

Ministerul Educației al Republicii Moldova

Universitatea Tehnică a Moldovei

Catedra Tehnologii Informaționale

RAPORT

Lucrarea de laborator nr.5

la Medii Interactive de Dezvoltare a Produselor Soft

A efectuat:

st.gr.TI-143

Dumbrava Alexandru

A verificat:

lector superior:

Cojocarui Svetlana

lector asistent:

Irina Cojanu

Chișinău 2016

Tema: Dezvoltare unei aplicatii mobile

Scopul lucrării:

- Cunoștințe de bază privind arhitectura unei aplicații mobile
- Cunoștințe de bază ale platformei SDK

Formularea condiției problemei (sarcina de lucru):

- *Basic Level* (nota 5 || 6):
 - Realizează o aplicație simplă “Hello world” care va conține 2 butoane care vor afișa 2 pagini diferite, folosind 2 elemente diferite de interacțiune.
- *Normal Level* (nota 7 || 8):
 - Implementează un simplu ceas sau stopwatch
- *Advanced Level* (nota 9 || 10):
 - Realizează o aplicație care va implementa tehnica Promodoro SAU
 - O altă aplicație sofisticată la alegere
 - Game

Implementare task-uri:

- IDE: Unity
- Limbaj de programare: C#

În această lucrare de laborator am realizat o simplă joacă 2D. Conceptul jocului este simplu, o mașină care se deplasează pe un traseu, poate fi manevrat în Windows cu ajutorul “Arrow Keys” iar pe platforma Android prin simplu “Touch” pe ecran. Jocul are 2 Scene, meniul principal și nivelul 1 respectiv. (Firuga1)

