

## ANÁLISIS SINTÁCTICO

>> Gramática formal <<

$G = \{NT, T, RP, So\}$

| No Terminales [NT]        | Terminales [T]  | Reglas de Producción [RP] |   |                     |
|---------------------------|---|---------------------------|---|---------------------|
|                           |   | No.                       | Regla   | Estado Inicial [So] |
| INICIO                    | <u>import</u>   | 1                         | INICIO -> IMPORTS CLASE<br>  CLASE  |                     |
| IMPORTS                   | <u>class</u>  |                           |   |                     |
| IIMPORT                   | <u>this</u>   | 2                         | IMPORTS -> <u>import</u> IIMPORT<br>  IIMPORT   |                     |
| DIRECCION_IMPORT          |   | 3                         | IIMPORT -> import DIRECCION_IMPORT ;  |                     |
| DIRECCION                 | .   | 4                         | IMPORT -> DIRECCION .<br>  DIRECCION  |                     |
| CLASE                     | ;   |                           |   |                     |
| VISIBILIDAD               | -   |                           |   |                     |
| DEF_CLASE                 | {   | 5                         | DIRECCION -> DIRECCION . nombre<br>  nombre . nombre  |                     |
| BLOQUE_CLASE              | }   |                           |   |                     |
| SENTENCIAS_CLASE          | :   | 6                         | CLASE -> VISIBILIDAD DEF_CLASE<br>  DEF_CLASE   |                     |
| DEF_VARIABLE              | .   |                           |   |                     |
| DEF_TIPO_VARIABLE         | <u>public</u>   | 7                         | VISIBILIDAD -> <u>public</u><br>  <u>protected</u><br>  <u>private</u><br>  <u>final</u>  |                     |
| CREACION_VARIABLE_NUMERO  | <u>protected</u>  | 8                         |   |                     |
| VARIABLE_NUMERO           | <u>private</u>  | 9                         |   |                     |
| CREACION_VARIABLE_STRING  | <u>final</u>  |                           |   |                     |
| VARIABLE_STRING           | <u>nombre</u>   |                           | DEF_CLASE -> class objeto { BLOQUE_CLASE }<br>  class objeto { }  |                     |
| CREACION_VARIABLE_CHAR    |   | 10                        | BLOQUE_CLASE -> BLOQUE_CLASE SENTENCIAS_CLASE<br>  SENTENCIAS_CLASE   |                     |
| VARIABLE_CHAR             | <u>new</u>  |                           |   |                     |
| CREACION_VARIABLE_BOOLEAN | <u>int</u>  | 11                        | SENTENCIAS_CLASE -> DEF_VARIABLE<br>  DEF_METODO  |                     |
| VARIABLE_BOOLEAN          | <u>boolean</u>  |                           |   |                     |
| CREACION_VARIABLE_OBJECT  | <u>String</u>   | 12                        |   |                     |
| VARIABLE_OBJECT           | <u>char</u>   | 13                        |   |                     |
