

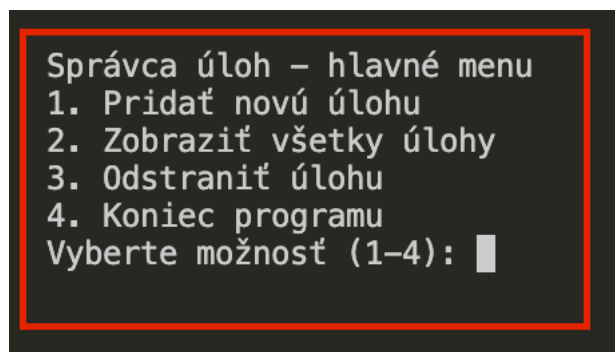
Zadanie č.2

funkcia hlavne_menu()

Pozitívne testy

TC01: Zobrazenie hlavného menu po spustení

- **Popis:** Overenie že funkcia po spustení zobrazí hlavné menu
- **Vstupné podmienky:** Funkcia je správne zavolaná v kóde
- **Kroky testu:** Spustite program
- **Očakávaný výsledok:** Program zobrazí
 - hlavné menu s názvom programu “Správca úloh - hlavné menu”
 - input na výber z možností podľa počtu funkcií – “Vyberte možnosť (1-4)”
 - očíslované funkcie:
 1. Pridať úlohu
 2. Zobrazíť všetky úlohy
 3. Odstrániť úlohu
 4. Koniec možností
- **Skutočný výsledok:** Menu zobrazené správne, podľa očakávania.



```
Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): █
```

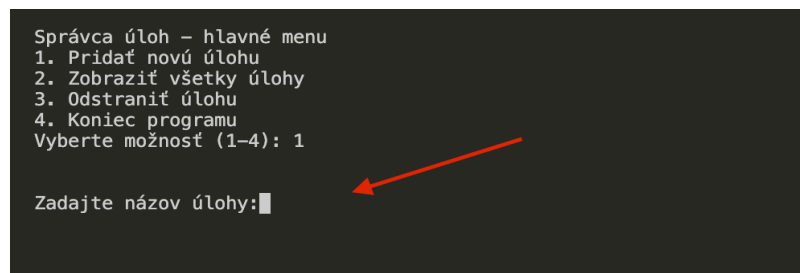
- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je kľúčový nakoľko od úplného zobrazenia aplikácie a všetkých funkcií závisí chod daného program.

TC02: Výber platnej možnosti z menu

- **Popis:** Overenie že voľba číslo 1 v hlavnom menu správne spustí funkciu pridať_ulohu
- **Vstupné podmienky:** Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
 1. Spustíme program
 2. Overíme, že sa zobrazuje hlavé menu s možnosťami voľby (“1. Pridať novú úlohu”, “ 2. Zobrazíť všetky úlohy” atď.)
 3. Zadáme číslo 1 a stlačíme klávesu Enter.
- **Očakávaný výsledok:** Program spustí funkciu pridať_ulohu()
- **Skutočný výsledok:** Funkcia pridať_ulohu() bola spustená a program zobrazil výzvu k zadaniu novej úlohy

```
Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): 1

Zadajte názov úlohy:█
```



- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je dôležitý, nakoľko overuje základnú navigáciu hlavného menu a funkčnosť jednej z kľúčových funkcií program.

TC03: Výber platnej možnosti z menu

- **Popis:** Overenie že voľba číslo 2 v hlavnom menu správne spustí funkciu zobrazit_ulohy
- **Vstupné podmienky:**
 1. Program zobrazuje hlavné menu
 2. Nutnosť uložených testovacích dát v zozname
- **Kroky testu:**
 1. Spustíme program
 2. Overíme, že sa zobrazuje hlavé menu s možnosťami voľby (“1. Pridať novú úlohu”, “ 2. Zobrazíť všetky úlohy”, “3. Odstrániť úlohu”, “4. Koniec programu”)
 3. Zadáme číslo 1 a stlačíme klávesu Enter.

