

Projet Vente de GSM

Il est précisé dans ce document :

- Les comportements attendus du site :
 - En termes d'enchainements d'écrans
 - En termes d'actions
 - En termes de contrôles de validité
- La base de données

Le design ainsi que la disposition dans l'écran vous est totalement libre.

Attention : les informations précisées dans ce document doivent impérativement être présentes !

Concernant la remise du travail :

- Comme à l'habitude, il est demandé en fin de travail de constituer un rapport dans lequel vous allez prouver le bon fonctionnement de votre site (voir document pour tous les projets).
- La date de remise sera communiquée lors du dernier cours.

La base de données :

La base de données fera partie d'une analyse de la part des étudiants et d'échange avec le professeur.

Répartition de la charge de travail :

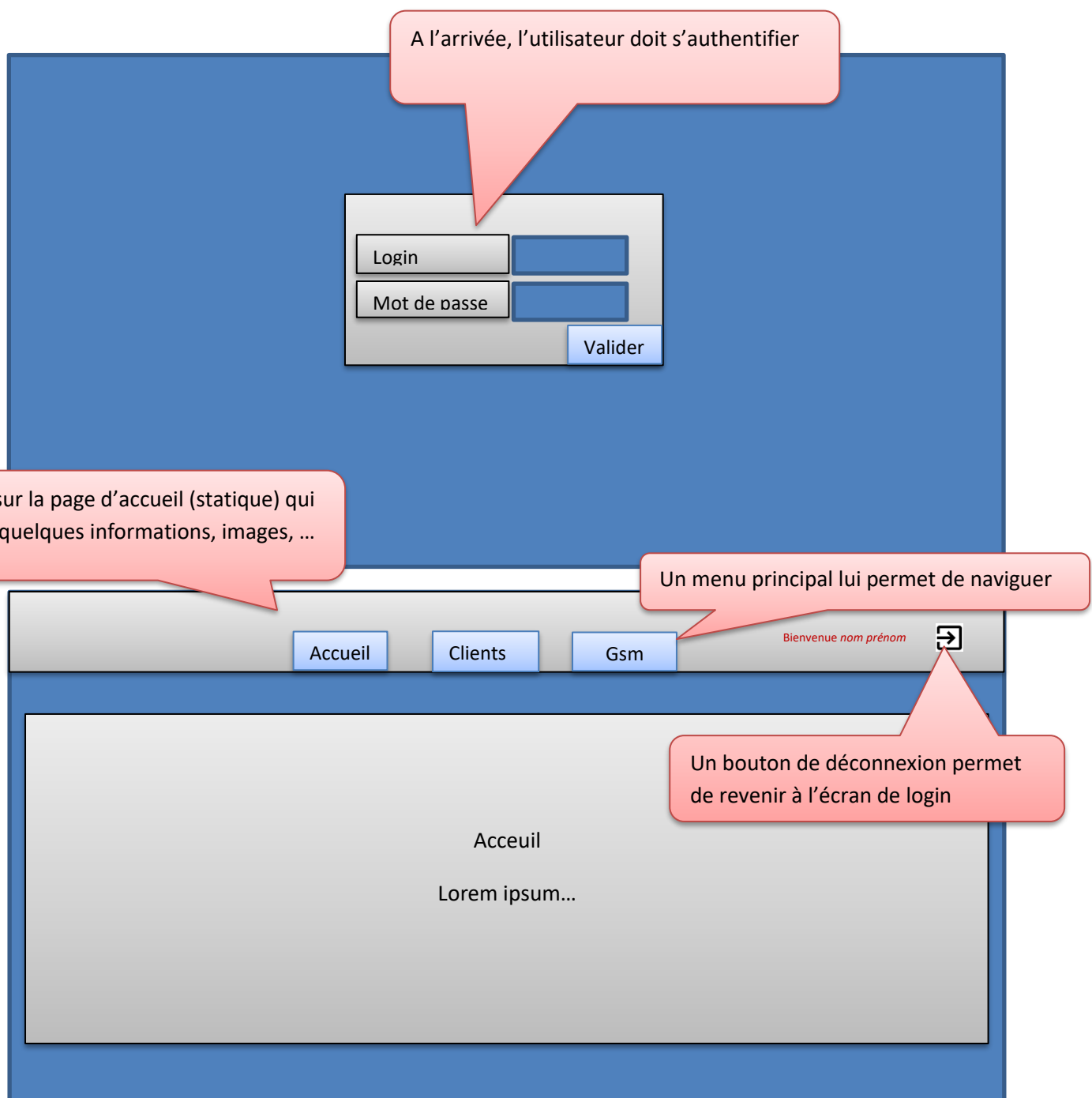
Chaque étudiant aura en charge une partie de l'application

