1. 软件测试的目的是（B）。

评价软件的质量|发现软件的错误|找出软件的所有错误|证明软件是正确的

2. 下列（ D ）不属于测试原则的内容。

软件测试是有风险的行为|完全测试程序是不可能的|测试无法显示潜伏的软件缺陷|找到的缺陷越多软件的缺陷就越少

3. 导致软件缺陷的最大原因是（ A ）。

编制说明书|设计 |编码|测试

4. 修复软件缺陷费用最高的是（ D ）阶段。

编制说明书 |设计|编写代码|发布

5. 白盒测试是根据程序的（ C ）来设计测试用例,黑盒测试是根据软件的规格说明来设计测试用例。

功能|性能 |内部逻辑 |内部数据

6. 条件覆盖的目的是（ A ）。

使每个判定的所有可能的条件取值组合至少执行一次|使程序中的每个判定至少都获得一次“真”值和“假”值。|使程序中的每个判定中每个条件的可能值至少满足一次。|使程序中的每个可执行语句至少执行一次。

7. 一个程序中所含有的路径数与（ A ）有着直接的关系。

程序的复杂程度 |程序语句行数|程序模块数|程序指令执行时间

8. 在自低向上测试中，要编写称为（ B ）的模块来测验正在测试的模块。

测试存根|测试驱动模块|桩模块|底层模块

9. 下列（ D ）不是软件自动化测试的优点。

速度快、效率高 |准确度和精确度高|能提高测试的质量 |能充分测试软件

10. 下列各项中（B ）不是一个测试计划所应包含的内容。

测试资源、进度安排 |测试预期输出|测试范围 |测试策略

11. 下列不属于正式审查的方式是（ D ）。

同事审查|公开陈述|检验| 编码标准和规范

12. 调试是（ D ）。

发现与预先定义的规格和标准不符合的问题|发现软件错误征兆的过程|有计划的、可重复的过程|消除软件错误的过程

13. 在软件底层进行的测试称为（ C ）。

系统测试|集成测试 |单元测试 |功能测试

14. 在确定黑盒测试策略时，优先选用的方法是（ B ）。

边界值分析法|等价类划分|错误推断法|决策表方法

15. 下列（A ）不属于软件缺陷。

测试人员主观认为不合理的地方|软件未达到产品说明书标明的功能|软件出现了产品说明书指明不会出现的错误|软件功能超出产品说明书指明范围

16. 产品发布后修复软件缺陷比项目开发早期这样做的费用要高（D ）。

1～2倍 |10～20倍|50倍 |100倍或更高

17. （A ）把黑盒子测试和白盒子测试的界限打乱了。

灰盒测试|动态测试|静态测试|失败测试

18. 软件测试是采用（ A ）执行软件的活动。

测试用例|输入数据|测试环境|输入条件

19. 在下列描述中，关于测试与调试的说法错误的是（ D ）。

测试是显示错误的行为；而调试是推理的过程；|测试显示开发人员的错误。调试是开发人员为自己辩护；|测试能预期和可控。调试需要想象、经验和思考；|测试必须在详细设计已经完成的情况下才能开始；没有详细设计的信息调试不可能进行。

20. 某次程序调试没有出现预计的结果，下列（ B ）不可能是导致出错的原因。

变量没有初始化|编写的语句书写格式不规范 |循环控制出错 |代码输入有误

21. 不属于逻辑覆盖方法的是（ D ）。

组合覆盖|判定覆盖 |条件覆盖|接口覆盖

22. （ D ）是选择若干个测试用例，运行被测程序，使得程序中的每个可执行语句至少执行一次。

条件覆盖|组合覆盖|判定覆盖 |语句覆盖

23. （ A）是设计足够多的测试用例，使得程序中每个判定包含的每个条件的所有情况（真/假）至少出现一次，并且每个判定本身的判定结果（真/假）也至少出现一次。

判定－条件覆盖 |组合覆盖|判定覆盖 |条件覆盖

24. 软件测试是软件质量保证的重要手段，下述哪种测试是软件测试的最基础环节？（ B ）

功能测试|单元测试|结构测试|验收测试

25. 单元测试的主要任务不包括（ B ）。

出错处理|全局数据结构|独立路径|模块接口

26. 集成测试计划应该在（ B ）阶段末提交。

需求分析 |概要设计|详细设计 |单元测试完成

27. 下列关于程序效率的描述错误的是（ C ）。

提高程序的执行速度可以提高程序的效率|降低程序占用的存储空间可以提高程序的效率|源程序的效率与详细设计阶段确定的算法的效率无关|好的程序设计可以提高效率

28. 为了提高测试的效率，应该（ D ）。

随机地选取测试数据；|取一切可能的输入数据作为测试数据；|在完成编码以后制定软件的测试计划；|选择发现错误可能性大的数据作为测试数据。

29. 侧重于观察资源耗尽情况下的软件表现的系统测试被称为（ B ）。

强度测试|压力测试|容量测试 |性能测试

30. 必须要求用户参与的测试阶段是（ D ）。

单元测试|集成测试|确认测试|验收测试

31. 软件测试员究竟做些什么。（ C ）

软件测试员的目的是发现软件缺陷|软件测试员的目的是发现软件缺陷，尽可能早一些|软件测试员的目的是发现软件缺陷，尽可能早一些，并确保其得以修复|软件测试员的目的是发现软件缺陷，尽可能早一些，并将其得以修复