4. Zadáme testovacie dáta (názov úlohy: "úloha1", popis úlohy: "popis úlohy2")
5. Zadáme číslo 2 a stlačíme Enter.

- **Očakávaný výsledok:** Program spustí funkciu zobrazit_ulohu() a zobrazí zoznam úloh
- **Skutočný výsledok:** Funkcia zobrazit_ulohy() bola spustená a program zobrazil zoznam úloh s testovacími dátami v správnej forme

```
Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): 2

Zoznam úloh:
1. úloha1 – popis úlohy1

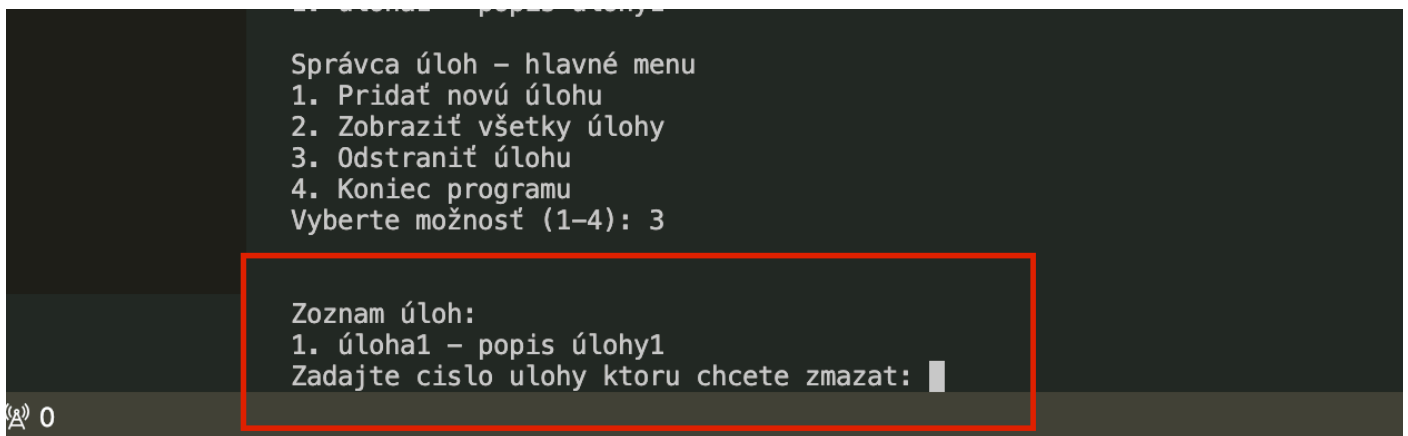
Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4):
```

- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je dôležitý, nakoľko overuje základnú navigáciu hlavného menu a funkčnosť jednej z kľúčových funkcií program.

TC04: Výber platnej možnosti z menu

- **Popis:** Overenie že voľba číslo 3 v hlavnom menu správne spustí funkciu odstranit_ulohu
- **Vstupné podmienky:**
 1. Program zobrazuje hlavné menu
 2. Nutnosť uložených testovacích dát v zozname

- **Kroky testu:**
 1. Spustíme program
 2. Overíme, že sa zobrazuje hlavé menu s možnosťami voľby (“1. Pridať novú úlohu”, “ 2. Zobrazíť všetky úlohy”, “3. Odstrániť úlohu”, “4. Koniec program”)
 3. Zadáme číslo 1 a stlačíme klávesu Enter.
 4. Zadáme testovacie dáta (názov úlohy: “úloha1”, popis úlohy: “popis úlohy2”)
 5. Zadáme číslo 3 a stlačíme Enter.
- **Očakávaný výsledok:** Program spustí funkciu odstranit_ulohu()
- **Skutočný výsledok:** Funkcia odstranit_ulohu() bola spustená, program zobrazil zoznam úloh a výzvu k zadaniu poradia úlohy ktorú chceme zmazať



```

Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): 3

Zoznam úloh:
1. úloha1 – popis úlohy1
Zadajte cislo ulohy ktoru chcete zmazať: 
  
```

- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je dôležitý, nakoľko overuje základnú navigáciu hlavného menu a funkčnosť jednej z kľúčových funkcií program.

