

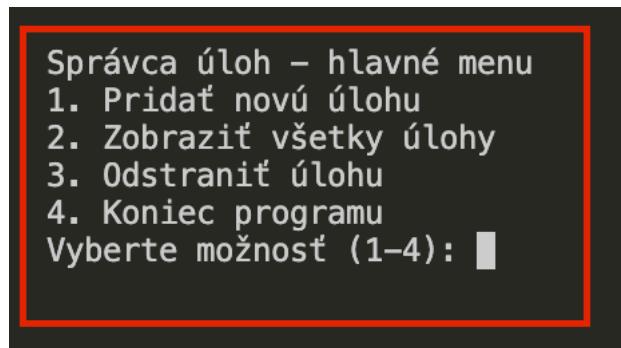
Zadanie č.2

funkcia hlavne_menu()

Pozitívne testy

TC01: Zobrazenie hlavného menu po spustení

- **Popis:** Overenie že funkcia po spustení zobrazí hlavné menu
- **Vstupné podmienky:** Funkcia je správne zavolaná v kóde
- **Kroky testu:** Spustite program
- **Očakávaný výsledok:** Program zobrazí
 - hlavné menu s názvom programu “Správca úloh - hlavné menu”
 - input na výber z možností podľa počtu funkcií – “Vyberte možnosť (1-4)
 - očíslované funkcie:
 1. Pridať úlohu
 2. Zobraziť všetky úlohy
 3. Odstrániť úlohu
 4. Koniec možností
- **Skutočný výsledok:** Menu zobrazené správne, podľa očakávania.



- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je kľúčový nakoľko od úplného zobrazenia aplikácie a všetkých funkcií závisí chod daného programu.

TC02: Výber platnej možnosti z menu

- **Popis:** Overenie že voľba číslo 1 v hlavnom menu správne spustí funkciu pridat_ulochu
- **Vstupné podmienky:** Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
 1. Spustíme program
 2. Overíme, že sa zobrazuje hlavé menu s možnosťami voľby (“1. Pridať novú úlohu”, “ 2. Zobraziť všetky úlohy” atď.)
 3. Zadáme číslo 1 a stlačíme klávesu Enter.
- **Očakávaný výsledok:** Program spustí funkciu pridat_ulohu()
- **Skutočný výsledok:** Funkcia pridat_ulochu() bola spustená a program zobrazil výzvu k zadaniu novej úlohy

The screenshot shows a terminal window with a dark background. It displays a menu titled "Správca úloh - hlavné menu" with four options: 1. Pridať novú úlohu, 2. Zobraziť všetky úlohy, 3. Odstrániť úlohu, and 4. Koniec programu. Below the menu, the text "Vyberte možnosť (1-4): 1" is displayed. At the bottom, there is an input field containing "Zadajte názov úlohy:" followed by a cursor. A red arrow points from the text "Zadajte názov úlohy:" towards the input field.

- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je dôležitý, nakoľko overuje základnú navigáciu hlavného menu a funkčnosť jednej z kľúčových funkcií programu.

TC03: Výber platnej možnosti z menu

- **Popis:** Overenie že voľba číslo 2 v hlavnom menu správne spustí funkciu zobrazit_ulohy
- **Vstupné podmienky:**
 1. Program zobrazuje hlavné menu
 2. Nutnosť uložených testovacích dát v zozname
- **Kroky testu:**
 1. Spustíme program
 2. Overíme, že sa zobrazuje hlavé menu s možnosťami voľby (“1. Pridať novú úlohu”, “ 2. Zobraziť všetky úlohy”, “3. Odstrániť úlohu”, “4. Koniec programu”)
 3. Zadáme číslo 1 a stlačíme klávesu Enter.

