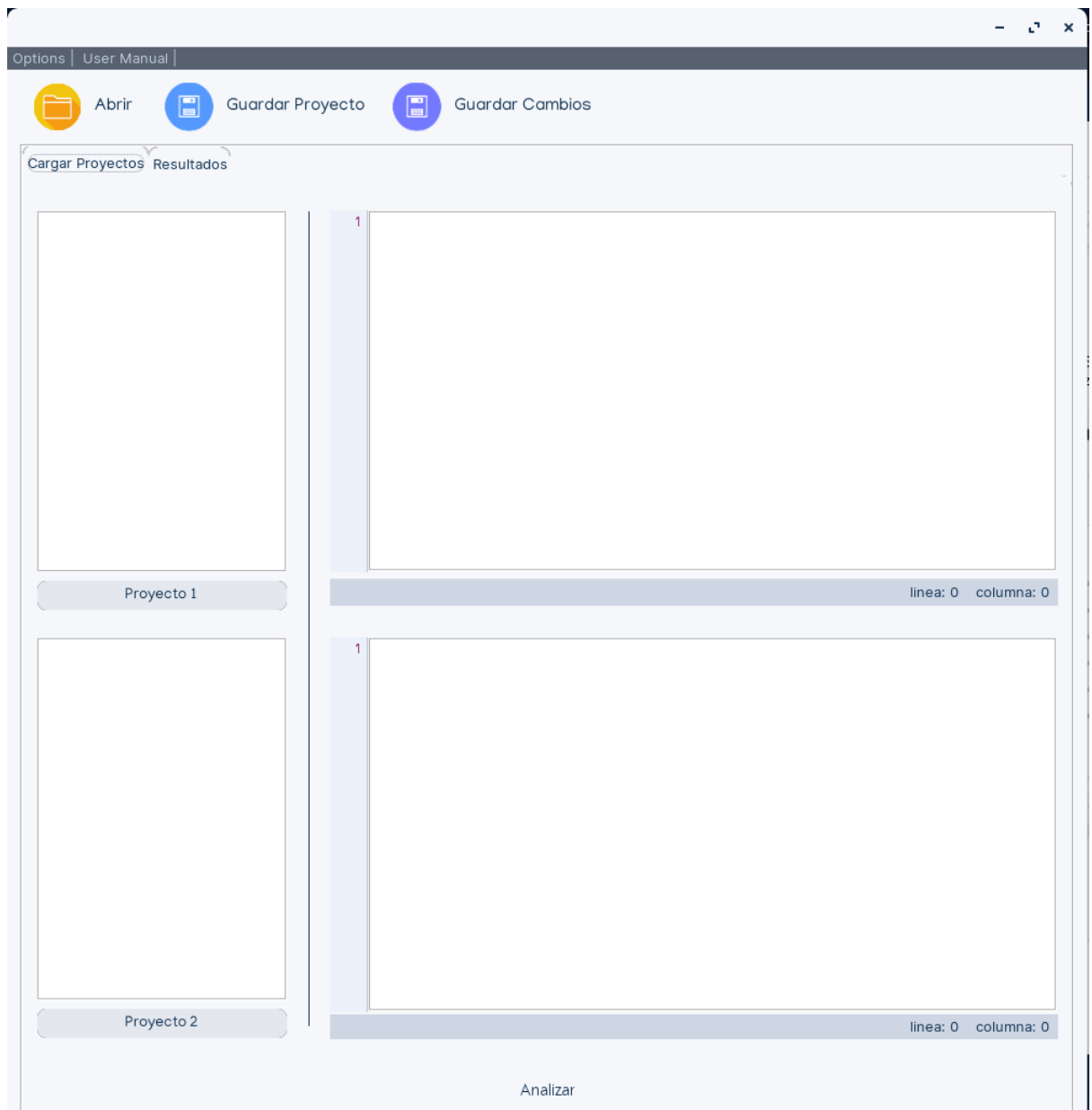


# MANUAL DE USUARIO

## <<Copy Breaker>>

- **Carga de proyectos**

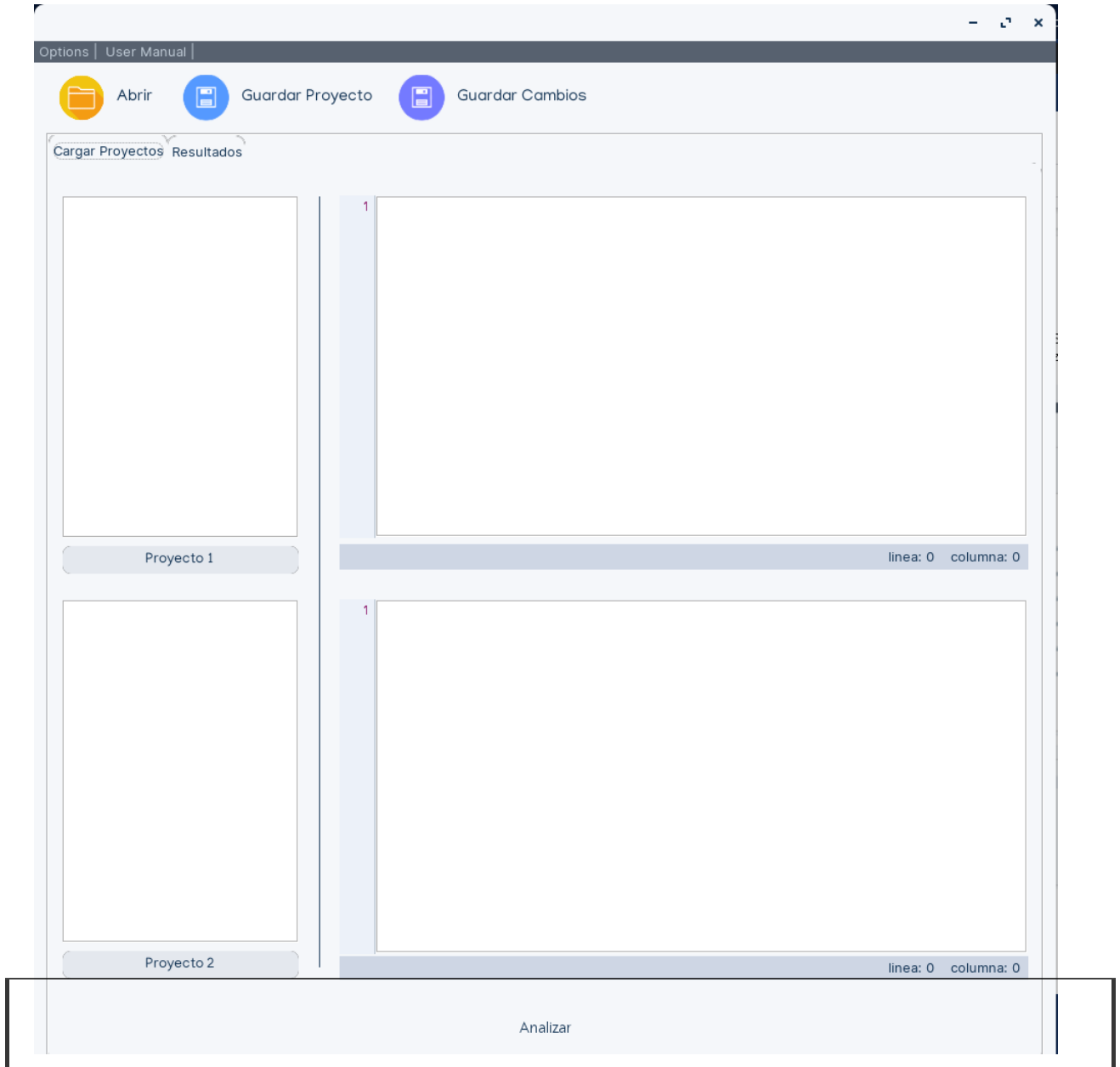
En esta sección será posible cargar los archivos de los proyectos a comparar, presionando el botón correspondiente al número de proyecto deseado. Los archivos cargados se listan en el componente que aparece justo debajo del botón correspondiente para subir los archivos



