

Práctica 2: autómata celular

Dulce Esperanza Carrasco Castillo 1445183

5 de febrero de 2019

1. Descripción

Usando R se hace una malla de 30 por 30 celdas, se varía la probabilidad inicial de 0 a 1 en cada corrida [1], después se ajustan los valores para indicar que una celda está viva (1) ó muerta (0) junto con los pasos requeridos, en este caso de 0.1; con lo anterior establecido se va variando el número de iteraciones, de manera que cada celda vive o muere dependiendo del tipo de celdas que tenga como vecinas. El número de iteraciones se determina cuando las células (celdas) mueren, esto se puede observar en R por el número de veces que aparece el escrito "Ya no queda nadie vivo".

2. Resultados

En la figura 1 se muestran los resultados donde el eje y son las iteraciones y el eje x la probabilidad inicial de 0.0 a 1.0 donde 1=0.0, 2=0.1, 3=0.2, etc. [?]

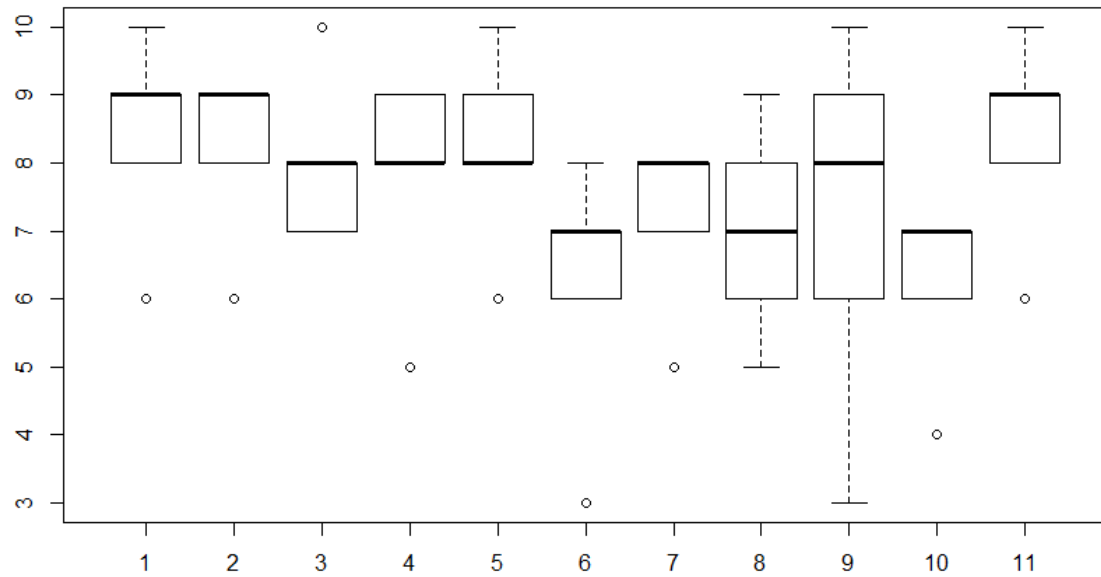


Figura 1: Iteraciones

Referencias

- [1] Elisa Schaeffer. Practica2, 2019. URL <https://elisa.dyndns-web.com/teaching/comp/par/p2.html>.