| CREACION_VARIABLE_OBJETO  | <u>double</u>   | 14                        | DEF_VARIABLE -> VISIBILIDAD DEF_TIPO_VARIABLE ;<br>  DEF_TIPO_VARIABLE ;  |                     |
| VARIABLE_OBJETO           | <u>Object</u>   | 15                        | DEF_TIPO_VARIABLE -> int CREACION_VARIABLE_NUMERO<br>  double CREACION_VARIABLE_NUMERO<br>  string CREACION_VARIABLE_STRING<br>  char CREACION_VARIABLE_CHAR<br>  boolean CREACION_VARIABLE_BOOLEAN<br>  object CREACION_VARIABLE_OBJECT<br>  objeto CREACION_VARIABLE_OBJETO |                     |
| DEF_METODO                | <u>Objeto</u> <u>!si es que harás la revisión de la lista</u> | 16                        | CREACION_VARIABLE_NUMERO -> CREACION_VARIABLE_NUMERO , VARIABLE_NUMERO<br>  VARIABLE_NUMERO   |                     |
| CUERPO_DEF_METODO         | <u>void</u>   | 17                        | VARIABLE_NUMERO -> nombre = CONTENIDO_NUMERO<br>  nombre = CONTENIDO_CHAR<br>  nombre   |                     |
| DEF_METODO_CONSTRUCTOR    | <u>cadena</u>   | 18                        | CREACION_VARIABLE_STRING -> CREACION_VARIABLE_STRING , VARIABLE_STRING<br>  VARIABLE_STRING   |                     |

|  |  |  |  |                           |                |    |  |
|--|--|--|--|---------------------------|----------------|----|--|
|  |  |  |  | CUERPO_METODO_CONSTRUCTOR | <u>valor</u>   | 19 | VARIABLE_STRING -> nombre = CONTENIDO_VARIABLE<br>  nombre = CONTENIDO_STRING<br>  nombre  |
|  |  |  |  | DEF_METODO_TIPO           | <u>numero</u>  | 20 | CREACION_VARIABLE_CHAR -> CREACION_VARIABLE_CHAR, VARIABLE_CHAR<br>  VARIABLE_CHAR   |
|  |  |  |  | CUERPO_METODO_NUMERO      | <u>±</u>       | 21 | VARIABLE_CHAR -> nombre = CONTENIDO_VARIABLE<br>  nombre = CONTENIDO_CHAR<br>  nombre  |
|  |  |  |  | CUERPO_METODO_STRING      | <u>=</u>       | 22 | CREACION_VARIABLE_BOOLEAN -> CREACION_VARIABLE_BOOLEAN, VARIABLE_BOOLEAN<br>  VARIABLE_BOOLEAN   |
|  |  |  |  | CUERPO_METODO_CHAR        | <u>/</u>       | 23 | VARIABLE_BOOLEAN -> nombre = CONTENIDO_VARIABLE<br>  nombre = CONTENIDO_BOOLEAN<br>  nombre  |
|  |  |  |  | CUERPO_METODO_BOOLEAN     | <u>=</u>       | 24 | CREACION_VARIABLE_OBJECT -> CREACION_VARIABLE_OBJECT, VARIABLE_OBJECT<br>  VARIABLE_OBJECT   |
|  |  |  |  | CUERPO_METODO_OBJECT      | <u>{</u>       | 25 | VARIABLE_OBJECT -> nombre = CONTENIDO_VARIABLE<br>  nombre = CONTENIDO_OBJECT<br>  nombre = CONTENIDO_OBJETO<br>  nombre   |
|  |  |  |  | CUERPO_METODO_OBJETO      | <u>}</u>       | 26 | CREACION_VARIABLE_OBJECT -> CREACION_VARIABLE_OBJECT, VARIABLE_OBJECT<br>  VARIABLE_OBJECT   |
|  |  |  |  | DEF_METODO_VOID           | <u>for</u>     | 27 | VARIABLE_OBJETO -> nombre = CONTENIDO_VARIABLE<br>  nombre = CONTENIDO_OBJETO<br>  nombre  |
|  |  |  |  | CUERPO_METODO_VOID        | <u>while</u>   | 28 | DEF_METODO -> VISIBILIDAD CUERPO_DEF_METODO<br>  CUERPO_DEF_METODO   |
|  |  |  |  | PARAMETROS                | <u>do</u>      | 29 | CUERPO_DEF_METODO -> DEF_METODO_CONSTRUCTOR<br>  DEF_METODO_TIPO<br>  DEF_METODO_VOID  |