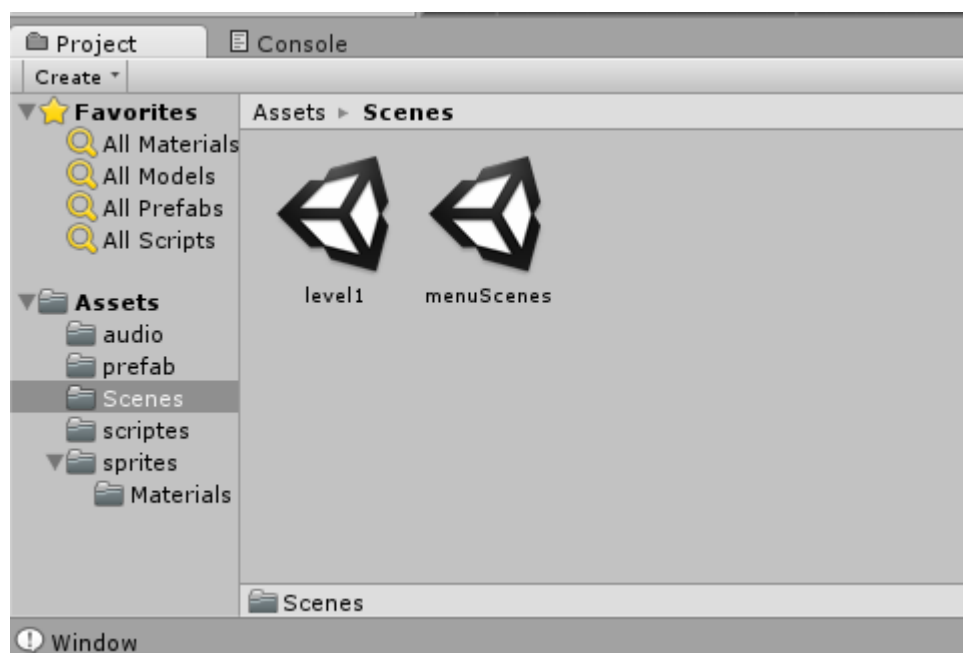


Figura 1



Figura 2

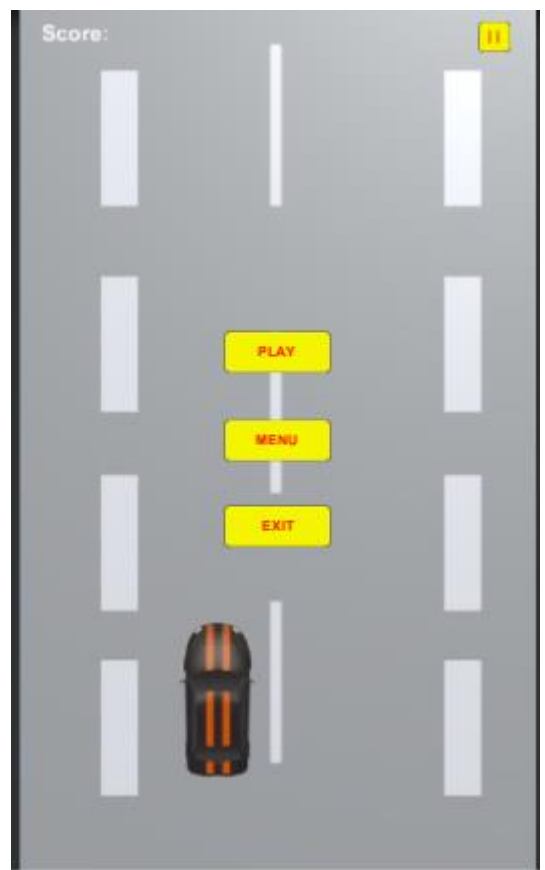


Figura 3

Figura 2 si 3 reprezinta meniul principal si level1.



Figura 2.1



Figura 3.1

Firurile 2.1 si 3.1 reprezinta toate tipurile de GameObject folosite in fiecare din scene.

Una din cea mai principala mapa o unui proiect Unity, mapa **Assets** (Figura 4) unde sunt localizate cele mai principale fisiere a proiectului, cum ar fi scripturile, sunetele, texturile, toate resursele folosite in crearea proiectului.

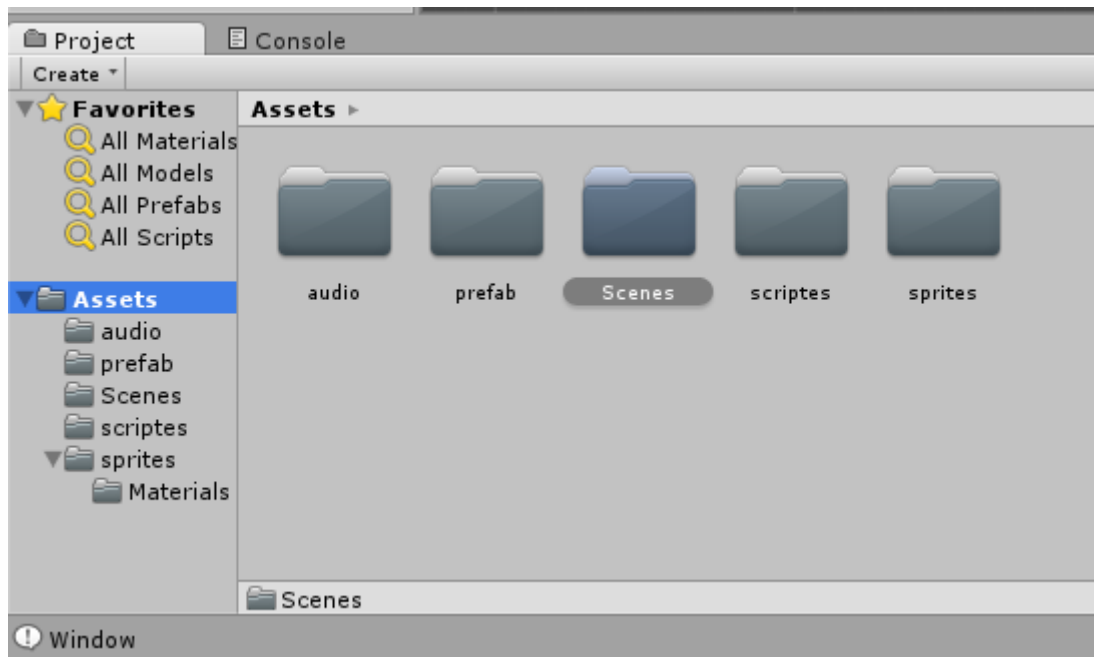


Figura 4

Concluzie:

In urma efectuării acestei lucrări de laborator au fost capatate noi abilitati in lucrul cu Unity. IDE Unity este foarte simplu in elaborarea unui game, utilizind limbajul C# in cazul meu si Java, pentru diferite platforme iOS, Android, Windows si altele.

Link-ul catre repozitoriu:

<https://github.com/DumbravaAlexandru/MIDPS>