## **ASSIGNMENT PRJ301**

# **BÁO CÁO**

Họ Tên Sinh viên : Hoàng Thế Dũng

Mã số sinh viên : HE176423

Lớp : SE1830

Môn Học : PRJ301

Giảng viên : TUNT

## **MUC LUC**

# MUC LUC DANH MUC HÌNH ẢNH LỜI MỞ ĐẦU

## CHƯƠNG 1: KHẢO SÁT, PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG

- 1. Giới thiệu về Website bán Laptop cho cửa hàng EShopper
- 2. Đánh giá hiện trạng
- 3. Mục đích của Website
- 4. Giải pháp xây dựng hệ thống
- 5. Phân tích và thiết kế hệ thống
- 6. Yêu cầu chi tiết về website
- 7. Biểu đồ
- 8. Thiết kế cơ sở dữ liệu

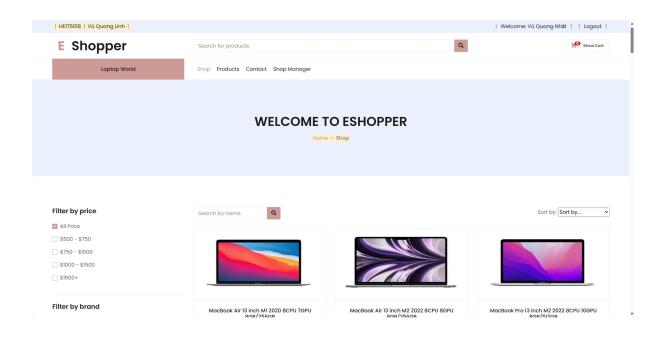
### CHƯƠNG 2: XÂY DỰNG WEBSITE

- 1. Giao diện trang chủ
- 2. Giao diện đăng nhập tài khoản
- 3. Giao diện đăng ký tài khoản
- 4. Giao diện trang Laptop theo từng giá
- 5. Giao diện trang Laptop theo từng hãng
- 6. Giao diện trang quản lý khách hàng
- 7. Giao diện trang quản lý sản phẩm
- 8. Giao diện giỏ hàng và thanh toán
- 9. Giao diên hóa đơn thanh toán

## DANH MUC HÌNH ẢNH

- Hình 1.1. Biểu đồ usecase tổng quát
- Hình 1.2. Biểu đồ usecase phân rã
- Hình 1.3. Biểu đồ trình tự đăng nhập
- Hình 1.4. Biểu đồ trình tự đăng ký
- Hình 1.5. Biểu đồ trình tư tìm kiếm
- Hình 1.6. Biểu đồ trình tự mua hàng
- Hình 1.7. Biểu đồ chuyển đổi trạng thái chức năng đăng nhập
- Hình 1.8. Biểu đồ chuyển đổi trạng thái chức năng đăng ký
- Hình 1.9. Biểu đồ chuyển đổi trạng thái cho ca sử dụng tìm kiếm
- Hình 1.10. Biểu đồ chuyển đổi trạng thái cho ca sử dụng giỏ hàng
- Hình 1.11. Biểu đồ lớp
- Hình 2.1. Giao diện trang chủ
- Hình 2.2. Giao diện đăng nhập tài khoản
- Hình 2.3. Giao diện đăng ký tài khoản
- Hình 2.4. Giao diện trang sản phẩm tìm kiếm theo giá
- Hình 2.5. Giao diện trang sản phẩm tìm kiếm theo hãng
- Hình 2.6. Quản lý danh sách khách hàng
- Hình 2.7. Quản lý danh sách sản phẩm
- Hình 2.8. Thêm sản phẩm
- Hình 2.9. Giao diện giỏ hàng
- Hình 2.10 . Giao diện hóa đơn thanh toán

Trong bối cảnh thị trường thương mại điện tử đang trỗi dậy mạnh mẽ trên toàn cầu và tại Việt Nam. Kỹ thuật số không chỉ mang lại sự thuận lợi về chi phí mà còn mở ra một thế giới mua sắm mới, nơi mà bạn có thể thoải mái khám phá và lựa chọn từng sản phẩm một, ngay tại ngôi nhà của mình. Trong thời đại ngày nay, việc mua sắm trực tuyến không chỉ là nhu cầu, mà còn là một phong cách sống. Chúng tôi hiểu rằng Laptop không chỉ là một công cụ công nghiệp, mà còn là biểu tượng cá nhân của sự sáng tạo và phong cách. Với đề tài " Xây dựng website Laptop cho cửa hàng EShopper ", chúng tôi mong muốn mang lại sự độc đáo và chất lượng trong từng sản phẩm, đồng thời tạo nên một không gian mua sắm trực tuyến đẳng cấp .