|  |  |  |  | PARAMETRO                 | <u>if</u>      | 30 | DEF_METODO_CONSTRUCTOR -> objeto ( PARAMETROS ) CUERPO_METODO_CONSTRUCTOR  |
|  |  |  |  | TIPO                      | <u>else</u>    | 31 | CUERPO_METODO_CONSTRUCTOR -> { BLOQUE }<br>  {}  |
|  |  |  |  | BLOQUE                    | <u>switch</u>  |    |  |
|  |  |  |  | SENTENCIAS                | <u>case</u>    | 32 | DEF_METODO_TIPO -> int nombre ( PARAMETROS ) CUERPO_METODO_NUMERICO<br>  double nombre ( PARAMETROS ) CUERPO_METODO_NUMERICO<br>  string nombre ( PARAMETROS ) CUERPO_METODO_STRING<br>  char nombre ( PARAMETROS ) CUERPO_METODO_CHAR<br>  boolean nombre ( PARAMETROS ) CUERPO_METODO_NUMERICO<br>  object nombre ( PARAMETROS ) CUERPO_METODO_NUMERICO<br>  objeto nombre ( PARAMETROS ) CUERPO_METODO_NUMERICO |
|  |  |  |  | ASIGNACIÓN                | <u>default</u> | 33 | CUERPO_METODO_NUMERO -> { BLOQUE RETORNO_NUMERO }<br>  { RETORNO_NUMERO }<br>  { BLOQUE RETONO_CHAR }<br>  { RETONO_CHAR }   |
|  |  |  |  | TIPOS_ASIGNACIÓN          | <u>!</u>       |    |  |
|  |  |  |  | CONTENIDO_VARIABLE        | <u>&amp;</u>   |    |  |
|  |  |  |  | CONTENIDO_NUMERO          | <u> </u>       | 34 | CUERPO_METODO_STRING -> { BLOQUE RETORNO_VARIABLE }<br>  { RETORNO_VARIABLE }<br>  { BLOQUE RETONO_STRING }<br>  { RETONO_STRING }   |
|  |  |  |  | CONTENIDO_STRING          | <u>≤</u>       | 35 | CUERPO_METODO_CHAR -> { BLOQUE RETORNO_VARIABLE }<br>  { RETORNO_VARIABLE }<br>  { BLOQUE RETONO_CHAR }<br>  { RETONO_CHAR }   |
|  |  |  |  | PERMITIDOS                | <u>≥</u>       | 36 | CUERPO_METODO_BOOLEAN -> { BLOQUE RETORNO_VARIABLE }<br>  { RETORNO_VARIABLE }<br>  { BLOQUE RETONO_BOOLEAN }<br>  { RETONO_BOOLEAN }  |

|  |  |  |  |                             |                   |    |  |
|--|--|--|--|-----------------------------|-------------------|----|--|
|  |  |  |  | CUALQUIER_CONTENIDO         | <u>!=</u>         | 37 | CUERPO_METODO_OBJECT -> { BLOQUE RETORNO_VARIABLE }<br>  { RETORNO_VARIABLE }<br>  { BLOQUE RETONO_OBJECT }<br>  { RETONO_OBJECT }   |
|  |  |  |  | OPCIONES_CUALUIER_CONTENIDO | <u>&amp;&amp;</u> | 38 | CUERPO_METODO_OBJETO -> { BLOQUE RETORNO_VARIABLE }<br>  { RETORNO_VARIABLE }<br>  { BLOQUE RETONO_OBJETO }<br>  { RETONO_OBJETO }   |
|  |  |  |  | STRINGS                     | <u>  </u>         | 39 | DEF_METODO_VOID -> void nombre CUERPO_METODO_VOID  |
|  |  |  |  | CONTENIDO_CHAR              | <u>&lt;=</u>      | 40 | CUERPO_METODO_VOID -> { PARAMETROS } { BLOQUE RETURN ; }<br>  { PARAMETROS } { BLOQUE }<br>  { PARAMETROS } { RETURN ; }<br>  { PARAMETROS } { }   |
|  |  |  |  | CONTENIDO_BOOLEAN           | <u>&gt;=</u>      | 41 | PARAMETROS -> PARAMETROS , PARAMETRO<br>  PARAMETRO<br>  λ   |
|  |  |  |  | CONTENIDO_OBJECT            | <u>return</u>     | 42 | PARAMETRO -> TIPO <u>nombre</u>  |
|  |  |  |  | CONTENIDO_OBJETO            | <u>break</u>      | 43 | BLOQUE -> BLOQUE SENTENCIAS<br>  SENTENCIAS<br>  λ   |
|  |  |  |  | OPERACION_UNARIA            | <u>break</u>      |    |  |
|  |  |  |  | INCREMENTO                  | <u>break</u>      |    |  |