4. Zadáme testovacie dátá (názov úlohy: "úloha1", popis úlohy: "popis úlohy2")
 5. Zadáme číslo 2 a stlačíme Enter.
- **Očakávaný výsledok:** Program spustí funkciu zobrazit_ulohu() a zobrazí zoznam úloh
 - **Skutočný výsledok:** Funkcia zobrazit_ulohy() bola spustená a program zobrazil zoznam úloh s testovacími dátami v správnej forme

```
Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazit všetky úlohy
3. Odstraniť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1–4): 2

Zoznam úloh:
1. úloha1 – popis úlohy1

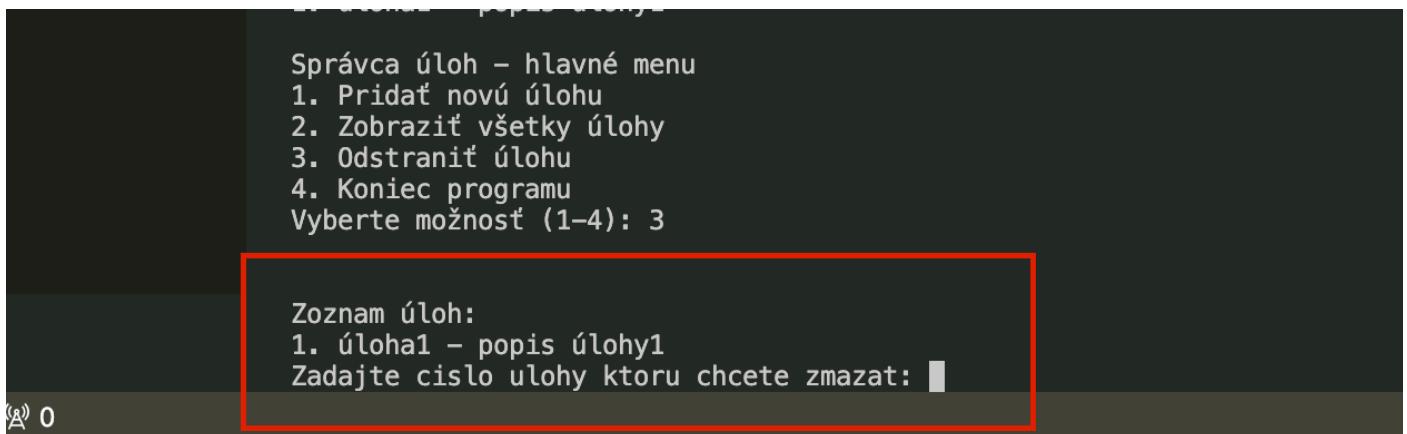
Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazit všetky úlohy
3. Odstraniť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1–4): ■
```

- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je dôležitý, nakoľko overuje základnú navigáciu hlavného menu a funkčnosť jednej z kľúčových funkcií programu.

TC04: Výber platnej možnosti z menu

- **Popis:** Overenie že voľba číslo 3 v hlavnom menu správne spustí funkciu odstranit_ulohu
- **Vstupné podmienky:**
 1. Program zobrazuje hlavné menu
 2. Nutnosť uložených testovacích dát v zozname

- **Kroky testu:**
 1. Spustíme program
 2. Overíme, že sa zobrazuje hlavé menu s možnosťami voľby (“1. Pridať novú úlohu”, “ 2. Zobraziť všetky úlohy”, “3. Odstrániť úlohu”, “4. Koniec program”)
 3. Zadáme číslo 1 a stlačíme klávesu Enter.
 4. Zadáme testovacie dátá (názov úlohy: “úloha1”, popis úlohy: “popis úlohy2”)
 5. Zadáme číslo 3 a stlačíme Enter.
- **Očakávaný výsledok:** Program spustí funkciu odstranit_ulochu()
- **Skutočný výsledok:** Funkcia odstranit_ulochu() bola spustená, program zobrazil zoznam úloh a výzvu k zadaniu poradia úlohy ktorú chceme zmazať



- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je dôležitý, nakoľko overuje základnú navigáciu hlavného menu a funkčnosť jednej z kľúčových funkcií programu.

TC05: Výber platnej možnosti z menu

- **Popis:** Overenie že voľba číslo 4 v hlavnom menu správne spustí funkciu koniec_programu
- **Vstupné podmienky:**
 1. Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
 1. Spustíme program
 2. Overíme, že sa zobrazuje hlavé menu s možnosťami voľby (“1. Pridať novú úlohu”, “ 2. Zobraziť všetky úlohy”, “3. Odstrániť úlohu”, “4. Koniec program”)
 3. Zadáme číslo 4 a stlačíme klávesu Enter.

- **Očakávaný výsledok:** Program spustí funkciu koniec_programu() a zobrazí hlášku “Koniec programu.”
- **Skutočný výsledok:** Funkcia koniec_programu() bola spustená, program zobrazil hlášku “Koniec programu.” a ukončil program.

Správca úloh – hlavné menu
 1. Pridať novú úlohu
 2. Zobraziť všetky úlohy
 3. Odstraniť úlohu
4. Koniec programu
 Vyberte možnosť (1–4): 4

Koniec programu.