### CHƯƠNG 1: KHẢO SÁT, PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG

#### 1.1 Khảo sát

### 1.1.1 Giới thiệu về Website bán laptop của cửa hàng ESHOPPER

Website bán laptop của cửa hàng ESHOPPER là nền tảng mua sắm trực tuyến uy tín, chất lượng, cung cấp đa dạng các mẫu laptop với thiết kế hiện đại, độ bền cao, phục vụ đối tượng là những người có nhu cầu sử dụng máy tính xách tay.

#### 1.1.2 Đánh giá tình hình hiện tại

#### \* Ưu điểm

- Tiếp cận Khách hàng: Website giúp kết nối với khách hàng trên toàn thế giới thông qua internet, vượt qua giới hạn địa lý. Khả năng tiếp cận toàn cầu giúp mở rộng tầm ảnh hưởng ra khỏi Việt Nam.
- Hiệu quả chi phí: Vận hành trực tuyến giảm chi phí đáng kể so với việc thuê mặt bằng và nhiều nhân viên.
- Tăng cường Hiệu quả kinh doanh: Sử dụng chiến lược tiếp thị online như SEO, Google AdWords, và Facebook AdWords đóng góp vào sự phát triển đáng kể của doanh nghiệp trực tuyến.
- Nâng cấp Sản phẩm và Thu hút Khách hàng mới: Tiếp cận khách hàng qua website giúp doanh nghiệp thu thập phản hồi quan trọng để cải thiện sản phẩm và thu hút khách hàng mới.
- Tăng Lợi nhuận: Tiếp cận một lượng lớn khách hàng tiềm năng cải thiện lợi nhuận, giữ vững chất lượng sản phẩm, giá cả cạnh tranh và hỗ trợ khách hàng.
- Linh động về Thời gian và Không gian: Khả năng thực hiện các hoạt động trực tuyến bất cứ khi nào, ở bất kỳ đâu mang lại sự linh hoạt cho doanh nghiệp.
- Độ uy tín Cao: Xây dựng sự hiện diện trực tuyến tăng cao độ uy tín và niềm tin từ phía khách hàng.
- Tiết kiệm Thời gian cho Người mua hàng: Mua sắm trực tuyến tiết kiệm thời gian cho khách hàng so với việc ghé thăm cửa hàng vật lý.

- Vấn đề Bảo mật trên Internet: Bảo mật internet ở Việt Nam vẫn còn đang ở mức thấp, có thể tạo lợi thế cho tội phạm mạng.
- Vấn đề Tin tưởng của Khách hàng về Chất lượng sản phẩm: Sự chênh lệch giữa sản phẩm được quảng cáo và sản phẩm nhận được có thể tạo nghi ngờ từ phía khách hàng.
- Người bán không Hiểu về Hệ thống thanh toán trực tuyến: Một số người bán có thể không đủ hiểu biết về hệ thống thanh toán trực tuyến, gây ra hiệu suất không cao và không hài lòng từ khách hàng.

#### 1.1.3 Mục đích của Website

Mục tiêu chính của website bán laptop của ESHOPPER bao gồm xây dựng một hệ thống mua sắm trực tuyến đơn giản, thân thiện, dễ sử dụng, cho phép khách hàng xem sản phẩm và đặt hàng một cách thuận lợi. Phía quản trị cũng nhắm đến việc quản lý thông tin sản phẩm, cập nhật giá sản phẩm liên tục và quản lý người dùng hiệu quả.

