

Nombre del caso de uso:	Reservar alquiler de mobiliario	
Descripcion:	Este caso de uso describe el evento en el que se reserva un alquiler de muebles.	
Actores:	Usuario	
Precondiciones:	- - -	
Curso normal	Accion del Actor	Accion del Sistema
	Paso 1: el usuario presiona el boton "Reservar". Paso 3: el usuario selecciona un mueble. Paso 5: el usuario ingresa los datos y presiona el boton "Reservar".	Paso 2: el sistema muestra el listado de muebles disponibles. Paso 4: el sistema solicita fecha, lugar del evento, cantidad de dias y mobiliario junto a su cantidad. Paso 6: el sistema valida los datos. Paso 7: Se ejecuta el CU "Pagar reserva" Paso 8: el sistema registra la reserva y emite un numero de reserva unico.
Curso Alterno	Paso alternativo 6: la cantidad de mobiliario es menor a 3. Se notifica. Vuelve a paso 4. Paso alternativo 7: fondos insuficientes en la tarjeta. Se notifica. Fin CU.	
Post Condicion	Se efectuo y se registro la reserva.	

Nombre del caso de uso:	Carga de muebles	
Descripcion:	Este caso de uso describe el evento en el que se cargan los muebles a la aplicacion.	
Actores:	Encargado	
Precondiciones:	El encargado debe tener una sesion iniciada.	
Curso normal	Accion del Actor	Accion del Sistema

### Plantilla

Nombre del caso de uso		
Descripcion		
Actores		
Precondiciones		
Curso normal	Accion del Actor	Accion del Sistema
Curso Alterno		
Post Condicion		

	<p>Paso 1: el encargado presiona el boton "Cargar muebles"</p> <p>Paso 3: el encargado ingresa los datos.</p>	<p>Paso 2: el sistema solicita codigo, tipo de mueble, fecha de creacion, fecha de ultimo mantenimiento, estado y preciodel alquiler.</p> <p>Paso 4: el sistema verifica los datos.</p> <p>Paso 5: el sistema muestra el nuevo mueble en la aplicacion.</p>
Curso Alterno	Paso alternativo 4: el codigo ya existe en el sistema. Se notifica. Fin de CU.	
Post Condicion		

Nombre del caso de uso	Pagar reserva	
Descripcion:	Este caso de uso describe el evento en que se realiza el pago de la reserva del alquiler de un mobiliario.	
Actores:	Usuario, servidor externo de tarjetas	
Precondiciones:	Se debe haber ejecutado el CU "Reservar alquiler de mobiliario"	
Curso normal	Accion del Actor	Accion del Sistema
	<p>Paso 2: el usuario ingresa los datos y presiona el boton "Aceptar"</p> <p>Paso 4: el sistema externo acepta conexion y solicita numero de tarjeta y codigo de seguridad.</p> <p>Paso 6: el servidor externo valida los datos y fondos suficientes.</p> <p>Paso 7: el servidor externo retorna el resultado.</p>	<p>Paso 1: el sistema solicita el numero de tarjeta y codigo de seguridad.</p> <p>Paso 3: el sistema solicita conexion con el servidor externo.</p> <p>Paso 5: el sistema envia los datos de la tarjeta al servidor externo.</p> <p>Paso 8: el sistema recibe que los datos de la tarjeta son correctos.</p> <p>Paso 9: el sistema recibe que los fondos son suficientes.</p> <p>Paso 10: el sistema registra el pago y cierra conexion con servidor.</p>
Curso Alterno	<p>Paso alternativo 3: falla la conexion con el servidor externo. Se notifica. Fin de CU.</p> <p>Paso alternativo 8: los datos de la tarjeta son incorrectos. Se informa error en los datos de la tarjeta. Fin de CU.</p> <p>Paso alternativo 9: la tarjeta no tiene fondos suficientes. Se informa fondos insuficientes. Fin del CU.</p>	
Post Condicion	Se efectuo y registro el pago a traves de la tarjeta	