

## 《Java 语言程序设计》模拟试题（一）

### 一、单选题（1 分/题，共 20 题）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案	B	A	D	A	B	C	C	B	A	A
题号	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
答案	C	A	C	D	D	D	A	A	A	A

1. 以下语句中，共有错误\_\_\_\_处

```
public class Hello{  
    public void main(String[] args){  
        System.out.println(Welcome to Java);  
    }  
}
```

A. 1 处   B. 2 处   C. 3 处   D. 4 处

2. 下列关于类方法、实例方法、类变量、实例变量的说法中，正确的是

- A. 类方法可以调用类方法
- B. 类方法不能访问类变量
- C. 类方法可以调用实例方法
- D. 实例方法可以访问类变量

3. 导致程序运行时出现 NoClassDefoundError 错误的原因可能是

- A. javap.exe 不存在
- B. 被访问的类中没有 main 方法
- C. 运行程序的命令行中没传递参数
- D. 环境变量设置错误

4. 关于以下两个 Java 语句的说法中，正确的是

语句①: import java.util.Scanner;

语句②: import java.util.\*;

- A. 语句②可以导入 Scanner 类
- B. 语句①和语句②的作用相同
- C. 语句①比语句②导入的类更多
- D. 语句①导入 Scanner 类及其子类

5. Java 中所有类的基类是

- A. Class 类
- B. Object 类
- C. Thread 类
- D. System 类

6.在 Java 语言中，能实现多重继承的方式是

- A. 抽象类
- B. 匿名类
- C. 接口
- D. 泛型类

7.下列表达式的值为 true 的是

- A.  $3>3$
- B.  $a<5$
- C. `'a'=='a'`
- D. `x!='x'`

8.要得到某个文件夹下的所有文件名，下列代码应该填写

```
File dir = new File(args[0]);
```

```
String[] filename = dir._____();
```

- A. `mkdir()`
- B. `list`
- C. `listFiles`
- D. `getName`

9.下列不能作为类成员的访问控制符的是

- A. `static`
- B. `protected`
- C. `public`
- D. `private`

10.下列关于构造方法的说法中正确的是

- A. 子类可以调用父类的构造方法
- B. 构造方法不能重载
- C. 构造方法返回类型为 `int`
- D. 构造方法是一种实例方法

11.为了区分重载方法，Java 语言要求

- A. 使用不同的访问权限
- B. 使用不同的参数名
- C. 采用不同的形参列表
- D. 返回的数据类型必须不同

12.Java 多线程程序中，通过集成 `Thread` 类的方式创建线程，则需要重写的方法是

- A. `run()`
- B. `sleep()`
- C. `start()`
- D. `Thread()`

13.以下 Java 类定义的横线上应为

```
_____ class Example{  
    private int parametera, parameterb;  
    public abstract double compute(int parametera, int parameter);  
}
```

A. public      B. private      C. abstract      D. final

14.已知 MySQL 数据库 message 中的表 courses 的字段为 ID、Title、Content、SubmissionTime. 要仅列出 courses 中 Title 为“关于期末考试的建议”的记录中字段 Title、Content 和 SubmissionTime, 应执行 SQL 语句

- A. select ID, Title from courses
- B. select \* from courses
- C. select \* from courses whrer Title=”关于期末考试的建议”
- D. select Title, Content, SubmissionTime from courses where Title=”关于期末考试的建议”

15.所有异常类的父类是

- A. java.lang.Throwable
- B. java.lang.Error
- C. java.lang.Thread
- D. java.io.Exception

16.类 Circle 实现了接口 Compute, 则一下语句中正确的是

- A. Compute compute = new Compute();
- B. Compute Circle();
- C. Circle circle = new Compute();
- D. Compute compute = new Circle();

17.以下关于泛型的说法中, 正确的是

- A. 泛型类中可以有多多个泛型
- B. 泛型不能用于接口
- C. 泛型类实例化对象时不必指明泛型的具体类型
- D. 泛型可以是基本数据类型

18.Java 语言中, 启动线程的方法是

- A. start()      B. run()      C. wait()      D. sleep()

19.下列 Java 程序的执行结果是

```
class Example{  
    public static void main(String[] args){  
        int a[]={ 1,2,3,4,5,6,7,8,9};  
        for(int i=0;i<a.length;i++)  
            System.out.print(a[i]+a[a.length-1]+” ”);  
        System.out.println();  
    }  
}
```

}

A. 10 10 10 10 10

B. 10

C. 1 2 3 4 5 6 7 8 9

D. 45

20. 以下 Java 程序的执行结果是

```
class Example implements B{
    public static void main(String[] args){
        int I;
        Example example = new Example();
        I=example.k;
        System.out.println(i);
    }
}
interface B{
    int k=10;
}
```

