

## ЗАПISКА ПО СИНТАКСИСУ

ШТОШ, начнем с того как пишутся функции:

```
function [результат] = name_function(входные данные)
    ...
    тело
    ...
endfunction
```

ЦИКЛЫ:

```
for i = начало:шаг:конец
    ...
    тело
    ...
end
```

```
while (уловие)
    ...
    тело
    ...
end
```

ГРАФИКИ:

```
x=a:q:b; % создаем массив со значениями от a до b с шагом q;
```

```
plot(горизонтальная ось, вертикальная ось, 'цвет, звездочки и другая поебень');
```

### СТИЛИ ЛИНИЙ

- '-' сплошная линия.
- '--' пунктирные линии.
- ':' похоже на точки.
- '-.' штрих-пунктирные линии.

### ЦВЕТА

- 'k' черный
- 'r' красный
- 'g' зеленый
- 'b' голубой
- 'm' розовый
- 'c' голубой
- 'w' белый

### МАРКЕРЫ

- '+' плюсик
- 'o' круг
- '\*' звезда
- '.' точка
- 'x' крест
- 's' квадратик
- 'd' ромб
- '^' треугольник
- 'v' перевернутый треугольник
- '>' правый треугольник
- '<' левый треугольник
- 'p' пента, Xbblbbl
- 'h' шестиугольник, звезда Давида

ОСНОВНЫЕ ФУНКЦИИ

```
n=size(A); % размерность матрицы A
A\b        % решить СЛАУ, A - матрица коэф. b - вектор свободных членов
disp()     % я использую чтобы выводить переменные
printf()   % ну как в сях, ничего нового
exp(x)     % экспонента числа x
log(x)     % натуральный логарифм числа x
floor(x)   % округление в отрицательную бесконечность
ceil(x)    % округление в сторону положительной бесконечности
round(x)   % обычное округление, епт
rem(x,y)   % остаток от деления X на Y
```