

Projeto 09

Controle Serial – Prática

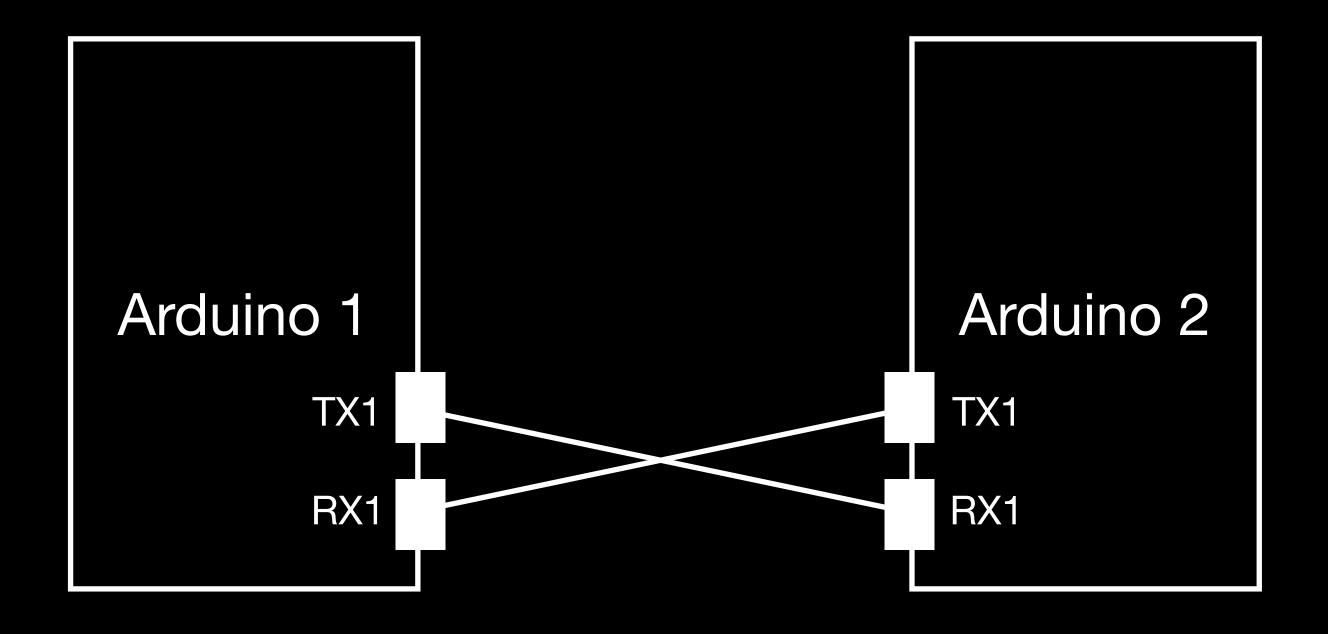
Jan K. S. – janks@puc-rio.br

ENG1419 – Programação de Microcontroladores

Testes Iniciais

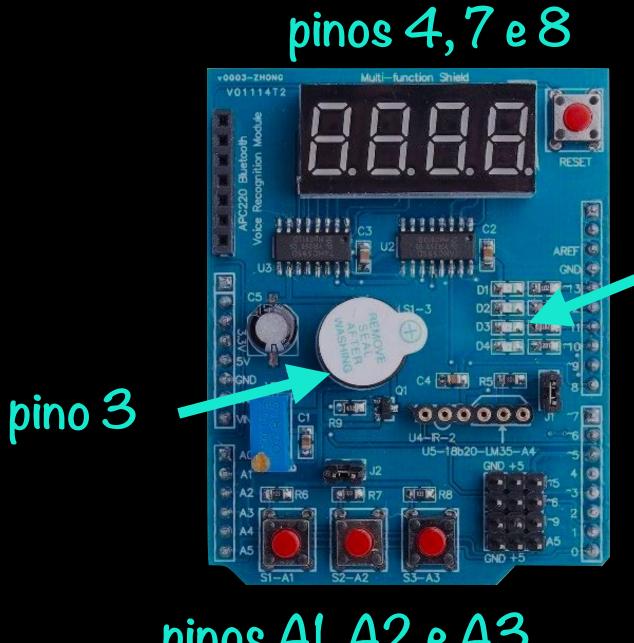
Testes Iniciais 1

Testes Iniciais 2



Testes Iniciais 1

Testes Iniciais 2



pinos 13, 12,11e10

pinos Al, A2 e A3



pino A10



motor 3 (esquerda)



pino All (esquerda)



pino A12 (direita)

Ao receber o texto "tocar", toque a campainha ativa durante 200 ms.