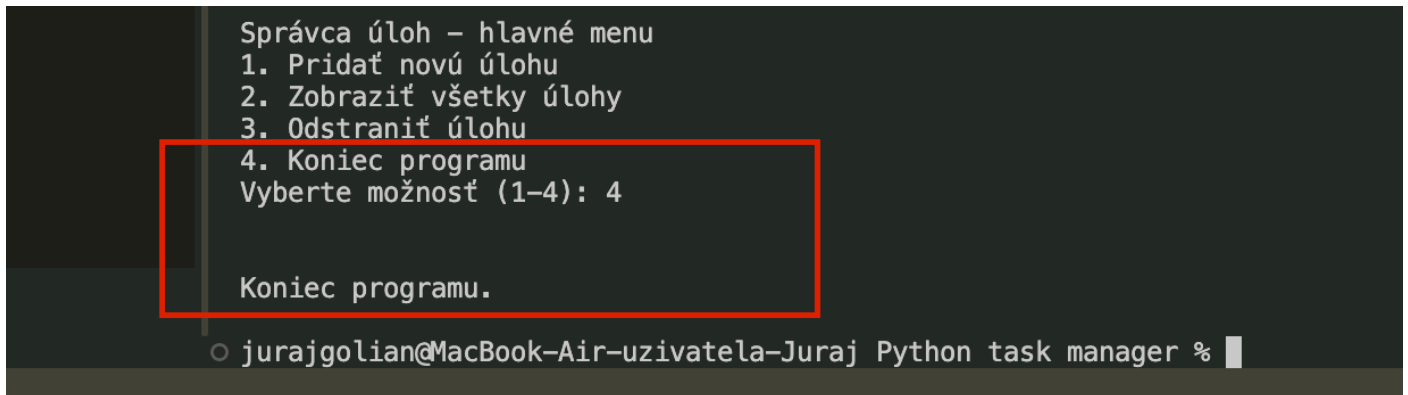
TC05: Výber platnej možnosti z menu

- **Popis:** Overenie že voľba číslo 4 v hlavnom menu správne spustí funkciu koniec_programu
- **Vstupné podmienky:**

1. Program zobrazuje hlavné menu

- **Kroky testu:**
 1. Spustíme program
 2. Overíme, že sa zobrazuje hlavé menu s možnosťami voľby (“1. Pridať novú úlohu”, “ 2. Zobrazíť všetky úlohy”, “3. Odstrániť úlohu”, “4. Koniec program”)
 3. Zadáme číslo 4 a stlačíme klávesu Enter.

- **Očakávaný výsledok:** Program spustí funkciu koniec_programu() a zobrazí hlášku “Koniec programu.”
- **Skutočný výsledok:** Funkcia koniec_programu() bola spustená, program zobrazil hlášku “Koniec programu.” a ukončil program.



```

Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): 4

Koniec programu.

○ jurajgolian@MacBook-Air-uzivatela-Juraj Python task manager %

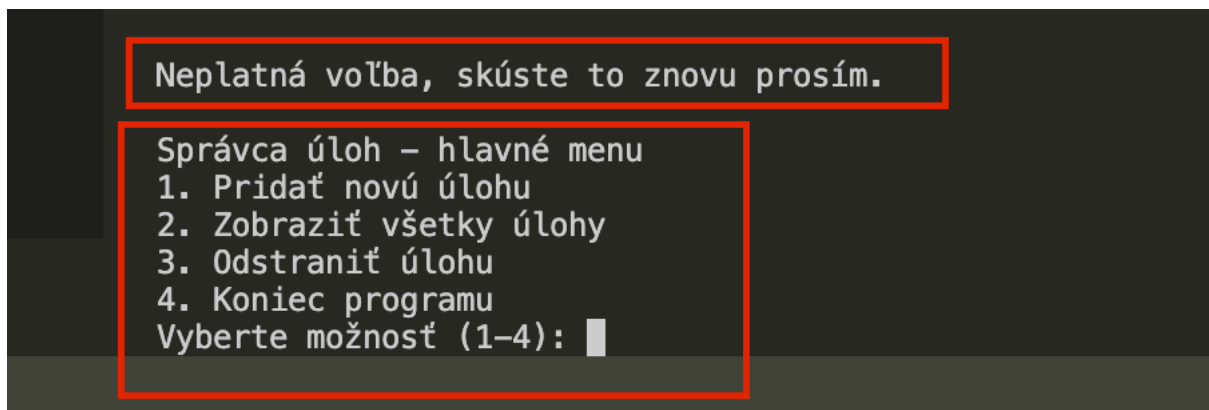
```

- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je dôležitý, nakoľko overuje základnú navigáciu hlavného menu a funkčnosť jednej z kľúčových funkcií program.

negatívne testy

TC06: Zadanie nesprávnej voľby – špeciálny znak namiesto čísla

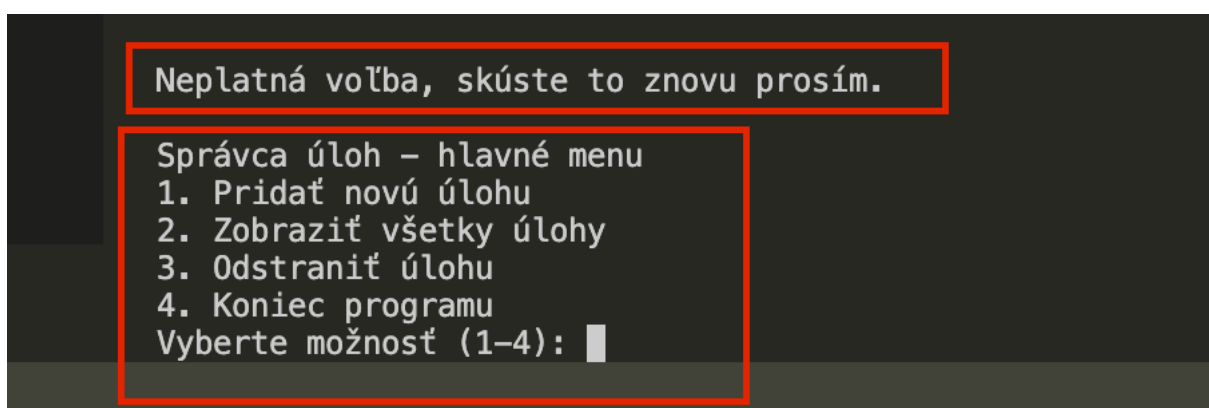
- **Popis:** Overenie že funkcia po zadaní špeciálneho znaku ako voľby vypíše chybovú hlášku
- **Vstupné podmienky:** Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
 1. Spustíte program
 2. Do poľa pre voľbu možnosti zadám špeciálny znak (“ ! “)
 3. Stlačím Enter
- **Očakávaný výsledok:**
 1. Program zobrazí chybovú hlášku “ Neplatná voľba, skúste to znovu prosím.”
 2. Program zobrazí hlavné menu s opakovanou možnosťou zadania novej voľby
- **Skutočný výsledok:**
 1. Chybová hláška úspešne zobrazená
 2. Menu s možnosťou zobrazené



- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je veľmi dôležitý nakoľko výber možností v programe je obmedzený na čísllice (1-4).

