Projet Vente de GSM

Il est précisé dans ce document :

- Les comportements attendus du site :
 - o En termes d'enchainements d'écrans
 - En termes d'actions
 - o En termes de contrôles de validité
- La base de données

Le design ainsi que la disposition dans l'écran vous est totalement libre.

Attention : les informations précisées dans ce document doivent impérativement être présentes !

Concernant la remise du travail :

- Comme à l'habitude, il est demandé en fin de travail de constituer un rapport dans lequel vous allez prouver le bon fonctionnement de votre site (voir document pour tous les projets).
- La date de remise sera communiquée lors du dernier cours.

La base de données :

La base de données fera partie d'une analyse de la part des étudiants et d'échange avec le professeur.

Répartition de la charge de travail :

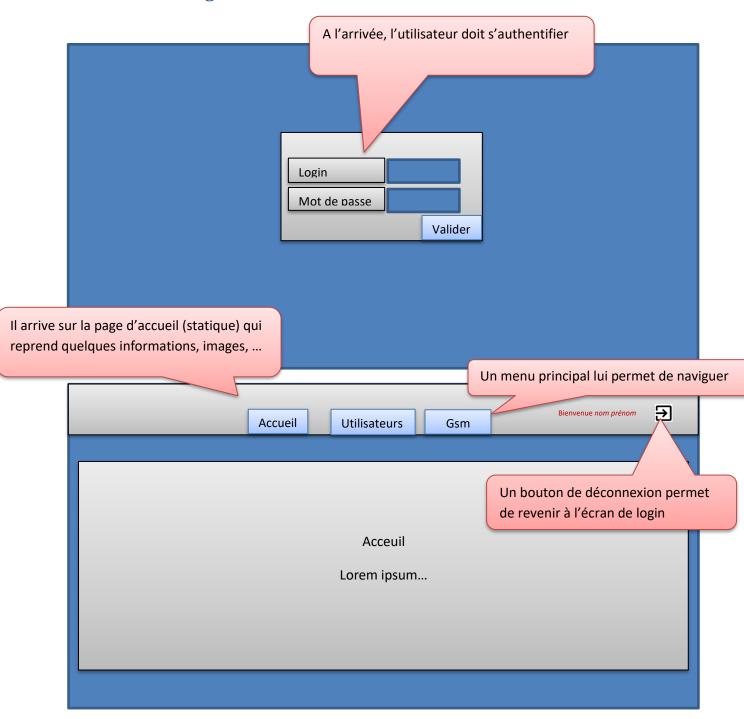
Chaque étudiant aura en charge une partie de l'application

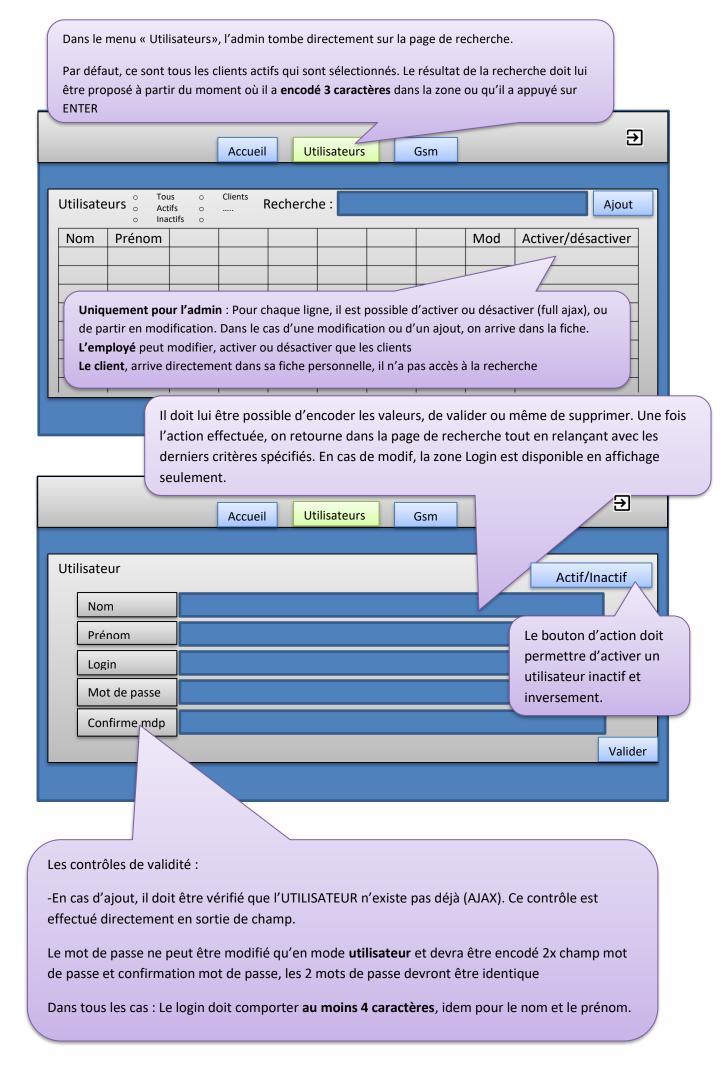
Pour chacune des parties il y aura un mode clients, employé et admin

