

*** Hacer completos 1 escenario fallido y 1 exitoso, y solo el título del resto de los escenarios**

Suponga que está modelando un módulo para el manejo del personal de una empresa. Los empleados de recursos humanos de la empresa deben poder cargar a los nuevos empleados. Para ello deben ingresar nombre del empleado, apellido, edad, mail, dni (no puede haber dos empleados con igual dni), área, categoría (administrativo, mantenimiento) y oficina. Para ingresar a una categoría de mantenimiento el empleado debe tener entre 18 y 40 años. Para ingresar a una categoría como administrativo solo debe ser mayor de 18 años. Una vez registrado el nuevo empleado, el sistema debe enviarle un mail de bienvenida con un código de empleado generado aleatoriamente. Ante cualquier intento fallido el sistema debe informar el motivo.

El personal contable de la empresa debe poder liquidar la indemnización en caso de despido de un empleado. Para ello debe ingresar el dni del empleado, el motivo de despido y el monto indemnizatorio. Solo se liquida la indemnización a empleados con más de un año de antigüedad y por montos inferiores a los 10 millones de pesos. En caso de que la liquidación pueda llevarse a cabo debe registrarse la baja del empleado y enviarle por mail el anuncio del despido, el monto indemnizatorio y el motivo, caso contrario el sistema debe informar al empleado contable porque no es posible la liquidación.

Casos de Uso

Modelar el diagrama COMPLETO o las partes que consideres

Parcial Tercera Fecha 29/11/24

ID: Cargar empleado

Título: Como empleado quiero cargar a los nuevos empleados para poder tener registro de ellos.

Reglas de negocio:

- el dni debe ser único.
- si es de mantenimiento debe tener entre 18 y 40 años.
- si es de administración debe tener más de 18 años.

Criterios de aceptación

Escenario 1: Carga de empleado de mantenimiento exitosa

Dado el empleado de mantenimiento con dni 123 el cual no se encuentra registrado en el sistema y tiene 20 años, lo cual es mayor de 18 y menor de 40,

Cuando el empleado ingresa nombre “Juan”, apellido “Rodriguez”, edad “20”, mail [“juansin@hotmail.com”](mailto:juansin@hotmail.com), dni “123”, area “1”, categoria “mantenimiento”, oficina “6” y presiona el botón “Cargar empleado”

Entonces el sistema registra al nuevo empleado y envía un mail de bienvenida al nuevo empleado con un código aleatorio e informa que se cargo al nuevo empleado con éxito.

Escenario 2: Carga de empleado de administracion exitosa

Dado el empleado de administración con dni 123 el cual no se encuentra registrado en el sistema y tiene 20 años, lo cual es mayor de 18 y menor de 40,

Cuando el empleado ingresa nombre “Juan”, apellido “Rodriguez”, edad “20”, mail [“juansin@hotmail.com”](mailto:juansin@hotmail.com), dni “123”, area “1”, categoria “administracion”, oficina “6” y presiona el botón “Cargar empleado”

Entonces el sistema registra al nuevo empleado y envía un mail de bienvenida al nuevo empleado con un código aleatorio e informa que se cargo al nuevo empleado con éxito.

Escenario 3: Carga de empleado fallida porque el nuevo empleado es menor de 18 años.

Dado el empleado con dni “234” el cual no se encuentra registrado en el sistema y tiene 17 lo cual es menor a 18 años,

Cuando el empleado ingresa nombre “Juan”, apellido “Rodriguez”, edad “17”, mail [“juansin@hotmail.com”](mailto:juansin@hotmail.com), dni “234”, area “1”, categoria “mantenimiento”, oficina “6” y presiona el botón “Cargar empleado”

Entonces el sistema informa que la carga del empleado fallo porque el empleado es menor de 18 años

Escenario 4: Carga de empleado de mantenimiento fallida porque el nuevo empleado es mayor de 40 años

Dado el empleado con dni 345 el cual no se encuentra registrado en el sistema y tiene 46 años por lo cual es mayor a 40,

Cuando el empleado ingresa nombre “Juan”, apellido “Rodriguez”, edad “46”, mail [“juansin@hotmail.com”](mailto:juansin@hotmail.com), dni “234”, area “1”, categoria “mantenimiento”, oficina “6” y presiona el botón “Cargar empleado”

Entonces el sistema informa que la carga del empleado fallo porque el empleado es mayor de 40 años

Escenario 5: Carga de empleado fallida porque el dni ya existe

Dado el empleado con dni 123 que ya se encuentra registrado en el sistema

Cuando el empleado ingresa nombre “Juan”, apellido “Rodriguez”, edad “46”, mail [“juansin@hotmail.com”](mailto:juansin@hotmail.com), dni “234”, area “1”, categoria “mantenimiento”, oficina “6” y presiona el botón “Cargar empleado”

Entonces el sistema informa que la carga del nuevo empleado falló porque el dni ya existe.

ID: Liquidar indemnización

Título: Como personal contable quiero liquidar la indemnización para poder despedir a un empleado.

Reglas de negocio:

- El empleado debe tener más de un año de antigüedad.
- El monto debe ser inferior a 10 millones de pesos.

Criterios de aceptación

Escenario 1: Indemnización liquidada con éxito.

Dado que el empleado con dni 123 corresponde a un empleado registrado en el sistema y tiene 2 años de antigüedad, el cual tiene mas de un año de antigüedad y el monto indemnizatorio es de 9 millones de pesos el cual es inferior a 10 millones de pesos

Cuando el personal contable ingresa el dni “123”, motivo de despido “Renuncia”, monto “9 millones de pesos” y presiona el botón “Liquidar”

Entonces el sistema registra la baja empleado y envía un mail el anuncio del despido, monto indemnizatorio y el motivo

Escenario 2: Indemnización liquidada fallida porque el empleado tiene menos de un año de antigüedad.

Dado el empleado con dni 234 que está registrado en el sistema, el monto indemnizatorio es de 9 millones de pesos el cual es inferior a 10 millones de pesos y tiene 8 meses de antigüedad el cual no tiene mas de un año de antigüedad

Cuando el personal contable ingresa el dni “234”, motivo de despido “Renuncia”, monto “9 millones de pesos” y presiona el botón “Liquidar”

Entonces el sistema informa que la liquidación no es posible porque el empleado tiene menos de un año de antigüedad.