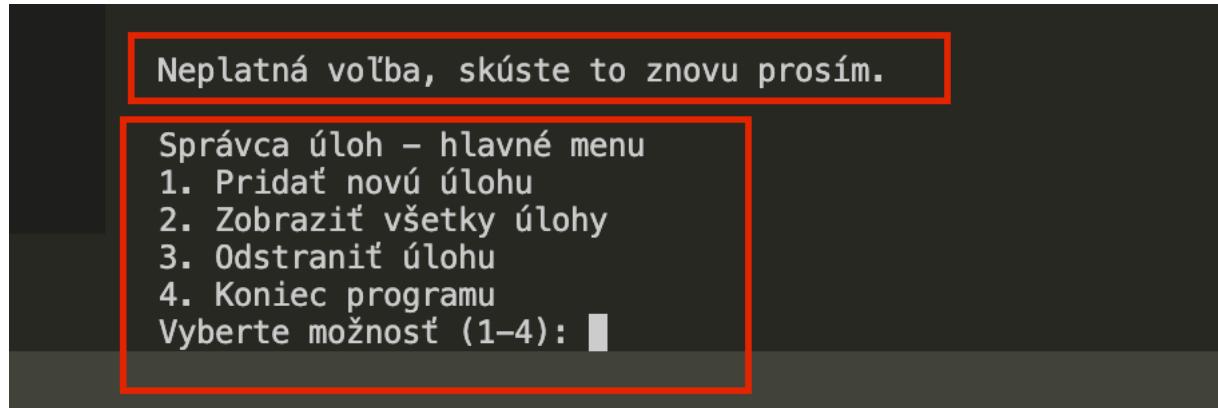
jurajgolian@MacBook-Air-uzivatela-Juraj Python task manager %

- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je dôležitý, nakoľko overuje základnú navigáciu hlavného menu a funkčnosť jednej z kľúčových funkcií programu.

negatívne testy

TC06: Zadanie nesprávnej voľby – špeciálny znak namiesto čísla

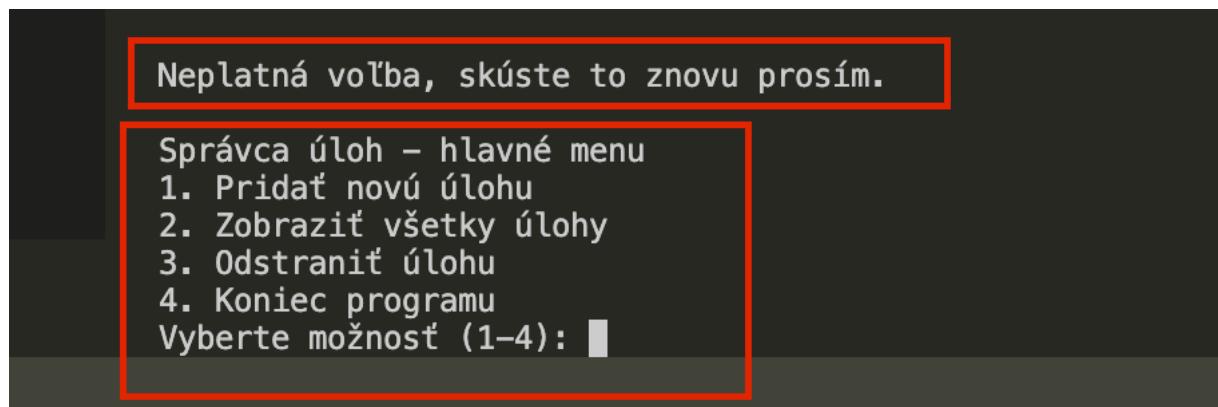
- **Popis:** Overenie že funkcia po zadaní špeciálneho znaku ako voľby vypíše chybovú hlášku
- **Vstupné podmienky:** Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
 1. Spusťte program
 2. Do poľa pre voľbu možnosti zadám špeciálny znak (“ ! ”)
 3. Stlačím Enter
- **Očakávaný výsledok:**
 1. Program zobrazí chybovú hlášku “ Neplatná voľba, skúste to znova prosím.”
 2. Program zobrazí hlavné menu s opakovanou možnosťou zadania novej voľby
- **Skutočný výsledok:**
 1. Chybová hláška úspešne zobrazená
 2. Menu s možnosťou zobrazené



- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je veľmi dôležitý nakoľko výber možností v programe je obmedzený na číslice (1-4).

