

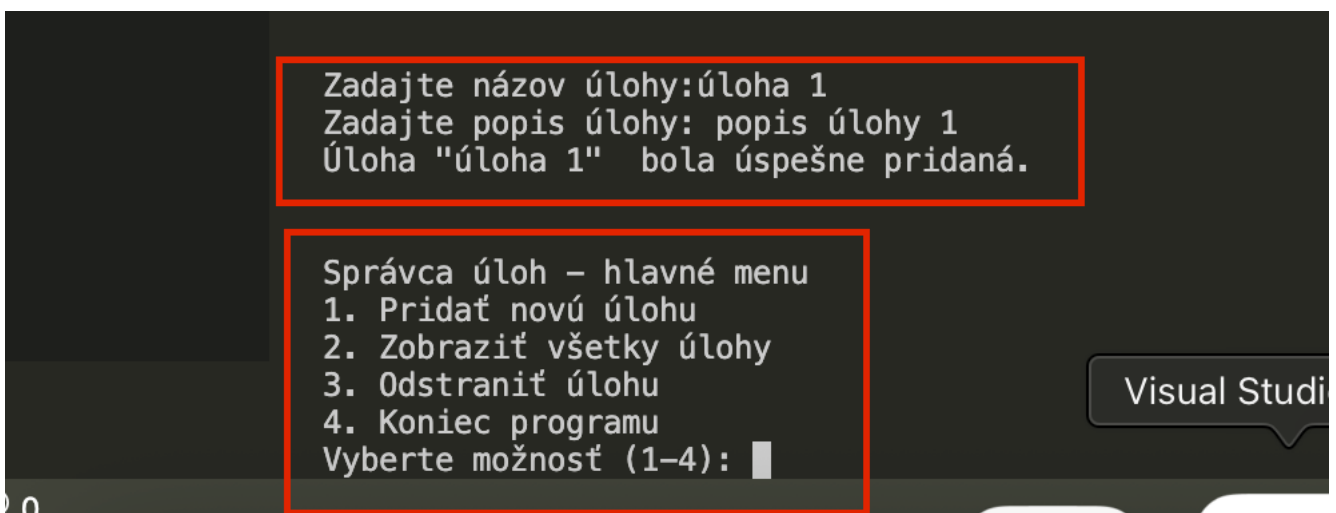
# Zadanie č.2

## funkcia pridať\_ulohu()

### Pozitívne testy

**TC01:** Pridanie úlohy s platnými údajmi (názov a popis)

- **Popis:** Overenie že funkcia po zadaní platných údajov správne zareaguje
- **Vstupné podmienky:**
  1. Funkcia sa nachádza v hlavnom menu
- **Kroky testu:**
  1. Spustíme program
  2. Zvolíme možnosť 1. "Pridať novú úlohu" a stlačíme Enter
  3. Do poľa "Zadajte názov úlohy" zadáme názov "úloha 1" a stlačíme Enter
  4. Do poľa "Zadajte popis úlohy" zadáme popis "popis úlohy 1" a stlačíme Enter
- **Očakávaný výsledok:**
  1. Program zobrazí hlášku - Úloha "úloha 1" bola úspešne pridaná.
  2. Funkcia hlavého menu sa znovu spustí.
- **Skutočný výsledok:** Hláška a menu zobrazené správne.



```
Zadajte názov úlohy:úloha 1
Zadajte popis úlohy: popis úlohy 1
Úloha "úloha 1" bola úspešne pridaná.

Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): █
```