32. 下面四种说法中正确的是（ C ）。

因果图法是建立在决策表法基础上的一种白盒测试方法；|等价类划分法是边界值分析法的基础；|健壮性等价类测试的测试用例要求在有效等价类中取值；|在任何情况下做黑盒测试皆应首先考虑使用错误推断法。

33. 不属于单元测试内容的是（ A ）。

模块接口测试|局部数据结构测试|路径测试|用户界面测试

34. 划分软件测试属于白盒测试还是黑盒测试的依据是（ C ）。

是否执行程序代码|是否能看到软件设计文档|是否能看到被测源程序|运行结果是否确定

35. 下列项目中不属于测试文档的是（ C ）。

测试计划 |测试用例|程序流程图|测试报告

36. 如果某测试用例集实现了某软件的路径覆盖，那么它一定同时实现了该软件的 （ A ）。

判定覆盖|条件覆盖|判定/条件覆盖|组合覆盖

37. 对Web网站进行的测试中，属于功能测试的是（ B ）。

连接速度测试|链接测试|平台测试|安全性测试

38. 在进行单元测试时，常用的方法是（ B ）。

采用黑盒测试，辅之以白盒测试；|采用白盒测试，辅之以黑盒测试；|只使用黑盒测试；|只使用白盒测试。

39. 使用白盒测试方法时，确定测试数据的依据是指定的覆盖标准和（ B ）。

程序的注释|程序的内部逻辑|用户使用说明书|程序的需求说明

40. 下列（ D ）不是软件自动化测试的优点。

速度快、效率高|准确度和精确度高|能提高测试的质量|能充分测试软件

41. 软件测试与质量标准指出：软件产品必须提首先供用户所需要的 (D )。

性能|人机界面|可靠性|功能

42. 下列关于软件质量模型的说法中正确的是 ( D )。

外部质量是表征软件产品在规定条件下使用时，决定其满足规定的和隐含的要求的能力的 |容错性，通用性，结构性和通信性不全属于软件的质量特性 |内部质量是表征软件产品在规定条件下使用时，满足规定的和隐含的要求的程度 |使用质量是软件产品在规定的使用环境中，规定的用户能实现规定目标的要求

43. 下列软件属性中，软件产品首要满足的应该是(A ) 。

功能需求|性能需求|可扩展性和灵活性|容错、纠错能力

44. 软件产品包括 ( D ) 。

数据（库）|服务|文档和源代码 |以上全部

45. 对于维护软件的人员来说，使用质量是（C ）的结果。

功能性|可靠性|可维护性|效率

46. 以下哪一种选项不属于软件缺陷( D ) 。

软件没有实现产品规格说明所要求的功能 |软件中出现了产品规格说明不应该出现的功能 |软件实现了产品规格说明没有提到的功能 |软件实现了产品规格说明所要求的功能但因受环境改变限制而未考虑可移植性问题

47. 软件生存周期过程中，修改错误代价最大的阶段是 ( D ) 。

需求阶段 |设计阶段|编程阶段 |发布运行阶段

48. 以程序内部的逻辑结构为基础的测试用例设计技术属于 ( D ) 。

灰盒测试|数据测试|黑盒测试 |白盒测试

49. 下列能表达程序未按照预期运行，在运行中出现状况的是( B ) 。

故障|异常(偏差)|缺点 |失效

50. 下列关于缺陷产生原因的叙述中，不属于技术问题的是 ( A) 。

文档错误，内容不正确或拼写错误|系统结构不合理|语法错误 |接口传递不匹配，导致模块集成出现问题

51. 下面有关软件缺陷的说法中错误的是( C ) 。

缺陷就是软件产品在开发中存在的错误 |缺陷就是软件维护过程中存在的错误、毛病等各种问题 |缺陷就是导致系统程序崩溃的外部因素 |缺陷就是系统所需要实现的某种功能的失效和违背

