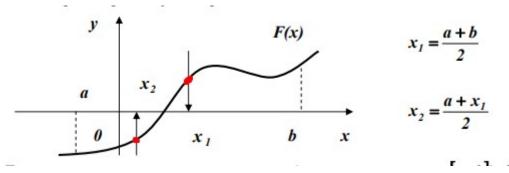
### ЧИСЛЕННЫЕ РЕШЕНИЯ НЕЛИНЕЙНЫХ УРАВНЕНИЙ

## Метод ДИХОТОМИИ

Штож, начнем с метода дихотомии

Начнем самого начала, если на границах некого отрезка функция F(x) имеет разные по знаку ответы, то это значит что функция хотя бы раз да переходит через ось 0X и нам нужно найти эту точку прохождения через ось. Делать мы это будем постепенно деля отрезок, сохраняя при этом различие знаков на новых получившихся отрезках, тем самым приближаясь к самой точке. Перейдем к графику:



Что же мы тут делаем, делим отрезок [a,b] пополам и получаем отрезки [a,x1] & [x1,b]. Теперь мы смотрим на каком из этих отрезках сохраняется различие знака: F(x1) > 0 & F(b) > 0 знак на концах отрезков везде положительный, значит не подходит. F(a) < 0 & F(x1) > 0 знаки различаются, значит корень который мы ищем находиться ТУТЬ.

Продолжаем деление но уже отрезка [a,x1], и получаем два новых отрезка [a,x2] & [x2,x1]. Теперь мы смотрим на каком из этих отрезках сохраняется различие знака:  $F(a) < 0 \ \& \ F(x2) < 0 \$  знак на концах отрезков везде отрицательный, значит не подходит.  $F(x2) < 0 \ \& \ F(x1) > 0 \$  знаки различаются, значит корень который мы ищем находиться ТУТЬ.

И так мы делаем до тех пор, пока не выполнится один из или сразу оба критерия завершения процедура.

е - погрешность

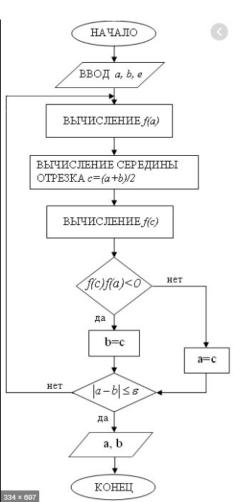
х<sub>к</sub> – корень удовлетворяющий условию

n – кол-во итераций ну или делений, кому как удобно.

1 критерий: 2 критерий:  $|F(x_k)| < e$   $(b-a)/(2^n) < e$ 

Ну а теперь перейдем к блоксхеме: и к коду

```
function [res] = dichotomy(a,b,e)
    c=(a+b)/2;
    while (abs(mf(c))>=e)
         if (mf(c)*mf(a)<0)
             b=c:
           a=c;
10
         end
11
         c=(a+b)/2;
12
    end
13
    res = c;
14
    end
```

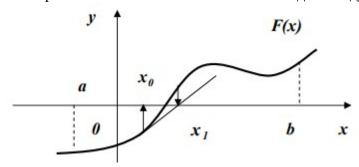


### Метод НЬЮТОНА

ШТОШ, тут не сильно сложнее, данный метод не требует чтобы на концах отрезка функция принимала разные значения, в основе этого метода лежит такая дичь как разложение функции в ряд Телора, но как бы закрывая глаза на члены со второй и более степенями, получая вот етто:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{F(x_n)}{F'(x_n)}.$$

геометрический смысл таков, из первой точки прближения  $X_0$  мы проводим касательную и на месте пересечения касательной и 0X мы находим следующую точку приближения



и так до выполнения критерия остановки:

$$|F(x_k)| \le e$$

так же можно сделать выбор начальноего приближения, но я этого не делал)

# Условия выбора начального приближения:

$$x_0 = egin{cases} a, \ \mathrm{ec}$$
ли  $f\left(a\right)f''\left(a\right) > 0$  или  $f\left(b\right)f''\left(b\right) < 0, \ b, \ \mathrm{ec}$ ли  $f\left(a\right)f''\left(a\right) < 0$  или  $f\left(b\right)f''\left(b\right) > 0.$ 

