

LE JEU DE LA VIE 2020

GUIDE UTILISATEUR

GUIDE UTILISATEUR
LE JEU DE LA VIE 2020
MODE GRAPHIQUE

1 Santé et sécurité

Introduction

2 Présentation du jeu

3 Règles de jeu

4 Commencer à jouer

Dépannage et contact

5 Informations de soutien

Merci d'avoir choisi Le jeu de la vie 2020TM, conçu pour tout logiciel utilisant Python 3 muni de la bibliothèque Tkinter.

Veuillez lire attentivement le mode d'emploi avant de commencer à jouer. Vous pouvez également lire le mode d'emploi du logiciel utilisé. Vous y trouverez toutes les informations nécessaires pour profiter de votre expérience de jeu au maximum.

Protection de la vie privée

Le jeu de la vie ne vous permet pas de partager des informations. A propos de cela, referez-vous au mode d'emploi de votre logiciel.

Précautions sur la santé et sécurité



Important

Pour votre santé, avant toute utilisation du logiciel ou du jeu veuillez lire la section suivante attentivement.

Vous pouvez retrouver le détail de ces informations sur le site internet de votre logiciel.

Si le logiciel est utilisé par de jeunes enfants, ces informations doivent impérativement être expliquées par un adulte.



Avertissement – Risque d'épilepsie



Avertissement – Risque de blessures dues aux mouvements répétitifs



Avertissement – Risque de nausées



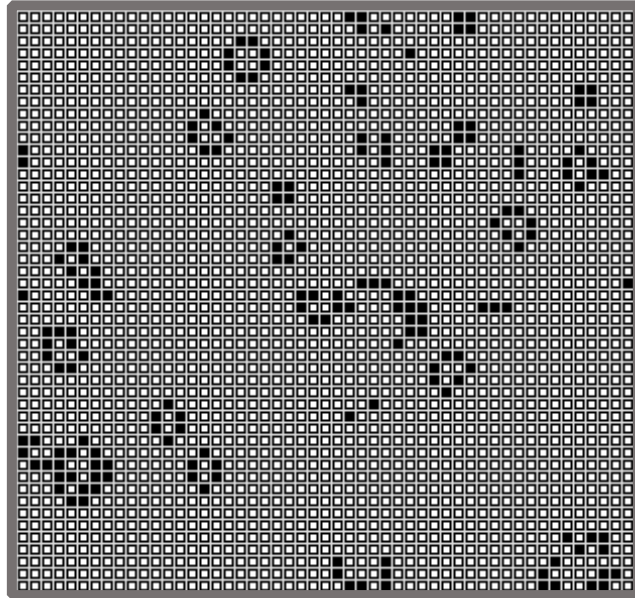
Avertissement – Endommagement de l'écran ou de l'appareil



Avertissement – Gestion de votre temps de jeu

2

Présentation du jeu



Le jeu de la vie 2020 mode graphique est un automate cellulaire dans lequel évoluent des cellules sur un plan quadrillé. Chaque case de ce dernier étant soit occupée par une cellule, soit vide.

Écrivez le scénario de la vie ou laissez votre ordinateur le faire. Placer vos cellules, ou choisissez un motif, définissez leur évolution et faites-les évoluer. Observez ainsi vos cellules se développer et laissez-vous surprendre.

3

Règles de jeu

Dans le monde du jeu de la vie chaque case de la grille de jeu est entourée de huit voisines, et d'une génération à une autre des naissances et décès se déroulent automatiquement selon des règles simples :

1 État d'une cellule à une génération donnée

.....

Dépend de l'état de la cellule à la génération précédente et des états de ses huit voisines.



: cellule vivante



: cellule morte

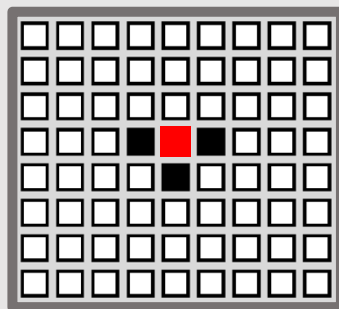
2 Évènements

.....