52. 功能或特性没有实现，主要功能部分丧失，次要功能完全丧失，或有严重的错误声明，这属于软件缺陷级别中的(B )。

致命的缺陷 |严重的缺陷|一般的缺陷 |微小的缺陷

53. 软件缺陷的基本状态有( D ) 。

激活状态 |已修正状态|关闭或非激活状态 |以上全部

54. 软件缺陷产生的原因有(D )。

技术问题 |团队工作|软件本身 |以上全部

55. 下列引起软件缺陷的因素不属于技术问题的是(A ) 。

内容不正确 |算法错误|语法错误|系统结构不合理

56. 下列不属于功能缺陷的是( B ) 。

测试缺陷 |控制与顺序缺陷|功能缺陷|规格说明书缺陷

57. 下面有关软件缺陷的说法中错误的是（C ）。

缺陷就是软件产品在开发中存在的错误|缺陷就是软件维护过程中存在的错误、毛病等各种问题|缺陷就是导致系统程序崩溃的错误|缺陷就是系统所需要实现某种功能的实效和违背

58. 为了提高测试的效率，正确的做法是（ A ）。

选择发现错误可能性大的数据作为测试用例|在完成程序的编码之后再制定软件的测试计划|随机选取测试用例|使用测试用例测试是为了检查程序是否做了应该做的事

59. 用黑盒技术设计测试用例的方法之一为（ A ）。

因果图 |逻辑覆盖 |循环覆盖 |基本路径测试

60. 以程序的内部结构为基础的测试用例技术属于（ D ）。

灰盒测试|数据测试|黑盒测试|白盒测试

白盒测试 下列选项中，哪一项是测试能力最弱的逻辑覆盖法（）

 A、语句覆盖

 B、判定覆盖

 C、条件覆盖

 D、条件组合覆盖

对于源代码插桩，探针具有较好的通用性。

 对

 错

参考答案：对 语句覆盖可以测试程序中的逻辑错误。

 对

 错

参考答案：错 目标代码插桩需要重新编译、链接程序。

 对

 错

参考答案：错 简述什么是条件组合覆盖？ 参考答案：

使每个判定中条件结果的所有可能组合至少出现一次，因此判定本身的所有可能条件至少出 现一次，同时也是每个条件的所有可能结果至少出现一次。

1. BUG的生命周期包括（ ABCD ）。

New|Open|Fixed| Close

2. 缺陷按严重性分类可分为（ ABCD ）。

A类—致命错误|B类---严重错误|C类—一般性错误|D，E类—轻微错误，测试建议

3. 以下那一种选项属于软件缺陷（ ABC ）。

软件没有实现产品规格说明所要求的功能|软件中出现了产品规格说明不应该出现的功能|软件实现了产品规格没有提到的功能|软件实现了产品规格说明所要求的功能但因受性能限制而未考虑可移植性问题

4. 软件验收测试的合格通过准则是（ABCD ）。

软件需求分析说明书中定义的所有功能已全部实现，性能指标全部达到要求。|所有测试项没有残余一级、二级和三级错误。 |立项审批表、需求分析文档、设计文档和编码实现一致。|验收测试工件齐全

5. 下列关于软件验收测试的合格通过准则错误的是(C ) 。

软件需求分析说明书中定义的所有功能已全部实现，性能指标全部达到要求； |所有测试项没有残余一级、二级和三级错误； |立项审批表、需求分析文档、设计文档和编码实现不一致； |验收测试工件齐全

6. 以下那一种选项不属于软件缺陷（D ）。

软件没有实现产品规格说明所要求的功能|软件中出现了产品规格说明不应该出现的功能|软件实现了产品规格没有提到的功能|软件实现了产品规格说明所要求的功能但因受性能限制而未考虑可移植性问题

7. 测试工程师的能力包括（ ABC ）。

能够熟练应用测试方法|能够独立编写测试计划|能够独立编写测试总结分析报告|能够编写入侵脚本攻击软件

8. 测试工程师由包含以下哪几类（ ACD ）。

白盒测试技术人员|前台美工技术人员|黑盒测试技术人员|自动化测试技术人员

9. 软件测试计划评审会需要哪些人员参加？（ ABCD ）

项目经理 |SQA负责人 |配置负责人 |测试组

10. 下列关于alpha测试的描述中正确的是（AD ）。

alpha测试需要用户代表参加 |alpha测试不需要用户代表参加 |alpha测试是系统测试的一种 |alpha测试是验收测试的一种

11. 测试设计员的职责有（BC ）。

制定测试计划 |设计测试用例 |设计测试过程、脚本 |评估测试活动

12. 对于软件的 β 测试，下列描述不正确的是（ ABC ） 。

β 测试就是在软件公司内部展开的测试，由公司专业的测试人员执行的测试 |β 测试就是在软件公司内部展开的测试，由公司的非专业测试人员执行的测试 β 测试就是在软件公司外部展开的测试，由专业的测试人员执行的测试 β 测试就是在软件公司外部展开的测试，可以由非专业的测试人员执行的测试

13. 下面 ① -- ④ 是关于软件评测师工作原则的描述，错误的判断是（ABC ） 。  
① 对于开发人员提交的程序必须进行完全的测试，以确保程序的质量   
② 必须合理安排测试任务，做好周密的测试计划，平均分配软件各个模块的测试时间   
③ 在测试之前需要与开发人员进行详细的交流，明确开发人员的程序设计思路，并以此为依据开展软件测试工作，最大程度地发现程序中与其设计思路不一致的错误   
④要对自己发现的问题负责，确保每一个问题都能被开发人员修改。

① 、 ② | ② 、 ③ |① 、 ③ |无

14. 黑盒测试的方法分为（ ABCD ）。

等价类划分|因果图|边界值分析法|决策表

15. 白盒测试产生的测试用例检查点包括（ ABCD ）。

保证一个模块中的所有独立路径至少被使用一次；|对所有逻辑值均需测试 true 和 false；|在上下边界及可操作范围内运行所有循环；|检查内部数据结构以确保其有效性