→ DICA: use a função delay.



Testes Iniciais 01

Mapeie o valor do potenciômetro para valores inteiros de 0 a 255. Exiba esse valor do display de 7 segmentos.

Ao apertar o Botão 1, envie o texto "frente N", onde N é o de 0 a 255 mapeado pelo potenciômetro. Ao apertar o Botão 2, envie o texto "tras N".

Ao receber o texto "contagem X", exiba o valor X no display de 7 segmentos durante 1 segundo.

→ DICA: use as funções startsWith e substring.

Quando sua dupla e a dupla vizinha terminarem, mude a comunicação para Serial1, e teste todos os itens entre os Arduinos.

Cada vez que o valor digital do sensor ótico 1 mudar, envie o comando "tocar" para a Serial.

→ DICA: crie uma variável global para armazenar o estado anterior do sensor.



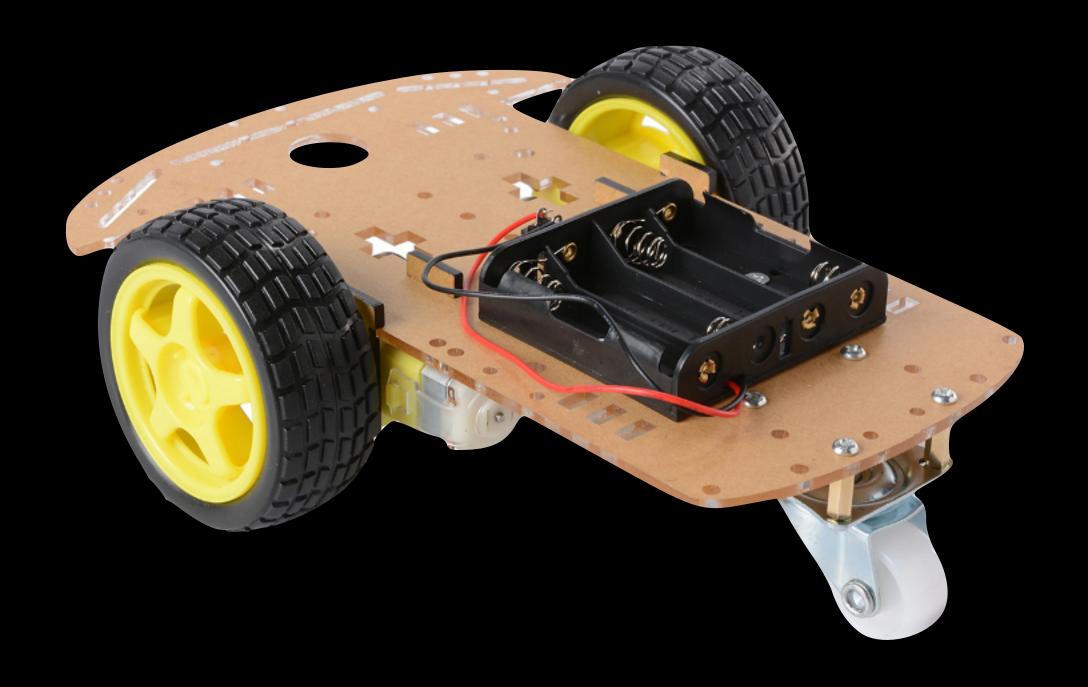
Testes Iniciais 02