- Es posible echar un vistazo a lo que se encuentra en los archivos al darle click a un elemento que se encuentra en la lista mostrada en el ejemplo

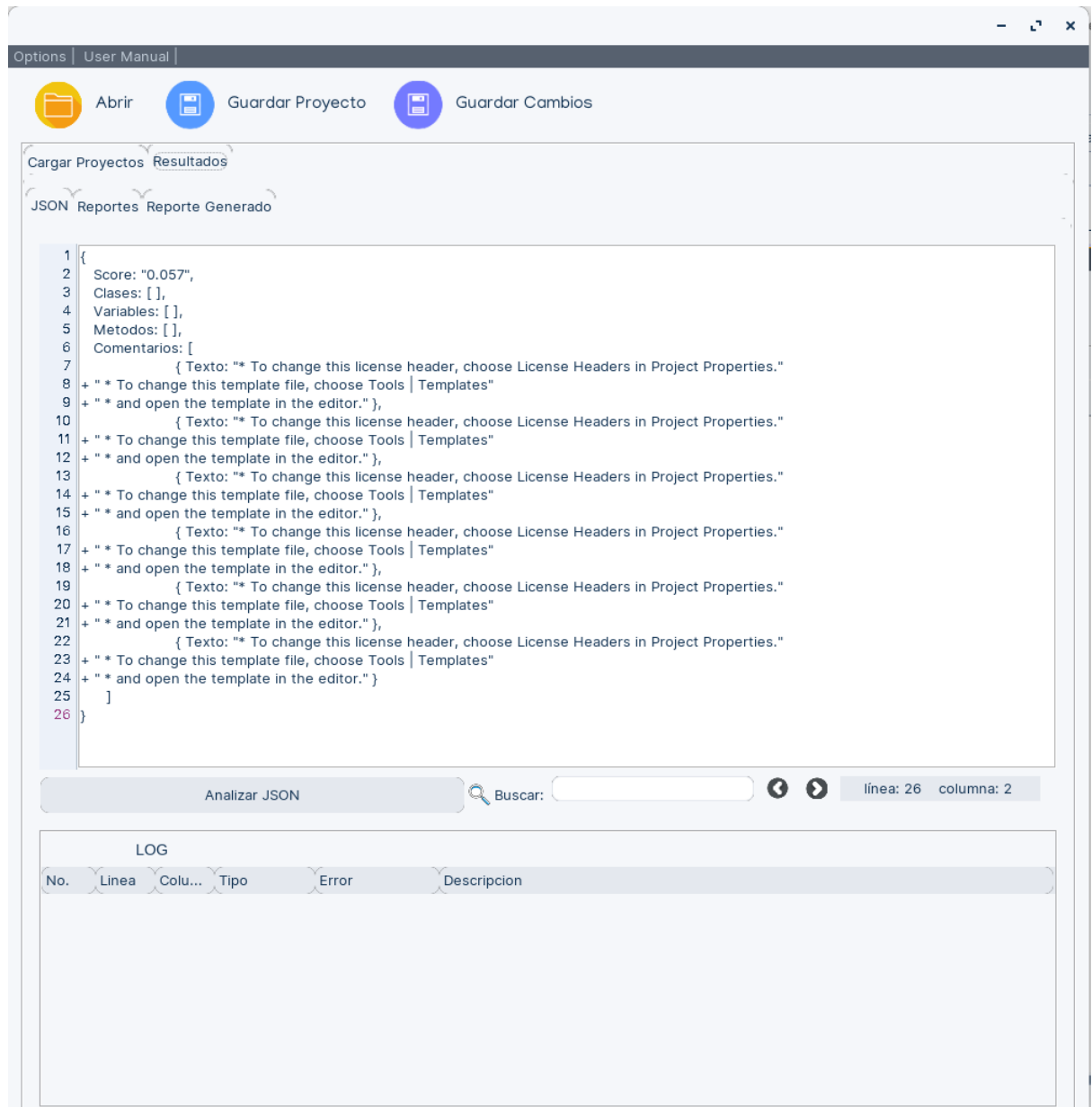
- **Análisis de las clases**

Esto se puede realizar posteriormente a cargar los archivos, presionando el botón que se encuentra en la parte de abajo que dice “analizar”



- Ver JSON

Esto se puede visualizar en el apartado JSON del panel principal, siempre y cuando el análisis se haya realizado correctamente.



