

# EVOLUCIÓN DE LAS APLICACIONES WEB



1943

El ENIAC es creado por John William Mauchly y John Presper Eckert, finalizando su construcción en 1946.

1945

Al final de la segunda guerra mundial, la informática fue relevante en criptografía



ERA  
MILITAR



1969

ARPANET es creado, el precursor de internet, creada por la agencia de proyectos de investigación avanzada, diseñada para sobrevivir un ataque nuclear.

1970

Inventarios, nóminas de contabilidad, etc. existían computadoras que eran muy caras, por lo cual su uso doméstico no era posible, sino más bien su uso dentro de las empresas.



1972

Se crea el lenguaje de programación C.



## ERA DE NEGOCIOS

1980

En este año es posible comprar ordenadores de uso personal. Los computadores de uso personal se usan para hojas de cálculo y procesadores de texto.



En el mismo año, se crea el lenguaje de programación HTML



1981

Se lanza el IBM PC para el ecosistema de internet.

## ORDENADOR PERSONAL



1982

Se desarrolla el protocolo de internet TCP/IP

1983

Sale una versión mejorada del lenguaje de programación C. Dicho lenguaje mejorado es C++





1986

Nace el proyecto por parte de Michael Stonebraker de la base de datos: PostgreSQL

1987

Larry Wall diseña el lenguaje de programación PERL



1989

Tim Berners-Lee, concibe la World Wide Web



1990

Tim Berners-Lee crea el primer servidor de internet.

WEB 1.0



1991

Guido van Rossum diseña el lenguaje de programación Python

1994

Opera Software ASA desarrolla su propio navegador nombrado Opera



1995

MySQL, NetScape, PHP, Internet Explorer, Ruby y el servidor Apache son lanzados.





En este mismo año, Amazon es creado por Jeff Bezos

amazon

YAHOO!



Hotmail



1996

Yahoo!, Microsoft IIS y Hotmail son lanzados.

1997

La especificación original de Servlets fue creada por Microsoft. El Servlet es una clase en el lenguaje de programación Java, utilizada para ampliar las capacidades de un servidor.



Google

1998

Larry Page y Sergey Brin, fundan, el 4 de septiembre de 1998, la compañía Google Inc.

2003

La Corporación Mozilla desarrolla su propio navegador llamado Mozilla Firefox



WEB 2.0

2004

Evolución de las aplicaciones hacia aplicaciones dirigidas al usuario final, que incluyen servicios como redes sociales, blogs wikis y las folcsonomías.



## WEB 3.0

2008

Google Chrome vio la luz. El nombre del navegador deriva del término usado para el marco de la interfaz gráfica de usuario ("Chrome").



2013

Internet Explorer 11 y Outlook fueron lanzados



2014

Sale a la luz HTML 5



2015

AJAX, Microsoft Edge y PHP 7.0 son desarrollados



2020

## WEB 4.0

Por ahora algunos señalan que el resultado de 3D + web 3.0 (web semántica) + Inteligencia artificial + voz como vehículo de intercomunicación = web 4.0 (web total).

### **Conclusión #1: Báez González María Estela**

Se concluye que, la evolución del Internet original seguirá estando en un continuo proceso de mejora y no habrá sido sustituida por completo por un nuevo sistema. Los mundos virtuales y la realidad aumentada serán formatos populares gracias a la rápida evolución de las interfaces tecnológicas naturales e intuitivas.

La evolución de Internet también tendrá su repercusión en el modo de relacionarse: permitiría comprender mejor al otro y aumentará la transparencia de las personas y las organizaciones. Sin embargo, existe la opinión de que esto no se traducirá necesariamente en una mayor integridad personal, tolerancia social o comprensión.

### **Conclusión #2: Caballero Sánchez Sergio Aldair**

Resultó interesante conocer los hechos importantes a lo largo de la historia de la computación con énfasis en las aplicaciones web así como las eras en las cuales se encuentra dividida dicha historia, siendo las más importantes la web 1.0, en donde surgen las empresas de internet más grandes del mundo así como los navegadores, la web 2.0, en donde las aplicaciones web evolucionan de manera que el usuario final puede aprovecharlas más y surgen las redes sociales, la web 3.0, que es la era en la que va surgiendo el internet de las cosas y las tecnologías para aplicaciones enriquecidas de internet, y por último la web 4.0, que es la era en la que nos encontramos actualmente, o por lo menos, nos encontramos rumbo a concretarla.

### **Conclusión #3: Montalvo Ronzón Braulio Alonso**

Como pudimos observar en la lineal de tiempo previamente presentada, se concluye que la web ha ido evolucionando a un ritmo totalmente inesperado con el fin de satisfacer todas las necesidades posibles del ser humano, implementando estrategias al ampliar el círculo social o bien expresar emociones. Pues de esta manera se enriquece el conocimiento para mejorar y crear aplicaciones y herramientas que mejorará de una manera acertada, oportuna y accesible la comunicación de las personas. Sin embargo se debe tener en cuenta que los avances tecnológicos también impactarán de forma negativa en las personas en cuestión al manejo de los contenidos pues, no siempre se le dan los usos correctos.

### **Bibliografía**

- Anónimo. (s.f). UNIDAD 1. Plataforma web. Recuperado de: [https://drive.google.com/drive/folders/11vOCrc9a7UMyIVtbW6\\_-IU47RNEkAIUj](https://drive.google.com/drive/folders/11vOCrc9a7UMyIVtbW6_-IU47RNEkAIUj)
- Ramos, M. [Marco Ramos]. (27, Agosto, 2018). EVOLUCION DE LAS APLICACIONES WEB. Recuperado de: <https://www.youtube.com/watch?v=EYz2Qz4jDEo>
- Evanz. R. [roger evaz]. (12, Febrero, 2016). Evolucion de las Aplicaciones Web. Recuperado de: <https://www.youtube.com/watch?v=2xGCWP7e6kM>
- Santamaria, P. (2016). nobbot. Recuperado de <https://www.nobbot.com/general/que-es-la-web-4-0/>
- Anónimo. (2016). Blogspot. Recuperado de: <http://unidadlarquitectura.blogspot.com/2016/02/11-evolucion-de-las-aplicaciones-web.html>