TC07: Zadanie nesprávnej voľby – číslo mimo rozsahu

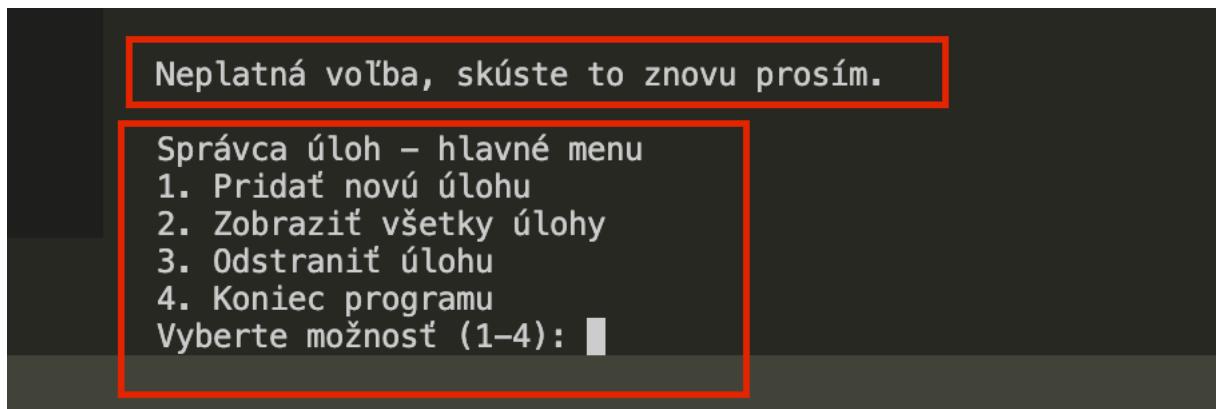
- **Popis:** Overenie že funkcia po zadaní čísla mimo rozsahu vypíše chybovú hlášku
- **Vstupné podmienky:** Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
 1. Spusťte program
 2. Do poľa pre voľbu možnosti zadám číslo mimo rozsahu (10)
 3. Stlačím Enter
- **Očakávaný výsledok:**
 1. Program zobrazí chybovú hlášku "Neplatná voľba, skúste to znova prosím."
 2. Program zobrazí hlavné menu s opakovanou možnosťou zadania novej voľby
- **Skutočný výsledok:**
 1. Chybová hláška úspešne zobrazená
 2. Menu s možnosťou zobrazené



- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je veľmi dôležitý nakoľko výber možností v programe je obmedzený na číslice (1-4).

TC08: Prázdný vstup ako voľba

- **Popis:** Overenie že funkcia po nezadaní voľby vypíše chybovú hlášku
- **Vstupné podmienky:** Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
 1. Spustite program
 2. Stlačím Enter
- **Očakávaný výsledok:**
 1. Program zobrazí chybovú hlášku "Neplatná voľba, skúste to znova prosím."
 2. Program zobrazí hlavné menu s opakovanou možnosťou zadania novej voľby
- **Skutočný výsledok:**
 1. Chybová hláška úspešne zobrazená
 2. Menu s možnosťou zobrazené

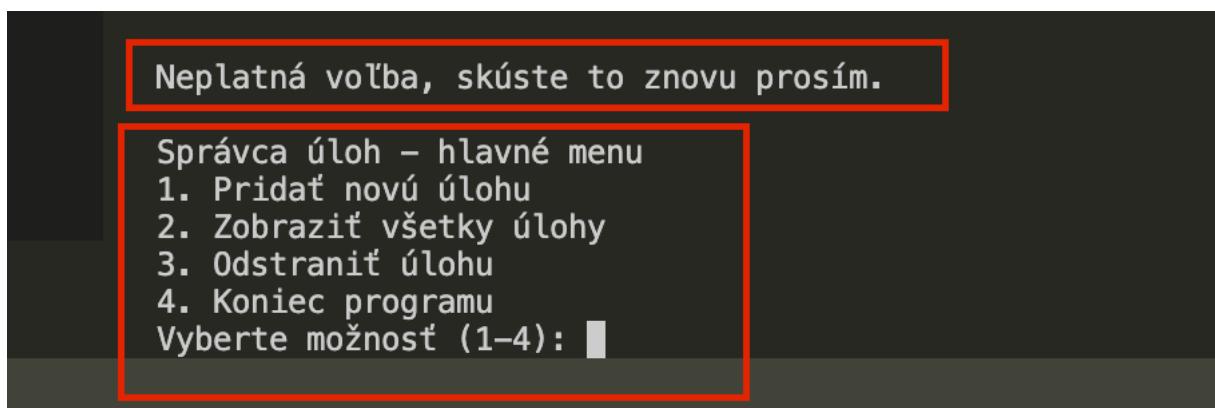


- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je veľmi dôležitý nakoľko je nutné zadať voľbu formou číslice (1-4).