TC07: Zadanie nesprávnej voľby – číslo mimo rozsahu

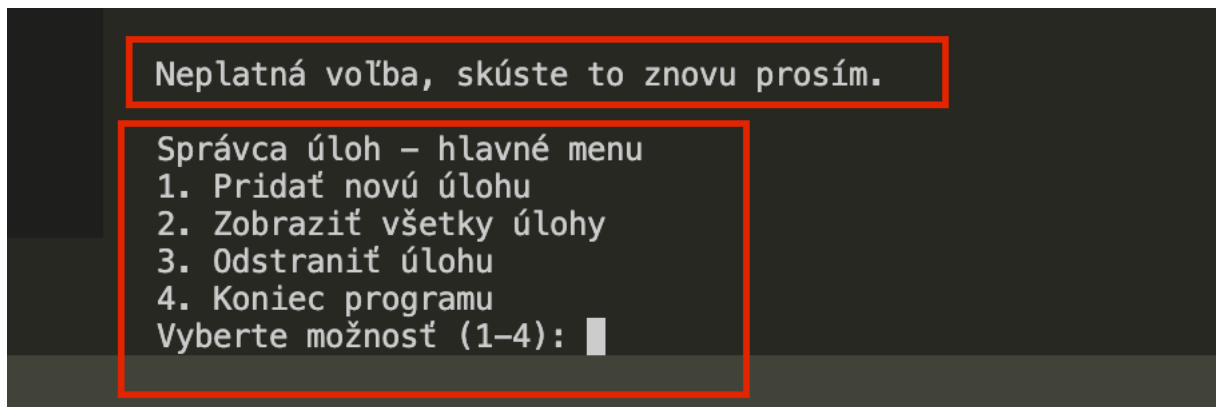
- **Popis:** Overenie že funkcia po zadaní čísla mimo rozsahu vypíše chybovú hlášku
- **Vstupné podmienky:** Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
 1. Spustíte program
 2. Do poľa pre voľbu možnosti zadám číslo mimo rozsahu (10)
 3. Stlačím Enter
- **Očakávaný výsledok:**
 1. Program zobrazí chybovú hlášku " Neplatná voľba, skúste to znovu prosím."
 2. Program zobrazí hlavné menu s opakovanou možnosťou zadania novej voľby
- **Skutočný výsledok:**
 1. Chybová hláška úspešne zobrazená
 2. Menu s možnosťou zobrazené



- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je veľmi dôležitý nakoľko výber možností v programe je obmedzený na čísllice (1-4).

TC08: Prázdny vstup ako voľba

- **Popis:** Overenie že funkcia po nezadaní voľby vypíše chybovú hlášku
- **Vstupné podmienky:** Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
 1. Spustíte program
 2. Stlačím Enter
- **Očakávaný výsledok:**
 1. Program zobrazí chybovú hlášku “ Neplatná voľba, skúste to znovu prosím.”
 2. Program zobrazí hlavné menu s opakovanou možnosťou zadania novej voľby
- **Skutočný výsledok:**
 1. Chybová hláška úspešne zobrazená
 2. Menu s možnosťou zobrazené



- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je veľmi dôležitý nakoľko je nutné zadať voľbu formou čísllice (1-4).

TC09: Zadanie nesprávnej voľby - znak ako voľba

- **Popis:** Overenie že funkcia po zadaní znaku ako voľby vypíše chybovú hlášku
- **Vstupné podmienky:** Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
 1. Spustíte program

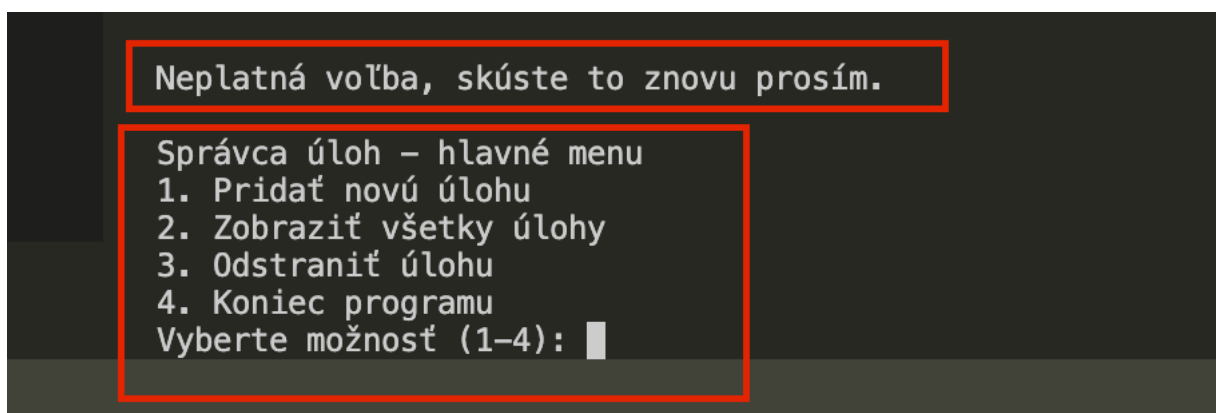
2. Do poľa pre voľbu možnosti zadám znak (" a ")
3. Stlačím Enter