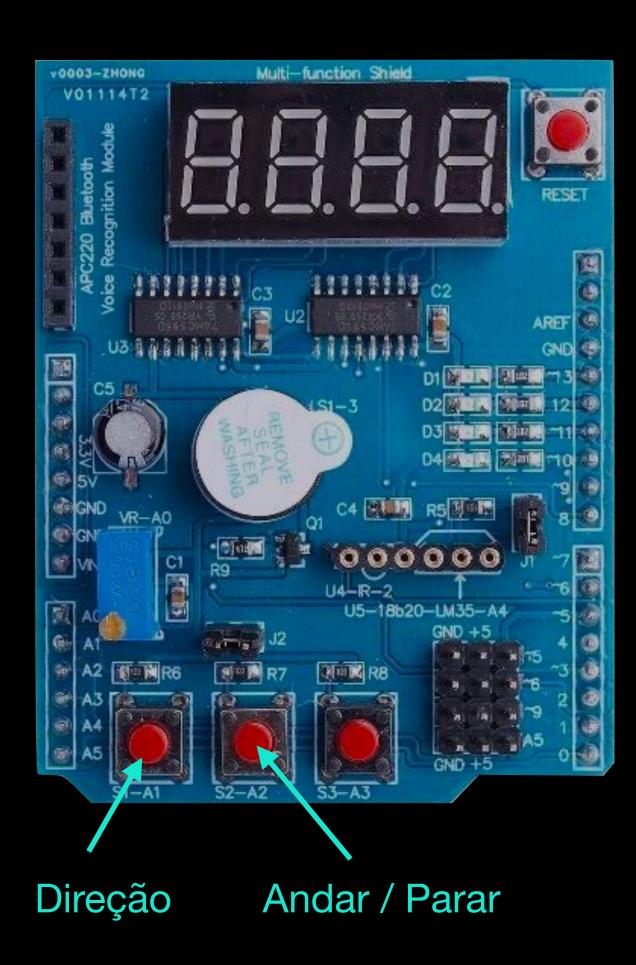
Ao receber o comando "frente N" da Serial, gire o Motor 3 para frente com a velocidade N. Ao receber "tras N", gire para trás com a velocidade N.

→ DICA: use a função startsWith e substring.

Cada vez que o valor analógico do sensor ótico 2 ultrapassar o limiar de 800, aumente uma vez a contagem global X. Em seguida, envie o texto "contagem X" (com o valor de X) pela Serial.

Quando sua dupla e a dupla vizinha terminarem, mude a comunicação para Serial1, e teste todos os itens entre os Arduinos.

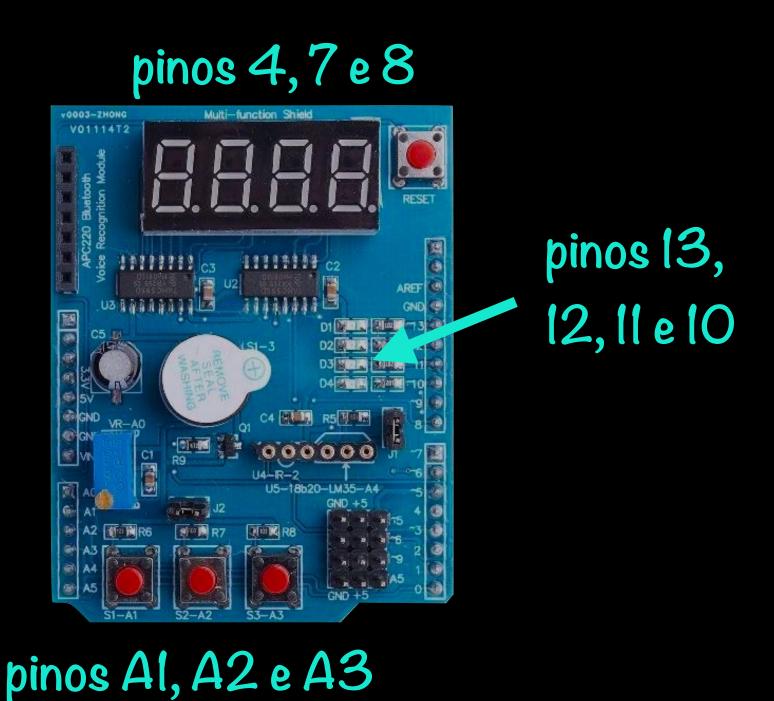




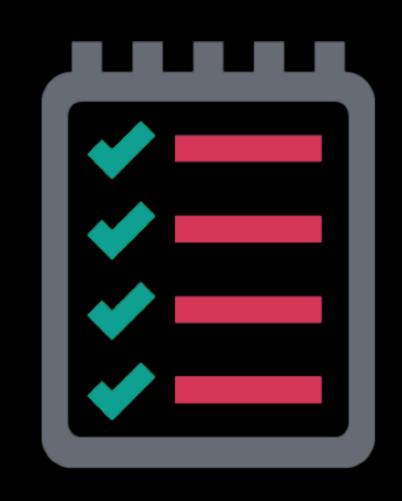


Controle Manual do Carrinho

Implementação 2







Ao apertar o Botão 1, alterne o comando atual para "frente", "trás", "esquerda" e "direita", exibindo no display de 7 segmentos.