Escenario 3: Indemnización liquidada fallida porque el monto indemnizatorio es mayor a 10 millones de pesos.

Dado el empleado con dni “123” existe, tiene 2 años de antigüedad, el cual tiene mas de un año de antigüedad y tiene el monto indemnizatorio de “15 millones de pesos” lo cual es mayor a 10 millones

Cuando el personal contable ingresa el dni “234”, motivo de despido “Renuncia”, monto “15 millones de pesos” y presiona el botón “Liquidar”

Entonces el sistema informa que no se pudo liquidar la indemnización porque el monto es mayor a 10 millones de pesos.

Dado el dni 123 que se corresponde a un empleado registrado en el sistema, que tiene ...

Escenario 4: Indemnización liquidada fallida porque el dni no existe.

Dado el dni 888 el cual no existe

Cuando el personal contable ingresa el dni “888”, motivo de despido “Renuncia”, monto “9 millones de pesos” y presiona el botón “Liquidar”

Entonces el sistema informa que no existe un empleado con ese dni.

Histórico de Usuario

Para cada HU identificada:

- Hacer el frente de la tarjeta (id, título y reglas de negocio)
- Hacer completos 1 escenario fallido y 1 exitoso, y solo el título del resto de los escenarios

Se desea modelar un sistema para el manejo de transferencias de vehículos de forma remota. Para poder transferir un vehículo se debe estar registrado en el sistema e iniciar sesión (tanto el registro como la autenticación forman parte de otro módulo que no debe modelarse). Para iniciar el trámite de transferencia se debe ingresar la patente, el dni del vendedor y el dni del comprador. Para que una transferencia se lleve a cabo con éxito, la patente ingresada no debe tener deudas y tanto el vendedor como el comprador deben ser mayores de 18 años. Si la transferencia puede realizarse con éxito, se le envía al mail del comprador un código para que realice el pago, caso contrario el sistema debe informar el motivo del rechazo. Por otro lado el sistema debe permitir consultar el estado de una transferencia, para lo cual se debe ingresar una patente y el sistema informa el estado de la transferencia. Tenga en cuenta que se pueden hacer hasta tres consultas por mes.

Casos de Uso

Parcial Cuarta Fecha 20/12/24

ID: Transferir vehículo.

Título: Como usuario quiero transferir un vehículo para poder registrarlo como mi propiedad

Reglas de negocio:

- la patente no debe tener deudas
- el vendedor debe ser mayor de 18 años
- el comprador debe ser mayor de 18 años

Criterios de aceptación:

Escenario 1: Transferencia exitosa.

Dado que la patente “abc123” existe y no tiene deudas y que el vendedor con dni “123” tiene 20 años lo cual es mayor a 18 años y el comprador con dni “234” tiene 24 años lo cual es mayor de 18 años

Cuando el usuario ingresa patente “abc123”, dni del vendedor “123”, dni de comprador “234” y presiona el botón “Transferir”

Entonces el sistema registra la transferencia y envía al mail del comprador un código para realizar el pago.

Escenario 2: Transferencia fallida porque la patente tiene deudas

Dado que la patente abc234 existe y tiene deudas,

Cuando el usuario ingresa patente “abc234”, dni del vendedor “123”, dni de comprador “234” y presiona el botón “Transferir”

Entonces el sistema informa que la transferencia falló porque la patente tiene deudas.

Escenario 3: Transferencia fallida porque la patente no existe

Dada la patente 888 que no existe

Cuando el usuario ingresa patente “888”, dni del vendedor “123”, dni de comprador “234” y presiona el botón “Transferir”

Entonces el sistema informa que la transferencia no pudo realizarse porque la patente no existe.

Escenario 4: Transferencia fallida porque el vendedor es menor de 18 años.

Dada la patente “abc123” que existe y no tiene deudas y que el vendedor con dni “111” tiene 17 años lo cual es menor de 18 años y el comprador con dni “123” tiene 20 años lo cual es mayor a 18 años

Cuando el usuario ingresa patente “111”, dni del vendedor “111”, dni de comprador “234” y presiona el botón “Transferir”

Entonces el sistema informa que la transferencia no pudo realizarse porque el vendedor es menor a 18 años

Escenario 5: Transferencia fallida porque el comprador es menor de 18 años.

Dada la patente “abc123” que existe y no tiene deudas y que el vendedor con dni “123” tiene 20 años lo cual es mayor de 18 años y el comprador con dni “222” tiene 16 años lo cual es menor de 18 años

Cuando el usuario ingresa patente “abc123”, dni del vendedor “123”, dni de comprador “222” y presiona el botón “Transferir”

Entonces el sistema informa que la transferencia no pudo realizarse porque el comprador es menor a 18 años

Escenario 6: Transferencia fallida porque el dni del comprador no existe.

Dado el dni del comprador 222 que no existe

Cuando el usuario ingresa patente “abc123”, dni del vendedor “123”, dni de comprador “222” y presiona el botón “Transferir”

Entonces el sistema informa que la transferencia no pudo realizarse porque el dni del comprador no existe.

Escenario 7: Transferencia fallida porque el dni del vendedor no existe.

Dado el dni del vendedor “888” que no existe

Cuando el usuario ingresa patente “abc123”, dni del vendedor “888”, dni de comprador “234” y presiona el botón “Transferir”

Entonces el sistema informa que la transferencia no pudo realizarse porque el dni del vendedor no existe.

Escenario 8: Transferencia fallida porque el dni del comprador y del vendedor son iguales
Dada la patente abc123 que existe, el dni del vendedor es 222 y el del comprador es 222 son iguales

Cuando el usuario ingresa patente “abc123”, dni del vendedor “222”, dni de comprador “222” y presiona el botón “Transferir”

Entonces el sistema informa “Los dni deben pertenecer a diferente persona”.

ID: Consultar estado de transferencia.

Título: Como usuario quiero consultar el estado de mi transferencia para poder en que estado esta.

Reglas de negocio:

- Se pueden hacer hasta tres consultas por mes.

Criterios de aceptación

Escenario 1: Consulta de transferencia exitosa.

Dada la patente “abc123” la cual existe y tiene 2 consultas en el mes por lo cual tiene menos de tres consultas en el mes

Cuando el usuario ingresa la patente “abc123” y presiona el botón “Consultar”

Entonces el sistema informa el estado de la patente con éxito e incrementa en 1 la cantidad de consultas en el mes.

