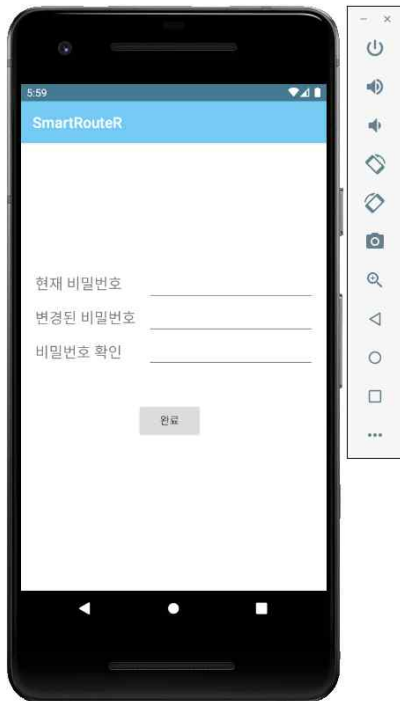


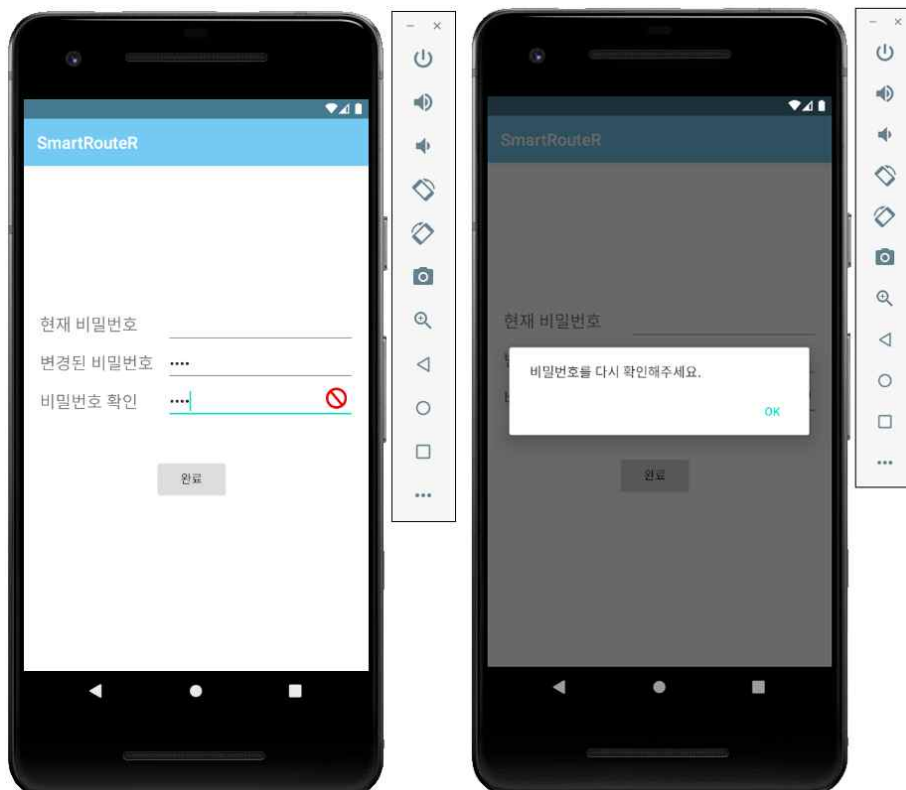
APP 5월 다섯째주 (예진)

