



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: **M.I. Marco Antonio Martínez Quintana**

Asignatura: **Estructura de Datos y Algoritmos I**

Grupo: **15**

No de Práctica(s): **6**

Integrante(s): **Medrano Miranda Daniel Ulises**

*No. de Equipo de
cómputo empleado:* **No Aplica**

No. de Lista o Brigada: **No Aplica**

Semestre: **2021 - 2**

Fecha de entrega: **06 / Agosto / 2021**

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

ACTIVIDADES:

Menciona 3 ejemplo dónde se utilizan las colas y 3 ejemplos donde se utilicen las listas

Colas:

- En una impresora se utilizan colas, a la hora de enviar a imprimir el primer archivo que se envía en el primero en ser impreso, y en el orden en el que se envían a imprimir son el orden en el que se imprimen.
- En los videojuegos, se escoge al jugador 1, jugador 2, etc, y el orden en el que se empieza a jugar es en el orden: jugador 1, jugador 2, etc.
- En las filas, la primer persona en llegar es la primera en ser atendida, y así sucesivamente con forme avanza la fila.

Listas:

- En las listas de reproducción de canciones, se tiene una lista de las canciones las cuales se pueden escuchar en orden o aleatoriamente.
- En los amigos de Facebook, cuando uno revisa los amigos que él mismo u otra persona tiene aparecen en forma de lista.
- Cuando uno necesita hacer compras se realiza una lista con todos los artículos necesarios que se comprarán, de esta forma se pueden visualizar correctamente.

CONCLUSIONES:

Este trabajo me hizo darme cuenta de cómo funcionan las colas y las listas, además de mostrarme que su funcionamiento no solo esta dado en la programación sino también en la vida cotidiana.

Es interesante ver como cosas que parecen complejas se vuelven más sencillas de entender cuando lo ejemplificas con cosas que están más al alcance de las manos de cualquier persona y no solo de la programación.