Ao apertar o Botão 2, envie o comando atual pela serial. Ao soltar o Botão 2, envie o comando "parar".

Ao receber os valores dos dois sensores, acenda/apague os LEDs 1 e 2 de acordo com o que foi lido (aceso = cor clara, apagado = cor escura).

→ DICA: combine com a dupla vizinha como esses dados serão enviados.



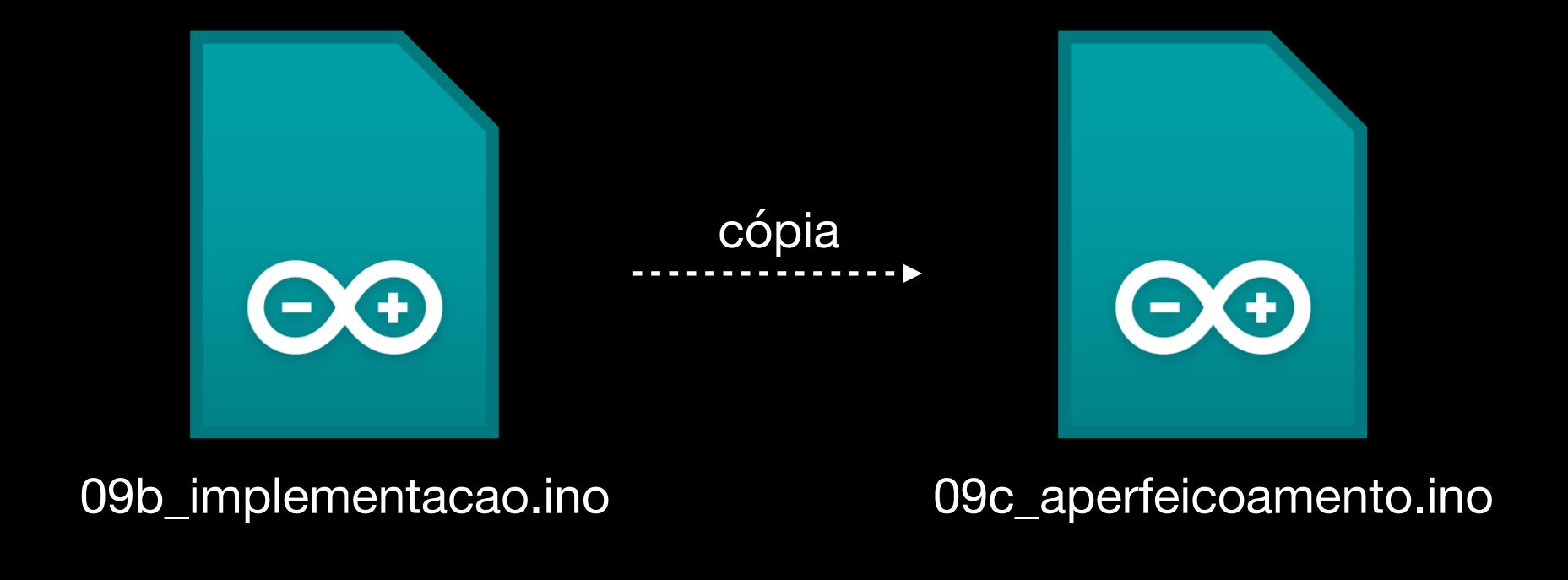
Crie as funções frente, tras, esquerda, direita e parar, controlando devidamente os motores do carrinho. Defina as velocidades como 155 na esquerda e 160 na direita.