A. 10    B. false    C. 0    D. true

## 二、填空题（每空 1 分，共 10 分）

1. 在 Java 语言中，加号“+”的两种作用是：算数运算符和连接符。

2. do...while 语句中，循环体至少执行 1 次。

3. 要在构造方法中调用该构造方法创建的对象，应该使用 this 关键字。

1. 当成员变量和局部变量重名时，在方法中使用 this 时，表示的是该方法所在类中的成员变量。(this 是当前对象自己)

2. 把自己当作参数传递时，也可以用 this.(this 作当前参数进行传递)

注意：

1：在构造调用另一个构造函数，调用动作必须置于最起始的位置。

2：不能在构造函数以外的任何函数内调用构造函数。

3：在一个构造函数内只能调用一个构造函数。

4.this 同时传递多个参数。

4. Integer.toString(200)可以返回字符串“200”，这说明 toString(int i)是 类(方法)或静态 方法

类方法：使用 static 修饰（静态方法），属于整个类的，不是属于某个实例的，只能处理 static 域或调用 static 方法；

实例方法：属于对象的方法，由对象来调用。

5. 导入 java.util.Date 类的语句是：import java.util.Date

6. 通过 Random.AccessFile 流可以对文件进行 随机读写 操作

7. Thread 类中使当前线程进入睡眠状态的方法是 sleep(int millisecond);

8. Java 集合中存放一组单值的最大接口是 Collection

---

## Java 集合类基本概念

在编程中，常常需要集中存放多个数据。从传统意义上讲，数组是我们的一个很好的选择，前提是我们事先已经明确知道我们将要保存的对象的数量。一旦在数组初始化时指定了这个数组长度，这个数组长度就是不可变的，如果我们需要保存一个可以动态增长的数据(在编译时无法确定具体的数量)，java 的集合类就是一个很好的设计方案了。

集合类主要负责保存、盛装其他数据，因此集合类也被称为容器类。所以的集合类都位于 java.util 包下，后来为了处理多线程环境下的并发安全问题，java 5 还在 java.util.concurrent 包下提供了一些多线程支持的集合类。

在学习 Java 中的集合类的 API、编程原理的时候，我们一定要明白，“集合”是一个很古老的数学概念，它远远早于 Java 的出现。从数学概念的角度来理解集合能帮助我们更好的理解编程中什么时候该使用什么类型的集合类。

Java 容器类类库的用途是“保存对象”，并将其划分为两个不同的概念：

### 1) Collection

一组“对立”的元素，通常这些元素都服从某种规则

1.1) List 必须保持元素特定的顺序

1.2) Set 不能有重复元素

1.3) Queue 保持一个队列(先进先出)的顺序

### 2) Map

一组成对的“键值对”对象

---

9.类的构造方法中的关键字 this 表示由该类创造的 当前对象

### 三、判断题（每题 1 分，共 10 分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案	×	√	√	√	√	×	×	×	√	×

- 1.接口中至少有一个方法是抽象方法。
- 2.上转型对象是 Java 多态特性的表现。
- 3.抽象类中的方法必须都是抽象方法。
- 4.当其他线程的执行依赖于当前线程执行完毕的结果时，就需要采用线程同步。
- 5.纯 Java 数据库驱动程序比 JDBC-ODBC 驱动执行效率高。
- 6.子类不能访问被其隐藏的父类中的成员变量。
- 7.方法中的局部变量在加载程序时被分配内存。

- 8.线程的生命周期包括创建、加载、执行、死亡四种状态。
- 9.实例方法的方法体不能为空。
- 10.如果子类和父类在同一包中，则子类可以继承父类的友好成员和 private 成员。

#### 四、程序填空题（每空 4 分，共 20 分）

- 1.填写语句，完成程序功能。该程序的功能是：将文件“sourcefile.txt”的内容读出，写入“resultfile.txt”文件中。

```
import __java.io.*__; //导入 io 包
class CopyFile
{
    public static void main(String[] args)
    {
        File source = new File("sourcefile.txt");
        File result = new File("resultfile.txt");
        FileReader in;
        FileWriter out;
        int ch;
        try{
            in = new FileReader(__source__); //创建输入字符流
            out = new FileWriter(result);
            while(ch=in.read() != -1)
                out.write(ch);
            in.close();
            out.close();
        }
        catch(IOException e)
        {
            System.out.println(e);
        }
    }
}
```

