

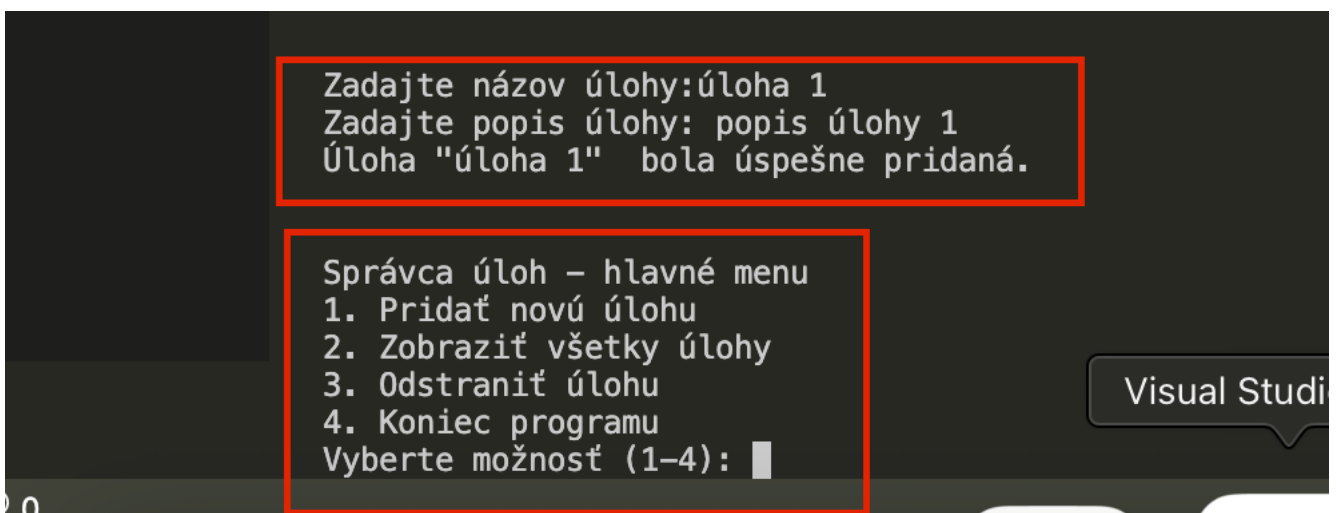
# Zadanie č.2

## funkcia pridať\_ulohu()

### Pozitívne testy

**TC01:** Pridanie úlohy s platnými údajmi (názov a popis)

- **Popis:** Overenie že funkcia po zadaní platných údajov správne zareaguje
- **Vstupné podmienky:**
  1. Funkcia sa nachádza v hlavnom menu
- **Kroky testu:**
  1. Spustíme program
  2. Zvolíme možnosť 1. "Pridať novú úlohu" a stlačíme Enter
  3. Do poľa "Zadajte názov úlohy" zadáme názov "úloha 1" a stlačíme Enter
  4. Do poľa "Zadajte popis úlohy" zadáme popis "popis úlohy 1" a stlačíme Enter
- **Očakávaný výsledok:**
  1. Program zobrazí hlášku - Úloha "úloha 1" bola úspešne pridaná.
  2. Funkcia hlavého menu sa znovu spustí.
- **Skutočný výsledok:** Hláška a menu zobrazené správne.



```
Zadajte názov úlohy:úloha 1
Zadajte popis úlohy: popis úlohy 1
Úloha "úloha 1" bola úspešne pridaná.

Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): █
```

- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je dôležitý nakoľko pridávanie úloh je jedna z kľúčových funkcií.

### negatívne testy

**TC 02:** Zadanie len číselných hodnôt pri názve a popise

- **Popis:** Overenie že funkcia po nezadaní názvu správne zareaguje a vyhodí chybovú hlášku
- **Vstupné podmienky:** Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
  1. Spustíme program
  2. Zvolíme možnosť 1. "Pridať novú úlohu" a stlačíme Enter
  3. Do poľa "Zadajte názov úlohy" ľubovoľný počet číslic a stlačíme Enter
  4. Do poľa "Zadajte popis úlohy" zadáme ľubovoľný počet číslic " a stlačíme Enter
- **Očakávaný výsledok:**
  1. Program vypíše chybovú hlášku "Zadaný vstup nesmie obsahovať číslice alebo znaky samotné"
  2. Funkcia sa spustí znovu a požiada užívateľa o opakované vloženie údajov
- **Skutočný výsledok:** Program akceptoval číslice samotné ako hodnoty pre názov a popis, čo je neprípustné. Následne prešiel do hlavného menu a nezopakoval možnosť zadať hodnoty ešte raz.

```

Vyberte možnosť (1-4): 1

Zadajte názov úlohy:12345678910
Zadajte popis úlohy: 12345678910
Úloha "12345678910" bola úspešne pridaná.

Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): █

```

- **Stav:** Fail
- **Poznámka:** Tento prípad je dôležitý, nakoľko nie je možné vytvoriť nový "TASK" len z číslic.