16. 白盒测试的缺点是（ABC ）。

昂贵|无法检测代码中遗漏的路径和数据敏感性错误|不验证规格的正确性 |对代码测试比较测试

17. 黑盒测试能够发现以下类型的错误（ABD ）。

功能错误或遗漏；|界面错误；|代码错误；|性能错误；

18. 黑盒测试方法中划分等价类可以分为（ AD ）。

有效等价类|因果图|边界值|无效等价类

19. （ C）方法根据输出对输入的依赖关系设计测试用例。

路径测试|等价类 |因果图|边界值

20. 使用软件测试工具的目的（ ABC ）。

帮助测试寻找问题|协助问题的诊断 |节省测试时间 |提高Bug的发现率

21. 从测试阶段角度，测试正确的顺序是（ ABCD ）。

单元测试|集成测试|系统测试|确认测试

22. 从测试技术角度，正确的选择是（AC ）。

静态测试|黑盒测试|动态测试|白盒测试

23. 白盒测试法的具体设计程序测试方法有语句覆盖、（ B）、（ D）和路径测试。

因果覆盖｜判定覆盖｜判断覆盖｜条件覆盖

24. 瀑布模型将软件生命周期分为制定计划、需求分析、软件设计、(ABC )等六个基本活动。

程序编程|软件测试|运行维护|开发备份

25. 以下关于测试的叙述正确的是（ CD ）。 （选择二项）

发现缺陷越多的模块隐含的缺陷越少|重要模块进行应该穷举测试|测试应由第三方进行|修改缺陷要量力而行

26. 通常认为，软件测试阶段有（ABC ）三种测试阶段。

单元测试|集成测试|系统测试|回归测试

27. 下列关于缺陷优先级的说法正确的是（ AD ）。（选择二项）

缺陷优先级是指软件缺陷应该何时修复|缺陷优先级是指软件的功能模块测试的重要程度|缺陷优先级和缺陷严重程度一一对应|一般来说，企业在制定测试计划时需要事先定义缺陷的优先级

28. 下列关于提交和使用缺陷报告的说法中错误的是（ AC ）。（选择二项）

程序员认为不值得花精力修改的小缺陷可以不提交|测试人员应及时提交发现的不可重现的缺陷|任何时候都不能在其它人的缺陷报告中做补充|不能为了提高程序员的关注度而随意夸大缺陷的严重性

