

Вычислительные методы Лекция 2: Прямые методы решения СЛАУ

Системы линейных алгебраических уравнений (СЛАУ)

Рассмотрим систему из *п* линейных алгебраических уравнений с *N* неизвестными

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1,$$
 $a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2,$
 $\vdots \vdots \vdots \cdots \vdots \vdots \vdots$
 $a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \cdots + a_{nn}x_n = b_n.$
(3.1)

В матричном виде система имеет вид

$$A\vec{x} = \vec{b}$$

где \boldsymbol{A} - квадратная матрица размером $\boldsymbol{n} \times \boldsymbol{n}$, \boldsymbol{X} и \boldsymbol{B} - векторы порядка \boldsymbol{n} :

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{1n} \end{pmatrix}, \vec{\mathbf{x}} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, \quad \vec{\mathbf{b}} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}.$$

Определение 1

Решением системы линейных уравнений называется такая упорядоченная совокупность чисел $\mathbf{x}_1 = \mathbf{c}_1$, $\mathbf{x}_2 = \mathbf{c}_2$, $\mathbf{x}_n = \mathbf{c}_n$, которая обращает все уравнения системы в верные равенства.

Краткий математический аппарат

Нормой вектора \vec{x} назовём поставленное в соответствие этому вектору неотрицательное число $\|\vec{x}\|$ такое, что

- 1. $\|\vec{x}\| > 0$ при $\vec{x} \neq 0$, $\|\vec{0}\| = 0$,
- 2. $\|\alpha \vec{x}\| = \alpha \|\vec{x}\|$, α =const,
- 3. $\|\vec{x} + \vec{y}\| \le \|\vec{x}\| + \|\vec{y}\|$.

Примеры норм:

1.
$$\|\vec{x}\| = \sqrt{(\vec{x}, \vec{x})} = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2}$$
, - сферическая норма,

2.
$$\|\vec{x}\| = \max_{1 \le i \le n} |x_i|$$
.

Нормой квадратной матрицы \boldsymbol{A} назовём поставленное в соответствие этому вектору неотрицательное число $\|\boldsymbol{A}\|$ такое, что

- 1. ||A|| > 0 при $A \neq 0$, ||0|| = 0;
- 2. $\|\alpha A\| = \alpha \|A\|$, $\alpha = \text{const}$;
- 3. $||A + B|| \le ||A|| + ||B||$;
- 4. $||A \cdot B|| \le ||A|| \cdot ||B||$.

Прямые методы (точные)

Метод решения задачи относят к классу точных, если в предположении отсутствия округлений он дает точное решение задачи после конечного числа арифметических и логических операций.

- метод Гаусса
- LU-разложение
- метод Холецкого
- QR-разложение
- Метод наименьших квадратов

Итерационные методы

Итерационные методы позволяют найти приближенное решение системы путем построения последовательности приближений (итераций), начиная с некоторого начального приближения.

- метод простых итераций
- метод Якоби
- метод Зейделя
- метод сопряженных градиентов

Метод Гаусса

Исключение неизвестных:

$$+ \left\{ \begin{array}{cccc} \times - \frac{a_{21}}{a_{22}} & \left[\begin{array}{cccc} a_{11} & a_{12} & \dots \\ \hline a_{21} & a_{22} & \dots \end{array} \right] \end{array} \right.$$

 Один шаг исключения – умножение слева на нижнетреугольную матрицу L

$$A_1 = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ -\frac{a_{21}}{a_{11}} & 1 & 0 & \dots \\ & \ddots & \end{bmatrix}}_{L} \times A$$

LU- разложение

 Основная идея: с помощью операций со строками привести матрицу к верхнетреугольному виду:

$$\begin{bmatrix}
\times & \times & \times & \times \\
\times & \times & \times & \times \\
\times & \times & \times & \times \\
\times & \times & \times & \times
\end{bmatrix}
\xrightarrow{L_1}
\begin{bmatrix}
\times & \times & \times & \times \\
\mathbf{0} & \times & \times & \times \\
\mathbf{0} & \times & \times & \times \\
\mathbf{0} & \times & \times & \times
\end{bmatrix}
\xrightarrow{L_2}$$

$$\begin{bmatrix}
\times & \times & \times & \times \\
\times & \times & \times & \times \\
0 & \times & \times & \times
\end{bmatrix}
\xrightarrow{L_1A}
\begin{bmatrix}
\times & \times & \times & \times \\
\times & \times & \times & \times \\
0 & \times & \times & \times
\end{bmatrix}
\xrightarrow{L_2L_1A}
\begin{bmatrix}
\times & \times & \times & \times \\
0 & \times & \times & \times \\
\times & \times & \times & \times \\
0 & \times & \times
\end{bmatrix}
\xrightarrow{L_2L_1A}$$

- $\underbrace{L_{n-1} \dots L_2 L_1}_{I^{-1}} A = U, \ L = L_1^{-1} L_2^{-1} \dots L_{n-1}^{-1}, \ A = LU$
- Могли столкнуться с делением на 0!