〈이번 주 진행된 내용〉

1. 비밀번호 변경 창 만들기

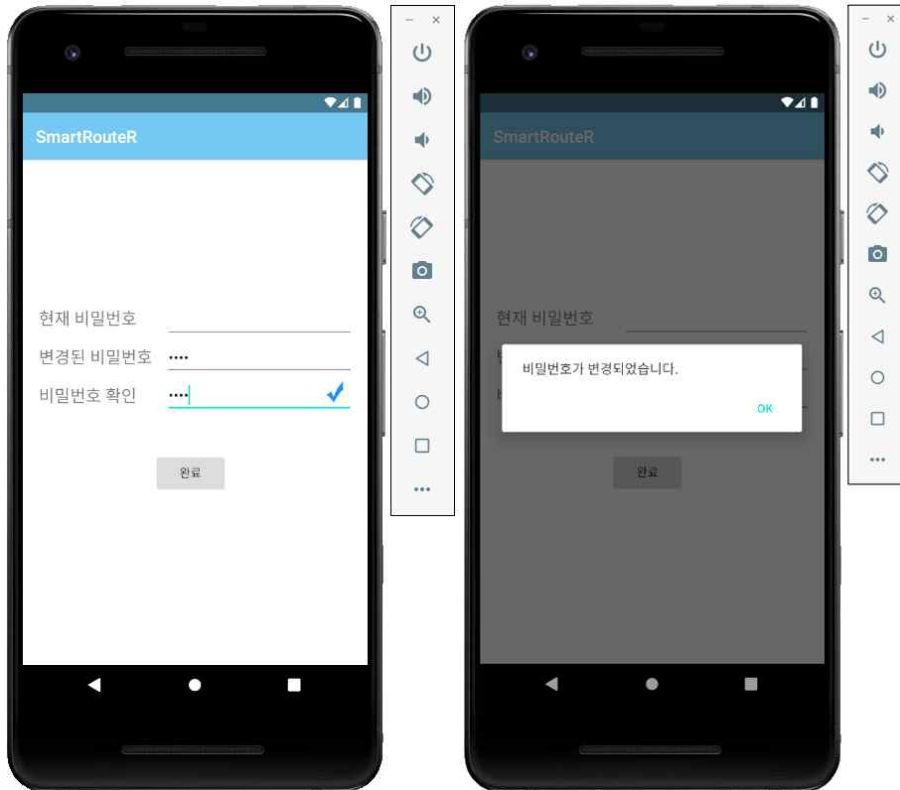


2. 변경할 비밀번호 입력 후 재확인 시 동일하지 않으면 표시해주는 기능 추가



APP 5월 다섯째주 (예진)

3. 일치할 때 변경이 완료되었다는 창 추가



4. 자동로그인

MYSQL

1) 생성

```
$ mysql_config_editor set --login-path=설정이름 --host=주소 --user=아이디 --port=포트 --password
Enter password: *****
```

2)확인

```
$ mysql_config_editor print --login-path=설정이름
[myroot]
user = root
password = *****
host = localhost
port = 3306
$ mysql_config_editor print --all
```

3)삭제

```
$ mysql_config_editor remove --login-path=설정이름
```

4) 사용

```
$ mysql --login-path=설정이름
```

APP 5월 다섯째주 (예진)

6) 에러상황

“ERROR 1045 (28000): Access denied for user”

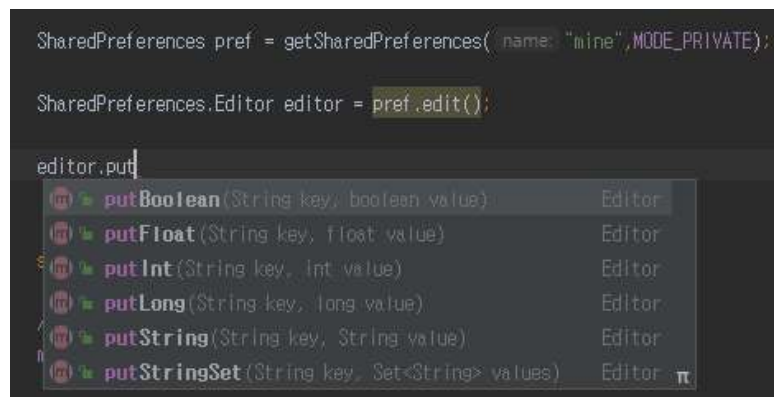
패스워드 입력할 시 "를 앞뒤로 붙여서 입력한다. 특수기호가 들어가 있으면 발생할 수 있다.

SharedPreferences

안드로이드 내에서 제공하고 있다. Activity 내에서 사용하면 `getSharedPreferences`를 통해 접근이 가능하며 그 외에는 `Context`를 통해 접근할 수 있다.

```
SharedPreferences pref = getSharedPreferences("파일명",MODE_PRIVATE);
SharedPreferences.Editor editor = pref.edit();
```

위와 같이 `Editor`를 사용하여 값을 지정해줄 수 있다.



넣을 수 있는 값의 종류는 위와 같다.

`.put`을 해주는 방법은 `key`와 `value` 값으로 이루어져있다.

```
SharedPreferences pref = getSharedPreferences("mine",MODE_PRIVATE);
SharedPreferences.Editor editor = pref.edit();
editor.putString("record", "record");
editor.commit();
```

값을 넣어주고 나선 꼭 `commit()`를 해줘야 한다.

값은 `get`해서 가져오면 된다.

```
SharedPreferences pref = getSharedPreferences("mine",MODE_PRIVATE);
String prefData = pref.getString("record","");
```

`get` 뒤에 `key`값과 `defaultValue` 두 가지를 써야하는데 `key`값이 `null`일 경우 반환할 `defaultValue` 값을 지정해주는 것이다.

<다음 주 진행할 내용>

1. 데이터베이스 연결을 통해 비밀번호 수정 기능 구현
2. 메인화면 틀 구현