Bogdan Zhubil Matrikelnummer: 3712191 Email: st189496@stud.uni-stuttgart.de
Jakob Rusch Matrikelnummer: 3721483 Email: st188370@stud.uni-stuttgart.de

Übungsblatt 02

1.

Objekte	Eigenschaften
Paule	Location
Territory	TotalGrainCount
Game	Speed
SimpleHamsterGame	UIMode

Beziehungen:

- 1. Paules Location ist eingeschränkt und definiert durch das Territory.
- 2. Paule beeinflusst den TotalHamsterCount des Territorys.
- 3. Paule kann den TotalGrainCount des Territorys beinflussen.
- 4. Das Territory beeinflusst Paules boolean frontisclear.

3. a)

Der Hamster findet seinen Weg in die obere rechte Ecke und hebt das Korn dort auf,

dann macht er sich auf den Weg zurück, aber "verliert" auf dem weg das Korn, bemerkt das, dreht um und hebt das Korn wieder auf. Er läuft dann zurück zum Startpunkt, behält das Korn im Mund und sagt "I'm done!".