

1. 什么叫多态，列举实现多态的方法并编写示范类例子说明。

简称重载或者重写。

```
Public class Tanck_1{
    Public static void main(String args[]){

        Tanck_1 a=new Tanck_1();//实例化本身

        Int    d1=a.test(2);
        Int    d2=a.test(2,2);
    }
Public void Tanck_1(){
    Test(int a,int b){

        System.out.println("重载第二个");

    Test(int a){

        System.out.println("重载第一个");

    }
}
}
```

2. 什么叫静态成员？什么叫实例成员？它们各自有什么特点。

A. 是类和类的多个对象共同拥有的一个属性或者是方法

B. 定义在类中但在任何方法之外

C. 静态成员可以通过类名 .静态成员名或者是对象名 .静态成员名调用，不需要对象实例化就可以使用。

实例变量允许可以为 null 值,且在本类中一直有效

3. 简述通过继承 Thread 类来实现多线程的步骤。

A.创建一个 Thread 类的子类

B.在于类中重新定义自己的 **run()** 方法 ,这个子类中包含子线程要实现的操作 ；

C.用关键字 **new** 创建一个线程对象

D.调用 **start()**方法启动线程

1.创建状态

2.就绪状态

3.运行状态

4.阻塞状态

5.死亡状态

4. 简述通过实现 **Runnable** 接口来实现多线程的步骤。

A.首先创建一个 **Runnable** 接口构造线程的 ,并实现 **run()**方法 ；

B.在创建一个 **Thread** 类的域

C.将 **Runnable** 线程作为参数 ,将它的 **run()** 方法与 **Thread** 对象连接起来 。

5. 简述创建并显示框架的步骤。

A.引用系统提供的 **javax.swing.***包或者其他包

B.主类并继承 **JFrame**

C.创建需要的控件的成员变量

D.构造自己本身方法 ,并实例化自己 。

D.让窗口可视 ,组件可视

E.创建主函数方法 ,实例化主类 .

1. 开发 **Java** 程序的一般步骤是：源程序编辑、 编译源程序 和 解释执行 。

2. **Java** 中的字符采用的是 16 位的 Unicode 编码。

3.对象是对事物的抽象，而 类 是对对象的抽象和归纳。

```
4. 创建一个名为 myPachkage的包的语句为 package mypackage;  
  
import java.util.*;  
public class Test{  
  
  
  
}
```

package mypackage;，该语句应该放在程序第一行位置。

5. **Object** 类是所有类的直接或间接父类，它在 java.lang.Object 包中。

6. **Java** 系统事先定义好两个流对象， 分别与系统的标准输入和标准输出相联系，它们是 **System.in** 和 **System.out**。

7. **Java** 语言使用 **Thread** 类及其子类的对象来表示线程， 新建的线程在它的一个完整的生命周期中通常要经历 新生 、 就绪、 运行、 阻塞 和死亡 等五种状态。

8. **URL** 是 统一资源定位器 的简称，它表示 **Internet/Intranet** 上的资源位置。这些资源可以是一个文件、一个目录或一个对象。