29. 状态转换图主要包括的两个条目是（ AB ）。

软件可能进入的每一种独立状态|从一种状态转入另一种状态所需的输入和条件|状态图中的所有分支|从一种状态转入另一种状态的设置条件和输出结果

30. 下列选项中，属于状态图设计测试用例的最低要求的有（ AB ）。

测试用例必须覆盖所有的状态|用户常用的工作流程必须设计测试用例|测试用例必须覆盖常用状态|必须真多用户所有工作罗流程设计测试用例

31. 碰到无法重现的缺陷，测试人员应该采取的措施是（AC ）。 （选择二项）

对缺陷的现象进行详细记录|优化缺陷，找到缺陷产生的原因后，再提交给开发人员|尽快将该缺陷提交给开发人员|报告给测试管理者，请管理者决定是否提交给开发人员

32. 以下关于测试的叙述正确的是（ CD ）。 （选择二项）

发现缺陷越多的模块隐含的缺陷越少|重要模块进行应该穷举测试|测试应由第三方进行|修改缺陷要量力而行

33. 软件测试按照测试技术分通常分为（ 　ABD　）。

白盒测试|黑盒测试|多语言测试|灰盒测试

34. 下列选项（　ABC ）是缺陷报告的用途。

记录缺陷|缺陷分类|缺陷跟踪|分析缺陷

35. 通常认为，软件测试阶段有（ ABC ）三种测试阶段。

单元测试|集成测试|系统测试|回归测试

36. 下列说法正确的是（　BC ）。

测试方案与测试计划完全一样|测试计划关注组织管理过程|测试方案关注测试的技术实现|测试团队里应该重方案轻计划

37. 下列说法中不正确的是（ AD ）。

测试人员需制作软件测试计划|测试计划设计是一个项目管理文档化|测试计划中需要进行测试风险分析|每个测试项目只有唯一的测试计划

38. 以下可以是软件测试结束标准的选项是（ 　ABC　）。

模块测试用例按照要求执行完毕|测试覆盖了全部软件需求|缺陷收敛趋势符合质量要求|开发人员修改了缺陷

39. 关于影响软件质量的因素，下列说法中错误的是（　BC 　）。

软件质量是依靠软件测试来保证的|决定软件质量的关键因素是人员和过程|软件过程的优劣决定了软件质量的高低|严格的软件测试可以有效的提高软件质量

40. 下列说法中正确的是（ BD ）。

软件测试人员能发现软件中所有的缺陷|测试前应事先定义好产品的质量标准|软件测试应该在开发人员完成系统开发后才开始界入|需求说明书里应该明确软件的正确预期输出结果

41. 通常来说，测试总结报告可以按照（ ABC ）分类。

测试里程碑|测试类型|测试工作周期|测试负责人

黑盒测试 下列选项中，哪一项是等价类划分法用来设计测试用例的基础（）

 A、有效等价类

 B、无效等价

 C、等价类表

 D、测试用例集

下列选项中，侧重输入条件的组合的测试方法是（）。

 A、等价类划分

 B、边界值分析

 C、错误推测法

 D、因果图法

下列选项中，哪一项是由因果图转换而来（）

 A、判定表

 B、约束条件表

 C、输入状态表

 D、输出状态表

如果程序要求输入值是一个有限区间的值，可以划分为一个有效等价类（取值范围）和一个 无效等价类（取值范围之外）。

 对

 错

参考答案：错 有效等价类可以捕获程序中的缺陷，而无效等价类不能捕获缺陷。

 对

 错

参考答案：错 使用边界值方法测试时，只取边界两个值即可完成边界测试。

 对

 错

参考答案：错 正交实验设计法比较适合复杂的大型项目。

 对

 错

参考答案：对 决策表法是由因果图演变而来的。

 对

 错

参考答案：对 因果图考虑了程序输入、输出之间的各种组合情况。

 对

 错

参考答案：对

请简述一下等价类划分法设计测试用例的方法。 参考答案： 为每个等价类编号；设计一个新的测试方案 ,以尽可能多的覆盖尚未被覆盖的有效等价类 , 重复这一步骤 ,直到所有有效等价类被覆盖为止。设计一个新的测试方案 ,使它覆盖一个 尚未被覆盖的无效等价类 , 重复这一步骤 ,直到所有无效等价类被覆盖为止 简单描述黑盒测试各种方法的特点。 参考答案： 黑盒测试的方法主要有边界值分析法、等价类划分法、因果图法、决策表测试法等。 边界值分析利用输入变量的最小值、 略大于最小值、 输入值域内的任意值、 略小于最大 值和最大值来设计测试用例。等价类划分法是把程序的输入域划分为若干部分， 然后从每 个部分中选取少数代表性数据当作测试用例。 经过类别的划分后， 每一类的代表性数据在 测试中的作用都等价于这一类中的其他值。因果图方法就是从程序规格说明书的描述中找出 因（输入条件）和果（输出结果） ，将因果图转换为决策表， 最后为决策表中的每一列设 计一个测试用例。 这种方法考虑到了输入情况各种组合以及各个输入情况之间的相互制约 关系。在所有的黑盒测试方法中，基于决策表的测试是最为严格、最具有逻辑性的。在一些 数据处理问题当中， 某些操作的实施依赖于多个逻辑条件的组合， 即： 针对不同逻辑条 件的组合值，分别执行不同的操作。决策表法很适合测试这类问题。 正交表测试用例设计方法的特点是什么？ 参考答案： 对于受多因子多水平影响的软件，正交实验法可以高效适量地生成测试用例，减少测试工作 量，并且利用正交实验法得到的测试用例具有一定的覆盖度，检错率可达 50%以上。正交实 验法虽然好用，但在选择正交表时要注意先要确定实验因子、状态及它们之间的交互作用， 选择合适的正交表，同时还要考虑实验的精度要求、费用、时长等因素。