Матрицы L_k

$$x_k = \left[egin{array}{c} x_{1k} \\ \vdots \\ x_{kk} \\ x_{k+1,k} \\ \vdots \\ x_{nk} \end{array}
ight], L_k x_k = \left[egin{array}{c} x_{1k} \\ \vdots \\ x_{kk} \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{array}
ight]$$
 нужно вычесть из j -й строки k -ю строку, умноженную на $I_{jk} = rac{x_{jk}}{x_{kk}} \quad k < j \leq n$

$$I_{jk} = \frac{x_{jk}}{x_{kk}} \quad k < j \le n$$

Матрицы L_k

$$L_k = \begin{bmatrix} 1 & & & & & \\ & \ddots & & & & \\ & & 1 & & & \\ & & -l_{k+1,k} & 1 & & \\ & \vdots & & \ddots & \\ & & -l_{nk} & & 1 \end{bmatrix}, \ l_k = \begin{bmatrix} 0 & & \\ \vdots & & \\ 0 & & \\ l_{k+1,k} & & \\ \vdots & & \\ l_{n,k} \end{bmatrix}$$

- $L_k = I I_k e_k^T$
- $I = (I I_k e_k^T)(I + I_k e_k^T) = I I_k (e_k^T I_k) e_k^T = I$
- $L_k^{-1} = I + I_k e_k^T$
 - $L_{k}^{-1}L_{k+1}^{-1} = (I + I_{k}e_{k}^{T})(I + I_{k+1}e_{k+1}^{T}) = I + I_{k}e_{k}^{T} + I_{k+1}e_{k+1}^{T} + I_{k}e_{k}^{T} + I_{k+1}e_{k+1}^{T} = I + I_{k}e_{k}^{T} + I_{k+1}e_{k+1}^{T}$

$$L = L_1^{-1} \dots L_{n-1}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & & & & & \\ I_{21} & 1 & & & & \\ \vdots & \ddots & \ddots & & & \\ I_{n1} & \cdots & I_{n,n-1} & 1 \end{bmatrix}$$

Существование LU-разложения

1. Алгоритм построен в предположении, что $u_{kk} \neq 0$

2. 0. 1. 1. 1.

Строго регулярная матрица

Матрица называется *строго регулярной*, если все её ведущие подматрицы невырожденные.

LU-разложение

A имеет LU-разложение \iff A строго регулярная.

Решение системы с помощью LU разложения

Процесс решения системы Ax = b можно разделить на 3 этапа

- 1. Вычисление LU разложения PA = LU (далее A = LU)
- 2. Решение системы Ly = b (прямая подстановка)
- 3. Решение системы Ux = y (обратная подстановка)

Для разных b достаточно вычислить LU-разложение только 1 раз!

Свойства *LU*-разложения

▶ Если $A = A^*$, то

$$A = LU = L \begin{bmatrix} u_{11} & & \\ & \ddots & \\ & & u_{nn} \end{bmatrix} \tilde{U} = LD\tilde{U} = \tilde{U}^*(D^*L^*)$$

из единственности LU: $ilde{U}^* = L$, $A = LDL^*$, $u_{ii} \in \mathbb{R}$

Если $A = A^* > 0$, то существует *разложение Холецкого*:

$$A = LDL^* = (LD^{1/2})(D^{1/2}L^*) = CC^*$$

C - нижнетреугольная, $C_{ii} > 0$.

Разложение Холецкого

- $A = A^T > 0$: $A = CC^T$, C нижнетреугольная с положительной диагональю.
- ▶ Для n = 3:

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{21} & a_{31} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_{11} & 0 & 0 \\ c_{21} & c_{22} & 0 \\ c_{31} & c_{32} & c_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_{11} & c_{21} & c_{31} \\ 0 & c_{22} & c_{21} \\ 0 & 0 & c_{33} \end{bmatrix}$$

▶ Последовательно будет вычислять элементы C:

$$c_{11} = \sqrt{a_{11}}$$
 $c_{21} = \frac{a_{21}}{c_{11}}$ $c_{31} = \frac{a_{31}}{c_{11}}$ $c_{22} = \sqrt{a_{22} - c_{21}^2}$ $c_{32} = \frac{a_{32} - c_{31}c_{21}}{c_{22}}$ $c_{33} = \sqrt{a_{33} - c_{31}^2 - c_{32}^2}$

Решение линейной системы: Ax = b:

$$A = CC^T$$
, $CC^Tx = b \rightarrow Cy = b \rightarrow C^Tx = y$.