Vous pouvez observer trois types d'évènements :

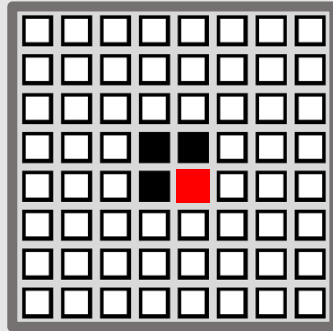
Principe de naissance

Une case vide qui possède trois voisines vivantes naît à la génération suivante.



Principe de conservation

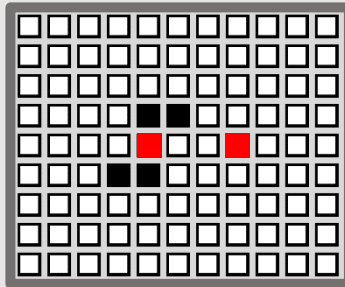
Une cellule vivante qui possède deux ou trois voisines vivantes survie.



Principe de mort

Une cellule vivante qui possède zéro ou une voisine vivante meurt par isolement.

Une cellule vivante qui possède trois voisines vivantes ou plus meurt par étouffement



3 Choix des règles

.....

Vous pouvez choisir de modifier les règles par défaut énoncées ci-dessus et entrer vos propres règles en choisissant le menu Modifier les règles dans l'onglet Jouer.

4

Commencer à jouer

Lancer le programme, puis choisir Jouer pour accéder à l'écran de choix du mode de jeu.

La première fois que vous démarrez le jeu, nous vous conseillons de consulter les explications dans l'onglet Règles pour une meilleure expérience de jeu

Commencer une nouvelle partie

Cliquez sur Jouer si vous voulez commencer une partie avec les règles par défaut. Vous allez devoir choisir vos cellules de départ et vous pouvez choisir de quitter à tout moment pour retourner sur l'écran de départ.

Modifier les règles de jeu

Cliquez sur Modifier les règles si vous voulez entrer vos propres règles et ainsi personnaliser les conditions d'évolution des cellules.

Créer ses règles

Vous pouvez choisir si une cellule meurt (M), survie (S) ou naît (N) selon son nombre de voisines, pour cela entrez la lettre dans la case correspondante.

0	1	2	3	4	5	6	7	8
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

S

M

N

Choix des cellules de départ

Une fois le jeu lancé choisissez vos premières cellules vivantes en les plaçant manuellement ou en sélectionnant un motif dans le menu déroulant. Touchez START pour lancer le jeu, la progression est automatique.

Pause

Sur l'écran de jeu appuyez sur STOP pour mettre le jeu sur pause. Vous pouvez alors reprendre la partie en mode automatique en appuyant sur START ou passer en mode manuel en utilisant NEXT STEP pour passer d'une génération à l'autre.

Terminer une partie

Le jeu ne s'arrêtera que si vous lui demandez, sélectionnez FIN et vous serez reconduit sur un écran bilan de votre partie. Vous pouvez alors choisir de quitter ou de commencer une nouvelle partie.

Quitter

Appuyez sur quitter pour sortir de l'écran de jeu.
Si vous voulez définitivement quitter le jeu choisissez OUI.

5

Informations de soutien

BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION,
L'ENTRETIEN OU LA REPARATION

Service à la clientèle :

MARJOLAINE.CLARET@EDU.ESIEE.FR

Le jeu de la vie 2020 est un Trademark, propriété de Morgane Besnier, Marjolaine Claret et Théo Elhuyar. All rights reserved.