Escenario 2: Consulta de transferencia fallida porque la patente no existe.

Dada la patente “888” la cual no existe

Cuando el usuario ingresa la patente “888” y presiona el botón “Consultar”

Entonces el sistema informa que la patente no existe.

Escenario 3: Consulta de transferencia fallida porque la patente ya fue consultada tres veces en el mes.

Dada la patente “abc123” la cual existe y tiene 3 consultas en el mes lo cual no tiene ya tiene las 3 consultas mensuales permitidas

Cuando el usuario ingresa la patente “abc123” y presiona el botón “Consultar”

Entonces el sistema informa que no se pudo realizar la consulta porque la patente ya consultó 3 veces en el mes.

Escenario 4: Consulta de transferencia fallida porque la patente no se encuentra en estado de transferencia

Dado que la patente “abc123” existe y no se encuentra en estado de transferencia

Cuando el usuario ingresa la patente “abc123” y presiona el botón “Consultar”

Entonces el sistema informa que no se pudo realizar la consulta porque la patente no está en estado de transferencia.

Historias de Usuario

Escribir todas las historias de usuario identificadas (excepto el registro y la autenticación) con sus respectivas tarjetas para el siguiente dominio:

Una cadena de gimnasios desea desarrollar una aplicación web para facilitar la gestión de turnos en tipos de clases grupales (ej. yoga, spinning, pilates, funcional). Actualmente, los turnos se solicitan de manera presencial o telefónica, lo que genera confusiones, sobrecupo en algunas clases y baja asistencia en otras.

La nueva solución permitirá a los socios autogestionar sus turnos y a los administradores organizar las clases acorde a la cantidad de reservas.

Para solicitar o cancelar un turno, un socio debe estar autenticado.

Los socios podrán reservar un turno, si tienen la cuota al día, ingresando nombre de la sede del gimnasio, tipo de clase, día y hora. En el caso de no poder concretarse la reserva, se le informará al socio de esta situación. El socio podrá cancelar un turno hasta una hora antes del comienzo de la clase, ingresando día y hora. Se deberá informar el resultado de la cancelación.

Los administradores, autenticados, podrán acceder a un panel para gestionar la oferta de clases. Deberán poder crear nuevas clases, indicando nombre de sede, tipo de clase, número de sala, DNI del instructor asignado, capacidad máxima de la clase, día y hora. En cada sala sólo se puede dar una clase a la vez y cada instructor puede dictar un máximo de tres clases por día.

Parcial 4/10/25

ID: Solicitar un turno

Título: Como socio quiero solicitar un turno para poder asistir a una clase.

Reglas de negocio:

- Tener la cuota al día.

Criterios de aceptación:

Escenario 1: Solicitud de turno exitosa.

Dado que el socio Pepe tiene la cuota al dia,

Cuando el socio ingresa nombre de sede “sede49”, tipo de clase “spinning”, dia “7” , hora “17hs” y presiona el botón “Solicitar turno”

Entonces el sistema registra la reserva e informa que la solicitud de turno fue exitosa.

Escenario 2: Solicitud de turno fallida porque el socio no tiene la cuota al dia.

Dado que el socio Pepe no tiene la cuota al dia

Cuando el socio ingresa nombre de sede “sede49”, tipo de clase “spinning”, dia “7” , hora “17hs” y presiona el botón “Solicitar turno”

Entonces el sistema informa que no se puede obtener el turno porque no tiene la cuota al dia.

Escenario 3: Solicitud de turno fallida porque la sede no existe

Dado que la sede49 no existe

Cuando el socio ingresa nombre de sede “sede49”, tipo de clase “spinning”, dia “7” , hora “17hs” y presiona el botón “Solicitar turno”

Entonces el sistema informa que la sede ingresada no existe

ID: Cancelar turno

Título: Como socio quiero cancelar un turno para poder avisar que no asistiré a la clase.

Reglas de negocio:

- Se puede cancelar el turno hasta una hora antes del comienzo de la clase.

Criterios de aceptación:

Escenario 1: Cancelación de turno exitosa.

Dado que el socio tiene una reserva para la clase xx a las 17hs, siendo las 15 hs,

Cuando el socio ingresa el dia "7", hora "17hs" y presiona el boton "Cancelar"

Entonces el sistema registra la cancelación e informa que la reserva se ha cancelado con éxito.

Escenario 2: Cancelación de turno fallida porque falta menos de una hora para el comienzo de la clase

Dado que el socio solicita cancelar el turno a las 16.30 y la clase comienza a las 17, la cual falta menos de una hora para el comienzo de la clase

Cuando el socio ingresa dia "7", hora "17hs" y presiona el botón "Cancelar"

Entonces el sistema informa que la cancelación no puede realizarse porque falta menos de una hora para el comienzo de la clase.

Escenario 3: Cancelación de turno fallida porque la clase no existe.

Dado que el socio solicita cancelar un turno el día 1 a las 13hs la cual no existe una clase en ese dia y horario

Cuando el socio ingresa dia "1", hora "13hs" y presiona el botón "Cancelar"

Entonces el sistema informa que la clase no existe.

Escenario 4: Cancelación de turno fallida porque el socio no tiene una clase reservada.

ID: Crear nueva clase

Título: Como administrador quiero crear una clase para poder asignarle sala a un instructor.

Reglas de negocio:

- En una sala se puede dar una clase a la vez.
- El instructor puede dictar como maximo 3 clases por dia.

Criterios de aceptacion:

Escenario 1: Creación de una nueva clase exitosa.

Dado que la sala 4 de la sede49 a las 13hs el dia 7 esta libre y que el instructor con dni 123 existe y tiene menos de 3 clases diarias

Cuando el administrativo ingresa nombre de sede "sede49", tipo de clase "spinning", numero de sala "4", dni de instructor "123", capacidad maxima "10", dia "7", hora "13hs" y presiona el boton "crear clase"

Entonces el sistema registra la clase e informa que la clase fue creada con éxito.

Escenario 2: Creacion de nueva clase fallida porque la sala esta ocupada.

Dado que la sala 5 de la sede49 a las 14hs del dia 8 esta ocupada y el instructor con dni "123" tiene menos de 3 clases diarias

Cuando el administrativo ingresa nombre de sede "sede49", tipo de clase "spinning", numero de sala "5", dni de instructor "123", capacidad maxima "10", dia "8", hora "14hs" y presiona el boton "crear clase"

Entonces el sistema informa que no se puede crear la clase porque la sala esta ocupada.

