

Zadanie č.2

funkcia odstranit_ulohu()

Pozitívne testy

TC01: Odstránenie jednej úlohy pri normálnom počte úloh

- **Popis:** Overenie že funkcia správne odstráni úlohu podľa voľby používateľa
- **Vstupné podmienky:**
 1. Funkcia sa nachádza v hlavnom menu
 2. Máme uložené testovacie dáta (5 úloh s názvom a popisom)
- **Kroky testu:**
 1. Spustíme program
 2. V hlavnom menu zvolíme možnosť 3 – odstrániť úlohu a stlačíme “Enter“
 3. Zobrazí sa zoznam položiek
 4. Zo zoznamu položiek vyberieme možnosť 3, hodnotu zapíšeme do textového poľa a stlačíme “Enter“
 5. Následne kontrola či bola položka skutočne odstránená zo zoznamu (v hlavnom menu možnosť 2 – zobrazíť úlohy)
- **Očakávaný výsledok:**
 1. Funkcia odstráni užívateľom vybranú úlohu
 2. Program informuje užívateľa že ním vybraná položka bola odstránená
 3. Program plynule prejde do hlavného menu
- **Skutočný výsledok:** Skutočný výsledok sa zhoduje s očakávaným, všetky operácie prebehli úspešne, po následnej revízií zoznamu úloh zistené že položka bola skutočne zmazaná.

```
Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): 3
```

```
Zoznam úloh:
1. test 1 – popis 1
2. test 2 – popis 2
3. test 3 – popis 3
4. test 4 – popis 4
5. test 5 – popis 5
Zadajte číslo úlohy ktorú chcete zmazať: 3
Úloha 'test 3' bola zmazaná.
```

```
Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): █
```

```
Zoznam úloh:
1. test 1 – popis 1
2. test 2 – popis 2
3. test 4 – popis 4
4. test 5 – popis 5
```

- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je kľúčový nakoľko mazanie položiek zo zoznamu je jednou z hlavných funkcií programu.

Negatívne testy

TC02: Odstránenie neexistujúcej položky – číslo mimo poľa

- **Popis:** Overenie že funkcia správne zareaguje pri výbere neexistujúcej položky
- **Vstupné podmienky:**
 1. Funkcia sa nachádza v hlavnom menu
 2. Máme uložené testovacie dáta (5 úloh s názvom a popisom)
- **Kroky testu:**
 1. Spustíme program
 2. V hlavnom menu zvolíme možnosť 3 – odstrániť úlohu a stlačíme “Enter“
 3. Zobrazí sa zoznam položiek a textové pole s výzvou na zadanie hodnoty ktorú chceme zmazať

4. Zo zoznamu položiek vyberieme možnosť 10, hodnotu zapíšeme do textového poľa a stlačíme “Enter”

- **Očakávaný výsledok:**

1. Zobrazí sa chybová hláška “Zadané číslo nie je platné. “
2. Program nechá užívateľa opätovne zadať hodnotu na vymazanie

- **Skutočný výsledok:** Skutočný výsledok sa zhoduje s očakávaným, všetky operácie prebehli úspešne.

```
Správca úloh - hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): 3

Zoznam úloh:
1. Úloha 1 - Popis pre úlohu 1
2. Úloha 2 - Popis pre úlohu 2
3. Úloha 3 - Popis pre úlohu 3
4. Úloha 4 - Popis pre úlohu 4
5. Úloha 5 - Popis pre úlohu 5
Zadajte číslo úlohy ktorú chcete zmazať: 10
Zadané číslo nie je platné.

Zoznam úloh:
1. Úloha 1 - Popis pre úlohu 1
2. Úloha 2 - Popis pre úlohu 2
3. Úloha 3 - Popis pre úlohu 3
4. Úloha 4 - Popis pre úlohu 4
5. Úloha 5 - Popis pre úlohu 5
Zadajte číslo úlohy ktorú chcete zmazať: █
```

- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je kľúčový nakoľko mazanie neexistujúcej položky nie je povolené.