自动化测试 关于 Katalon 自动化测试工具的相关说法正确的是（）

 A、Katalon 可以对 Web 进行测试，且支持自定义测试脚本测试

 B、Katalon 可以对 Web 进行录制回放操作，且可以修改录制的脚本

 C、在浏览器中使用 Katalon 测试工具插件可以简洁高效的进行测试，且可以导出脚本

 D、Katalon 无法对安卓软件进行测试，是专门针对 Web 的自动化测试工具

自动化测试工具的基本要求是（）

 A、支持脚本语言

 B、对程序界面中对象的识别能力

 C、抽象层

 D、支持数据驱动测试

不属于单元测试内容的是 （ ）

 A、模块接口测试

 B、局部数据结构测试

 C、路径测试

 D、用户界面测试

下列方式可以提高和改善测试人员和开发人员关系的是（）

 A、理解项目经理工作的重要性

 B、对所发现的可能的缺陷以一种中立的方式进行沟通

 C、单元测试、集成测试和系统测试都由同一批测试人员来完成

 D、测试人员参加代码调试

在软件底层进行的测试称为（）

 A、系统测试

 B、集成测试

 C、单元测试

 D、功能测试

下列选项中，哪一项不是于自动化测试的缺点（）。

 A、自动化测试对测试团队的技术有更高的要求。

 B、自动化测试对于迭代较快的产品来说时间成本花费高。

 C、自动化测试具有一致性和重复性的特点。

 D、自动化测试脚本需要开发且错误的测试用例浪费资源和时间投入。

不属于线性脚本有点的是（）

 A、不需要深入的工作或计划，只需要录制手工任务

 B、可以快速开展自动化

 C、用户不必是编程人员

 D、删除明显的重复

共享脚本的缺点是（）

 A、需要跟踪更多的脚本

 B、文虎成本高

 C、针对测试软件的一部分

 D、以上全部

关键字驱动脚本是（）

 A、线性脚本

 B、结构化脚本

 C、共享脚本

 D、数据驱动脚本

脚本测试技术的作用是（）

 A、在性能测试中产生虚拟用户进行并发操作，将大量数据发送给系统

 B、在功能测试中模拟用户操作

 C、检查系统处理数据的能力

 D、以上都是

脚本的具体内容依赖于（）

 A、测试工具和测试技术

 B、测试用例

 C、测试脚本

 D、测试工具

某个脚本被多个测试用例使用，该脚本是（）

 A、线性脚本

 B、结构化脚本

 C、共享脚本

 D、数据驱动脚本

下列哪一项不属于脚本测试技术（）。

 A、线性测试。

 B、结构化测试脚本。

 C、回归测试脚本。

 D、共享脚本。

选择控制脚本具有（）

 A、函数功能调用

 B、判断功能

 C、显示功能

 D、重用功能

关于持续集成的说法错误的是。（ ）

 A、使用持续测试的方式进行测试，需要搭建好持续集成的环境，测试人员需要和开发

人员沟通协作。

 B、持续集成方式有利于提高项目的开发进度和测试效率。

 C、持续集成可以完全实现自动化测试不需要人工处理。

 D、使用容器技术进行持续集成可以方便项目的部署。

不属于自动化测试方法实现的是（）

 A、测试过程的捕获与回放

 B、测试脚本技术

 C、测试管理技术

 D、文档分析技术

关于自动化测试，以下说法正确的是（）

 A、自动化测试比手工测试更容易发现缺陷

 B、手工测试时要求测试人员具备创造力发现更多存在的问题，而自动化测试只需要按

照计划进行

 C、运行相同的测试自动化测试一定比手工测试有效

 D、自动化测试时验证期望输出得我正确性

软件测试工作应该开始于（）

 A、Coding 之后

 B、需求分析阶段

 C、概要设计阶段

 D、详细设计阶段。

手工测试有时比自动化测试效率高，主要因为测试者具备（）

 A、想象力

 B、创造力

 C、处理意外事件的能力

 D、以上全是

下列（）不是软件自动化测试的优点

 A、速度快、效率高

 B、准确度和精确度高

 C、能提高测试的质量

 D、能充分测试软件

下列关于自动化测试描述正确的是（ ）。

 A、自动化测试能够很好的进行回归测试从而缩短回归测试时间。

 B、自动化测试脚本不需要维护，每次测试完成后进行下一次测试需要重新编写测试用

例。

 C、自动化测试只需要熟练掌握自动化测试工具就可以。

 D、自动化测试中测试人员仅仅测试负责的模块，不需要考虑其他干扰因素。

下列选项中适合自动化测试的是（）。

 A、需求不确定且变化频繁的项目。

 B、产品设计完成后测试过程不够准确。

 C、项目开发周期长而且重复测试部分较多。

 D、项目开发周期短，测试比较单一。

以下关于 Web 应用软件测试的说法中，正确的是（）

 A、对 Web 应用软件进行性能测试时，不需要进行压力测试

 B、内容测试是 Web 应用软件易用性测试的一项重要内容

 C、Cookie 测试是 Web 应用软件功能测试的一项重要内容

 D、是否存在无效链接是 Web 应用软件安全性测试关注的范畴

自动化测试的内容类型包括（）

 A、专用格式化数据

 B、文本信息

 C、电子邮件信息

 D、以上全是

自动化测试指的是（）

 A、测试执行的自动化

 B、测试执行和测试加过比较的自动化

 C、测试输入生成的自动化

 D、测试设计的自动化

持续集成的优点之一是集项目开发、项目测试、项目交付等多个流程于一体的高效测试方法。

 对

 错

参考答案：对 Katalon 测试工具不但可以测试移动端设备也可以进行网页测试。

 对

 错

参考答案：对 持续集成测试是软件开发、软件测试、项目部署的有效方法。

 对

 错

参考答案：对 软件在升级或者功能发生改变之后不需要进行回归测试，只需要测试改变的部分即可。

 对

 错

参考答案：错

软件在升级或者功能发生改变之后不需要进行回归测试，只需要测试改变的部分即可。

 对

 错

参考答案：错 自动化测试可以达到 100%覆盖率。

 对

 错

参考答案：错 自动化测试可以提高测试效率，却无法保证测试的有效性。

 对

 错

参考答案：对 自动化测试能完成人工测试无法完成的场景。

 对

 错

参考答案：对 自动化测试无需使用人工手动执行，完全由自动化测试工具完成。

 对

 错

参考答案：错

简述自动化测试的层次级别中使用用于测试那些方面。 参考答案： 1、单元测试中通常采用白盒测试，主要对代码内部逻辑结构进行测试。 2、 接口测试通常使用黑盒测试和白盒测试相结合的方式进行。 简述自动化测试的优缺点。 参考答案： 1、优势 （1）自动化测试具有一致性和重复性特点，而且测试更客观，提高了软件测试的准 确度、精确度和信任度。 （2）自动化测试可以将任务自动化，能够解放人力去做更重要的工作。 （3）自动化测试只需要部署好相应的场景，如高度复杂使用场景、海量数据交互、 动态响应请求等要求，测试就可以在无人值守的状态下自动进行，并对测试结果进 行分析反馈，手工测试很难实现复杂的测试。 2、劣势 （1）相对手工测试，自动化测试对测试团队的技术有更高的要求。 （2）自动化测试无法完全替代人工测试找到 Bug，也不能实现 100%覆盖 自动化测试脚本的开发需要花费较大的时间成本，错误的测试用例会导致资源的浪 费和时间投入。 简述自动化测试常用的技术。 参考答案： 1、录制与回放测试 2、脚本测试 3、数据驱动测试 简述什么是自动化测试。 参考答案： 自动化测试，是指把以人为驱动的测试行为转化为机器执行的过程。实际上自动化 测试往往通过一些测试工具或框架，编写自动化测试用例，来模拟手工测试过程。 比如说，在项目迭代过程中，持续的回归测试是一项非常枯燥且重复的任务，并且 测试人员在每天重复劳动的工作之下，也丝毫得不到成长，工作效率很低。此时， 如果开展自动化测试就能帮助测试人员从重复、枯燥的手工测试中解放出来，提高 测试效率，缩短回归测试时间。 什么样的的项目适合自动化测试？ 参考答案： 1、需求变动不频繁 2、项目周期足够长 3、自动化测试脚本可重复使用