LE JEU DE LA VIE 2020

**GUIDE UTILISATEUR
MODE CONSOLE**

GUIDE UTILISATEUR
LE JEU DE LA VIE 2020
MODE CONSOLE

1 Santé et sécurité

Introduction

2 Présentation du jeu

3 Règles de jeu

4 Commencer à jouer

Dépannage et contact

5 Informations de soutien

1

Santé et sécurité

Merci d'avoir choisi Le jeu de la vie 2020TM, conçu pour tout logiciel utilisant Python 3. Veuillez lire attentivement le mode d'emploi avant de commencer à jouer. Vous pouvez également lire le mode d'emploi du logiciel utilisé. Vous y trouverez toutes les informations nécessaires pour profiter de votre expérience de jeu au maximum.

Protection de la vie privée

Le jeu de la vie ne vous permet pas de partager des informations. A propos de cela, referez-vous au mode d'emploi de votre logiciel.

Précautions sur la santé et sécurité



Important

Pour votre santé, avant toute utilisation du logiciel ou du jeu veuillez lire la section suivante attentivement.

Vous pouvez retrouver le détail de ces informations sur le site internet de votre logiciel.

Si le logiciel est utilisé par de jeunes enfants, ces informations doivent impérativement être expliquées par un adulte.



Avertissement – Risque d'épilepsie



Avertissement – Risque de blessures dues aux mouvements répétitifs



Avertissement – Risque de nausées



Avertissement – Endommagement de l'écran ou de l'appareil



Avertissement – Gestion de votre temps de jeu

2

Présentation du jeu

Génération 2										
[0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.]
[0.	0.	0.	0.	1.	1.	0.	0.	0.]
[0.	0.	0.	0.	1.	1.	1.	0.	0.]
[0.	0.	0.	0.	1.	1.	1.	0.	0.]
[0.	0.	0.	0.	0.	1.	1.	1.	0.]
[0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.]
[0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.]
[0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.]
[0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.]
[0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.]
[0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.	0.]

Le jeu de la vie 2020 mode console est un automate cellulaire dans lequel évoluent des cellules sur un plan quadrillé représenté par une matrice. Chaque case de cette dernière étant soit occupée par une cellule, soit vide.

Écrivez le scénario de la vie ou laissez votre ordinateur le faire. Placer vos cellules, définissez leur évolution et la taille de l'univers et faites-les évoluer. Observez ainsi vos cellules se développer et laissez-vous surprendre.

3

Règles de jeu

Dans le monde du jeu de la vie chaque case de la grille de jeu est entourée de huit voisines, et d'une génération à une autre des naissances et décès se déroulent automatiquement selon des règles simples :

1 État d'une cellule à une génération donnée

.....

Dépend de l'état de la cellule à la génération précédente et des états de ses huit voisines.

1. : cellule vivante

0. : cellule morte

2 Évènements

.....

Vous pouvez observer trois types d'évènements :

Principe de naissance

Une case vide qui possède trois voisines vivantes naît à la génération suivante.

```
[ [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]
  [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]
  [0. 0. 0. 1. 0. 1. 0. 0. 0. 0.]
  [0. 0. 0. 0. 1. 0. 0. 0. 0. 0.]
  [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]
  [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]
  [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]
  [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]
  [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]
  [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.] ]
```

Une cellule vivante
qui possède deux ou
trois voisines vivantes
survie.

[illegible]

Une cellule vivante qui possède zéro ou une voisine vivante meurt par isolement.

Une cellule vivante qui possède trois voisines vivantes ou plus meurt par étouffement

.....

15

4

Commencer à jouer



Lancer le programme, puis appuyez sur ‘entrer’ pour accéder à l’écran de choix des règles de jeu.

La première fois que vous démarrez le jeu, nous vous conseillons de consulter les explications en appuyant sur ‘help’ pour une meilleure expérience de jeu

Commencer une nouvelle partie

Souhaitez-vous continuer avec ces règles ? [y][n]

Choisissez [y] si vous voulez commencer une partie avec les règles par défaut. Vous allez devoir choisir vos cellules de départ et vous pouvez choisir de quitter en pressant 'q' à tout moment.

