1.4. Реализовать метод вращений в виде программы, задавая в качестве входных данных матрицу и точность вычислений. Используя разработанное программное обеспечение, найти собственные значения и собственные векторы симметрических матриц. Проанализировать зависимость погрешности вычислений от числа итераций.

$$10. \begin{pmatrix} -7 & -6 & 8 \\ -6 & 3 & -7 \\ 8 & -7 & 4 \end{pmatrix} \qquad 20. \begin{pmatrix} -7 & -9 & 1 \\ -9 & 7 & 2 \\ 1 & 2 & 9 \end{pmatrix} \qquad 30. \begin{pmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 3 & 5 & -1 \\ 4 & -1 & -5 \end{pmatrix}$$

$$20. \begin{pmatrix} -7 & -9 & 1 \\ -9 & 7 & 2 \\ 1 & 2 & 9 \end{pmatrix}$$

$$30. \begin{pmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 3 & 5 & -1 \\ 4 & -1 & -5 \end{pmatrix}$$