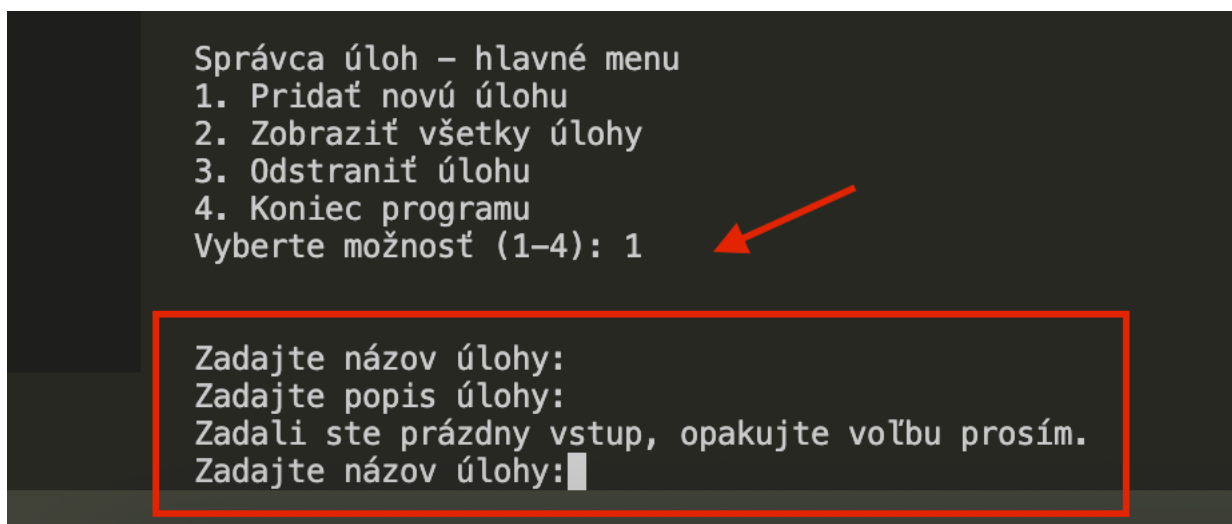
Visual Studio

- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je dôležitý nakoľko pridávanie úloh je jedna z kľúčových funkcií.

## negatívne testy

### TC02: Zadanie prázdnych údajov

- **Popis:** Overenie že funkcia po nezadaní údajov správne zareaguje
- **Vstupné podmienky:** Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
  1. Spustíme program
  2. Zvolíme možnosť 1. “Pridať novú úlohu” a stlačíme Enter
  3. Do poľa “Zadajte názov úlohy” nezadáme názov a stlačíme Enter
  4. Do poľa “Zadajte popis úlohy” nezadáme popis a stlačíme Enter
- **Očakávaný výsledok:**
  1. Program vypíše chybovú hlášku “Zadali ste prázdny vstup, opakujte voľbu prosím.”
  2. Funkcia sa spustí znovu a požiada užívateľa o opakované vloženie údajov
- **Skutočný výsledok:** Program hlášku vypísal v požadovanom znení a požiadal užívateľa o nový text



```

Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): 1
Zadajte názov úlohy:
Zadajte popis úlohy:
Zadali ste prázdny vstup, opakujte voľbu prosím.
Zadajte názov úlohy:

```

- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je dôležitý, nakoľko nie je možné vytvoriť nový “TASK” bez zadania platných údajov.

### TC03: Vynechanie názvu úlohy pri zadávaní údajov

- **Popis:** Overenie že funkcia po nezadaní názvu správne zareaguje
- **Vstupné podmienky:** Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
  1. Spustíme program
  2. Zvolíme možnosť 1. “Pridať novú úlohu” a stlačíme Enter
  3. Do poľa “Zadajte názov úlohy” nezadáme názov a stlačíme Enter
  4. Do poľa “Zadajte popis úlohy” zadáme popis “testovací popis” a stlačíme Enter
- **Očakávaný výsledok:**
  1. Program vypíše chybovú hlášku “Zadali ste prázdny vstup, opakujte voľbu prosím.”
  2. Funkcia sa spustí znovu a požiada užívateľa o opakované vloženie údajov
- **Skutočný výsledok:** Program hlášku vypísal v požadovanom znení a požiadal užívateľa o nový text

```
Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazit' všetky úlohy
3. Odstraniť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): 1
```

```
Zadajte názov úlohy:
Zadajte popis úlohy: testovací popis
Zadali ste prázdny vstup, opakujte voľbu prosím.
Zadajte názov úlohy:█
```

- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je dôležitý, nakoľko nie je možné vytvoriť nový “TASK” bez zadania názvu.

