1. 在sxy的branch下载2020/6/02的文件夹
2. 把SoundAndMusic文件夹当中的sound文件夹复制到resource文件夹当中
3. 把SoundAndMusic里的SoundAndMusic.cpp/SoundAndMusic.h/

StartScene.cpp/StartScene.h/

StartScene2.cpp/StartScene2.h/

StartSetting.cpp/StartSetting.h复制到你的Class文件夹当中（覆盖就行）

1. 剩下更新了一点图片，搁resource里头就行

（有关初始的界面和音乐问题，后面的场景还没更新xx）

5.createDoor是用来在地图上贴门的动画的，具体用法在文件夹里qwq