Qua nghiên cứu tìm hiểu về các Website bán hàng có trên mạng như: Lazada.vn, tiki.vn, sendo.vn ... em đã rút ra được các yêu cầu và mục đích mà trang web bán hàng cần đạt được:

### 1.1.4 Giải pháp xây dựng hệ thống

#### \*Chức năng:

- Xem sản phẩm
- Đăng ký
- Đăng nhập
- Tìm kiếm sản phẩm
- Giỏ hàng
- Thanh toán

#### \*Phi chức năng

- Website có giao diện bắt kịp xu thế
- Sản phẩm phong phú, đa dạng
- Cập nhật sản phẩm mới nhất
- Cập nhật giá sản phẩm liên tục
- Tra cứu và tìm kiếm nhanh chóng
- Hiệu suất website cao
- Bảo mật tốt

# 1.2 Phân tích và thiết kế hệ thống

#### 1.2.1 Yêu cầu chi tiết về website

- Hiển thị danh mục sản phẩm
- Hiển thị giá chi tiết từng sản phẩm

# \*Đối với người dùng (user)

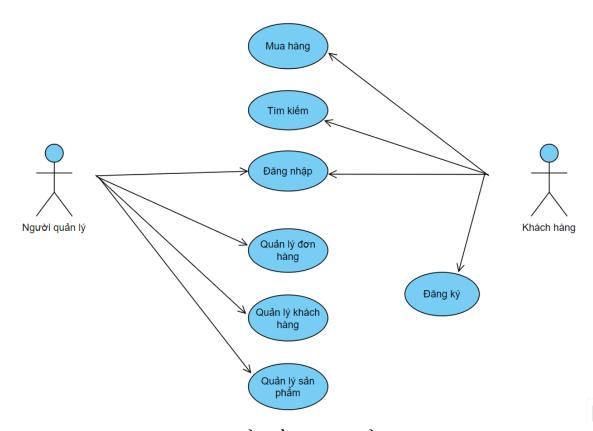
- Cho phép xem giá sản phẩm
- Tìm kiếm thông tin sản phẩm
- Đăng nhập, đăng ký tài khoản
- Mua hàng
- Thanh toán

# \* Đối với quản trị viên(admin)

- Quản lý khách hàng
- Quản lý sản phẩm
- Quản lý đơn hàng

## 1.2.2 Biểu đồ

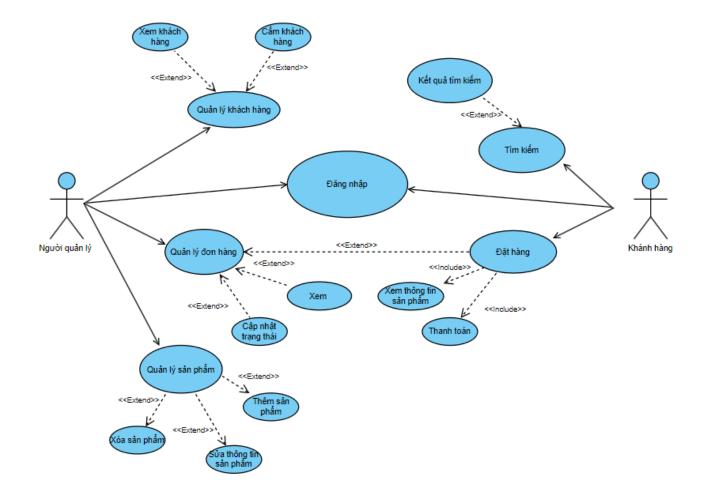
## \*Biểu đồ usecase :



Hình 1.1. Biểu đồ usecase tổng quát

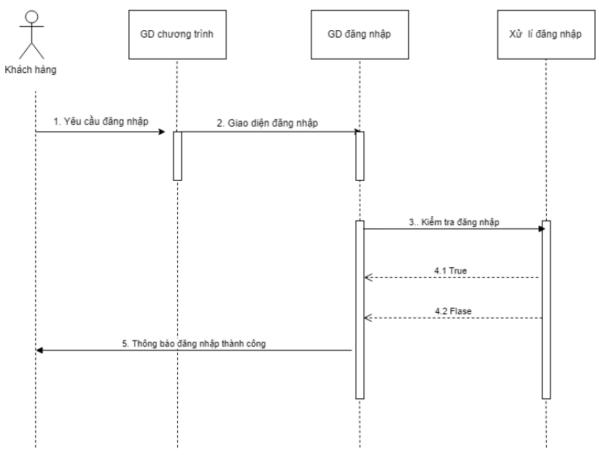
## Mô tả:

Người dùng có thể đăng ký, đăng nhập, tìm kiếm, mua hàng. Còn người quản lý có thể đăng nhập, quản lý sản phẩm, quản lý đơn hàng, quản lý khách hàng.