- **Očakávaný výsledok:**

1. Program zobrazí chybovú hlášku " Neplatná voľba, skúste to znovu prosím."
2. Program zobrazí hlavné menu s opakovanou možnosťou zadania novej voľby

- **Skutočný výsledok:**

1. Chybová hláška úspešne zobrazená
2. Menu s možnosťou voľby zobrazené



- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je veľmi dôležitý nakoľko výber možností v programe je obmedzený na čísllice (1-4).

hraničné testy

TC10: Zadanie hodnoty mimo možnosti voľby smerom nahor

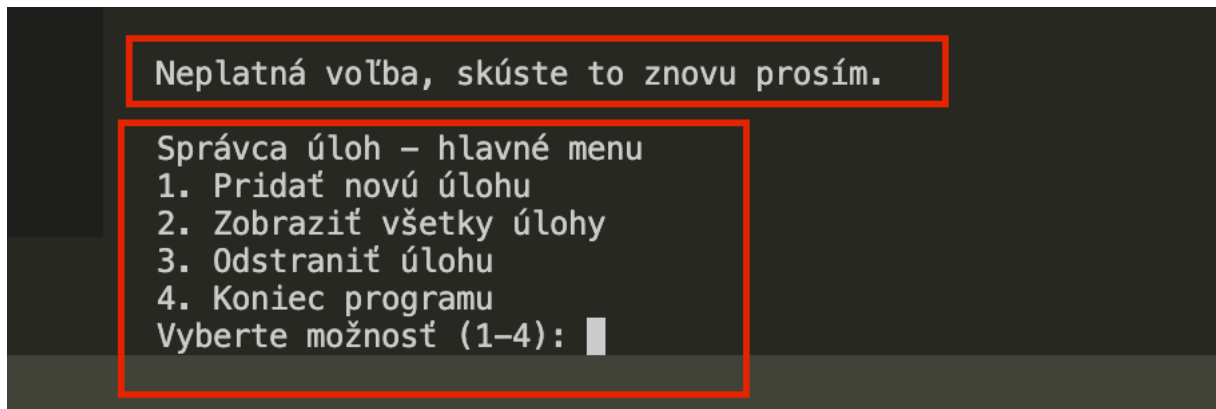
- **Popis:** Overenie že funkcia po zadaní voľby čísla ktoré je mimo možnosti voľby (smerom nahor)
- **Vstupné podmienky:** Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
 1. Spustíte program
 2. Do poľa pre voľbu možnosti zadám číslo (" 5 ")
 3. Stlačím Enter

- **Očakávaný výsledok:**

1. Program zobrazí chybovú hlášku “ Neplatná voľba, skúste to znovu prosím.”
2. Program zobrazí hlavné menu s opakovanou možnosťou zadania novej voľby

- **Skutočný výsledok:**

1. Chybová hláška úspešne zobrazená
2. Menu s možnosťou zobrazené



- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je veľmi dôležitý nakoľko výber možností v programe je obmedzený na číslce (1-4).

TC11: Zadanie hodnoty mimo možnosti voľby smerom nadol

- **Popis:** Overenie že funkcia po zadaní voľby čísla ktoré je mimo možnosti voľby (smerom nadol)
- **Vstupné podmienky:** Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
 4. Spustíte program
 5. Do poľa pre voľbu možnosti zadám číslo (“ 0 “)
 6. Stlačím Enter
- **Očakávaný výsledok:**
 3. Program zobrazí chybovú hlášku “ Neplatná voľba, skúste to znovu prosím.”
 4. Program zobrazí hlavné menu s opakovanou možnosťou zadania novej voľby
- **Skutočný výsledok:**
 1. Chybová hláška úspešne zobrazená
 2. Menu s možnosťou zobrazené

Neplatná voľba, skúste to znovu prosím.

Správca úloh – hlavné menu

1. Pridať novú úlohu

2. Zobrazíť všetky úlohy

3. Odstrániť úlohu

4. Koniec programu

Vyberte možnosť (1-4): █

- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je veľmi dôležitý nakoľko výber možností v programe je obmedzený na čísllice (1-4).