TC09: Zadanie nesprávnej voľby - znak ako voľba

- **Popis:** Overenie že funkcia po zadaní znaku ako voľby vypíše chybovú hlášku
- **Vstupné podmienky:** Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
 1. Spustite program

2. Do poľa pre voľbu možnosti zadám znak (" a ")
 3. Stlačím Enter
- **Očakávaný výsledok:**
 1. Program zobrazí chybovú hlášku " Neplatná voľba, skúste to znova prosím."
 2. Program zobrazí hlavné menu s opakovanou možnosťou zadania novej voľby
 - **Skutočný výsledok:**
 1. Chybová hláška úspešne zobrazená
 2. Menu s možnosťou voľby zobrazené



- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je veľmi dôležitý nakoľko výber možností v programe je obmedzený na číslice (1-4).

hraničné testy

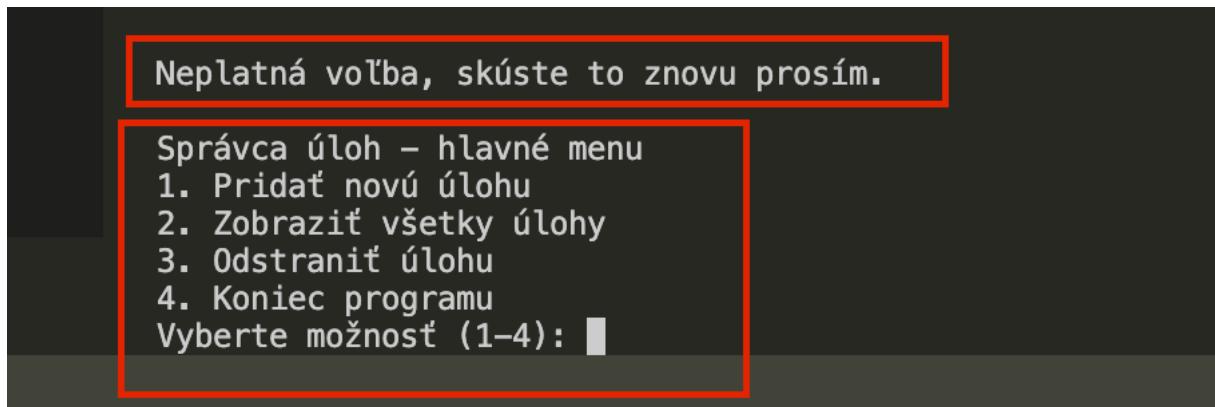
TC10: Zadanie hodnoty mimo možnosti voľby smerom nahor

- **Popis:** Overenie že funkcia po zadaní voľby čísla ktoré je mimo možnosti voľby (smerom nahor)
- **Vstupné podmienky:** Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
 1. Spustite program
 2. Do poľa pre voľbu možnosti zadám číslo (" 5 ")
 3. Stlačím Enter
- **Očakávaný výsledok:**

1. Program zobrazí chybovú hlášku " Neplatná voľba, skúste to znova prosím."
2. Program zobrazí hlavné menu s opakovanou možnosťou zadania novej voľby

- **Skutočný výsledok:**

1. Chybová hláška úspešne zobrazená
2. Menu s možnosťou zobrazené



- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je veľmi dôležitý nakoľko výber možností v programe je obmedzený na číslice (1-4).

TC11: Zadanie hodnoty mimo možnosti voľby smerom nadol

- **Popis:** Overenie že funkcia po zadaní voľby čísla ktoré je mimo možnosti voľby (smerom nadol)
- **Vstupné podmienky:** Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
 4. Spustite program
 5. Do poľa pre voľbu možnosti zadám číslo (" 0 ")
 6. Stlačím Enter
- **Očakávaný výsledok:**
 3. Program zobrazí chybovú hlášku " Neplatná voľba, skúste to znova prosím."
 4. Program zobrazí hlavné menu s opakovanou možnosťou zadania novej voľby
- **Skutočný výsledok:**
 1. Chybová hláška úspešne zobrazená
 2. Menu s možnosťou zobrazené

Neplatná voľba, skúste to znova prosím.

Správca úloh – hlavné menu

1. Pridať novú úlohu
2. Zobraziť všetky úlohy
3. Odstraniť úlohu
4. Koniec programu

Vyberte možnosť (1-4): █

- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je veľmi dôležitý nakoľko výber možností v programe je obmedzený na číslice (1-4).