Hình 1.2. Biểu đồ usecase phân rã

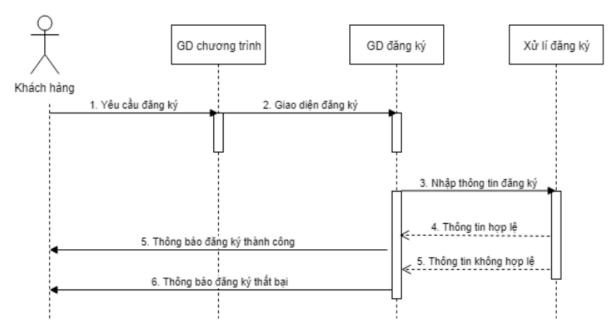
## \*Biểu đồ trình tự



Hình 1.3. Biểu đồ trình tự đăng nhập

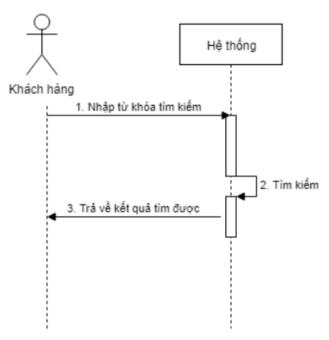
#### Mô tả:

Khách hàng khi yêu cầu đăng nhập sẽ chuyển sang trang đăng nhập, hệ thống sẽ kiểm tra đăng nhập có đúng user và password không. Nếu đúng thì báo đăng nhập thành công, sai thì báo đăng nhập thất bại quay trở lại giao diện đăng nhập.



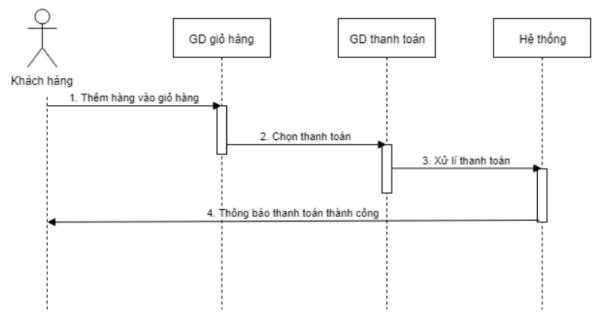
Hình 1.4. Biểu đồ trình tự đăng ký

Người dùng khi yêu cầu đăng ký thành viên sẽ chuyển sang trang đăng ký, hệ thống sẽ kiểm tra thông tin nhập có hợp lệ không. Nếu hợp lệ thông báo đăng ký thành công, nếu thông tin nhập không hợp lệ báo đăng ký thất bại.



Hình 1.5. Biểu đồ trình tự tìm kiếm

Khách hàng nhập từ khóa tìm kiếm, hệ thống xử lí rồi trả lại kết quả tìm được cho người dùng.

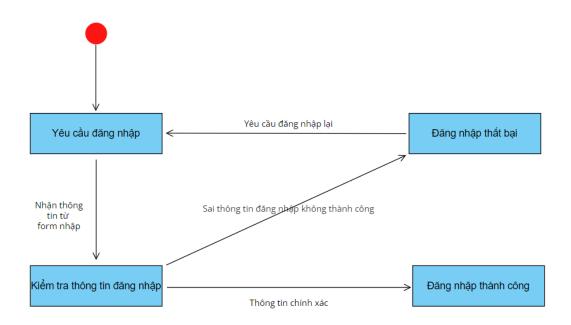


Hình 1.6. Biểu đồ trình tự mua hàng

#### Mô tả:

Khách hàng thêm hàng muốn mua vào giỏ hàng rồi chọn thanh toán và nhập thông tin cá nhân và địa chỉ nhận, phương thức thanh toán. Hệ thống xử lí thanh toán và thông báo cho người dùng thanh toán thành công.