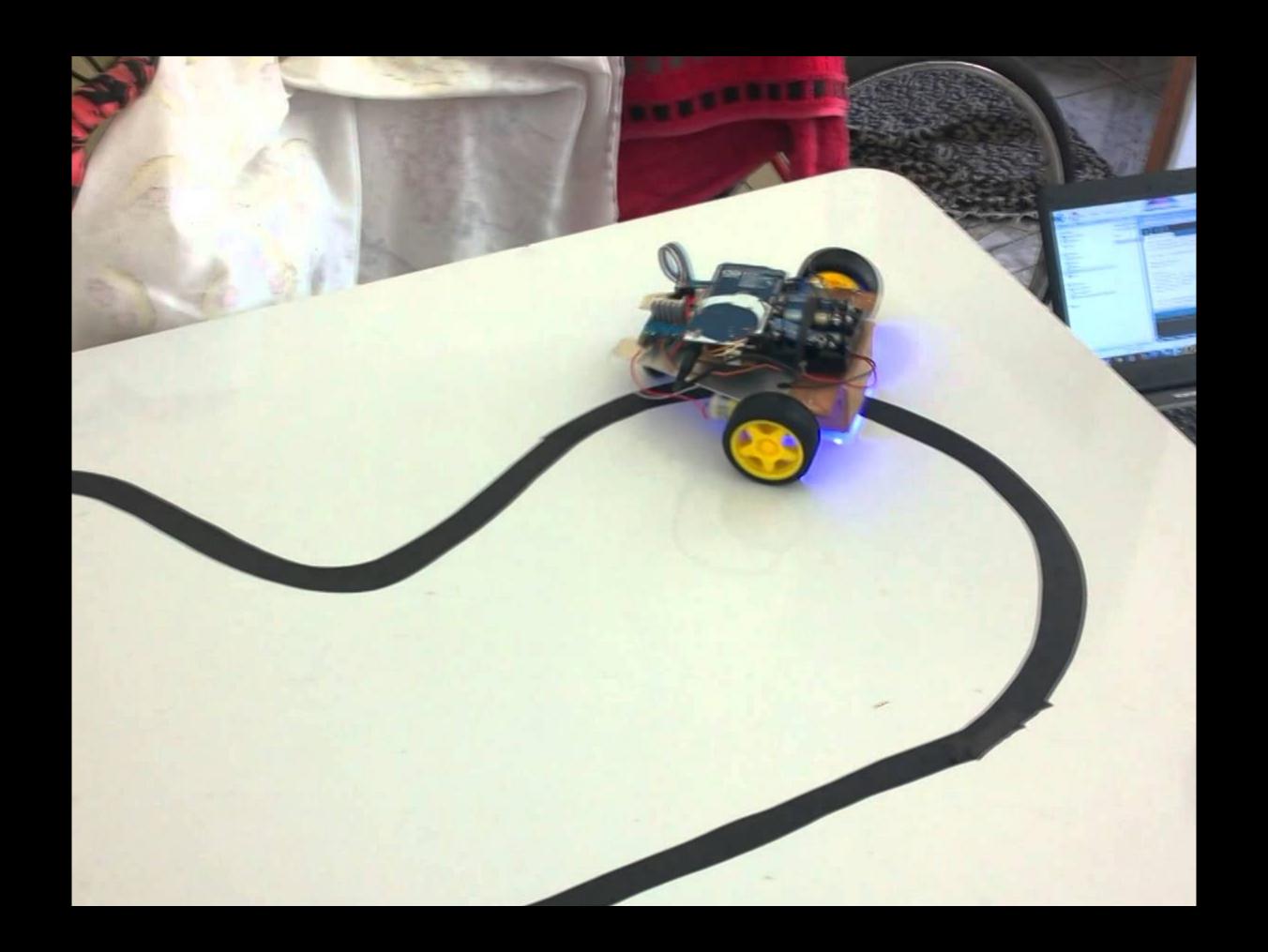
Chame as funções acima ao receber os comandos "frente", "trás", "esquerda", "direita" e "parar" via Serial.