性能测试 在软件性能测试中，下列指标中哪个不是软件性能的指标（）

 A、响应时间

 B、吞吐量

 C、资源利用率

 D、并发进程数

下列选项中，哪个情况最能够代表出现了性能问题（）。

 A、网络延迟达到 15ms 以上

 B、DNS 没有完成解析

 C、WEB 服务器的可用内存降到了 1GB 以下

 D、用户体验超过了预期系统响应时间

下列选项中，哪一项一般不影响 WEB 前端页面性能（）

 A、服务器数据返回延迟

 B、网络传输速率

 C、磁盘空间不够

 D、页面渲染

并发数量增大可能会导致系统响应变慢。

 对

 错

参考答案：对

简述 LoadRunner 三大组件的功能分。 参考答案： LoadRunner 三大组件有 HP Virtual User Generator 用于创建脚本、HPVirtua l Controller 用于设计并运行场景、HP Virtual Analysis 用于分析运行后的场景 结果， 通常这三大组件结合使用，模拟软件使用场景进行性能测试。 简述什么是压力测试。 参考答案：软件压力测试是一种基本的质量保证行为，它是每个重要软件测试工作的一部分。 在计算机数量较少或系统资源匮乏的条件下运行测试。通常要进行软件压力测试的资源包括 内部内存、CPU 可用性、磁盘空间和网络带宽等，测试软件所能承受的最大压力。 简述什么是负载测试。 参考答案：不限制软件的运行资源，测试软件的数据吞吐量上限，以发现设计上的错误或验 证系统的负载能力。在这种测试中，将使测试对象承担不同的工作量，以评测和评估测试对 象在不同工作量条件下的性能行为，以及持续正常运行的能力。负载测试的目标是确定并确 保系统在超出最大预期工作量的情况下仍能正常运行。此外，负载测试还要评估性能特征。 例如，响应时间、事务处理速率和其他与时间相关的方面。 客户交付一个性能测试项目，请阐述你的实施流程。 参考答案： 测试设计阶段： 1 )了解被测系统的性能需求，定义测试目标和范围； 2 )了解系统的技术信息，如系统架构等； 3 )确定测试方案、进度安排，并制定测试计划, 进度安排； , 测试模块； , 场景设置方 案； , 需要收集的测试数据； 4 )同相关人员协商讨论测试方案； 5 )准备数据收集模板；不同项目的性能测试，需要收集的数据不同；针对性的制定一个模 板，更符合需要; 测试环境准备： 1 )技术准备； 选择性能测试工具； 测试方案中涉及到的技术问题； 测试数据的收集方 案实现； 2 )搭建测试环境； 3 )创建初始数据；如虚拟用户使用的账号等； 测试执行阶段： 1 )录制脚本； 2 )调试脚本； 3 )执行场景； 4 )收集测试数据，并简单整理； 测试分析阶段： 1 )分析测试数据； 2 )提交测试报告： 现在有个程序，发现在 Windows 上运行得很慢，怎么判别是程序存在问题还是软硬件系统 存在题？ 参考答案： 1、检查系统是否有中毒的特征；

2、检查软件 / 硬件的配置是否符合软件的推荐标准； 3、确认当前的系统是否是独立，即没有对外提供什么消耗 CPU 资源的服务； 4、如果是 C/S 或者 B/S 结构的软件，需要检查是不是因为与服务器的连接有问题，或 者访问有问题造成的； 5、在系统没有任何负载的情况下，查看性能监视器，确认应用程序对 CPU/内存的访问情 况。 简述 LoadRunner 的工作原理？ 参考答案： VuGen 中录制被测系统的客户端和服务器的协议交互，生成脚本，然后在 Controller 中控制 Load Generator ，按照一定的配置 ，模拟一定数量的用户，对服务器产生压 力，同时对被测系统涉及的操作系统，数据库，中间件等资源进行监控，收集压力情况下的 资源信息，测试结束后形成测试结果和监控数据，在结果分析 器中进行分析，最后生成测试结果报告

软件测试基础 关于软件质量，下列说法中正确的是（）

 A、软件只要满足客户的功能需求就是质量合格的产品。

 B、软件质量的评价只针对软件本身，与软件相关的资料、文档并不在质量评价范围。

 C、目前，国际上还没有一个通用的软件质量评价标准。

 D、软件需求模糊会影响软件质量

下列选项中，哪一项用于测试软件模块之间的接口（）

 A、单元测试

 B、集成测试

 C、回归测试

 D、系统测试

下列选项中，哪一项是对新构建的软件版本进行的最基本测试（）

 A、单元测试

 B、集成测试

 C、系统测试

 D、冒烟测试

下列选项中，哪一项一般是由开发人员进行的自测（）

 A、单元测试

 B、冒烟测试

 C、验收测试

 D、集成测试

开发人员修复缺陷后，测试人员需要重新进行测试，以确保原有缺陷已被修复并且没有引入 新的缺陷，这种测试称为（）

 A、单元测试

 B、冒烟测试

 C、回归测试

 D、安全测试

下列选项中，不属于按测试阶段分类的测试为（）

 A、黑盒测试

 B、单元测试

 C、集成测试

 D、系统测试

下列选项中，哪一项不是软件测试的目的（）

 A、帮助开发人员找到软件开发过程中存在的问题，包括开发模式、工具、技术等方面

的不足

 B、为以后的软件测试积累丰富的经验

 C、对软件质量进行评估和度量，为客户评审软件提供依据

 D、修改软件中出现的错误

关于软件测试，下列描述错误的是（）。

 A、在早期软件发展中，软件测试等同于调试

 B、软件测试是为了寻找软件中存在的错误

 C、按照不同的分类标准，可以将软件测试分为很多不同的种类

 D、所有的测试都必须由测试人员执行。

在软件测试中，下面说法中错误的是( ).