|  |  |  |  | AUTOINCREMENTO              |                   |    |  |
|  |  |  |  |                             |                   | 44 | TIPO -> <u>int</u><br>  <u>boolean</u><br>  <u>String</u><br>  <u>char</u><br>  <u>double</u><br>  <u>Object</u><br>  <u>Objeto</u>  |
|  |  |  |  | OPCIONES_AUTOINCREMENTO     |                   |    |  |
|  |  |  |  |                             |                   |    |  |
|  |  |  |  | OPCIONES_AUTOINCREMAS       |                   |    |  |
|  |  |  |  | CICLO                       |                   |    |  |
|  |  |  |  | CICLO_FOR                   |                   | 45 | BLOQUE -> BLOQUE SENTENCIAS<br>  SENTENCIAS  |
|  |  |  |  | ASIGNACION_FOR              |                   |    |  |
|  |  |  |  | ASIGNACION_COMPLETA_FOR     |                   |    |  |
|  |  |  |  | CONDICIONES_FOR             |                   | 46 | SENTENCIAS -> DEFINICION_VAR<br>  ASIGNACION<br>  CICLO<br>  INVOCACION<br>  SENTENCIA_CONTROL<br>  OPERACION_UNARIA ;   |
|  |  |  |  | INCREMENTO_FOR              |                   |    |  |
|  |  |  |  | INVOCACION                  |                   |    |  |
|  |  |  |  | CUERPO_INVOCACION_VAR       |                   |    |  |
|  |  |  |  | CUERPO_INVOCACION_METODO    |                   |    |  |
|  |  |  |  | ARGUMENTACIÓN               |                   | 47 | ASIGNACION -> CUERPO_INVOCACION_VAR = TIPOS_ASIGNACION ;<br>  this . CUERPO_INVOCACION_VAR = TIPOS_ASIGNACION ;  |
|  |  |  |  | ARGUMENTOS                  |                   |    |  |
|  |  |  |  | ARGUMENTO                   |                   | 48 | TIPOS_ASIGNACION -> CONTENIDO_NUMERO<br>  CONTENIDO_STRING<br>  CONTENIDO_CHAR<br>  CONTENIDO_BOOLEAN<br>  CONTENIDO_OBJECT<br>  CONTENIDO_OBJETO<br>  this . CUERPO_INVOCACION_VAR<br>  CUEPRO_INVOCACION_METODO<br>  this . CUERPO_INVOCACION_METODO |
|  |  |  |  | SENTENCIA_CONTROL           |                   | 49 | CONTENIDO_VARIABLE -> ( CONTENIDO_VARIABLE )<br>  nombre   |

|  |  |  |  |                     |  |    |  |
|--|--|--|--|---------------------|--|----|--|
|  |  |  |  | SENTENCIA_IF        |  | 50 | CONTENIDO_NUMERO -> CONTENIDO_NUMERO + CONTENIDO_NUMERO<br>  CONTENIDO_NUMERO - CONTENIDO_NUMERO<br>  CONTENIDO_NUMERO * CONTENIDO_NUMERO<br>  CONTENIDO_NUMERO / CONTENIDO_NUMERO<br>  - CONTENIDO_NUMERO<br>  ( CONTENIDO_NUMERO )<br>  CONTENIDO_NUMERO<br>  NOMBRE |
|  |  |  |  | CONTENIDO_BOOLEAN   |  | 51 | CONTENIDO_STRING -> CONTENIDO_BOOLEAN + CUALQUIER_CONTENIDO<br>  PERMITIDOS  |
|  |  |  |  | CONDICION           |  | 52 | PERMITIDOS -> CONTENIDO_NUMERO + PERMITIDOS<br>  CONTENIDO_CHAR + PERMITIDOS<br>  CUALQUIER_CONTENIDO  |
|  |  |  |  | OPCION_CONDICION    |  |    |  |
|  |  |  |  | CONTENIDO_CONDICION |  |    |  |
|  |  |  |  | CONTENIDO_BOOL      |  | 53 | CUALQUIER_CONTENIDO -> + CONTENIDO_NUMERO<br>  + CONTENIDO_CHAR<br>  + CONTENIDO_BOOLEAN<br>  + STRINGS  |
|  |  |  |  | NEGACIONES          |  |    |  |
|  |  |  |  | SENTENCIA_SWITCH    |  |    |  |