Escenario 3: Creación de nueva clase fallida porque el instructor tiene 3 clases diarias.

Dado que la sala 4 de la sede49 a las 13hs el dia 7 esta libre y el instructor con dni "234" tiene 3 clases por dia

Cuando el administrativo ingresa nombre de sede "sede49", tipo de clase "spinning", numero de sala "4", dni de instructor "234", capacidad maxima "10", dia "7", hora "13hs" y presiona el boton "crear clase"

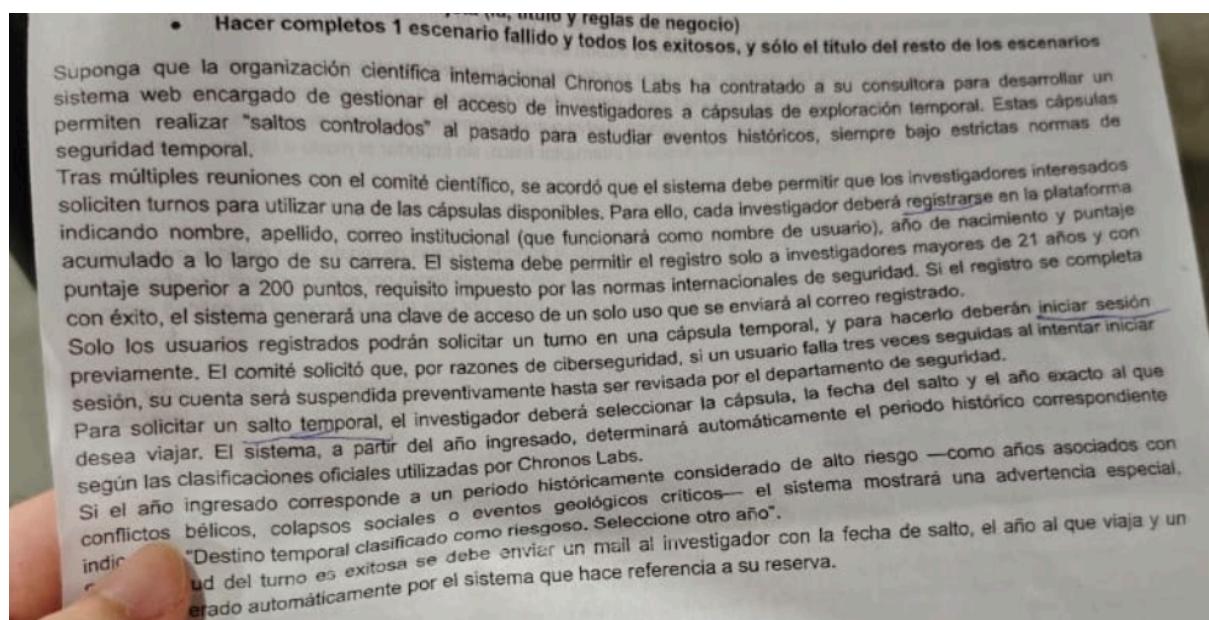
Entonces el sistema informa que no se puede crear la nueva clase porque el instructor ya tiene 3 clases diarias.

Escenario 4: Creación de nueva clase fallida porque el instructor no existe.

Dado que la sala 4 de la sede49 a las 13hs el dia 7 esta libre y que el instructor con dni "555" no existe

Cuando el administrativo ingresa nombre de sede "sede49", tipo de clase "spinning", numero de sala "4", dni de instructor "555", capacidad maxima "10", dia "7", hora "13hs" y presiona el boton "crear clase"

Entonces el sistema informa que la clase no pudo ser creada porque el instructor no existe.



Parcial 28/11/25

ID: Registrar persona

Título: Como investigador quiero registrarme en la plataforma para poder utilizar una cápsula.

Reglas de negocio:

- El correo institucional funciona como nombre de usuario, debe ser único.
- El investigador debe ser mayor de 21 años.
- El investigador debe tener más de 200 puntos.

Criterios de aceptación:

Escenario 1: Registro de investigador exitoso.

Dado que el correo ana123@hotmail.com no está registrado en el sistema, la investigadora Ana tiene 25 años por lo cual es mayor a 21 años y el puntaje que posee es de 300 el cual es mayor a 200 puntos

Cuando el investigador ingresa nombre “ana”, apellido “perez”, correo ana123@hotmail.com, año de nacimiento “1999”, puntaje “300” y presiona el botón “Registrarme”

Entonces el sistema registra al nuevo investigador y envia al correo una clave de acceso de uso único e informa registro exitoso.

Escenario 2: Registro de investigador fallido porque el investigador tiene menos de 21 años.

Dado que el correo pepe123@hotmail.com no esta registrado en el sistema, el puntaje que

posee es de 300 el cual es mayor a 200 puntos y tiene 19 años lo cual es menor a 21 años

Cuando el investigador ingresa nombre “pepe”, apellido “perez”, correo

pepe123@hotmail.com, año de nacimiento “2006”, puntaje “300” y presiona el botón

“Registrarme”

Entonces el sistema informa que el registro no pudo realizarse porque el investigador tiene menos de 21 años.

Escenario 3: Registro fallido porque el investigador tiene menos de 200 puntos.

Dado el correo juan@hotmail.com que no pertenece a un usuario registrado en el sistema, el investigador Juan tiene 25 años por lo cual es mayor a 21 años y posee un puntaje de 150 puntos el cual es menor a 200

Cuando el investigador ingresa nombre “juan”, apellido “perez”, correo “juan@hotmail.com”, año de nacimiento “2002”, puntaje “150” y presiona el botón “Registrarme”

Entonces el sistema informa que el registro no pudo realizarse porque el investigador tiene menos de 200 puntos.

Escenario 4: Registro fallido porque el correo ya existe en la plataforma.

Dado que el correo “ana123@hotmail.com” ya existe en el sistema de la plataforma

Cuando el investigador ingresa correo “ana123@hotmail.com”, año de nacimiento “1999”, puntaje “300” y presiona el botón “Registrarme”

Entonces el sistema informa que no se pudo registrar porque el correo ya existe

ID: Iniciar sesión

Título: Como investigador quiero iniciar sesión para poder usar las funcionalidades de la plataforma.

Reglas de negocio:

- Tiene 3 intentos, al tercero se suspende la cuenta.