 A、、测试是为了发现程序中的错误而执行程序的过程

 B、测试是为了表明程序是正确的

 C、好的测试方案是极可能发现迄今为止尚未发现的错误的方案

 D、成功的测试是发现了至今为止尚未发现的错误的测试

软件测试的 GoodEnough 原则是指( )。

 A、用适量的测试用例说明被测试程序正确无误

 B、用适量的测试用例说明被测试程序符合相应的要求

 C、用适量的测试用例发现被测试程序尽可能多的错

 D、用适量的测试用例纠正被测试程序尽可能多的错误

下列选项中，哪一项测试模型是瀑布模型的变种（）

 A、V 模型

 B、W 模型

 C、H 模型

 D、X 模型

下列选项中，哪一项不是导致软件缺陷产生的原因（）

 A、软件需求模糊

 B、软件结构复杂

 C、用户操作不当

 D、开发人员水平有限

关于软件缺陷，下列说法中错误的是（）

 A、软件功能缺失属于软件缺陷

 B、软件功能多出不属于软件缺陷

 C、软件维护过程中出现的错误也属于软件缺陷

 D、软件运行过程中，如果某种功能与需求功能想违背，这种情况也属于软件缺陷

下列选项中，与需求分析、设计、编码阶段相对应的软件测试是（）。

 A、集成测试、确认测试、单元测试

 B、单元测试、集成测试、确认测试

 C、单元测试、确认测试、集成测试

 D、系统测试、集成测试、单元测试

关于缺陷报告，下列说法中正确的是（）

 A、每一个缺陷都要有一个唯一的编号用于标识该缺陷。

 B、缺陷报告要有缺陷重现步骤。

 C、一个缺陷要生成一份报告。

 D、缺陷报告要整洁完整。

软件测试贯穿着软件项目的整个过程。

 对

 错

参考答案：对

软件缺陷产生的主要原因是开发人员水平有限。

 对

 错

参考答案：错 软件测试是评价软件质量的标准。

 对

 错

参考答案：错 软件测试必须得在软件开发完成之后才能进行。

 对

 错

参考答案：错

相比于自动化测试，手工测试更耗时费力，而且在测试人员疲惫状态下，手工测试很难保证 测试效果。

 对

 错

参考答案：对 随机测试主要是测试人员根据经验对软件进行的功能和性能抽查。

 对

 错

参考答案：对 所有软件都有一个用户界面，因此必须测试易用性。

 对

 错

参考答案：错 所有软件项目的缺陷处理流程都是一样的。

 对

 错

参考答案：错 测试用例的数目越多，测试的效果越好。

 对

 错

参考答案：错 只要能够设计出尽可能好的测试方案，经过严格测试之后的软件可以没有缺陷。

 对

 错

参考答案：错 软件生存周期是从软件开始开发到开发结束的整个时期。

 对

 错

参考答案：错 简述软件缺陷处理流程。 参考答案：提交、分配、确认、拒绝、处理、复测、关闭。 软件质量的 6 大特征是什么？ 参考答案：功能性、可靠性、可使用性、效率 、可维护性、可移植性。

请简述一下软件测试在软件项目各个阶段的作用。 参考答案： （1）项目规划阶段：负责从单元测试到系统测试的整个测试阶段的监控。 （2） 需求分析阶段：确定测试需求分析，即确定在项目中需要测试什么，同时制定系统测 试计划。 （3）概要设计与详细设计阶段：制定单元测试计划和集成测试计划。 （4) 编码阶段：开发相应的测试代码和测试脚本。 （5）测试阶段：实施测试并提交相应的测试报告。 简述软件测试模型 v 模型和 w 模型的主要区别 参考答案： V-模型应用瀑布开发模型的思想将复杂的测试工作分成了目标明确的小阶段完成，具有阶 段性、顺序性和依赖性，它既包含了对于源代码的底层测试也包含了对于软件需求的高层测 试。但是 V-模型也有一定的局限，它是在编码之后才开始进行测试，早期的需求分析等前 期工作没有涵盖其中，因此它不能发现需求分析等早期的错误，这为后期的系统测试、验收 测试埋下了隐患。 W 模型的测试范围不仅包括程序，还包括需求分析、软件设计等前期工作， 这样有利于尽早全面的发现问题。但是 W 模型也有自己的局限性，它将软件开发过程分成 需求、设计、编码、集成等一系列的串行活动，无法支持迭代、自发性等需要变更调整的项 目。 请简述软件缺陷产生的原因？ 参考答案： 软件需求说明书编写的不全面，不完整，不准确，而且经常更改 ； 软件设计说明书 ； 软件操作人员的水平 ； 开发人员不能很好的理解需求明书和沟通不足。

请简述一下 α 测试和 β 测试？ 参考答案： （1）α 测试 α 测试并不是由测试人员完成的，而是在开发方场所，由开发人员指导用户使用软件，开发 人员记录使用过程中出现的错误与问题，整个测试过程是可控的。 （2）β 测试 β 测试也不是由测试人员完成的，开发人员也不参与其中，它是指用户在一个或多个场所使 用软件，开发人员并不在现场，用户记录使用过程中出现的错误与问题，并反馈给开发人员。