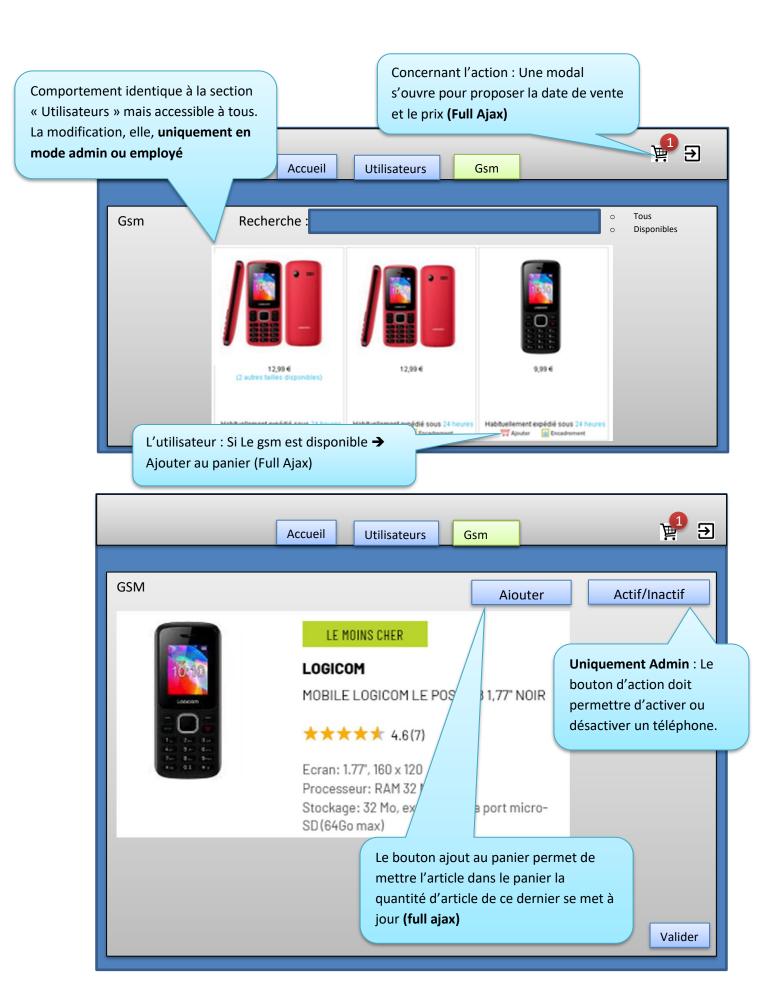
Première partie → page de login, la page d'accueil, la partie Clients et l'ajout des GSM

Deuxième partie → partie gsm (recherche, modification et suppression), gestion du panier

Cahier des charges





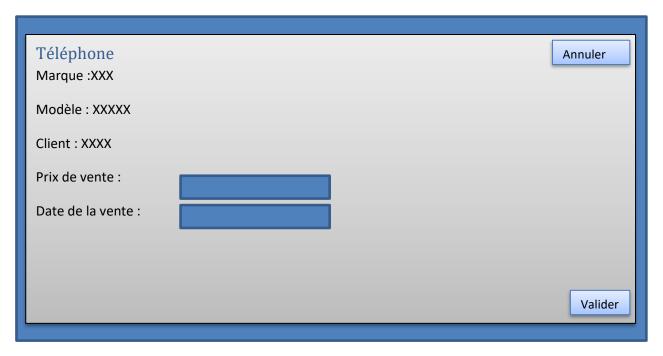


En mode employé : l'employé doit pouvoir sélectionner le client, il va pouvoir préciser le prix de la vente et la date.

En mode client : son nom et numéro de client sera déjà sélectionné et il ne sera pas possible de changer.

L'utilisateur va pouvoir voir le récapitulatif de ce qui est placé dans le panier supprimer un ou plusieurs téléphones. Les totaux sont automatiquement recalculés.

Ensuite, il peut valider pour créer la vente. Attention, une fois cette vente créée, le panier doit être vidé, l'utilisateur doit être redirigé automatiquement dans la liste des téléphones.



Les normes et les obligations (non exhaustives) :

- Votre projet doit avoir une architecture MVC (Model, View, Controller).
- Il doit absolument implémenter Jquery, Ajax, Bootstrap (pour le responsive).
- Utilisation de classe pour vos Models
- Un serveur Web local (wamp, mamp, lamp...)
- Une base de données MYSQL.