**XÂY DỰNG FORM THÊM SỬA XÓA BẰNG JQUERY VÀ BOOSTRAP**

Thành viên :

* Nguyễn Công Dũng - 17103487
* Trần Văn Được
* Phan Quang Linh - 17114438
* Nguyễn Văn Thanh – 17103363

I.Nội dung cơ bản

1. **Bootstrap là gì**

Bootstrap là một thư viện HTML, CSS và Javascript. Bootstrap sử dụng HTML, CSS và Javascript tạo ra những mẫu cơ bản như: form, button, table, navigation… giúp nhà phát triển web dễ dàng tạo ra những giao diện website tương thích với màn hình điện thoại.

1. **Ưu điểm của Bootstrap**

* Bootstrap dễ dàng sử dụng, chỉ cần bạn có kiến thức cơ bản về HTML, CSS
* Ưu điểm nổi bật nhất của Bootstrap là khả năng tự động điểu chỉnh kích thước trang web phù hợp với các loại màn hình: điện thoại, tablets, laptop hay máy tính để bàn.
* Bootstrap tương thích với tất cả các trình duyệt hiện đại như: chrome, firefox, internet explorer, cốc cốc, safari và opera.

1. **Các modun phổ biến của Bootstrap**

* Bootstrap **Grids** (thường sử dụng khi tạo cột cho bảng)
* Bootstrap **Text** / **Typography** (font size)
* Bootstrap **Table** (Tạo bảng)
* Bootstrap **Alerts** (hiển thị hộp thoại thông báo)
* Bootstrap **Buttons** (tạo nút buttons)
* Bootstrap **Forms** (tạo form)

1. **JQuery là gì**

**JQuery là thư viện được viết từ Javascript, JQuery giúp xây dựng các chức năng bằng Javascript dễ dàng, nhanh và giàu tính năng hơn**. **JQuery** được tích hợp nhiều module khác nhau. Từ module hiệu ứng cho đến module truy vấn selector. **JQuery** được sử dụng đến 99% trên tổng số website trên thế giới.

1. **Các Ưu điểm của JQuery**

* JQuery xử lý code rất nhanh và có khả năng mở rộng.
* JQuery tạo điều kiện cho người dùng viết các mã chức năng bằng các dòng tối thiểu.
* JQuery cải thiện hiệu suất lập trình web.
* JQuery phát triển các ứng dụng có tương thích với trình duyệt.
* Hầu hết các tính năng mới của trình duyệt mới đều được JQuery sử dụng.

1. **Các modun phổ biến của JQuery**

Các module phổ biến của JQuery bao gồm:

* **AJAX** – xử lý Ajax
* **Atributes** – Xử lý các thuộc tính của đối tượng HTML
* **Effect** – xử lý hiệu ứng
* **Event** – xử lý sự kiện
* **Form** – xử lý sự kiện liên quan tới form
* **DOM** – xử lý Data Object Model
* **Selector** – xử lý luồng lách giữa các đối tượng HTML

II. Các Phương thức sử dụng trong bài

* Bootstrap **Tables**
* Bootstrap **Buttons**
* JQuery **DOM Insertion**
* JQuery **Attribute**
* JQuery **Mouse Events**
* DOM Elements