|  |  |  |  | CUERPO_SWITCH       |  | 54 | STRINGS -> { STRINGS }<br>  CADENA   |
|  |  |  |  | CASOS_NORMALES      |  | 55 | CONTENIDO_CHAR -> { CONTENIDO_CHAR }<br>  CARACTER   |
|  |  |  |  | CASOS_NORMALES      |  | 56 | CONTENIDO_OBJECT -> { CONTENIDO_OBJECT }<br>  new OBJECT ( )   |
|  |  |  |  | CASO_DEFAULT        |  | 57 | CONTENIDO_OBJETO -> { CONTENIDO_OBJETO }<br>  new OBJETO ( )   |
|  |  |  |  | CONTENIDO_SWITCH    |  | 58 | OPERACION_UNARIA -> INCREMENTO<br>  AUTOINCREMENTO   |
|  |  |  |  | CUERPO_ESTRUCTURAS  |  |    |  |
|  |  |  |  | BLOQUE_GENERAL      |  |    |  |
|  |  |  |  | RETORNO             |  | 59 | INCREMENTO -> nombre ++<br>  nombre --<br>  ++ nombre<br>  -- nombre   |
|  |  |  |  | RETORNO_COMPUESTO   |  |    |  |
|  |  |  |  | RETORNO_VARIABLE    |  |    |  |
|  |  |  |  | RETORNO_NUMERO      |  |    |  |
|  |  |  |  | RETORNO_STRING      |  | 60 | AUTOINCREMENTO -> nombre OPCIONES_AUTOINCREMENTO   |
|  |  |  |  | RETORNO_CHAR        |  | 61 | OPCIONES_AUTOINCREMENTO -> OPCIONES_AUTOINCREMAS<br>  - = CONTENIDO_NUMERO<br>  * = CONTENIDO_NUMERO<br>  / = CONTENIDO_NUMERO   |
|  |  |  |  | RETORNO_BOOLEAN     |  | 62 | OPCIONES_AUTOINCREMAS -> + = CONTENIDO_NUMERO<br>  + = CONTENIDO_STRING  |
|  |  |  |  | RETORNO_OBJECT      |  | 63 | CICLO -> CICLO_FOR<br>  while ( CONTENIDO_BOOLEAN ) CUERPO_ESTRUCTURAS<br>  while ( CONTENIDO_VARIABLE ) CUERPO_ESTRUCTURAS<br>  do CUERPO_ESTRUCTURAS while ( CONTENIDO_BOOLEAN );<br>  do CUERPO_ESTRUCTURAS while ( CONTENIDO_VARIABLE );                           |
|  |  |  |  | RETORNO_OBJETO      |  | 64 | CICLO_FOR -> for ( ASIGNACION_FOR CONDICIONES_FOR INCREMENTO_FOR )<br>CUERPO_ESTRUCTURAS   |
|  |  |  |  | PARADA              |  | 65 | ASIGNACION_FOR -> ASIGNACION_COMPLETA_FOR<br>  ASIGNACION<br>  ;   |

INICIO

|  |  |  |  |  |    |   |
|--|--|--|--|--|----|---|
|  |  |  |  |  | 66 | ASIGNACION_COMPLETA_FOR -> int nombre = CONTENIDO_NUMERO ;<br>  double nombre = CONTENIDO_NUMERO ;<br>  string nombre = CONTENIDO_STRING ;<br>  string nombre = CONTENIDO_VARIABLE ;<br>  char nombre = CONTENIDO_CHAR ;<br>  char nombre = CONTENIDO_VARIABLE ;<br>  boolean nombre = CONTENIDO_BOOLEAN ;<br>  boolean nombre = CONTENIDO_VARIABLE ;<br>  Object nombre = CONTENIDO_OBJECT ;<br>  Object nombre = CONTENIDO_VARIABLE ;<br>  Objeto nombre = CONTENIDO_OBJETO ;<br>  Objeto nombre = CONTENIDO_VARIABLE ; |
|  |  |  |  |  | 67 | CONDICIONES_FOR -> CONTENIDO_BOOLEAN ;<br>  CONTENIDO_VARIABLE ;<br>  ;   |
|  |  |  |  |  | 68 | INCREMENTO_FOR -> OPERACION_UNARIA<br>  λ   |
|  |  |  |  |  | 69 | INVOCACION -> CUERPO_INVOCACION_METODO ;<br>  this . CUERPO_INVOCACION_METODO ;   |
|  |  |  |  |  | 70 | CUERPO_INVOCACION_VAR -> nombre . CUERPO_INVOOCACION_VAR<br>  nombre ( ARGUMENTACION ) . CUERPO_INVOCACION_VAR<br>  nombre  |
|  |  |  |  |  | 71 | CUERPO_INVOCACION_METODO -> nombre . CUERPO_INVOOCACION_METODO<br>  nombre ( ARGUMENTACION ) . CUERPO_INVOCACION_MET<br>  nombre  |
|  |  |  |  |  | 72 | ARGUMENTACION -> ARGUMENTOS<br>  λ  |