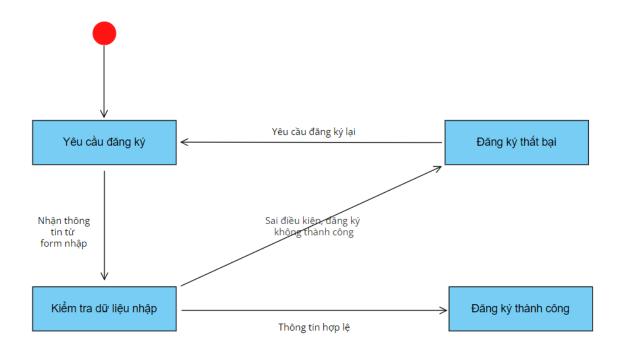
# \*Biểu đồ chuyển trạng thái



Hình 1.7. Biểu đồ chuyển đổi trạng thái chức năng đăng nhập

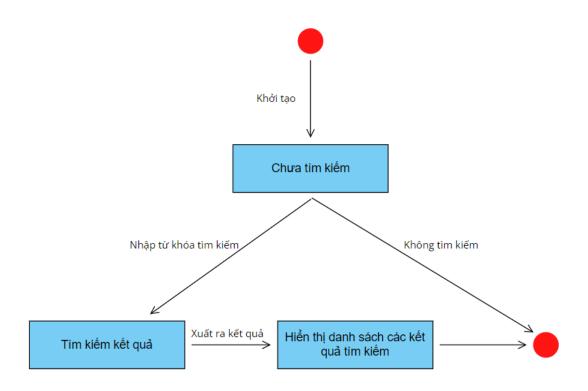
#### Mô tả:

Người dùng yêu cầu đăng nhập và nhập thông tin vào form nhập nếu hệ thống xác thực thông tin nhập là chính xác thì báo đăng nhập thành công, còn nếu sai thông tin đăng nhập thì báo đăng nhập thất bại và yêu cầu đăng nhập lại.



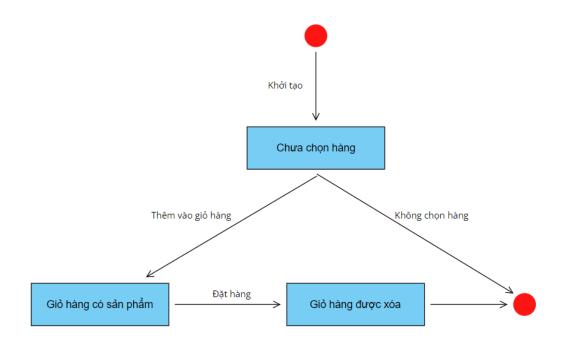
Hình 1.8. Biểu đồ chuyển đổi trạng thái chức năng đăng ký

Người dùng yêu cầu đăng ký và nhập thông tin vào form nhập, nếu nhập thông tin đúng điều kiện thì thông báo đăng ký thành công, nếu sai điều kiện nhập thì đăng ký thất bại và yêu cầu đăng ký lại.



Hình 1.9. Biểu đồ chuyển đổi trạng thái cho ca sử dụng tìm kiếm

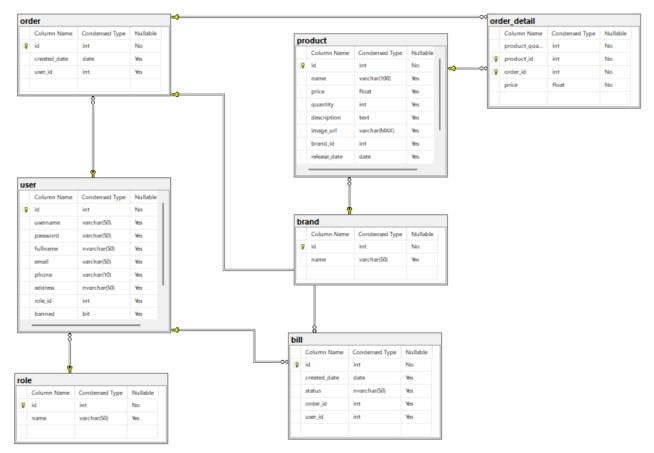
Người dùng nhập từ khóa tìm kiếm thì hệ thống tìm kiếm kết quả và hiển thị kết quả ra màn hình rồi kết thúc, còn không nhập từ khóa tìm kiếm thì kết thúc luôn.



Hình 1.10. Biểu đồ chuyển đổi trạng thái cho ca sử dụng giỏ hàng

Người dùng thêm hàng vào giỏ hàng, giỏ hàng có sản phẩm có thể đặt hàng, sau khi đặt hàng thì giỏ hàng được xóa và kết thúc, nếu không có sản phẩm nào trong giỏ hàng thì kết thúc luôn phiên sử dụng.