Modifier les règles de jeu

Souhaitez-vous continuer avec ces règles ? [y][n]

Choisissez [n] si vous voulez entrer vos propres règles et ainsi personnaliser les conditions d'évolution des cellules et la taille de l'univers.

Créer ses règles

Vous pouvez choisir si une cellule meurt (M), survie (S) ou naît (N) selon son nombre de voisines, pour cela entrez 9 lettres dont l'indice correspond au nombre de voisines nécessaires

Votre choix :

M M S N M M M M

0 voisine

5 voisines

Vous pouvez également choisir la taille de l'univers de jeu.

Nombre de ligne :

Choix des cellules de départ

```
[[' ' '0' '1' '2' '3' '4' '5' '6' '7' '8' '9']  
['A' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0']  
['B' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0']  
['C' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0']  
['D' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0']  
['E' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0']  
['F' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0']  
['G' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0']  
['H' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0']  
['I' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0']  
['J' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0' '0']]
```

Entrez les coordonnées des cellules vivantes souhaitées

Coordonnée de la cellule no 1 :

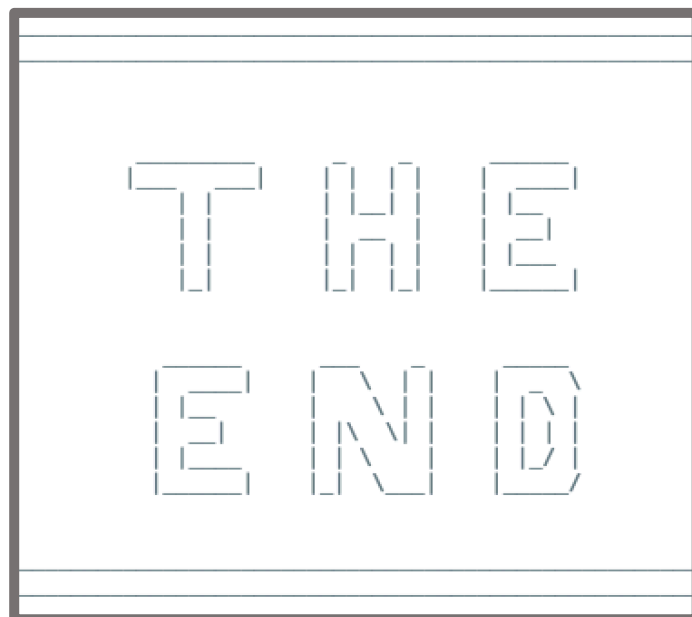
Une fois le jeu lancé choisissez vos premières cellules vivantes en les désignant grâce à la matrice annotée. Tapez sur 'entrer' pour lancer le jeu, le choix du mode de progression vous sera demandé.

Choix du mode de progression

Voulez-vous passer en mode manuel ? [y][n]

Une fois le choix des cellules terminé choisissez le mode de progression de la partie. Tapez [n] pour continuer en mode automatique ou [y] pour passer en mode manuel et ainsi provoquer l'évolution des cellules par appui sur la touche 'entrer'. Et si vous choisissez le mode automatique, le nombre de générations à atteindre pour la partie vous sera demandé.

Terminer une partie



Dans le mode automatique la partie s'achève lorsque le nombre de génération fixé est atteint. Et dans le mode manuel le jeu ne s'arrêtera que si vous lui demandez, appuyez sur 'q' et vous serez reconduit sur un message de fin. Vous pouvez alors choisir de relancer le jeu pour commencer une nouvelle partie.

Quitter

Appuyez sur quitter pour sortir du jeu ou terminer une partie.

5

Informations de soutien

BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION,
L'ENTRETIEN OU LA REPARATION

Service à la clientèle :

MARJOLAINE.CLARET@EDU.ESIEE.FR

Le jeu de la vie 2020 est un Trademark, propriété de Morgane Besnier, Marjolaine Claret et Théo Elhuyar. All rights reserved.