \\ x_3 = \frac{36}{12} - \frac{6}{12}x_1 - \frac{3}{12}x_2 \end{cases}$$

■ 任一行之和的最大值<1,即

$$\max\{\frac{5}{8}, \frac{5}{11}, \frac{9}{12}\} = \frac{9}{12} < 1$$

■ 因此该方程组采用雅可比迭代法计算是收敛的

- 松弛法的主要思想
  - ▶ 为了使迭代计算速度更快,提出一种线性加速的方法
  - 将前一步的计算结果 $x_i^{(k)}$ 与高斯一塞德尔方法的迭代值  $\tilde{x}_i^{(k+1)}$  适当加权平均,期望获得更好的近似值  $x_i^{(k+1)}$
  - 设高斯一塞德尔迭代 公式

$$\widetilde{x}_{i}^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left( b_{i} - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_{j}^{(k+1)} - \sum_{j=i+1}^{n} a_{ij} x_{j}^{(k)} \right)$$

■加速

$$x_i^{(k+1)} = \omega \tilde{x}_i^{(k+1)} + (1 - \omega) x_i^{(k)}$$

■ 上两式即松弛法,可合并表示为

$$x_i^{(k+1)} = (1 - \omega)x_i^{(k)} + \frac{\omega}{a_{ii}}(b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij}x_j^{(k+1)} - \sum_{j=i+1}^{n} a_{ij}x_j^{(k)})$$

#### 或表示为

$$x_i^{(k+1)} = x_i^{(k)} + \frac{\omega}{a_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j^{(k+1)} - \sum_{j=i}^{n} a_{ij} x_j^{(k)} \right)$$

■ 参数 $\omega$ 称为松弛因子, $\omega$ =1时迭代格式就是高斯-塞德尔迭代格式, $0<\omega<1$ 叫低松弛因子,当 $1<\omega<2$ 时叫超松弛因子

- 为了保证迭代过程收敛,必须要求0<ω<2
- 由于迭代值  $\tilde{x}_i^{(k+1)}$  通常比 $x_i^{(k)}$ 精确,在加速公式中加大  $\tilde{x}_i^{(k+1)}$  的比重,以尽可能扩大它的效果,为此取松弛因于 $1<\omega<2$ ,即采用所谓超松弛法
- 超松弛法简称为SOR方法

■ 例6.4.4: 用SOR方法求解线性方程组

$$\begin{cases} 4x_1 - 2x_2 - 4x_3 = 10 \\ -2x_1 + 17x_2 + 10x_3 = 3 \\ 4x_1 + 10x_2 + 9x_3 = -7 \end{cases}$$

■解:该方程组的精确解为 $x^*=[2,1,-1]^T$ ,用SOR法 求解,其迭代公式为

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = (1-\omega)x_1^{(k)} + \frac{\omega}{4}(10 + 2x_2^{(k)} + 4x_3^{(k)}) \\ x_2^{(k+1)} = (1-\omega)x_2^{(k)} + \frac{\omega}{17}(3 + 2x_1^{(k+1)} - 10x_3^{(k)}) \\ x_3^{(k+1)} = (1-\omega)x_3^{(k)} + \frac{\omega}{9}(-7 - 4x_1^{(k+1)} - 10x_2^{(k+1)}) \end{cases}$$

■ 取 $\omega$ =1.46,  $x^{(0)}$ =[0,0,0]<sup>T</sup>, 计算结果如下表所示

k	$x_1^{(k)}$	$x_2^{(k)}$	$x_3^{(k)}$
0	0	0	0
1	3.65	0.8845883	-0.2021098
2	2.321669	0.4230939	-0.2224321
3	2.566140	0.6948260	-0.4852594
		•••	•••
20	1.999998	1.000001	-1.000003

■ 如果 $\omega$ =1(即高斯一塞德尔迭代法)和同一初始向量 $x^{(0)}$ =[0,0,0]<sup>T</sup>,要达到同样精确的近似解,需要迭代110次以上

■ 例6.4.5: 给定一个三元线性方程组

$$\begin{cases} 4x_1 + 3x_2 = 24 \\ 3x_1 + 4x_2 - x_3 = 30 \\ -x_2 + 4x_3 = -24 \end{cases}$$

■解:精确解为

$$x^* = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}$$

■ 将具体给定的上述方程组的系数代入超松弛迭代计 算式,即可得

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = x_1^{(k)} + \frac{\omega}{4} (24 - 4x_1^{(k)} - 3x_2^{(k)}) \\ x_2^{(k+1)} = x_2^{(k)} + \frac{\omega}{4} (30 - 3x_1^{(k+1)} - 4x_2^{(k)} + x_3^{(k)}) \\ x_3^{(k+1)} = x_3^{(k)} + \frac{\omega}{4} (-24 + x_2^{(k+1)} - 4x_3^{(k)}) \end{cases}$$

■ 给定初始迭代点 $x^{(0)}=[0,0,0]^T$ ,计算精度取 $1/2\times 10^{-7}$ ,则计算结果为: 当取 $\omega=1$ 时,则迭代计算34次; 当取 $\omega=1.25$ 时,则迭代计算14次