Criterios de aceptación:

Escenario 1: Inicio de sesión exitoso.

Dado el correo ana@hotmail.com la cual pertenece a un investigador registrado, la contraseña ana123 la cual se corresponde a la registrada para ese mail y los intentos fallidos de la cuenta son menores a 3

Cuando el investigador ingresa correo “ana@hotmail.com”, contraseña “ana123” y presiona el botón “Iniciar sesión”

Entonces el sistema habilita las funciones para los usuarios y reinicia la cantidad de intentos.

Escenario 2: Inicio de sesión fallido porque el correo no existe.

Dado el correo juan@hotmail.com el cual no está registrado en el sistema y la cantidad de intentos son menores a 2,

Cuando el investigador ingresa correo “juan@hotmail.com” , la contraseña “juan123” y presiona el botón “Iniciar sesión”

Entonces el sistema informa que la sesión no pudo iniciarse porque los datos son incorrectos.

Escenario 3: Inicio de sesión fallido porque la contraseña es incorrecta.

Dado el correo ana@hotmail.com la cual existe a un investigador registrado, la contraseña 123nnn no se corresponde a la registrada para ese mail y los intentos fallidos de la cuenta son menores a 2

Cuando el investigador ingresa correo “ana@hotmail.com” , la contraseña “123nnn” y presiona el botón “Iniciar sesión”

Entonces el sistema informa que la sesión no pudo iniciarse porque los datos son incorrectos e incrementa los intentos en 1 para esa cuenta.

Escenario 4: Inicio de sesión fallida porque se intentó 3 veces.

Dado el correo ana222@hotmail.com la cual existe a un investigador registrado, la contraseña ana123 no se corresponde a la registrada para ese mail y los intentos fallidos de la cuenta es igual a 2

Cuando el investigador ingresa correo “ana222@hotmail”, contraseña “ana123” y presiona el botón “Iniciar sesión”

Entonces el sistema incrementa los intentos en 1, suspende la cuenta e informa que la cuenta se suspendió.

Escenario 5: Inicio de sesión fallido por cuenta bloqueada

Dado el correo ana@hotmail.com la cual existe a un investigador registrado, la contraseña ana123 no se corresponde a la registrada para ese mail y los intentos fallidos de la cuenta son igual a 3

Cuando el investigador ingresa correo “ana222@hotmail”, contraseña “ana123” y presiona el botón “Iniciar sesión”

Entonces el sistema informa que la cuenta está bloqueada.

ID: Cerrar sesión

Título: Como investigador quiero cerrar sesión para poder asegurar mi cuenta.

Reglas de negocio: -

Criterios de aceptación:

Escenario 1: Cierre de sesión exitoso.

Dado que la cuenta del investigador está abierta

Cuando el investigador presiona el botón “Cerrar sesión”

Entonces el sistema cierra la sesión e informa que la sesión fue cerrada con éxito.

ID: Solicitar salto temporal

Título: Como investigador quiero solicitar un salto temporal para poder explorar.

Reglas de negocio:

- El año no debe ser de alto riesgo.

Criterios de aceptación:

Escenario 1: Solicitud de salto exitosa.

Dado que el a;o 2010 no es de alto riesgo, y la cápsula H está disponible para la fecha de salto “1/1/2025”

Cuando el investigador ingresa la cápsula “H”, fecha de salto “1/1/2025”, año 2010 y presiona el botón “Solicitar”

Entonces el sistema registra la solicitud y envía un mail al investigador con la fecha de salto, a;o al que viaja y un código generado automáticamente que hace referencia a la reserva.

Escenario 2: Solicitud de salto fallida porque la cápsula no está disponible

Dado que el a;o 2010 no es de alto riesgo y la cápsula H no está disponible para la fecha de salto “1/1/2025”

Cuando el investigador ingresa la cápsula “H”, fecha de salto “1/1/2025”, año 2010 y presiona el botón “Solicitar”

Entonces el sistema informa que la cápsula no está disponible para la fecha seleccionada.

Escenario 3: Solicitud de salto fallida porque el año es de alto riesgo.

Dado que el a;o 2010 es de alto riesgo,

Cuando el investigador ingresa la cápsula “H”, fecha de salto “1/1/2025”, año 2010 y presiona el botón “Solicitar”

Entonces el sistema informa advertencia “Destino temporal clasificado como riesgoso”. Seleccione otro año”.

Escenario 4: Solicitud de salto fallida porque el año corresponde a un año futuro.

Dado que el año 2030 corresponde al futuro

Cuando el investigador selecciona la cápsula “H”, fecha de salto “1/1/2025”, año 2030 y presiona el botón “Solicitar”

Entonces el sistema informa que no se puede saltar al año ingresado porque pertenece al futuro.

<u>Historias de Usuario</u>
Identifique TODAS las historias de usuario y para cada una de ellas:
<ul style="list-style-type: none">• Escriba la parte frontal de la tarjeta• Escriba los escenarios de éxito• Escriba un escenario de falla.
Se desea modelar un subsistema on-line para el manejo de reservas de turnos en una cancha de fútbol 5.
Para poder realizar una reserva es necesario registrarse en el sistema. Para esto se debe ingresar dni (es único y utilizado como nombre de usuario), nombre, apellido, edad, mail, dirección y en caso de registrarse por una recomendación el dni de la persona que recomendó. Una vez registrado el sistema generará una contraseña aleatoria que será enviada al correo ingresado. Si el registro es a través de una recomendación se le sumarán 10 puntos al usuario que ha recomendado. Además, si el usuario que ha recomendado llega a los 100 puntos, se le envía un correo electrónico avisando que es acreedor de un turno gratis, incrementando la cantidad de turnos gratis del usuario recomendado y seteando en 0 su cantidad de puntos.
Para realizar una reserva es necesario estar autenticado (no debe modelar el inicio ni cierre de sesión) e ingresar, fecha, hora y cancha. Si el turno está libre se otorga la reserva y se manda un mail a la persona que reservó con un código de reserva como comprobante indicando además si es un turno bonificado o el precio del turno. Si el turno está ocupado, se informa que no hay turno para el día y la hora ingresada.

ID: Registrar persona

Título: Como persona quiero registrarme en el sistema para poder realizar una reserva.