# \*Biểu đồ lớp



Hình 1.11. Biểu đồ lớp

# 1.3.Thiết kế cơ sở dữ liệu

# \*Bång role:

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ghi chú
id	int	Khóa chính
name	varchar(50)	

### \*Bång user:

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ghi chú
id	int	Khóa chính
username	varchar(50)	
password	varchar(50)	
fullname	nvarchar(50)	
email	varchar(50)	
phone	varchar(10)	
address	nvarchar(50)	
role_id	int	
banned	bit	

# \*Bång order :

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ghi chú
id	int	Khóa chính
created_date	date	
user_id	int	

# \*Bảng product :

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ghi chú
id	int	Khóa chính
name	varchar(100)	
price	float	
quantity	int	
description	text	
image_url	varchar(MAX)	
brand_id	int	
release_date	date	

# \*Bång order\_detail :

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ghi chú
product_quantity	int	
product_id	int	Khóa chính
order_id	int	Khóa chính
price	float	

# \*Bảng brand :

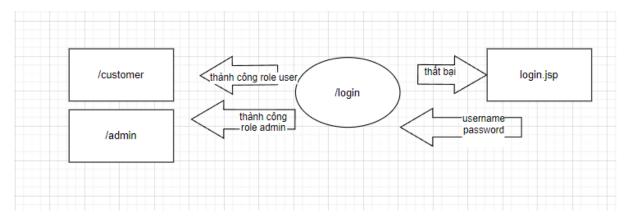
Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ghi chú
id	int	Khóa chính
name	varchar(50)	

# \*Bảng bill :

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ghi chú
id	int	Khóa chính
created_date	date	
status	nvarchar(50)	
order_id	int	
user_id	int	

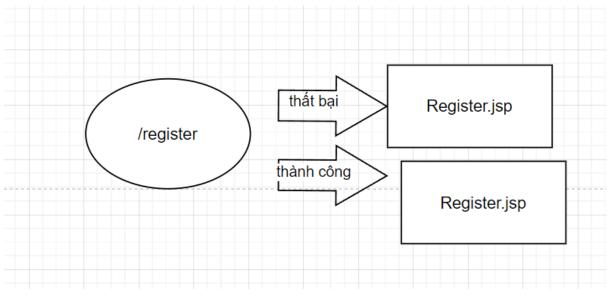
Luồng đi trong trang web.

a) Luồng /login (LoginController)



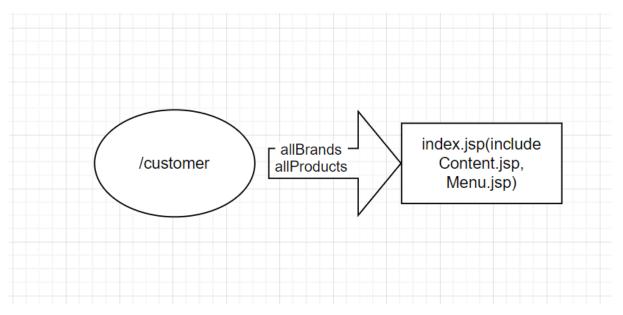
- Mô tả: /*login* check:
  - Tài khoản hợp lệ -> Nếu là user -> /customer -> Nếu là admin -> /admin
  - Thông tin không hợp lệ -> login.jsp

# b) Luồng /register (RegisterController)



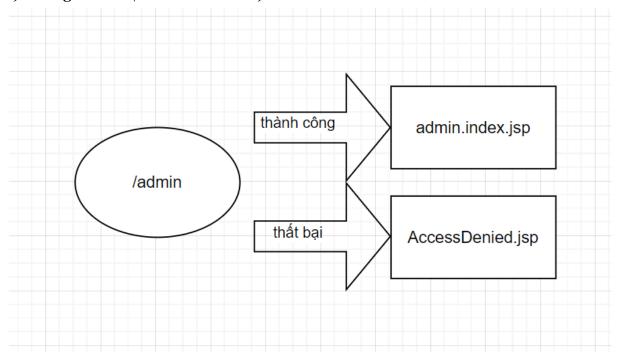
- Mô tả: /*register* check:
  - Thông tin hợp lệ -> Tạo tài khoản -> Register.jsp
  - Thông tin không hợp lệ -> Register.jsp