|  |  |  |  |  | 73 | ARGUMENTOS -> ARGUMENTOS , ARGUMENTO<br>  ARGUMENTO   |
|  |  |  |  |  | 74 | ARGUMENTO -> CONTENIDO_NUMERO<br>  CONTENIDO_STRING<br>  CONTENIDO_CHAR<br>  CONTENIDO_BOOLEAN<br>  CONTENIDO_OBJECT<br>  CONTENIDO_OBJETO  |
|  |  |  |  |  | 75 | SENTENCIA_CONTROL -> SENTENCIA_IF<br>  SENTENCIA_IF else CUERPO_ESTRUCTURAS<br>  SENTENCIA_SWITCH   |
|  |  |  |  |  | 76 | SENTENCIA_IF -> if ( CONTENIDO_BOOLEAN ) CUERPO_ESTRUCTURAS<br>  if ( CONTENIDO_VARIABLE ) CUERPO_ESTRUCTURAS   |
|  |  |  |  |  | 77 | CONTENIDO_BOOLEAN -> NEGACIONES ( CONTENIDO_BOOLEAN )<br>  ( CONTENIDO_BOOLEAN )<br>  CONTENIDO_BOOLEAN operador_logico CONTENIDO_BOOLEAN<br>  CONDICION  |
|  |  |  |  |  | 78 | CONDICION -> CONTENIDO_CONDICION operador_relacional OPCION_CONDICION<br>  CONTENIDO_BOOL operador_relacional OPCION_CONDICION<br>  CONTENIDO_BOOL  |
|  |  |  |  |  | 79 | OPCION_CONDICION -> CONTENIDO_BOOL<br>  CONTENIDO_CONDICION   |

|  |  |  |  |  |     |   |
|--|--|--|--|--|-----|---|
|  |  |  |  |  | 80  | CONTENIDO_CONDICION -> CONTENIDO_NUMERO<br>  CONTENIDO_STRING<br>  CONTENIDO_CHAR<br>  CONTENIDO_OBJECT<br>  CONTENIDO_OBJETO   |
|  |  |  |  |  | 81  | CONTENIDO_BOOL -> ( CONTENIDO_BOOL )<br>  NEGACIONES CONTENIDO_BOOL<br>  NEGACIONES CONTENIDO_VARIABLE<br>  booleano  |
|  |  |  |  |  | 82  | NEGACIONES -> NEGACIONES no<br>  no   |
|  |  |  |  |  | 83  | SENTENCIA_SWITCH -> switch ( CONTENIDO_SWITCH ) ( CUERPO_SWITCH )   |
|  |  |  |  |  | 84  | CUERPO_SWITCH -> CASOS_NORMALES CASO_DEFAULT<br>  CASO_DEFAULT  |
|  |  |  |  |  | 85  | CASOS_NORMALES -> CASOS_NORMALES CASO<br>  CASO   |
|  |  |  |  |  | 86  | CASO -> case CONTENIDO_SWITCH : BLOQUE_GENERAL<br>  case CONTENIDO_SWITCH :   |
|  |  |  |  |  | 87  | CASO_DEFAULT -> default : BLOQUE_GENERAL<br>  default :   |
|  |  |  |  |  | 88  | CONTENIDO_SWITCH -> CONTENIDO_STRING<br>  CONTENIDO_NUMERO<br>  CONTENIDO_CHAR<br>  this . CUERPO_INVOCACION_VAR<br>  nombre . CUERPO_INVOCACION_VAR<br>  CUERPO_INVOCACION_METODO  |
|  |  |  |  |  | 89  | CUERPO_ESTRUCTURAS -> { BLOQUE_GENERAL }<br>  {}  |
|  |  |  |  |  | 90  | BLOQUE_GENERAL -> BLOQUE_RETORNO<br>  BLOQUE<br>  RETORNO   |
|  |  |  |  |  | 91  | RETORNO -> RETORNO_COMPUESTO<br>  parada ;  |
|  |  |  |  |  | 92  | RETORNO_COMPUESTO -> RETORNO_NUMERO<br>  RETORNO_STRING<br>  RETORNO_CHAR<br>  RETORNO_BOOLEAN<br>  RETORNO_OBJECT<br>  RETORNO_OBJETO<br>  return INVOCACION<br>  return nombre . CUERPO_INVOCACION_VAR ;<br>  return this . CUEPRO_INVOCACION_VAR ; |
|  |  |  |  |  | 93  | RETORNO_VARIABLE -> return CONTENIDO_VARIABLE ;   |
|  |  |  |  |  | 94  | RETORNO_NUMERO -> return CONTENIDO_NUMERO ;   |
|  |  |  |  |  | 95  | RETORNO_STRING -> return CONTENIDO_STRING ;   |
|  |  |  |  |  | 96  | RETORNO_CHAR -> return CONTENIDO_CHAR ;   |
|  |  |  |  |  | 97  | RETORNO_BOOLEAN -> return CONTENIDO_BOOLEAN ;   |
|  |  |  |  |  | 98  | RETORNO_OBJECT -> return CONTENIDO_OBJECT ;   |
|  |  |  |  |  | 99  | RETORNO_OBJETO -> return CONTENIDO_OBJETO ;   |
|  |  |  |  |  | 100 | PARADA -> return<br>  break   |