TC03: Odstránenie položky – znak ako hodnota

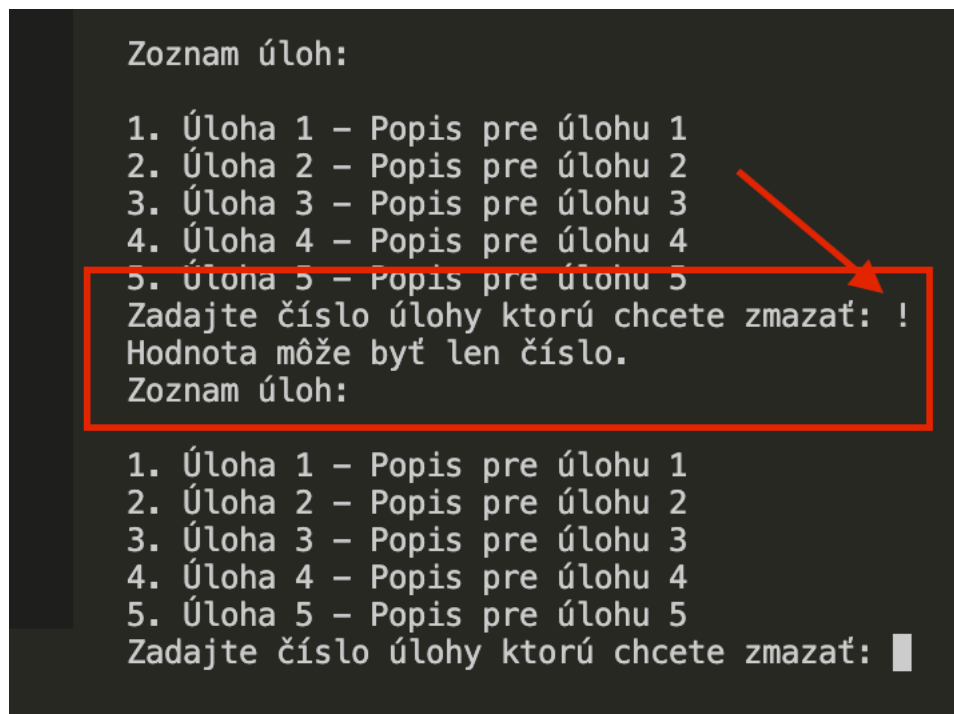
- **Popis:** Overenie že funkcia správne zareaguje pri pokuse o použitia znaku ako identifikátora na odstránenie položky
- **Vstupné podmienky:**
 1. Funkcia sa nachádza v hlavnom menu
 2. Máme uložené testovacie dáta (5 úloh s názvom a popisom)
- **Kroky testu:**
 1. Spustíme program

2. V hlavnom menu zvolíme možnosť 3 – odstrániť úlohu a stlačíme “Enter”
3. Zobrazí sa zoznam položiek a textové pole s výzvou na zadanie hodnoty ktorú chceme zmazať
4. Do textového poľa zapíšeme znak “!” a stlačíme “Enter”

- **Očakávaný výsledok:**

1. Zobrazí sa chybová hláška “Hodnota môže byť len číslo.”
2. Program nechá užívateľa opätovne zadať hodnotu na vymazanie

- **Skutočný výsledok:** Skutočný výsledok sa zhoduje s očakávaným, všetky operácie prebehli úspešne.



```
Zoznam úloh:
1. Úloha 1 – Popis pre úlohu 1
2. Úloha 2 – Popis pre úlohu 2
3. Úloha 3 – Popis pre úlohu 3
4. Úloha 4 – Popis pre úlohu 4
5. Úloha 5 – Popis pre úlohu 5
Zadajte číslo úlohy ktorú chcete zmazať: !
Hodnota môže byť len číslo.
Zoznam úloh:
1. Úloha 1 – Popis pre úlohu 1
2. Úloha 2 – Popis pre úlohu 2
3. Úloha 3 – Popis pre úlohu 3
4. Úloha 4 – Popis pre úlohu 4
5. Úloha 5 – Popis pre úlohu 5
Zadajte číslo úlohy ktorú chcete zmazať: 
```

- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je kľúčový nakoľko hodnota zadaná do textového poľa môže byť len číselná.

