

# Práctica 10: algoritmo genético

1445183

9 de abril de 2019

## 1. Objetivo

Estudiar los efectos del tiempo de ejecución del código paralelizado proporcionado por la práctica [2] variando el número de objetos en las tres instancias siguientes:

- 1.- El peso y el valor de cada objeto se generan independientemente con una distribución normal
- 2.- El peso de cada objeto se generan independientemente con una distribución normal y su valor es correlacionado con el peso, con un ruido normalmente distribuido de baja magnitud
- 3.- El peso de cada objeto se generan independientemente con una distribución normal y su valor es inversamente correlacionado con el peso, con un ruido normalmente distribuido de baja magnitud

## 2. Descripción

El código se paraleliza desde el principio, usando tres núcleos de los cuatro posibles

```
1 library(testit)
2 suppressMessages(library(doParallel))
3 cls <- makeCluster(detectCores() - 1)
4 registerDoParallel(cls)
```

Se paralelizan las funciones de mutación, reproducción, factibilidad y objetivo basado en el código de *Reyna Fernández* [1]

```
1 mutacion2<- function() {
2   if (runif(1) < pm) {
3     return(mutacion(p[i,], n))
4   }
5 }
6
7 reproduccion2<- function() {
8   padres <- sample(1:tam, 2, replace=FALSE)
9   hijos_t <- reproduccion(p[padres[1],], p[padres[2],], n)
10  return(hijos_t)
11 }
12
13 objetivo2<- function() {
14   obj_t <- double()
15   obj_t <- c(obj_t, objetivo(p[i,], valores))
16   return(obj_t)
17 }
```

```

18
19 factible2 <- function() {
20   fact_f <- integer()
21   fact_f <- c(fact_f, factible(p[i,], pesos, capacidad))
22   return(fact_f)
23
24 }

```

después se dan las indicaciones que se piden en el *objetivo* en relación *peso* y *valor* y se varía el número de objetos por instancia con valores de 30, 50 y 80, se toma el tiempo de ejecución usando `system.time`

```

1 n <- seq(30,50,80)
2 for(ins in 1:3) {
3
4   if(ins == 1) {
5     valores <- generador.valores(pesos, 10, 500)
6   } else if(ins == 2) {
7     valores <- generador.valores.correlacionados(pesos,10,500)
8   } else if(ins == 3) {
9     valores <- generador.valores.correlacionados(rev(pesos),10,500)
10  }

```

### 3. Resultados

En la figura 1 se puede observar el tiempo que se tarda en dar 50 pasos, los colores corresponden a las instancias indicadas anteriormente.

El tiempo es aumenta cuando se tiene correlación y la cantidad de onjetos aumenta, cuando la correlación es inversa se tarda menos tiempo conforme se tiene más cantidad de objetos y cuando los valores son independientes, es decir, no están correlacionados no se tiene una secuencia fija en el tiempo al cambiar la cantidad de objetos.

Línea negra - sin correlación

Línea verde - correlación

Línea morada - correlación inversa

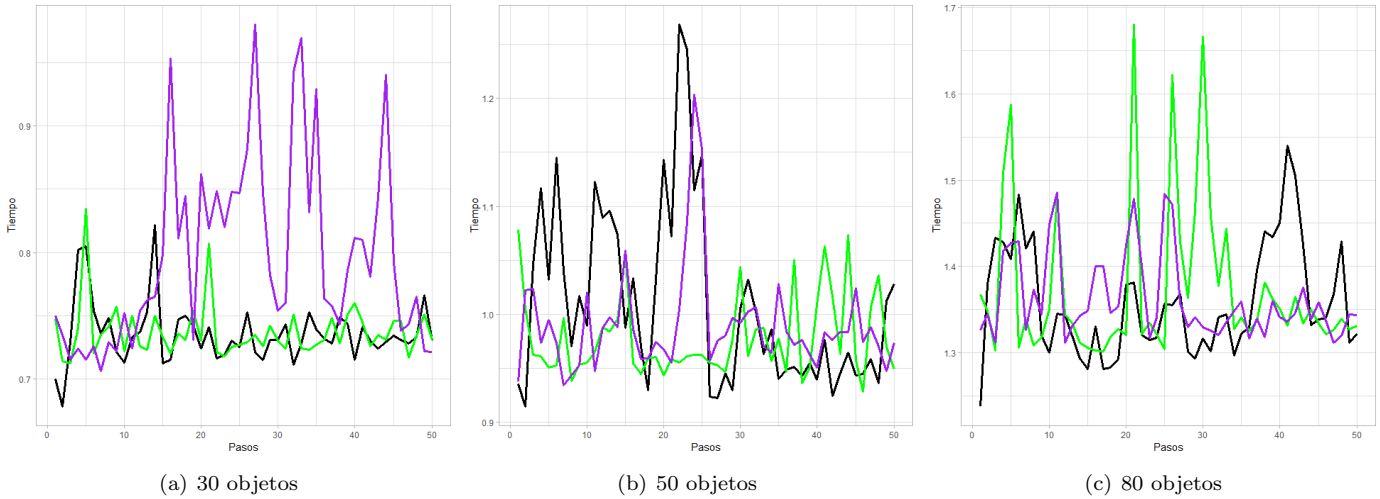


Figura 1: Interacción de partículas

## 4. Conclusión

Es más fácil (rápido) decidir por objetos que valen mucho y pesan poco como pasa en la correlación inversa, donde el tiempo es menor.

Que los objetos pesen más pero tengan poco valor, hace que tarde en decidir si llevarlos o no, como pasa en la correlación.

## Referencias

- [1] Yessica Reyna. Práctica 10: Algoritmo genético, 2018. URL <https://sourceforge.net/projects/simulacion-de-sistemas/>.
- [2] Elisa Schaeffer. Práctica 10: Algoritmo genético, 2019. URL <https://elisa.dyndns-web.com/teaching/comp/par/p10.html>.