# Jose Samuel Felipe Reyes Elgueta

⊠ samuelrys.dev@gmail.com

**\** +56997809716

Chileno

github.com/DunEideann/

Experienci	
Experienci	
Lyberienci	
-xp 00	

03/2021 - 03/2021	Desarrollador de Software Creando una página web como Desarrollador de Software. Tecnologías usadas: Python y Flask.
11/2020 - 01/2021	<b>Desarrollador Fullstack</b> Desarrollando una página web para la comunidad SpellShot Games. Tecnologías usadas: Python, Django y PostgreSQL.
06/2020 - 11/2020	Desarrollador de Videojuegos Desarrollando el juego CoronaWars como parte de un proyecto sin fines de lucro en la comunidad SpellShotGames. Tecnologías usadas: GML.
08/2018 – 03/2020 La Serena, Chile	Docente, Universidad de La Serena Impartir clases de física a estudiantes de la universidad. Docencia en el área de ciencias físicas, específicamente en cursos de Ondas, Mecánica I, Física Moderna y Física para la Química.

## Educación

03/2016 – 07/2019 La Serena, Chile	Magister en Ciencias Físicas, Universidad de La Serena Estudios de 4 semestres enfocados en ciencias físicas y una tesis enfocada en gravedad teleparalela.
03/2011 – 06/2015 La Serena, Chile	Licenciatura en Ciencias Físicas, Mención Física Aplicada, Universidad de La Serena Estudios de 9 semestres enfocados en ciencias físicas.

## Lenguajes

• Español (Nativo) • Inglés (C1) • Alemán (A1)

### Habilidades

• Python • HTML5 • Django

FlaskCSSKivy

• GameMaker Language (GML) • PostgreSQL

#### **Intereses**

## Videojuegos

Uno de mis mayores hobbies es jugar videojuegos, ya sea singleplayer o multijugador.

#### Cocina

Debido a mi interés por hacer cosas que permiten creatividad y probar nueva comida también cocino platos sencillos como hobby.

## Ciencias y tecnologia.

Me informo sobre temas que me parezcan interesantes principalmente por internet u ocasionalmente libros.