**TC 03:** Zadanie len špeciálnych znakov do poľa pre názov a popis úlohy

- **Popis:** Overenie že funkcia po nezadaní názvu a popisu správne zareaguje a vyhodí chybovú hlášku
- **Vstupné podmienky:** Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
  1. Spustíme program
  2. Zvolíme možnosť 1. “Pridať novú úlohu“ a stlačíme Enter
  3. Do poľa “Zadajte názov úlohy“ ľubovoľný počet špeciálnych znakov a stlačíme Enter
  4. Do poľa “Zadajte popis úlohy“ zadáme ľubovoľný špeciálnych znakov a stlačíme Enter
- **Očakávaný výsledok:**
  3. Program vypíše chybovú hlášku “Zadaný vstup nesmie obsahovať čísllice alebo znaky samotné“
  4. Funkcia sa spustí znovu a požiada užívateľa o opakované vloženie údajov
- **Skutočný výsledok:** Program akceptoval čísllice samotné ako hodnoty pre názov a popis, čo je neprípustné. Následne prešiel do hlavného menu a nezopakoval možnosť zadať hodnoty ešte raz.

```

Zadajte názov úlohy:!)")"!")"!")"!")"!")"!")"!")
Zadajte popis úlohy: !")"!")"!")"!")"!")"!")"!")"!")
úloha ")")"!")"!")"!")"!")"!")"!")" bola úspešne pridaná.

```

- **Stav:** Fail
- **Poznámka:** Tento prípad je dôležitý, nakoľko nie je možné vytvoriť nový “TASK“ len zo špeciálnych znakov.

#### TC04: Vynechanie názvu úlohy pri zadávaní údajov

- **Popis:** Overenie že funkcia po nezadaní názvu správne zareaguje
- **Vstupné podmienky:** Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
  1. Spustíme program
  2. Zvolíme možnosť 1. “Pridať novú úlohu” a stlačíme Enter
  3. Do poľa “Zadajte názov úlohy” nezadáme názov a stlačíme Enter
  4. Do poľa “Zadajte popis úlohy” zadáme popis “testovací popis” a stlačíme Enter
- **Očakávaný výsledok:**
  5. Program vypíše chybovú hlášku “Zadali ste prázdny vstup, opakujte voľbu prosím.”
  6. Funkcia sa spustí znovu a požiada užívateľa o opakované vloženie údajov
- **Skutočný výsledok:** Program hlášku vypísal v požadovanom znení a požiadal užívateľa o nový text

```
Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazit všetky úlohy
3. Odstraniť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): 1
```

```
Zadajte názov úlohy:
Zadajte popis úlohy: testovací popis
Zadali ste prázdny vstup, opakujte voľbu prosím.
Zadajte názov úlohy:█
```

- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je dôležitý, nakoľko nie je možné vytvoriť nový “TASK” bez zadania názvu.

#### TC05: Vynechanie popisu úlohy pri zadávaní údajov

- **Popis:** Overenie že funkcia po nezadaní popisu úlohy správne zareaguje

- **Vstupné podmienky:** Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
  1. Spustíme program
  2. Zvolíme možnosť 1. “Pridať novú úlohu” a stlačíme Enter
  3. Do poľa “Zadajte názov úlohy” zadáme názov “testovací názov” a stlačíme Enter
  4. Do poľa “Zadajte popis úlohy” ne zadáme popis a stlačíme Enter
- **Očakávaný výsledok:**
  1. Program vypíše chybovú hlášku “Zadali ste prázdny vstup, opakujte voľbu prosím.”
  2. Funkcia sa spustí znovu a požiada užívateľa o opakované vloženie údajov
- **Skutočný výsledok:** Program hlášku vypísal v požadovanom znení a požiadal užívateľa o nový text

```
Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): 1
```

```
Zadajte názov úlohy: testovací názov
Zadajte popis úlohy:
Zadali ste prázdny vstup, opakujte voľbu prosím.
Zadajte názov úlohy: █
```

- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je dôležitý, nakoľko nie je možné vytvoriť nový “TASK” bez zadania popisu úlohy.