Reglas de negocio:

- El dni es utilizado como nombre de usuario, por lo tanto debe ser único.
- Si el registro fue por recomendación, se le suma 10 puntos al usuario que ha recomendado.
- Si el usuario llega a 100 puntos, es acreedor de un turno gratis.

Criterios de aceptación:

Escenario 1: Registro de persona exitoso sin recomendación.

Dado el dni 123 que no está registrado en el sistema y el registro se realiza sin recomendación

Cuando la persona ingresa dni “123”, nombre “Ana”, apellido “Perez”, edad “20”, dirección “27 n8”, el campo de recomendación en blanco y presiona el botón “Registrarme”

Entonces el sistema registra a la persona exitosamente, genera una contraseña aleatoria y la envía al correo electrónico ingresado.

Escenario 2: Registro de persona exitoso con recomendación de un usuario con menos de 100 puntos.

Dado el dni 123 que no está registrado en el sistema y el registro se realiza con recomendación de un usuario con dni 234 que está registrado en el sistema que tiene 80 puntos, siendo este valor menor a 100 puntos

Cuando la persona ingresa dni “123”, nombre “Ana”, apellido “Perez”, edad “20”, dirección “27 n8”, recomendación “129” y presiona el botón “Registrarme”

Entonces el sistema registra a la persona exitosamente, genera una contraseña aleatoria que se la envía al correo ingresado y suma 10 puntos al usuario que realizó la recomendación.

Escenario 3: Registro de persona exitoso con recomendación de un usuario que alcanza 100 puntos.

Dado el dni 123 que no está registrado en el sistema y el registro se realiza con recomendación de un usuario con dni 234 que está registrado en el sistema por recomendación de un usuario que posee 90 puntos, siendo este valor menor a 100 puntos

Cuando la persona ingresa dni “123”, nombre “Ana”, apellido “Perez”, edad “20”, dirección “27 n8”, recomendación “129” y presiona el botón “Registrarme”

Entonces el sistema registra a la persona exitosamente, genera una contraseña aleatoria que se la envía al correo ingresado, incrementa en 10 la cantidad de puntos del usuario que realizó la recomendación, como llegó a 100 puntos envía un correo al usuario que realizó la recomendación avisando que es acreedor de un turno gratis, incrementa la cantidad de turnos gratis y setea en 0 la cantidad de puntos.

Escenario 4: Registro exitoso con recomendación de un usuario con más de 100 puntos.

Dado el dni 123 que no está registrado en el sistema y el dni 345 del usuario que recomendó que está registrado en el sistema y posee 110 puntos siendo mayor a 100 puntos

Cuando la persona ingresa dni “234”, nombre “Ana”, apellido “Perez”, edad “20”, dirección “27 n8”, recomendación “129” y presiona el botón “Registrarme”

Entonces el sistema registra a la persona exitosamente, genera una contraseña aleatoria que se la envía al correo ingresado, incrementa la cantidad de puntos en 10, supera los 100 puntos envía un correo al usuario que realizó la recomendación avisando que es acreedor de un turno gratis, incrementa la cantidad de turnos gratis y setea en 0 la cantidad de puntos.

Escenario 5: Registro fallido porque el dni ya está registrado en el sistema.

Dado el dni 127 que ya se encuentra registrado en el sistema

Cuando la persona ingresa dni “127”, nombre “Ana”, apellido “Perez”, edad “20”, dirección “27 n8”, recomendación “129” y presiona el botón “Registrarme”

Entonces el sistema informa que no se pudo realizar el registro porque el dni ya se encuentra registrado en el sistema.

Escenario 6: Registro fallido porque el nombre de usuario de la persona que recomendó no está registrado en el sistema.

Dado el dni 333 del usuario que realizó la recomendación que no está registrado en el sistema

Cuando la persona ingresa dni “333”, nombre “Ana”, apellido “Perez”, edad “20”, dirección “27 n8”, recomendación “123” y presiona el botón “Registrarme”

Entonces el sistema informa que el dni de la persona que recomendó no está registrado en el sistema.

ID: Realizar reserva.

Título: Como usuario quiero realizar una reserva de cancha para poder jugar un partido.

Reglas de negocio:

- Si el usuario tiene turnos gratis, no se le cobra el turno.

Criterios de aceptación:

Escenario 1: Reserva exitosa bonificada.

Dada la fecha 1/1/25, la hora 21hs y la cancha 1 la cual existe y se encuentra disponible en esa fecha y en esa hora,

Cuando el usuario ingresa fecha “1/1/25”, hora “21hs”, cancha “1” y presiona el botón “Reservar”

Entonces el sistema envía un mail al usuario que reservó con el comprobante de la reserva y decrementa en 1 los turnos gratis.

Escenario 2: Reserva exitosa pendiente de pago.

Dada la fecha 1/1/25, la hora 20hs y la cancha 2 la cual existe y se encuentra disponible en esa fecha en esa hora

Cuando el usuario ingresa fecha “1/1/25”, hora “20 hs”, cancha “2” y presiona el botón “Reservar”

Entonces el sistema envía un mail al usuario que reservó con el precio del turno.

Escenario 3: Reserva fallida porque la cancha ya se encuentra reservada.

Dada la fecha 15/1/25, la hora 19hs y la cancha 1 la cual existe y se encuentra reservada para ese dia y esa hora

Cuando el usuario ingresa fecha 15/1/25, hora “19hs”, cancha “1” y presiona el botón “Reservar”

Entonces el sistema informa que no hay turno para la fecha y hora ingresada.

Escenario 4: Reserva fallida porque la cancha es inválida.

Dada la cancha “20” que es inválida

Cuando el usuario ingresa fecha 15/1/25, hora “19hs”, cancha “20” y presiona el botón “Reservar”

Entonces el sistema informa que el número de cancha es incorrecto.

Escenario 5: Reserva fallida porque la fecha es inválida.

Dada la cancha 2 la cual existe y la fecha 1/1/24 y hoy es 18/12/25 por lo cual ya pasó

Cuando el usuario ingresa fecha 1/1/24, hora “19hs”, cancha “2” y presiona el botón “Reservar”

Entonces el sistema informa que la fecha es incorrecta.

Escenario 6: Reserva fallida porque el horario es invalido.

Dada la cancha 2 la cual existe y la hora 00 hs en la cual la cancha se encuentra cerrada

Cuando el usuario ingresa fecha 15/1/25, hora “00hs”, cancha “2” y presiona el botón “Reservar”

Entonces el sistema informa que la cancha se encuentra cerrada en ese horario.