### TC04: Vynechanie popisu úlohy pri zadávaní údajov

- **Popis:** Overenie že funkcia po nezadaní popisu úlohy správne zareaguje
- **Vstupné podmienky:** Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
  1. Spustíme program
  2. Zvolíme možnosť 1. “Pridať novú úlohu” a stlačíme Enter
  3. Do poľa “Zadajte názov úlohy” zadáme názov “testovací názov” a stlačíme Enter
  4. Do poľa “Zadajte popis úlohy” ne zadáme popis a stlačíme Enter
- **Očakávaný výsledok:**
  1. Program vypíše chybovú hlášku “Zadali ste prázdny vstup, opakujte voľbu prosím.”
  2. Funkcia sa spustí znovu a požiada užívateľa o opakované vloženie údajov
- **Skutočný výsledok:** Program hlášku vypísal v požadovanom znení a požiadal užívateľa o nový text

```
Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): 1
```

```
Zadajte názov úlohy: testovací názov
Zadajte popis úlohy:
Zadali ste prázdny vstup, opakujte voľbu prosím.
Zadajte názov úlohy: █
```

- **Stav:** Pass
- **Poznámka:** Tento prípad je dôležitý, nakoľko nie je možné vytvoriť nový “TASK” bez zadania popisu úlohy.

### **hraničné testy**

**TC05:** Extrémne krátky vstup pre obe hodnoty

**Popis:** Overenie že funkcia po nezadaní krátkych vstupov správne zareaguje a vypíše chybovú hlášku

- **Vstupné podmienky:** Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
  1. Spustíme program
  2. Zvolíme možnosť 1. “Pridať novú úlohu” a stlačíme Enter
  3. Do poľa “Zadajte názov úlohy” zadáme jeden znak “a” a stlačíme Enter
  4. Do poľa “Zadajte popis úlohy” zadáme jeden znak “a” stlačíme Enter
- **Očakávaný výsledok:**
  1. Program vypíše chybovú hlášku “Minimálny počet znakov je 3, opakujte voľbu prosím.”
  2. Funkcia sa spustí znovu a požiada užívateľa o opakované vloženie údajov
- **Skutočný výsledok:**
  1. Nová úloha bola uložená napriek tomu že názov bol príliš krátky
  2. Zobrazí sa hlavné menu s možnosťou výberu

```

Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): 1

Zadajte názov úlohy:a
Zadajte popis úlohy: a
Úloha "a" bola úspešne pridaná.

Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): █

```

- **Stav:** Fail
- **Poznámka:** Tento prípad je dôležitý, nakoľko by program mal mať limitované, koľko znakov je možné vložiť.

**Popis:** Overenie že funkcia po nezadaní dlhých vstupov správne zareaguje a vypíše chybovú hlášku

- **Vstupné podmienky:** Program zobrazuje hlavné menu
- **Kroky testu:**
  1. Spustíme program
  2. Zvolíme možnosť 1. “Pridať novú úlohu” a stlačíme Enter
  3. Do poľa “Zadajte názov úlohy” zadáme 50 ľubovoľných znakov znak “asdfhjklkjhgfsaqwertyuioplkjhffrrreeeddddddddee” a stlačíme Enter
  4. Do poľa “Zadajte popis úlohy” zadáme 50 ľubovoľných znakov “asdfhjklkjhgfsaqwertyuioplkjhffrrreeeddddddddee” a stlačíme Enter
- **Očakávaný výsledok:**
  1. Program vypíše chybovú hlášku “Maximálny počet znakov je 20, opakujte voľbu prosím.”
  2. Funkcia sa spustí znovu a požiada užívateľa o opakované vloženie údajov
- **Skutočný výsledok:**
  1. Nová úloha bola uložená napriek tomu že názov bol príliš dlhý
  2. Zobrazí sa hlavné menu s možnosťou výberu

```

Vyberte možnosť (1-4): 1

Zadajte názov úlohy:asdfhjklkjhgfsaqwertyuioplkjhffrrreeeddddddddee
Zadajte popis úlohy: asdfhjklkjhgfsaqwertyuioplkjhffrrreeeddddddddee
Úloha "asdfhjklkjhgfsaqwertyuioplkjhffrrreeeddddddddee" bola úspešne pridaná.

Správca úloh – hlavné menu
1. Pridať novú úlohu
2. Zobrazíť všetky úlohy
3. Odstrániť úlohu
4. Koniec programu
Vyberte možnosť (1-4): █
```

- **Stav:** Fail
- **Poznámka:** Tento prípad je dôležitý, nakoľko by program mal mať limitované, koľko znakov je možné vložiť.