### hraničné testy

**TC06:** Vynechanie popisu úlohy pri zadávaní údajov

- **Popis:** Overenie že funkcia po nezadaní popisu úlohy správne zareaguje
- **Vstupné podmienky:** Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**

1. Spustíme program
2. Zvolíme možnosť 1. “Pridať novú úlohu” a stlačíme Enter
3. Do poľa “Zadajte názov úlohy” zadáme názov “testovací názov” a stlačíme Enter
4. Do poľa “Zadajte popis úlohy” ne zadáme popis a stlačíme Enter

- **Očakávaný výsledok:**

3. Program vypíše chybovú hlášku “Zadali ste prázdny vstup, opakujte voľbu prosím.”
4. Funkcia sa spustí znovu a požiada užívateľa o opakované vloženie údajov

- **Skutočný výsledok:** Program hlášku vypísal v požadovanom znení a požiadal užívateľa o nový text

```
Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): 1
```

```
Zadajte názov úlohy: testovací názov
Zadajte popis úlohy:
Zadali ste prázdny vstup, opakujte voľbu prosím.
Zadajte názov úlohy: █
```

- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je dôležitý, nakoľko nie je možné vytvoriť nový “TASK” bez zadania popisu úlohy.

#### TC07: Zadanie prázdnych údajov

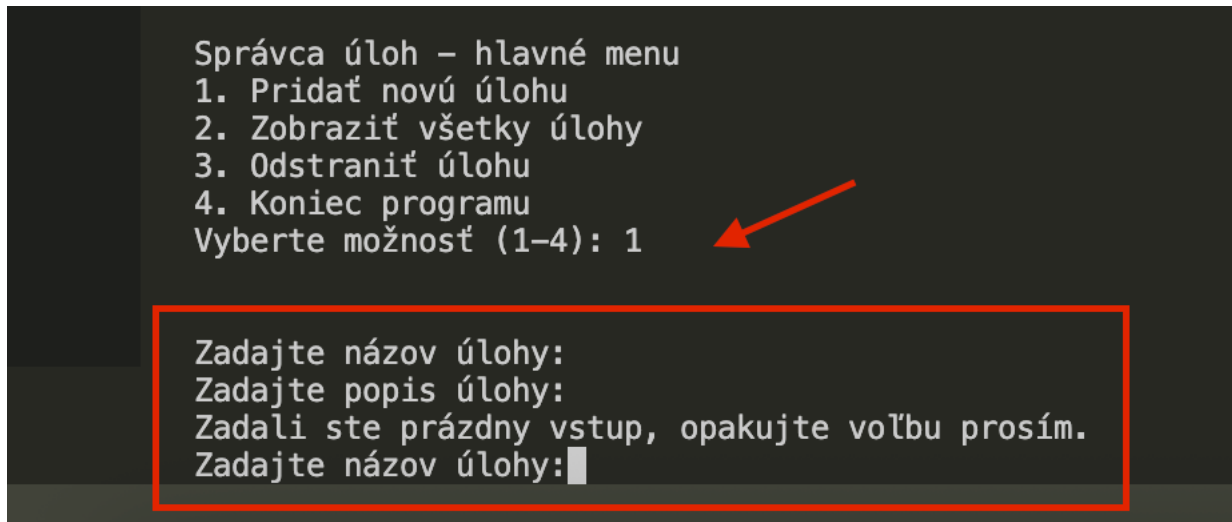
- **Popis:** Overenie že funkcia po nezadaní údajov správne zareaguje
- **Vstupné podmienky:** Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
  1. Spustíme program
  2. Zvolíme možnosť 1. “Pridať novú úlohu” a stlačíme Enter
  3. Do poľa “Zadajte názov úlohy” ne zadáme názov a stlačíme Enter

4. Do poľa “Zadajte popis úlohy” ne zadáme popis a stlačíme Enter

- **Očakávaný výsledok:**

1. Program vypíše chybovú hlášku “Zadali ste prázdny vstup, opakujte voľbu prosím.”
2. Funkcia sa spustí znovu a požiada užívateľa o opakované vloženie údajov

- **Skutočný výsledok:** Program hlášku vypísal v požadovanom znení a požiadal užívateľa o nový text



```
Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): 1

Zadajte názov úlohy:
Zadajte popis úlohy:
Zadali ste prázdny vstup, opakujte voľbu prosím.
Zadajte názov úlohy:
```

- **Stav:** Pass

- **Poznámka:** Tento prípad je dôležitý, nakoľko nie je možné vytvoriť nový “TASK” bez zadania platných údajov.