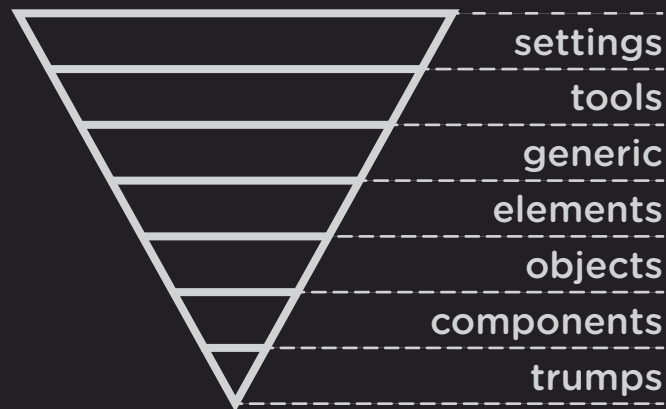


La cascade est ordonnée selon trois mesures puis découpée en sections formant les couches du triangle inversé.

L'impact sur le DOM et le poids des sélecteurs utilisés sont les principaux facteurs de positionnement de nos règles



Générique ► Explicite

Global ► Local

Peu spécifique ► Haute spécificité

ITCSS propose une approche très intéressante de la structure et de l'ordre des propriétés CSS afin de profiter au mieux des forces de la cascade. Ce système est conçu pour favoriser un code qui supportera l'extension, limitera les règles redondantes et facilitera le travail d'équipe tout en gardant la dette technique à l'œil.

Le **Dummy** lui apporte une structure robuste et automatisée, encadrant des concepts simples et solides pour concevoir des projets pérénnes de haute couture.

L'union des deux propose aux développeurs une base de travail saine, encourageant un travail d'équipe homogène. Facile d'accès et hautement modulable, le dummy s'adapte partout pour vous permettre de vous concentrer sur l'essentiel : La création d'interfaces utilisateur haut de gamme.

Remerciements à Grégory Copin, Harry Roberts, Stéphanie Dragon.

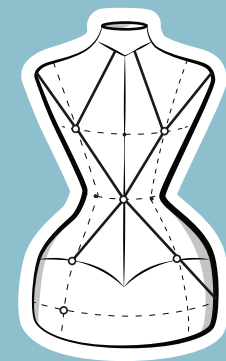
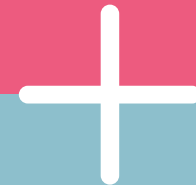
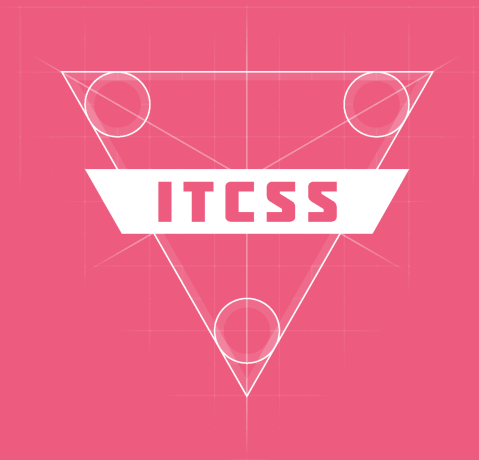
Learn more :

M medium.com/dev-notes

Credits :

ITCSS © Harry Roberts  [csswizardry](https://twitter.com/csswizardry)

Dummy © Inouit  github.com/Inouit



dummy