

Старшему преподавателю ФГБОУ ВО «ВГУ»

Тарасову Вячеславу Сергеевичу

От команды ТР-3-2

Уважаемый Вячеслав Сергеевич

Мы команда ТР-3-2. В данном сопроводительном письме хотим представить Вам краткий обзор нашего проекта по разработке приложения для организации встреч участников настольных игр “BoardGameMeet”.

Разработкой данного приложения занимались:

- Карташов Денис Алексеевич - тимлид команды, бэкэнд разработчик;
- Корчагин Денис Павлович - фронтэнд разработчик;
- Иван Корольков Михайлович - тестирование приложения, макеты экранов и документация;
- Егоров Вадим Станиславович - бэкэнд разработчик.

Процесс разработки:

1. составление UML диаграмм;
2. создание макетов экранов в Figma;
3. составление технического задания;
4. разработка клиентской части приложения;
5. разработка серверной части приложения;
6. соединение клиентской и серверной частей;
7. тестирование и аналитика приложения.

Основные функции проекта:

- возможность создания, редактирования и удаления мероприятий;
- возможность общения участников мероприятия в чате;
- возможность присоединения к мероприятию, если оно активно, в нем есть свободные места и пользователь подходит по возрастным требованиям;

- возможность поиска мероприятия по названию;
- возможность указания адреса проведения мероприятия;
- возможность указания требуемых предметов;
- возможность просматривания активных мероприятий как для авторизованного, так и для неавторизованного;
- возможность просмотра профилей других пользователей;
- возможность просмотра и редактирования личного профиля.

Проблемы возникали при разработке клиентской и серверной частей из-за сложности большинства аспектов реализации и работы впервые со многими программными инструментами. Решением было тщательное изучение документации интересующих тем и разбор примеров.