

**Plantilla**

Nombre del caso de uso		
Descripcion		
Actores		
Precondiciones		
Curso normal	Accion del Actor	Accion del Sistema
	Paso 1: el usuario presiona el boton "Reservar". Paso 3: el usuario selecciona un mueble. Paso 5: el usuario ingresa los datos y presiona el boton "Reservar".	Paso 2: el sistema muestra el listado de muebles disponibles. Paso 4: el sistema solicita fecha, lugar del evento, cantidad de dias y mobiliario junto a su cantidad. Paso 6: el sistema valida los datos. Paso 7: Se ejecuta el CU "Pagar reserva" Paso 8: el sistema registra la reserva y emite un numero de reserva unico.
Curso Alterno	Paso alternativo 6: la cantidad de mobiliario es menor a 3. Se notifica. Vuelve a paso 4. Paso alternativo 7: fondos insuficientes en la tarjeta. Se notifica. Fin CU.	
Post Condicion	Se efectuo y se registro la reserva.	

Nombre del caso de uso:	Reservar alquiler de mobiliario	
Descripcion:	Este caso de uso describe el evento en el que se reserva un alquiler de muebles.	
Actores:	Usuario	
Precondiciones:	---	
Curso normal	Accion del Actor	Accion del Sistema
	Paso 1: el usuario presiona el boton "Reservar". Paso 3: el usuario selecciona un mueble. Paso 5: el usuario ingresa los datos y presiona el boton "Reservar".	Paso 2: el sistema muestra el listado de muebles disponibles. Paso 4: el sistema solicita fecha, lugar del evento, cantidad de dias y mobiliario junto a su cantidad. Paso 6: el sistema valida los datos. Paso 7: Se ejecuta el CU "Pagar reserva" Paso 8: el sistema registra la reserva y emite un numero de reserva unico.
Curso Alterno	Paso alternativo 6: la cantidad de mobiliario es menor a 3. Se notifica. Vuelve a paso 4. Paso alternativo 7: fondos insuficientes en la tarjeta. Se notifica. Fin CU.	
Post Condicion	Se efectuo y se registro la reserva.	

Nombre del caso de uso:	Carga de muebles	
Descripcion:	Este caso de uso describe el evento en el que se cargan los muebles a la aplicacion.	
Actores:	Encargado	
Precondiciones:	El encargado debe tener una sesion iniciada.	
Curso normal	Accion del Actor	Accion del Sistema

	Paso 1: el encargado presiona el boton "Cargar muebles" Paso 3: el encargado ingresa los datos.	Paso 2: el sistema solicita codigo, tipo de mueble, fecha de creacion, fecha de ultimo mantenimiento, estado y precio del alquiler. Paso 4: el sistema verifica los datos. Paso 5: el sistema muestra el nuevo mueble en la aplicacion.
Curso Alterno	Paso alternativo 4: el codigo ya existe en el sistema. Se notifica. Fin de CU.	
Post Condicion		

Nombre del caso de uso		
Pagar reserva		
Descripcion:	Este caso de uso describe el evento en que se realiza el pago de la reserva del alquiler de un mobiliario.	
Actores:	Usuario, servidor externo de tarjetas	
Precondiciones:	Se debe haber ejecutado el CU "Reservar alquiler de mobiliario"	
Curso normal	Accion del Actor	Accion del Sistema
	Paso 2: el usuario ingresa los datos y presiona el boton "Aceptar" Paso 4: el sistema externo acepta conexion y solicita numero de tarjeta y codigo de seguridad. Paso 6: el servidor externo valida los datos y fondos suficientes. Paso 7: el servidor externo retorna el resultado.	Paso 1: el sistema solicita el numero de tarjeta y codigo de seguridad. Paso 3: el sistema solicita conexion con el servidor externo. Paso 5: el sistema envia los datos de la tarjeta al servidor externo. Paso 8: el sistema recibe que los datos de la tarjeta son correctos. Paso 9: el sistema recibe que los fondos son suficientes. Paso 10: el sistema registra el pago y cierra conexion con servidor.
Curso Alterno	Paso alternativo 3: falla la conexion con el servidor externo. Se notifica. Fin de CU. Paso alternativo 8: los datos de la tarjeta son incorrectos. Se informa error en los datos de la tarjeta. Fin de CU. Paso alternativo 9: la tarjeta no tiene fondos suficientes. Se informa fondos insuficientes. Fin del CU.	
Post Condicion	Se efectuo y registro el pago a traves de la tarjeta	