Historias de Usuario

Realice las tarjetas completas de las historias de usuario identificadas en el siguiente dominio (Salvo iniciar y cerrar sesión).

Se desea modelar un sistema para el manejo de alquiler de carpas para fiestas. Cualquier persona puede pedir un presupuesto. Para esto deberá seleccionar el tipo de carpa a presupuestar, cantidad de personas, y fecha del evento (debe ser dentro del año actual). Si hay disponibilidad se genera un código, se imprime el presupuesto y se reserva la carpa por 48 hs (validez del presupuesto). Pasadas las 48 hs si la reserva no se hizo efectiva otro sistema se encarga de liberarla.

Los clientes deben loguearse para poder alquilar o hacer pagos. Esto requiere una registración. Para registrarse, el sistema solicita nombre, apellido, fecha de nacimiento, dni (único y utilizado como nombre de usuario), dirección de correo electrónico y contraseña (debe ser de 6 caracteres o más). Una vez que se completa el registro el sistema envía un mensaje de bienvenida al correo ingresado. Sólo se permite el registro de personas mayores de 21 años.

Para alquilar una carpa, el cliente deberá ingresar el código de presupuesto, la dirección y la seña a pagar (no menor al 50% y hasta el 100% del monto presupuestado). La seña se debe abonar a través de tarjeta de crédito (único medio de pago) para lo cual es necesario conectarse con un servidor externo. El cliente debe ingresar el número de tarjeta, la fecha de vencimiento y el código de seguridad de la tarjeta. Una vez abonada la seña el sistema envía un comprobante con el número de alquiler y el monto restante a pagar al correo del cliente.

En cualquier momento, el cliente podrá pagar el resto del alquiler ingresando el número de alquiler. El pago también se realizará a través de tarjeta de crédito (tener en cuenta que podría haber abonado el 100%)

Parcial 12/11/22

ID: Solicitar presupuesto.

Título: Como persona quiero solicitar presupuesto para poder saber cuanto sale la carpa.

Reglas de negocio: -

Criterios de aceptación:

Escenario 1: Solicitud de presupuesto exitoso.

Dada la carpa 1 la cual existe y la fecha del evento es 1/1/25 disponible dentro del año actual 2025

Cuando la persona ingresa carpa “1”, cantidad de personas “4”, fecha “1/1/25” y presiona “Aceptar”

Entonces el sistema registra la reserva de la carpa para esa fecha por 48 horas e imprime un código y el presupuesto.

Escenario 2: Solicitud de presupuesto fallida porque la fecha del evento no está dentro de este año.

Dada la carpa 1 la cual existe y la fecha del evento es 1/1/26 fuera del año actual 2025

Cuando la persona ingresa carpa “1”, cantidad de personas “4”, fecha “1/1/26” y presiona “Aceptar”

Entonces el sistema informa que la fecha no está dentro del año actual.

Escenario 3: Solicitud de presupuesto fallida porque la carpa no existe.

Dada la carpa 88 la cual no existe

Cuando la persona ingresa carpa “88”, cantidad de personas “4”, fecha “1/1/25” y presiona “Aceptar”

Entonces el sistema informa que la carpa no existe.

Escenario 4: Solicitud de presupuesto fallida porque la carpa no está disponible.

Dada la carpa 1 y la fecha 1/2/25 dentro del año actual 2025 pero no disponible

Cuando la persona ingresa carpa “1”, cantidad de personas “4”, fecha “1/2/25” y presiona “Aceptar”

Entonces el sistema informa que la carpa no está disponible.

Escenario 6: Solicitud de presupuesto fallida porque la fecha ya pasó.

Dada la carpa 1 y la fecha 1/2/24 la cual ya pasó

Cuando la persona ingresa carpa “1”, cantidad de personas “4”, fecha “1/2/24” y presiona “Aceptar”

Entonces el sistema informa que la fecha ya pasó.

ID: Registrar persona.

Título: Como persona quiero registrarme en el sistema para poder alquilar y hacer pagos de carpas.

Reglas de negocio:

- El dni es utilizado como nombre de usuario por lo tanto debe ser único.
- La persona debe ser mayor de 21 años.
- La contraseña debe tener 6 caracteres o más.

Criterios de aceptación:

Escenario 1: Registro de persona exitoso.

Dado el dni 123 que no está registrado en el sistema, la edad de la persona es de 22 lo cual es mayor a 21 y la contraseña ana123 tiene 6 caracteres o más lo cual cumple con la regla de negocio de tener 6 caracteres o más

Cuando la persona ingresa nombre “Ana”, apellido “Perez”, fecha de nacimiento “2/2/2000”, dni “123”, correo “ana@gmail.com”, contraseña “ana123” y presiona el botón “Registrarme”

Entonces el sistema registra al nuevo usuario y le envía un mensaje de bienvenida a su correo electrónico.

Escenario 2: Registro de persona fallido porque el dni ya se encuentra registrado en el sistema.

Dado el dni 234 que ya se encuentra registrado en el sistema

Cuando la persona ingresa nombre “Ana”, apellido “Perez”, fecha de nacimiento “2/2/2000”, dni “234”, correo “ana@gmail.com” , contraseña “ana123” y presiona el botón “Registrarme”

Entonces el sistema informa que el dni ya existe en el sistema.

Escenario 3: Registro de persona fallido porque la persona tiene menos de 21 años.

Dado el dni 245 que no se encuentra registrado en el sistema, la contraseña ana123 tiene 6 caracteres o más y la persona tiene 19 años lo cual no tiene más de 21 años

Cuando la persona ingresa nombre “Ana”, apellido “Perez”, fecha de nacimiento “2/2/2000”, dni “123”, correo “ana@gmail.com” , contraseña “ana123” y presiona el botón “Registrarme”

Entonces el sistema informa “No se ha podido registrar a la persona porque tiene menos de 21 años”

Escenario 4: Registro de persona fallido porque la contraseña tiene menos de 6 caracteres

Dado el dni 245 que no se encuentra registrado en el sistema, tiene 23 años lo cual cumple con tener más de 21 y la contraseña ana1 no tiene 6 caracteres o más

Cuando la persona ingresa nombre “Ana”, apellido “Perez”, fecha de nacimiento “2/2/2000”, dni “245”, correo “ana@gmail.com” , contraseña “ana1” y presiona el botón “Registrarme”

Entonces el sistema informa “No se ha podido registrar a la persona porque la contraseña tiene menos de 6 caracteres”.

