

Módulo 07: Programação com Javascript (parte 10)

Boas-vindas!

Bemvindo caro aspirante a dev!

Nesta aula, você irá aprender sobre async e await no Javascript.

Ao final deste módulo você deverá:

- Saber para que servem as keywords ASYNC e AWAIT no Javascript.
- Entender de uma maneira mais dinamica a assincronicidade do Javascript.

Referências básicas:

- Freecodecamp
 - <https://www.freecodecamp.org/news/javascript-async-await-tutorial-learn-callbacks-promises-async-await-by-making-icecream/>
- MDN
 - <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Operators/await>
 - https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/async_function

Exercícios:

1. Crie uma pagina que faz duas requisições sequenciais na API RICK AND MORTY:
<https://rickandmortyapi.com/>
A) A primeira requisição, deve requisitar um personagem da API usando um ID fornecido. Depois é necessário pegar a resposta dessa requisição, e extrair o valor do campo “name” que está no objeto retornado, e inserir esse valor em um vetor de dados.
B) A segunda requisição, irá requisitar um personagem com o nome que foi populado no vetor de dados da requisição anterior.

Isso diz que: A segunda requisição, deve esperar pela primeira terminar.

Faça o uso de async e await para completar esta atividade.

Utilize o seguinte repositório como base (faça um fork):

<https://github.com/pimentelleo/lovelace3-frontend-base>

Você pode usar axios, fetchApi, XMLHttpRequest, até jQuery.

Dicas:

Tente utilizar console.log antes e depois das chamadas das funções para acompanhar a execução de forma assíncrona

Coloque as requisições dentro de funções assíncronas.

Em síntese:

Neste módulo, você aprendeu como fazer uma função antes esperar pelo término de outra para prosseguir na execução do código, isso se chama execução assíncrona.