

XÂY DỰNG FORM THÊM SỬA XÓA BẰNG JQUERY VÀ BOOTSTRAP

Thành viên :

- Nguyễn Công Dũng - 17103487
- Trần Văn Được
- Phan Quang Linh - 17114438
- Nguyễn Văn Thanh – 17103363

I. Nội dung cơ bản

1. Bootstrap là gì

Bootstrap là một thư viện HTML, CSS và Javascript. Bootstrap sử dụng HTML, CSS và Javascript tạo ra những mẫu cơ bản như: form, button, table, navigation... giúp nhà phát triển web dễ dàng tạo ra những giao diện website tương thích với màn hình điện thoại.

2. Ưu điểm của Bootstrap

- Bootstrap dễ dàng sử dụng, chỉ cần bạn có kiến thức cơ bản về HTML, CSS
- Ưu điểm nổi bật nhất của Bootstrap là khả năng tự động điều chỉnh kích thước trang web phù hợp với các loại màn hình: điện thoại, tablets, laptop hay máy tính để bàn.

- Bootstrap tương thích với tất cả các trình duyệt hiện đại như: chrome, firefox, internet explorer, cốc cốc, safari và opera.

3. Các modun phổ biến của Bootstrap

- Bootstrap **Grids** (thường sử dụng khi tạo cột cho bảng)
- Bootstrap **Text / Typography** (font size)
- Bootstrap **Table** (Tạo bảng)
- Bootstrap **Alerts** (hiển thị hộp thoại thông báo)
- Bootstrap **Buttons** (tạo nút buttons)
- Bootstrap **Forms** (tạo form)

4. JQuery là gì

JQuery là thư viện được viết từ Javascript, JQuery giúp xây dựng các chức năng bằng Javascript dễ dàng, nhanh và giàu tính năng hơn. JQuery được tích hợp nhiều module khác nhau. Từ module hiệu ứng cho đến module truy vấn selector. JQuery được sử dụng đến 99% trên tổng số website trên thế giới.

5. Các Ưu điểm của JQuery

- JQuery xử lý code rất nhanh và có khả năng mở rộng.
- JQuery tạo điều kiện cho người dùng viết các mã chức năng bằng các dòng tối thiểu.
- JQuery cải thiện hiệu suất lập trình web.

- JQuery phát triển các ứng dụng có tương thích với trình duyệt.
- Hầu hết các tính năng mới của trình duyệt mới đều được JQuery sử dụng.

6. Các modul phổ biến của JQuery

Các module phổ biến của JQuery bao gồm:

- **AJAX** – xử lý Ajax
- **Attributes** – Xử lý các thuộc tính của đối tượng HTML
- **Effect** – xử lý hiệu ứng
- **Event** – xử lý sự kiện
- **Form** – xử lý sự kiện liên quan tới form
- **DOM** – xử lý Data Object Model
- **Selector** – xử lý luồng lách giữa các đối tượng HTML

II. Các Phương thức sử dụng trong bài

- Bootstrap **Tables**
- Bootstrap **Buttons**
- JQuery **DOM Insertion**
- JQuery **Attribute**
- JQuery **Mouse Events**
- DOM Elements