TC04: Odstránenie položky – negatívne číslo ako hodnota

- **Popis:** Overenie že funkcia správne zareaguje pri pokuse o použitie negatívneho čísla ako voľbu pri výbere
- **Vstupné podmienky:**

1. Funkcia sa nachádza v hlavnom menu
2. Máme uložené testovacie dáta (5 úloh s názvom a popisom)

- **Kroky testu:**

1. Spustíme program
2. V hlavnom menu zvolíme možnosť 3 – odstrániť úlohu a stlačíme “Enter“
3. Zobrazí sa zoznam položiek a textové pole s výzvou na zadanie hodnoty ktorú chceme zmazať
4. Do textového poľa zapíšeme negatívne číslo “-10“ a stlačíme “Enter“

- **Očakávaný výsledok:**

1. Zobrazí sa chybová hláška “Zadané číslo nie je platné.“
2. Program nechá užívateľa opätovne zadať hodnotu na vymazanie

- **Skutočný výsledok:** Skutočný výsledok sa zhoduje s očakávaným, všetky operácie prebehli úspešne.

```
Zoznam úloh:
1. Úloha 1 – Popis pre úlohu 1
2. Úloha 2 – Popis pre úlohu 2
3. Úloha 3 – Popis pre úlohu 3
4. Úloha 4 – Popis pre úlohu 4
5. Úloha 5 – Popis pre úlohu 5
Zadajte číslo úlohy ktorú chcete zmazať: -10
Zadané číslo nie je platné.
Zoznam úloh:
1. Úloha 1 – Popis pre úlohu 1
2. Úloha 2 – Popis pre úlohu 2
3. Úloha 3 – Popis pre úlohu 3
4. Úloha 4 – Popis pre úlohu 4
5. Úloha 5 – Popis pre úlohu 5
Zadajte číslo úlohy ktorú chcete zmazať: █
```

- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je jeden z kľúčových nakoľko hodnota zadaná do textového poľa musí odpovedať hodnotám v zozname a nesmie byť nulová či negatívna.

TC05: Odstránenie položky – číslo 0 ako hodnota

- **Popis:** Overenie že funkcia správne zareaguje pri pokuse o použitie čísla 0 ako hodnotu pri výbere
- **Vstupné podmienky:**
 1. Funkcia sa nachádza v hlavnom menu
 2. Máme uložené testovacie dáta (5 úloh s názvom a popisom)
- **Kroky testu:**
 1. Spustíme program
 2. V hlavnom menu zvolíme možnosť 3 – odstrániť úlohu a stlačíme “Enter“
 3. Zobrazí sa zoznam položiek a textové pole s výzvou na zadanie hodnoty ktorú chceme zmazať
 4. Do textového poľa zapíšeme negatívne číslo “0“ a stlačíme “Enter“
- **Očakávaný výsledok:**
 1. Zobrazí sa chybová hláška “Zadané číslo nie je platné.“
 2. Program nechá užívateľa opätovne zadať hodnotu na vymazanie
- **Skutočný výsledok:** Skutočný výsledok sa zhoduje s očakávaným, všetky operácie prebehli úspešne.

```
1. Úloha 1 – Popis pre úlohu 1
2. Úloha 2 – Popis pre úlohu 2
3. Úloha 3 – Popis pre úlohu 3
4. Úloha 4 – Popis pre úlohu 4
5. Úloha 5 – Popis pre úlohu 5
Zadajte číslo úlohy ktorú chcete zmazať: 0
Zadané číslo nie je platné.

Zoznam úloh:

1. Úloha 1 – Popis pre úlohu 1
2. Úloha 2 – Popis pre úlohu 2
3. Úloha 3 – Popis pre úlohu 3
4. Úloha 4 – Popis pre úlohu 4
5. Úloha 5 – Popis pre úlohu 5
Zadajte číslo úlohy ktorú chcete zmazať: 
```

- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je jeden z kľúčových nakoľko hodnota zadaná do textového poľa musí odpovedať hodnotám v zozname a nesmie byť nulová či negatívna.

