# PeNcIL

# Portal naučno-istraživačke laboratorije

# Predlog projekta

# Verzija 1.0

# Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 03.03.2022. | 1.0 | Inicijalna verzija | Marko |
| 31.03.2022 | 1.1 | Izmena funkcionalnosti | Marko |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Sadržaj

1. Cilj dokumenta [4](#__RefHeading___Toc507815234)

2. Opseg dokumenta [4](#__RefHeading___Toc507815235)

3. Lična karta projekta [4](#__RefHeading___Toc507815236)

4. Tema i svrha projekta [4](#__RefHeading___Toc507815237)

5. Opis projekta [4](#__RefHeading___Toc507815238)

6. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta [4](#__RefHeading___Toc507815239)

7. Cilj i motivacija tima [4](#__RefHeading___Toc507815240)

8. Vođa tima [5](#__RefHeading___Toc507815241)

9. Komunikacija [5](#__RefHeading___Toc507815242)

10. Planiranje vremena [5](#__RefHeading___Toc507815243)

# Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadataka i formiranje tima za razvoj WEB aplikacije.

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za: njegovu izradu, motivaciju i osobine članova tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

Navesti osnovne podatke o projektu u narednoj tabeli. Ukoliko još uvek nije doneta konačna odluka o nekoj od stavki (npr. framework) navesti potencijalne alternative.

|  |  |
| --- | --- |
| *Naziv projekta* | SC Active |
| *Naziv tima* |  |
| *Članovi tima* | Marko Kostić 17708 [vodja tima] Dusan Lukić 17727 Dusan Kostadinović 17701 Ivan Kostakijev 17703 |
| *Problem je* | Pronalaženje adekvatne opreme i adekvatnog fitnes programa |
| *Pogađa* | Sve sportiste koji stagniraju i ne mogu dostići svoj pun potencijal zbog nedostatka informacija |
| *Posledice su* | Loša informisanost i nedostatak znanja |
| *Uspešno rešenje će* | Povećati nivo informisanosti i približiti sport svim zainteresovanim ljudima |
| *Proizvod je namenjen* | Svim zainteresovanim ljudima koji se bave ili se žele baviti sportom |
| *Koji* | Će omoguciti pristup kvalitetnoj opremi I boljoj informisanosti o sportskim aktivnostima |
| *Proizvod je* | WEB aplikacija |
| *Koja* | Će imati user-friendly interfejs i proverene informacije |
| *Za razliku od* | Ostalih sportskih centara koji su previše geografski orijentisani i pretrpani neproverenim informacijama |
| *Naš proizvod će* | Biti orijentisan globalno i zahtevaće stručnu proveru informacija pre izlaganja |

# 

# Opis projekta

Proizvod treba da reši problem neinformisanosti o sportskim aktivnostima za željenu lokaciju.

WEB aplikacija će biti namenjena svim ljudima, bez ograničenja. Svako će moci da se registruje i, u zavisnosti od želje, bude običan korisnik, odnosno potrošač, ili trener. Trener može biti individua ili grupa ljudi koja će predstavljati neki sportski klub. U slučaju sportskog kluba, biće potrebna verifikacija istog.

Svaki korisnik će nakon jednostavne verifikacije moći da uredi svoj profil po želji i da plasira željene informacije, koje će nakon toga biti plasirane ostalim korisnicma sajta.

Glavni zadatak ovog proizvoda jeste lak i brz pristup zeljenim informacijama, kao i podizanje svesti o važnosti sporta i fizicke aktivnosti.

Pri ulasku na sam blog biće predstavljen nas SC, mogućnost prijave korisnika i mogućnost same registracije korisnka i to direktno trenera i samih klijenata (opciono), prilika za ostvarenje kontatka sa kvalifikovanim osobama, neke od važnijih vesti sto se tiče sporta itd.  
  
Nakon prijave, svaki korisnik imaće uvid u svoj dosadašnji napredak i svoj profil. Imaće mogućnosti dodavanja novog programa treninga/sporta. Biće mu prikazan njegov dosadašnji uspeh i napredak u određenoj grani sporta.  
  
Trener, u zavisnosti od same grane sporta kojom se bavi, imaće uvid o klijentima njihovim profilima i evidenciju napretka i uspeha samog klijenta. Moguće je organizovanje turnira iz određenih sportova i detaljna evidencija.  
  
Što se tiče administratora imaće unapred određen svoj login, sa mogućnostima promene svojih informacija.  
Za njega će biti posebno generisan uvid u stranice, jer će on biti jedini koji može editovati veće celine same aplikacije. Naravno, posedovaće mogućnost izmene korisnika i korisničkih postova itd.

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

Potrebne veštine za izradu projekta su osnovno baratanje dotnet frameworkom i njegovim funkcionalnostima i vešto upravljanje kodom u javascript programskom jeziku, CSS-u i HTML-u.

# Cilj i motivacija tima

Uspešna izrada ovog projekta predstavlja cilj našeg tima, radi sticanja iskustva u timskom radu, novih saznanja i usavršavanja postojećih veština.

Marko Kostić – sticanje iskustva u timskom radu

Dusan Lukic – razvitak veština za izradu softvera

Dusan Kostadinovic – postizanje veštine o projektovanju softvera

Ivan Kostakijev – dizajner, usavršavanje dizajnerskih sposobnosti

***Motivacija tima:***

Marko je tip ličnosti koja se sama motiviše.

Ivan i Dušan Lukić su tipovi ličnosti koji su motivisani komunikacijom.

Dušan Kostadinović je tip ličnosti motivisana zadatkom.

# Vođa tima

Vođa tima je izabran na osnovu prethodnih iskustava i odgovornosti u timskom radu.

# Komunikacija

Komunikaciju obavaljamo putem Facebook grupe. U grupi se nalaze svi članovi tima i u njoj razmenjujemo ideje i mišljenja. Sastanke održavamo dva puta nedeljno, sredom i subotom, a ukoliko je potrebno održavaće se i vanredni sastanci.

Odluke će biti evidentirane u posebnom tekstualnom dokumentu nakon svakog donošenja istih, i o tome će voditi računa isključivo vođa tima.

Podaci će se razmenjivati putem Git repozitorijuma.

# Planiranje vremena

Timski ćemo raditi minimalno 6 sati nedeljno. Pojedinačno ćemo raditi svakog drugog dana u nedelji maksimalno 2 sata.

Odsustvo može biti vanredno u zavisnosti od sopstvenih obaveza.

Ukupan broj sati iznosiće oko 75.