

1.3. Xâu ký tự

- 1.3.1. Nhập xâu s, chuẩn xâu s cắt các ký tự trắng đầu, cuối, mỗi từ ngăn cách một ký tự trắng, chữ cái đầu từ viết hoa, các chữ còn lại trong từ viết thường
- 1.3.2. Đếm số lần xuất hiện từ w trong xâu s
- 1.3.3. Đảo ngược xâu ký tự s
- 1.3.4. Kiểm tra xâu có đối xứng hay không
- 1.3.5. Thay thế 1 từ cần tìm bằng 1 từ mới trong xâu câu cho trước

1.4. Thao tác với mảng

- 1.4.1. nhập vào mảng 1 chiều gồm N số nguyên; tính tổng các số vừa nhập; đếm các số âm và tính tổng của chúng; đếm các số dương và tính tổng của chúng;
- 1.4.2. nhập vào mảng 1 chiều gồm N số thực rồi thực hiện các công việc sau:
 - a) Tìm số dương đầu tiên và chỉ số của nó trong mảng;
 - b) Tìm số âm đầu tiên và chỉ số của nó trong mảng;
- 1.4.3. Nhập vào mảng 1 chiều gồm N số thực rồi thực hiện các công việc sau:
 - a) Tìm giá trị lớn nhất và in ra chỉ số của nó;
 - b) Tìm giá trị nhỏ nhất và in ra chỉ số của nó;
- 1.4.4. Nhập vào mảng 1 chiều gồm N số nguyên; tìm giá trị lớn nhất, nhỏ nhất và thứ tự xuất hiện của chúng (chỉ số) trong mảng.
- 1.4.5. Nhập vào mảng 1 chiều gồm N số nguyên; nhập từ bàn phím số nguyên k, kiểm tra xem số nguyên k có tồn tại trong mảng hay không? nếu có thì hãy cho biết số lần xuất hiện.
- 1.4.6. Nhập vào mảng 1 chiều gồm N số nguyên, sắp xếp mảng tăng dần
- 1.4.7. Nhập vào mảng 1 chiều gồm N số nguyên, tìm số lớn nhất, nhỏ nhất trong mảng