TC06: Odstránenie položky – nezadaná hodnota

- **Popis:** Overenie že funkcia správne zareaguje pri pokuse o nevyplnenie textového poľa pre hodnotu ktorú chceme zmazať
- **Vstupné podmienky:**
 1. Funkcia sa nachádza v hlavnom menu
 2. Máme uložené testovacie dáta (5 úloh s názvom a popisom)
- **Kroky testu:**
 1. Spustíme program
 2. V hlavnom menu zvolíme možnosť 3 – odstrániť úlohu a stlačíme “Enter”
 3. Zobrazí sa zoznam položiek a textové pole s výzvou na zadanie hodnoty ktorú chceme zmazať
 4. Textové pole necháme prázdne a stlačíme “Enter”
- **Očakávaný výsledok:**
 1. Zobrazí sa chybová hláška “ Hodnota môže byť len číslo. Znak či prázdna hodnota nebude akceptovaná.”
 2. Program nechá užívateľa opätovne zadať hodnotu na vymazanie
- **Skutočný výsledok:** Skutočný výsledok sa zhoduje s očakávaným, všetky operácie prebehli úspešne.

Zoznam úloh:

1. Úloha 1 – Popis pre úlohu 1
2. Úloha 2 – Popis pre úlohu 2
3. Úloha 3 – Popis pre úlohu 3
4. Úloha 4 – Popis pre úlohu 4
5. Úloha 5 – Popis pre úlohu 5

Zadajte číslo úlohy ktorú chcete zmazať:

Hodnota môže byť len číslo, znak či prázdna hodnota nebude akceptovaná.

Zoznam úloh:

1. Úloha 1 – Popis pre úlohu 1
2. Úloha 2 – Popis pre úlohu 2
3. Úloha 3 – Popis pre úlohu 3
4. Úloha 4 – Popis pre úlohu 4
5. Úloha 5 – Popis pre úlohu 5

Zadajte číslo úlohy ktorú chcete zmazať: █

- **Stav:** Pass

- **Poznámka:** Tento prípad je jeden z kľúčových nakoľko hodnota zadaná do textového poľa musí odpovedať hodnotám v zozname a nesmie byť nulová, negatívna, obsahovať znaky či prázdnu hodnotu.

TC07: Odstránenie položky – mazanie pri prázdnom zozname položiek

- **Popis:** Overenie že funkcia správne zareaguje pri pokuse o spustenie v režime bez testovacích dát
- **Vstupné podmienky:**
 1. Funkcia sa nachádza v hlavnom menu
 2. Žiadne uložené dáta
- **Kroky testu:**
 1. Spustíme program
 2. V hlavnom menu zvolíme možnosť 3 – odstrániť úlohu a stlačíme “Enter”
- **Očakávaný výsledok:**
 1. Zobrazí sa chybová hláška “Žiadne tasky k dispozícii...”
 2. Program plynule prejde do hlavného menu
- **Skutočný výsledok:** Skutočný výsledok sa zhoduje s očakávaným, všetky operácie prebehli úspešne.

```

Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): 3

Žiadne tasky k dispozícii...

Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): █

```

- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je dôležitý, nakoľko program má reagovať nasledujúco pokiaľ nemáme dáta k zobrazeniu.

Hraničné testy

TC08: Odstránenie úlohy pokiaľ je v zozname len jedna úloha

- **Popis:** Overenie že sa program zachová podľa očakávaní
- **Vstupné podmienky:**
 1. Funkcia sa nachádza v hlavnom menu
 2. Máme uložené testovacie dáta (1 úlohu s názvom a popisom)
- **Kroky testu:**
 1. Spustíme program
 2. V hlavnom menu zvolíme možnosť 3 – odstrániť úlohu a stlačíme “Enter“
 3. Zobrazí sa zoznam položiek
 4. Zo zoznamu položiek vyberieme možnosť 1, hodnotu zapíšeme do textového poľa a stlačíme “Enter“
 5. Následná kontrola zoznamu položiek či bola daná položka odstránená
- **Očakávaný výsledok:**
 1. Funkcia odstráni užívateľom vybranú úlohu
 2. Program informuje užívateľa že ním vybraná položka bola odstránená
 3. Program plynule prejde do hlavného menu

```
Vyberte možnosť (1-4): 3

Zoznam úloh:
1. Úloha 1 - Popis pre úlohu 1
Zadajte číslo úlohy ktorú chcete zmazať: 1
Úloha 'Úloha 1' bola zmazaná.

Správca úloh - hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): 2

Žiadne tasky k dispozícii...

Správca úloh - hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4):
```

- **Skutočný výsledok:** Skutočný výsledok sa zhoduje s očakávaným, všetky operácie prebehli úspešne, po následnej revízií zoznamu úloh zistené že položka bola skutočne zmazaná.

- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je dôležitý, nakoľko program má reagovať presne takouto formou.

TC09: Odstránenie prvej položky zo zoznamu piatich položiek

- **Popis:** Overenie že sa program zachová podľa očakávaní pri vymazaní prvej položky
- **Vstupné podmienky:**
 1. Funkcia sa nachádza v hlavnom menu
 2. Máme uložené testovacie dáta (5 úloh s názvom a popisom)
- **Kroky testu:**
 1. Spustíme program
 2. V hlavnom menu zvolíme možnosť 3 – odstrániť úlohu a stlačíme “Enter“
 3. Zobrazí sa zoznam položiek
 4. Zo zoznamu položiek vyberieme možnosť 1, hodnotu zapíšeme do textového poľa a stlačíme “Enter“
 5. Následná kontrola zoznamu položiek či bola daná položka odstránená
- **Očakávaný výsledok:**
 1. Funkcia odstráni užívateľom vybranú úlohu
 2. Program informuje užívateľa že ním vybraná položka bola odstránená
 3. Program plynule prejde do hlavného menu

```

3. Úloha 3 – Popis pre úlohu 3
4. Úloha 4 – Popis pre úlohu 4
5. Úloha 5 – Popis pre úlohu 5
Zadajte číslo úlohy ktorú chcete zmazať: 1
Úloha 'Úloha 1' bola zmazaná.

Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): 2

Zoznam úloh:

1. Úloha 2 – Popis pre úlohu 2
2. Úloha 3 – Popis pre úlohu 3
3. Úloha 4 – Popis pre úlohu 4
4. Úloha 5 – Popis pre úlohu 5

Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): █

```

- **Skutočný výsledok:** Skutočný výsledok sa zhoduje s očakávaným, všetky operácie prebehli úspešne, po následnej revízií zoznamu úloh zistené že položka bola skutočne zmazaná.
- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je dôležitý, nakoľko program má reagovať presne takouto formou.

TC 10: Odstránenie poslednej položky zo zoznamu piatich položiek

- **Popis:** Overenie že sa program zachová podľa očakávaní pri vymazaní poslednej položky
- **Vstupné podmienky:**
 1. Funkcia sa nachádza v hlavnom menu
 2. Máme uložené testovacie dáta (5 úloh s názvom a popisom)
- **Kroky testu:**
 1. Spustíme program
 2. V hlavnom menu zvolíme možnosť 3 – odstrániť úlohu a stlačíme “Enter“
 3. Zobrazí sa zoznam položiek
 4. Zo zoznamu položiek vyberieme možnosť 5, hodnotu zapíšeme do textového poľa a stlačíme “Enter“
 5. Následná kontrola zoznamu položiek či bola daná položka odstránená
- **Očakávaný výsledok:**
 1. Funkcia odstráni užívateľom vybranú úlohu
 2. Program informuje užívateľa že ním vybraná položka bola odstránená
 3. Program plynule prejde do hlavného menu

```

3. Úloha 3 - Popis pre úlohu 3
4. Úloha 4 - Popis pre úlohu 4
5. Úloha 5 - Popis pre úlohu 5
Zadajte číslo úlohy ktorú chcete zmazať: 5
Úloha 'Úloha 5' bola zmazaná.

Správca úloh - hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): 2

Zoznam úloh:

1. Úloha 1 - Popis pre úlohu 1
2. Úloha 2 - Popis pre úlohu 2
3. Úloha 3 - Popis pre úlohu 3
4. Úloha 4 - Popis pre úlohu 4

Správca úloh - hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): █

```

- **Skutočný výsledok:** Skutočný výsledok sa zhoduje s očakávaným, všetky operácie prebehli úspešne, po následnej revízií zoznamu úloh zistené že položka bola skutočne zmazaná.
- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je dôležitý, nakoľko program má reagovať presne takouto formou.