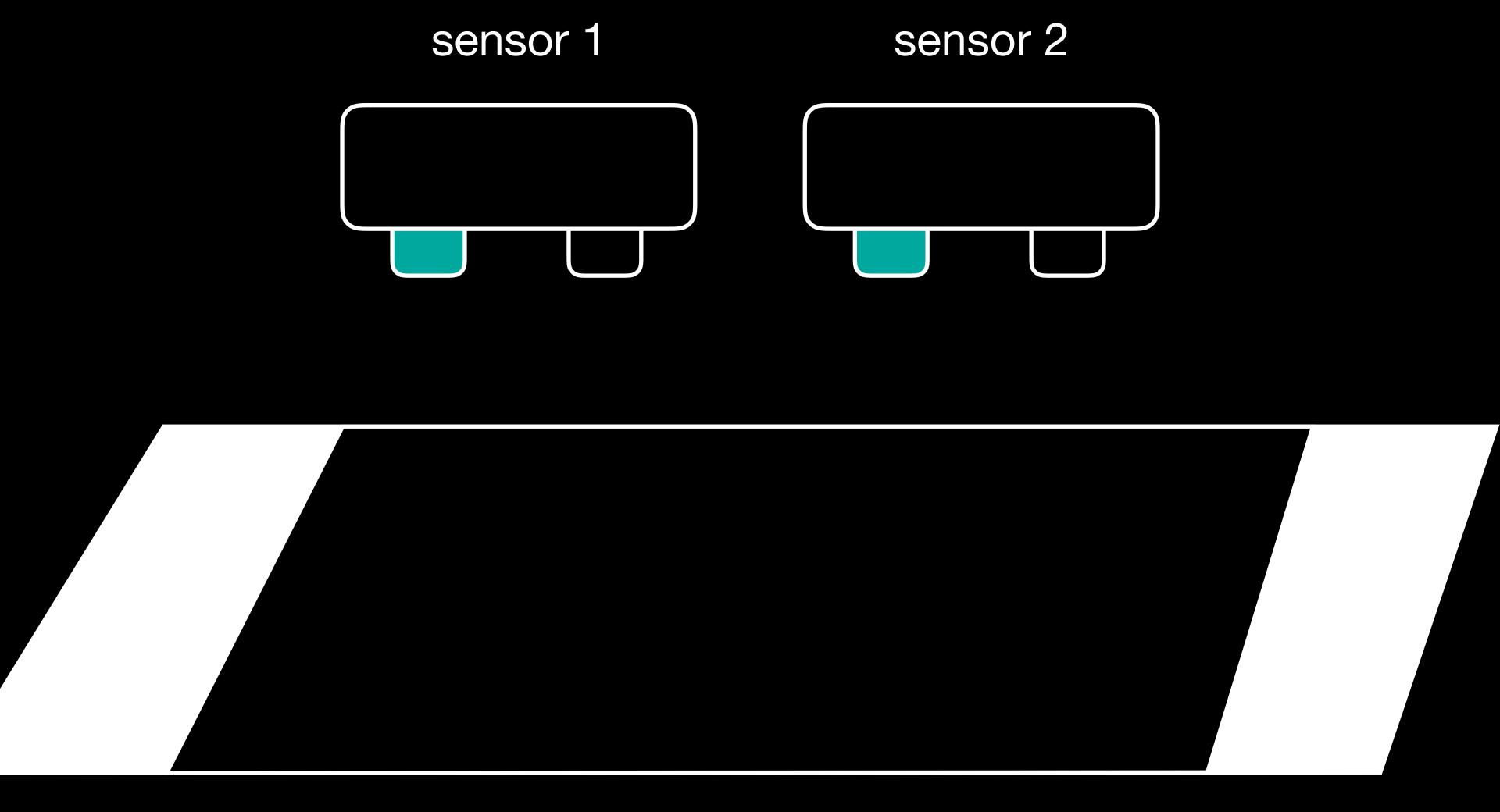
A cada 100 ms, envie os valores do sensores óticos pela serial.

→ DICA: use a biblioteca TimerOne. Combine com a dupla vizinha como esses dados serão enviados.

Aperfeiçoamento









Aperfeiçoamento 01

Ao apertar o Botão 3, alterne entre os modos "automático" e "manual", enviando esse texto pela serial. No automático, o envio de comandos de direção deve ser bloqueado e o texto "auto" deve ser exibido no display. No manual, a direção selecionada deve ser exibida no display, conforme feito na Implementação.

Caso o modo atual seja o automático e os valores recebidos dos sensores fiquem iguais a LOW (cor branca) durante 1 segundo, volte ao modo manual.

→ DICA: salve o instante de tempo caso pelo menos um dos sensores seja HIGH, e use a millis no loop para verificar se já passou o tempo limite.



Aperfeiçoamento 02

Ao receber o comando "automático" da serial, controle os motores de modo que o carrinho mantenha o curso da linha preta. Garanta que o carrinho nunca fique parado no modo automático.

→ DICA: controle a direção de acordo com os valores dos dois sensores. Não complique o algoritmo de controle.

Ao receber o comando "manual", pare o carrinho e volte a obedecer os comandos anteriores de direção.