ID: Alquilar carpa.

Título: Como cliente quiero alquilar carpa para poder irme de vacaciones.

Reglas de negocio:

- La seña debe ser del 50 % al 100 % del monto presupuestado.

Criterios de aceptación:

Escenario 1: Alquiler de carpa exitoso.

Dado el código de presupuesto 123 que pertenece a una reserva activa y la seña es del 60% la cual está dentro del 50% y el 100% y las condiciones son las adecuadas para un pago exitoso

Cuando el cliente ingresa código de presupuesto “123”, correo “ana@gmail.com”, seña “60%” y presiona el botón “Alquilar”

Entonces el sistema redirige al cliente al pago de alquiler con tarjeta de crédito, espera respuesta, genera un comprobante con número de alquiler con el monto restante a pagar y se lo envía por correo.

Escenario 2: Alquiler de carpa fallido porque la seña es menor a 50%.

Dado el código de presupuesto 123 que pertenece a una reserva activa y la seña es del 40% la cual no está dentro del 50% y el 100%

Cuando el cliente ingresa código de presupuesto “123”, correo “ana@gmail.com”, seña “40%” y presiona el botón “Alquilar”

Entonces el sistema redirige al cliente al pago de alquiler con tarjeta de crédito, espera respuesta e informa que el pago no se realizó correctamente porque la seña debe ser del 50% o más.

Escenario 3: Alquiler de carpa fallido porque el código de presupuesto no existe.

Dado el código 888 que no pertenece a una reserva activa

Cuando el cliente ingresa código de presupuesto “888”, correo “ana@gmail.com”, seña “60%” y presiona el botón “Alquilar”

Entonces el sistema informa que el código de reserva no existe.

Escenario 4: Alquiler de carpa fallido por error en pago.

Dado el código 123 que pertenece a una reserva activa, la reserva es del 60 % la cual está entre el 50% y el 100% y las condiciones no son las adecuadas para un pago exitoso

Cuando el cliente ingresa código de presupuesto “123”, correo “ana@gmail.com”, seña “60%” y presiona el botón “Alquilar”

Entonces el sistema redirige al pago de reserva con tarjeta de crédito, espera respuesta e informa “No se ha realizado el pago correctamente. La reserva no se pudo realizar”.

Escenario 5: Alquiler de carpa fallido porque la seña supera el 100%.

Dado el código 123 que pertenece a una reserva activa y la reserva es del 110% el cual supera el 100%

Cuando el cliente ingresa código de presupuesto “123”, correo “ana@gmail.com”, seña “110%” y presiona el botón “Alquilar”

Entonces el sistema informa que la seña es mayor al 100%.

Escenario 6: Alquiler de carpa fallido porque la carpa ya está paga.

Dado el código de alquiler 123 que corresponde a un alquiler de carpa y el alquiler ya se encuentra pago

Cuando el cliente ingresa código de presupuesto “123”, correo “ana@gmail.com”, seña “100%” y presiona el botón “Alquilar”

Entonces el sistema informa que el alquiler ya se encuentra pago.

Escenario 7: Alquiler de carpa fallido porque la seña supera al monto a pagar restante.

Dado el código de alquiler 123 el cual pertenece a un alquiler que tiene una parte paga y el monto ingresado restante a pagar es del 30% y falta pagar un 20% lo cual es menor al monto ingresado

Cuando el cliente ingresa código de presupuesto “123”, correo “ana@gmail.com”, seña “30%” y presiona el botón “Alquilar”

Entonces el sistema informa que el monto ingresado supera el monto a pagar.

ID: Pagar con tarjeta

Título: Como usuario quiero pagar el alquiler de la carpa para poder irme de vacaciones.

Reglas de negocio:

- Sólo se aceptan números correspondientes a tarjetas de crédito.

Criterios de aceptación:

Escenario 1: Pago exitoso.

Dada la conexión con el servidor del banco es exitosa, el número de tarjeta 123 correspondiente a una tarjeta de crédito y la tarjeta con fondos suficientes para el pago
Cuando el cliente ingresa numero de tarjeta “123”, fecha de vencimiento “08/29”, código de seguridad “333” y presiona el botón “Pagar”
Entonces el sistema registra el pago y retorna resultado de éxito.

Escenario 2: Pago fallido porque la conexión con el servidor falló.

Dada la conexión con el servidor fallida
Cuando el cliente ingresa numero de tarjeta “123”, fecha de vencimiento “08/29”, código de seguridad “333” y presiona el botón “Pagar”
Entonces el sistema retorna error por conexión no establecida.

Escenario 3: Pago fallido porque el número de la tarjeta no existe.

Dada la conexión con el servidor del banco exitosa y el número de la tarjeta 222 no existe
Cuando el cliente ingresa numero de tarjeta “222”, fecha de vencimiento “08/29”, código de seguridad “333” y presiona el botón “Pagar”
Entonces el sistema retorna error porque el número de tarjeta no existe.

Escenario 4: Pago fallido porque la tarjeta no tiene fondos suficientes.

Dada la conexión con el servidor del banco exitosa, el número de la tarjeta 123 existe y no tiene fondos suficientes para el pago
Cuando el cliente ingresa numero de tarjeta “123”, fecha de vencimiento “08/29”, código de seguridad “333” y presiona el botón “Pagar”
Entonces el sistema retorna error por fondos insuficientes.

Escenario 5: Pago fallido porque el codigo de seguridad es incorrecto.

Dada la conexión con el servidor del banco exitosa, el numero de tarjeta 123 existe y el codigo de seguridad 000 no es correcto
Cuando el cliente ingresa numero de tarjeta “123”, fecha de vencimiento “08/29”, código de seguridad “000” y presiona el botón “Pagar”
Entonces el sistema retorna error por datos incorrectos.

Escenario 6: Pago fallido porque la tarjeta está vencida.

Dada la conexión con el servidor del banco exitosa, el número de tarjeta 123 y a fecha de vencimiento 2/25 siendo hoy 19/12/25 por lo cual la tarjeta esta vencida
Cuando el cliente ingresa numero de tarjeta “123”, fecha de vencimiento “2/25”, código de seguridad “000” y presiona el botón “Pagar”
Entonces el sistema retorna error por datos incorrectos.