视频概念

1. AppDelegate.cpp中的director->setDisplayStats(true);

控制的是最终窗口左下角的FPS（帧频率）

1. director->setAnimationInterval(0.1f/60);//设置帧频率
2. AppDelegate.cpp中的applicationDidFinishLaunching()用来创建director，其中只有在run第一个scene是才会调用director->runWithScene(scene);

进行场景切换的时候调用director->replaceScene(scene);

1. MessageBox(“消息内容”,”消息标题”)；//将弹出一个对话框，显示括号里的文字，知道点击确定为止。