- En caso que hayan errores, la consola de la parte de abajo desplegará el listado con cada uno de los errores encontrados
- En la parte de arriba de la consola aparece un recuadro para buscar, este puede ser empleado para localizar textos dentro del área de trabajo actual, en caso no exista, no se remarcará texto alguno

- Para analizar el JSON, basta con presionar el botón analizar, en caso que no haya texto en el área de trabajo, el análisis no se llevará a cabo.
  - Si el análisis es exitoso, se mostrará un msje informando a cerca de la situación.
- **Crear Reportes**  
 Este apartado estará habilitado cuando el JSON se generado correctamente, es decir cuando el análisis de los proyectos haya sido finalizado con éxito, basta con comenzar a definir un reporte por medio del lenguaje copy, en el área de trabajo dedicada para ellos

The screenshot shows a software application window with a menu bar containing 'Options' and 'User Manual'. Below the menu is a toolbar with three icons: a folder icon labeled 'Abrir', a floppy disk icon labeled 'Guardar Proyecto', and another floppy disk icon labeled 'Guardar Cambios'. The main workspace has a tabbed interface with tabs labeled 'Cargar Proyectos', 'Resultados', 'JSON', 'Reportes', and 'Reporte Generado'. The 'Reportes' tab is currently selected, displaying a code editor with a template for an HTML report. The code is as follows:

```

1  </ iniciare a definir de alguna manera />
2  Integer Max, i;
3  Max=4;
4  texto=0;
5  String var="Su score fue de: "+RESULT.Score;
6
7  </ Aqui defino el html />
8
9  <html>
10     <h1>$$ ( var )$$</h1>
11     <table>
12     <tr>
13         <th>Numero</th>
14         <th>Variable </th>
15         <th>Tipo </th>
16         <th>Función </th>
17     </tr>
18     <for iterador:i hasta:Max;>
19         <tr>
20             <td> $$ ( i )$$</td>
21             <td> $$ ( RESULT.Variables[i].Nombre )$$</td>
22             <td> $$ ( RESULT.Variables[i].Tipo )$$ </td>
23             <td> $$ ( RESULT.Variables[i].Funcion )$$ </td>
24         </tr>
25     </for>
26 </table>
27 </html>

```

Below the code editor, there are two buttons: 'Analizar Reporte' and 'Visualizar HTML'. To the right of these buttons is a search bar labeled 'Buscar:' with a magnifying glass icon and two circular arrows. Further right, a status bar indicates 'línea: 27 columna: 8'. At the bottom of the window is a 'LOG' section with a table that has the following columns: 'No', 'Linea', 'Colu...', 'Tipo', 'Error', and 'Descripcion'. The table contains one entry:

No	Linea	Colu...	Tipo	Error	Descripcion
1	3	6	Sintactico		Expresión de asignación con errores; esperaba-> <<variable>> = <<valor>> ;

- Al igual que para el análisis de los proyectos y del JSON, en caso de que en el análisis se detecten errores, estos serán desplegados en la consola que se encuentra en la parte de abajo
  - Al igual que en el apartado del JSON, es posible realizar búsquedas de texto, dentro del área de texto
- **Abrir proyecto copy guardado**

Para esta acción, basta con seleccionar el botón "Abrir" que se encuentra en la parte superior de la aplicación

- **Guardar como**

Esta opción permite que lo que se encuentra en la aplicación, sea guardado como un nuevo proyecto en el lugar que se especifique, siempre y cuando haya contenido en las áreas de trabajo de la aplicación.

- **Guardar cambios**

Esta opción permite actualizar los datos almacenados en un proyecto guardado con anterioridad, en caso que el usuario presione este botón cuando aún no ha sido guardado el proyecto nuevo, o no se ha abierto uno anterior, se mostrará la ventana para que pueda especificar el lugar donde desea almacenar el proyecto, para que así ya pueda emplear esta función.