Pour chacune des parties il y aura un mode utilisateur et admin

Première partie → page de login et partie employés

Deuxième partie → partie gsm et affichage panier

Cahier des charges



Dans le menu « Client », l'admin tombe directement sur la page de recherche.

Par défaut, ce sont tous les clients actifs qui sont sélectionnés. Le résultat de la recherche doit lui être proposé à partir du moment où il a **encodé 3 caractères** dans la zone ou qu'il a appuyé sur ENTER

Utilisateurs ☐ Tous ☐ Actifs ☐ Inactifs

Recherche :

Nom	Prénom							Mod	Activer/désactiver

Uniquement pour l'admin : Pour chaque ligne, il est possible d'activer ou désactiver (full ajax), ou de partir en modification. Dans le cas d'une modification ou d'un ajout, on arrive dans la fiche.

Le clients, arrive directement dans sa fiche personnelle, il n'a pas accès à la recherche

Il doit lui être possible d'encoder les valeurs, de valider ou même de supprimer. Une fois l'action effectuée, on retourne dans la page de recherche tout en relançant avec les derniers critères spécifiés. En cas de modif, la zone Login est disponible en affichage seulement.

Utilisateur

Nom

Prénom

Login

Mot de passe

Confirme mdp

Le bouton d'action doit permettre d'activer un utilisateur inactif et inversement.

Les contrôles de validité :

-En cas d'ajout, il doit être vérifié que l'UTILISATEUR n'existe pas déjà (AJAX). Ce contrôle est effectué directement en sortie de champ.

Le mot de passe ne peut être modifié qu'en mode **utilisateur** et devra être encodé 2x champ mot de passe et confirmation mot de passe, les 2 mots de passe devront être identique

Dans tous les cas : Le login doit comporter **au moins 4 caractères**, idem pour le nom et le prénom.

Comportement identique à la section « Clients », seul l'admin peut modifier.



L'utilisateur : Si Le gsm est disponible →
Ajouter au panier (Full Ajax)



Uniquement Admin : Le
bouton d'action doit
permettre d'activer ou
désactiver un téléphone.

Ici, l'acheteur va pouvoir voir le récapitulatif de ce qui est placé dans le panier. Il peut corriger les quantités ou supprimer un élément. Les totaux sont automatiquement recalculés.

Ensuite, il peut valider pour créer la vente. Attention, une fois cette vente créée, le panier doit être vidé, l'utilisateur doit être redirigé automatiquement dans la liste des téléphones.

The screenshot shows a web application interface with a navigation bar at the top containing buttons for 'Accueil', 'Clients', 'Gsm', and 'Panier'. The 'Panier' button is highlighted in green. Below the navigation bar, the main content area displays a shopping cart titled 'VOTRE PANIER'. The cart contains two items, each with a placeholder image, a description, a price of 'XX,XX €', a quantity of '1', and a total of 'XX,XX €'. There are buttons for 'Ajouter' and 'SUPPRIMER' for each item. At the bottom of the cart, the total is 'TOTAL : XX,XX €'. Below the cart, there is a button labeled 'Valider mon panier'.

Les normes et les obligations (non exhaustives) :

- Votre projet doit avoir une architecture MVC (Model, View, Controller).
- Il doit absolument implémenter JQuery, Ajax, Bootstrap (pour le responsive).
- Utilisation de classe pour vos Models
- Un serveur Web local (wamp, mamp, lamp...)
- Une base de données MYSQL.