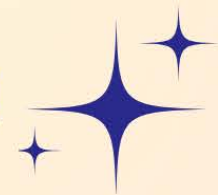


3 Componentes para utilizar em uma aplicação!



BADGES

Um badge é um pequeno elemento gráfico ou textual utilizado em interfaces de usuário para transmitir informações de maneira concisa. Geralmente, ele aparece como um ícone ou um rótulo que pode conter: Números, textos e cores.

Para utilizar o componente de badges de maneira correta, deve-se considerar os fatores: Clareza, contraste, posicionamento, interatividade, consistência e relevância.

É necessário atentar-se ao uso incorreto do componente, como o excesso de informação, ambiguidade ao usar textos e símbolos, inconsistência visual, posicionamento inadequado, não incluir acessibilidade e excesso de ênfase.

Exemplo de Badge



Fonte: <https://m3.material.io/components>

SNACKBAR

O componente snackbar é uma notificação temporária que aparece na parte inferior da tela, geralmente usada para fornecer feedback sobre uma ação realizada pelo usuário. Ele é discreto, aparece por um breve período e, em geral, desaparece automaticamente.

Para utilizar o componente de snackbar de maneira correta, deve-se considerar os fatores: Clareza da mensagem, duração apropriada e consistência visual.

Os usos incorretos do componente snackbar incluem o envio de mensagens longas, exibir muitas notificações simultaneamente e definir durações inadequadas, seja muito curtas ou muito longas. Também é um erro não oferecer ações relevantes, como "Desfazer", e posicionar o snackbar em locais não visíveis ou obstrutivos.

Exemplo de Snackbar



Fonte: <https://m3.material.io/components>

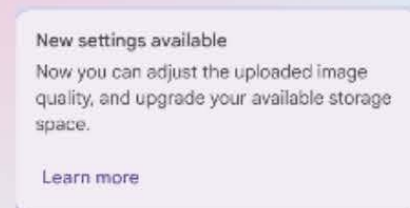
TOOLTIPS

Tooltips são pequenas caixas de informação que aparecem quando um usuário passa o cursor sobre um elemento da interface, como um botão ou um ícone. Elas fornecem dicas ou explicações adicionais sobre a funcionalidade do elemento, ajudando a esclarecer o que ele faz sem ocupar espaço na tela de forma permanente.

Para utilizar o componente tooltip corretamente, é essencial que a mensagem seja clara e concisa, evitando jargões. Os tooltips devem aparecer rapidamente ao passar o mouse e desaparecer suavemente, permitindo que o usuário tenha tempo de lê-los.

Os usos incorretos do componente tooltip incluem mensagens longas que não podem ser lidas rapidamente, tornando a experiência confusa. Também é um erro fazer o tooltip aparecer e desaparecer instantaneamente.

Exemplo de tooltips



Fonte: <https://m3.material.io/components>