- 2.根据程序中的注释，将下面的应用程序补充完整

```
public class Test
{
    public static void main(String[] args)
    {
        MyRunnable runnable = new MyRunnable();
        Thread thread = new Thread(__runnable__, "我的线程"); //使用目标对象创建线程
        Thread.start();
        System.out.println("活动线程数:" + Thread.activeCount());
    }
}
```

```

class MyRunnable implements Runnable; //实现 Runnable 接口
{
    public void run()
    {
        for(int i=1;i<=3;i++)
        {
            System.out.println(Thread.currentThread().getName() + "第"+i+"次运行");
            //获取当前进程名
            try
            {
                Thread.currentThread.sleep((int)Math.random()*100);
            }
            catch(InterruptedException e)
            {
                e.printStackTrace();
            }
        }
        System.out.println(Thread.currentThread().getName()+"结束");
    }
}

```

## 五、读程序写结果（3 题，共 20 分）

### 1.（7 分）

```

class CustomerService<E,F>{
    void speak(E customer,F service){
        service.toString();
        customer.toString();
    }
}
class Customer{
    public String toString(){
        System.out.println("您好，我家宽带不能上网了！");
        return "";
    }
}
class Service{
    public String toString(){
        System.out.println("您好，请问有什么事情可以帮您？");
        return "";
    }
}
public class CustomerServiceExample{
    public static void main(String[] args){
        CustomerService<Customer,Service> customerService

```

```

        = new CustomerService<Customer,Service>();
        Customer distance = new Customer();
        Service waiter = new Service();
        customerService.speak(distance,waiter);
    }
}

```

答：您好，请问有什么事情可以帮您？

您好，我家宽带不能上网了！

2. （6 分）

```

import java.util.Scanner;
public class AnalyzeNumbers
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        System.out.println("请输入数组长度：");
        int n = input.nextInt();
        double[] numbers = new double[n];
        double sum = 0;
        System.out.print("请输入与数据：");
        for(int i=0;i<n;i++)
        {
            numbers[i]=input.nextDouble();
            sum+=numbers[i];
        }
        double average = sum/n;
        int count = 0;
        for(int i=0;i<n;i++)
        {
            if(numbers[i]>average)
                count++;
        }
        System.out.println("Average is"+average);
        System.out.println("Count is"+count);
    }
}

```

请输入数组长度： 5

请输入数据： 3.5 7 4 8.5 9

答：Average is 64

Count is 3



3. 已知 Access 数据库 guanliDB.mdb 中有 users 表, 该表的字段分别为 UserID(文本), UserName(文本), Password(文本), Privilege(文本), 表中没有记录。ODBC 数据源名为 guanli。(7 分)

```
import java.sql.*;
public class Test{
    public static void main(){
        Connection con;
        Statement sql;
        ResultSet rs;
        try{ Class.forName("sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver");
        }
        catch(ClassNotFoundException e){
            System.out.println(e);
        }
        try{
            con=DriverManager.getConnection("jdbc:odbc:guanli","","");
            sql=con.createStatement();
            int ok=sql.executeUpdate
("INSERT INTO users VALUES('0001','distance','denglu36','admin')");
            sql.executeUpdate
("UPDATE users SET Privilege='normal' WHERE UserID='0001'");
            rs=sql.executeQuery("SELECT UserName, Password FROM users");
            while(rs.next()){
                String userID=rs.getString(1);
                String password=rs.getString(2);
                System.out.println(userID+","+password);
            }
            con.close();
        }
        catch(SQLException e){
            System.out.println(e);
        }
    }
}
```

答: distance, denglu36

## 六、编程题 (2 题, 共 20 分)

1. 定义一个类表示“队列”, 名为 Queue, 要求它继承 LinkedList 类。此外需要定义三个方法, 并实现。

```
void enqueue(Object obj); //将对象 obj 入队
Object deque(); //队首元素出队, 并返回该元素
```

```
Boolean isEmpty(); //判空队列
```

```
public class Queue extends Linklist{
    void enqueue(Object obj){
        addLast(obj);
    }
    Object deque(){
        return removeFirst();
    }
    boolean isEmpty(){
        return super.isEmpty();
    }
}
```

2.骰子(Dice)被用在很多游戏中,它的各个面上各有一个点数,分别对应1,2,3,4,5,6.设计一个类Dice,实现getNum(),随机返回一个点数。再设计一个类TestDice,其中包含main()函数。在main()函数中创建一个Dice对象,代表一个骰子,模拟其滚动100次得到的平均点数,并显示。(提示:可以使用Math类)

```
public class Dice{
    public int getNum(){
        return (int)(Math.random()*6)+1; //得到1-6内随机数
    }
}
```

```
public class TestDice{
    public static void main(String[] args){
        int sum=0;
        Dice d = new dice();
        for(int i=0;i<100;i++){
            sum+=d.getNum();
        }
        System.out.println((float)sum/100);
    }
}
```