блок схема и код:

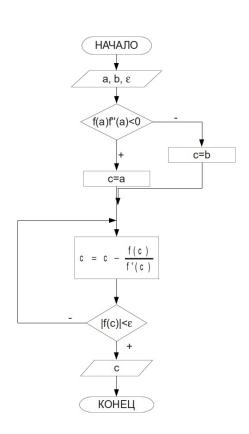
pr1 – первая производная от функции

```
function res = Newton(x,a,b,e)

while (abs(mf(x))>e)
    x = x - mf(x)/pr1(x);
endwhile

res = x;

endfunction
```



# Метод ПРОСТОЙ ИТЕРАЦИИ

Кароч, нам дана функция F(x), нам нужно привести ее к эквивалентному виду и называть  $\Phi И$ , при условии что

$$\left| \varphi_{(x)} \right| < 1 \, \forall x \in [a, b]$$

это нужно просто осознать и смириться.

Что же дальше?

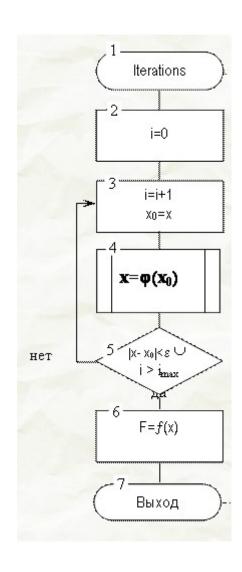
Просто по блок схеме пишем этот код и все

ну по переменным

е – погрешность

Х0 – начальное приближение

```
function ans = simple_iterations(e)
      x0 = -1;
      x = fi(x0);
        flag = abs(x-x0);
        printf('\n');
        while (flag >e)
          x0=x;
          x=fi(x0);
10
          flag = abs(x-x0);
11
          printf('\n');
12
13
        end
14
15
      ans=x;
    endfunction
16
```



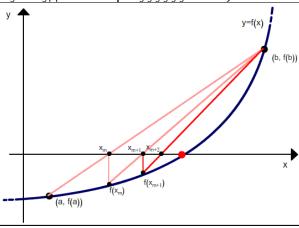
НЕ ПОНЯТНО НО ИНТЕРЕСНО....



#### Метод ХОРД

Ничего сложного, дан отрезок, берем две точки x1 & x2, теперь чертим линию между ними и на пересечении линии и оси 0X мы получаем новую точку X3, дальше находим значение функции в это точке и получаем точку C1 ну и теперь выбираем какая из точек x1 & x2 имеет противоположный знак, и делаем процедуру заново, постепенно находя новые C и приближаясь к корню. И делаем мы все это до выполнения критерия завершения.

Ну и куда же без рисууууууночка)



Теперь к алгоритму, коду, и схеме 1 – выбираем приближение

## Условие выбора начального приближения:

$$x_0 = \begin{cases} a, \text{ если } f\left(a\right)f''\left(a\right) < 0 \text{ или } f\left(b\right)f''\left(b\right) > 0, \\ b, \text{ если } f\left(a\right)f''\left(a\right) > 0 \text{ или } f\left(b\right)f''\left(b\right) < 0. \end{cases}$$

2 — считаем по формуле до признака окончания вычислений

# Признак окончания вычислений:

$$|x_n - x_{n-1}| \le \varepsilon$$
 или  $|f(x_n)| \le \varepsilon$ .

```
function ans = hord (a,b,e)
      if (mf(a) * pr2(a) > 0)
      elseif (mf(b) * pr2(b) > 0)
         c=b;
      endif
      if (mf(a) * pr2(a) < \emptyset)
10
      elseif (mf(b) * pr2(b) < 0)
11
12
         x=b;
       endif
13
14
       dx = (mf(x)*(x-c)) / (mf(x) - mf(c));
        x = x - dx;
16
17
      while (abs(dx)>e)
18
       dx = (mf(x)*(x-c)) / (mf(x) - mf(c));
19
       x = x - dx;
20
21
       end
      ans = x;
24
25
    endfunction
```

