

Mini
Alarme de bureau connectée
Sous-système : Contrôlé
l'alarme via une interface web

Dossier de Tests de Validation

Référence : Mini Alarme de bureau connectée/Contrôlé l'alarme via une interface web-V3.0

Date : 20/12/2024

HISTORIQUE DES RÉVISIONS DU DTV

Version	Date	Commentaires
3.0	20/12/2024	Version initiale

SOMMAIRE

3.1 Consulter l'état en temps réel_03

1.INTRODUCTION

1.1Objet

Le présent document constitue le dossier de test du sous-système : Contrôlé l'alarme via une interface web

1.2Documents de référence

Référence	Titre
cdch-v1	Cahier des charges fonctionnelles du client
DUP-V1	Diagramme des cas d'utilisation du projet
DEP-V1	Diagramme des exigences du projet

2. DESCRIPTION DE L'ENVIRONNEMENT DE TESTS

2.1 Configuration matérielle et logicielle

2.1.1 Généralités

- Matériel :
 - Arduino (ex. Arduino Uno)
 - Capteur magnétique pour la détection d'ouverture/fermeture
 - Buzzer pour l'alarme sonore
 - LED pour indiquer l'état de l'alarme
 - Câbles et connecteurs pour le montage
 - Notre ordinateur pour la communication série et l'hébergement du serveur Node.js
- Logiciel :
 - IDE Arduino (pour écrire et téléverser le programme Arduino)
 - Node.js (pour le serveur et la gestion des communications série)
 - Navigateur web (ex. Google Chrome) pour accéder à l'interface web

2.1.2 Configuration de la Mini alarme de bureau connectée de l'application

- Arduino :
 - Code écrit en langage C/C++ pour la communication.
 - Gestion des entrées/sorties numériques pour les capteurs, LED et buzzer.
- Serveur Node.js :
 - Mise en place d'un serveur HTTP/HTTPS pour héberger l'interface web.
 - Utilisation de la bibliothèque `serialport` pour la communication entre le serveur et l'Arduino.
 - Gestion des requêtes HTTP/HTTPS pour synchroniser l'état de l'alarme et du tiroir.
- Interface Web :
 - Créée en HTML, CSS, et JavaScript.
 - Affichage en temps réel de l'état du tiroir (ouvert/fermé).
 - Boutons pour armer et désarmer l'alarme.

3.FICHES DE TESTS

Le chapitre présent contient les fiches de tests suivantes :

3.1 Consulter l'état en temps réel_03

Les tests suivants permettent de tester les fonctionnalités générales de Contrôler l'alarme via une interface web.

Réf. : FE1.1 : Contrôler l'alarme /		
CAS_01		
ENVIRONNEMENT DU TEST		
<p>Navigateur web compatible (ex. Chrome).</p> <p>Serveur Node.js opérationnel et connecté à l'Arduino.</p> <p>Arduino connecté via USB avec le programme chargé.</p>		
DESCRIPTION	CRITÈRES D'ACCEPTATION	RÉSULTAT
<u>1</u> Accéder à l'interface web	Affichage correct du bouton "Armer"	Réussie / Ratée
<u>2</u> Cliquer sur le bouton "Armer"	La LED s'allume instantanément	Réussie / Ratée

<u>3</u> Vérifier l'état dans l'Arduino	La commande "armer" est reçue par l'Arduino	Réussie / Ratée
<u>4</u>		
<u>5</u>		
ETAT DU TEST		
Réserve	Etat du test : Accepté Refusé	Accepté sous
Observations : (À compléter après le test)		

<div> <div>CAS_02</div> <div>Réf. : FE1.2 : Désarmer l'alarme /</div> </div>		
ENVIRONNEMENT DU TEST		
Même environnement que CAS_01.		
DESCRIPTION	CRITÈRES D'ACCEPTATION	RÉSULTAT
<u>1</u> Accéder à l'interface web	Affichage correct du bouton "Désarmer"	Réussie / Ratée
<u>2</u> Cliquer sur le bouton "Désarmer"	La LED s'éteint instantanément	Réussie / Ratée
<u>3</u> Vérifier l'état dans l'Arduino	La commande "désarmer" est reçue par l'Arduino	Réussie / Ratée
<u>4</u>		

<u>5</u>		
ETAT DU TEST		
Réserve	Etat du test : Accepté Refusé	Accepté sous
Observations : (À compléter après le test)		