

1. Introducción

Se le llama Meviniento Browniano al movimiento aleatorio que realiza una partícula en cierto entorno, en esta práctica se describe este mevimiento mediante probabilidad.

2. Objetivo

Introducir al uso de R por medio del Movimiento Browniano de una partícula y su probabilidad de regresar al origen.

3. Descripción

En un script en R (p1.R) se introduce el código proporcionado por la práctica, se ajusta el código a las específicaciones que se piden en este caso se requieren de 1 a 8 dimensiones, con caminatas de potencias de 2 con exponentes de 6 a 12 y con 30 repeticiones para cada combinación, los resultados se interpretan en una gráfica donde la distancia es tipo Manhattan. elisaweb

4. Resultados

Se puede observar como va aumentando el límite de pasos (distancia máxima) y la variación de probabilidad entre dimensiones, las cuales muestran un comportamiento aleatorio. (1)