# c) Luồng /customer (CustomerController)



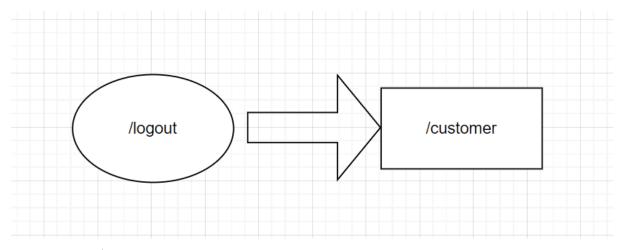
- Mô tả: /*customer* mang theo:
  - All product ra index.jsp -> Content.jsp hiển thị các sản phẩm
  - All brands rat ra index.jsp -> Content.jsp hiển thị các brands
  - Menu hiện thị filter search

# d) Luồng /admin (AdminController)



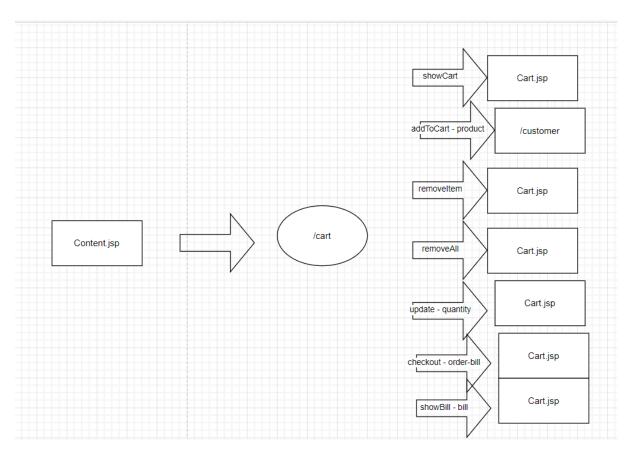
- Mô tả: /admin check:
  - User có role admin -> admin.index.jsp
  - User null hoặc không có role admin -> AccessDenied.jsp

# e) Luồng /logout (LogoutController)



- Mô tả: /*logout* :
  - Xóa session user và quay về /customer

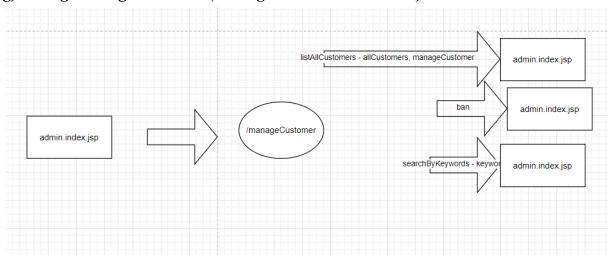
# f) Luồng /cart (CartController)



- Mô tả: /cart check:
  - Nếu attribute là showCart -> Cart.jsp
  - N\u00e9u attribute l\u00e0 addToCart -> L\u00e1y product d\u00f3\u00f3 v\u00e0 addToCart -> /customer
  - Nếu attribute là removeItem -> Xóa product khỏi cart -> Cart.jsp
  - Nếu attribute là removeAll-> Xóa tất cả product khỏi cart -> Cart.jsp

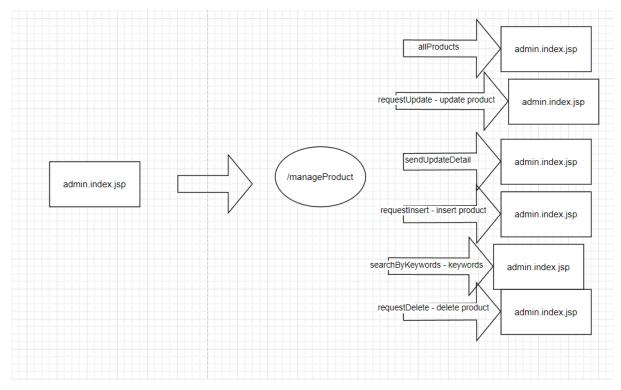
- Nếu attribute là update-> Update số lượng -> Cart.jsp
- Nếu attribute là checkout-> Tạo order và bill -> Cart.jsp
- Nếu attribute là showBill-> Xem bill -> Cart.jsp

# g) Luồng /manageCustomer (ManageCustomerController)



- Mô tả: /manageCustomer check:
  - Nếu attribute là listAllCustomers-> Lấy tất cả customer -> admin.index.jsp
  - Nếu attribute là ban -> ban customer có id cần -> admin.index.jsp
  - Nếu attribute là searchByKeywords-> Tìm customer -> admin.index.jsp

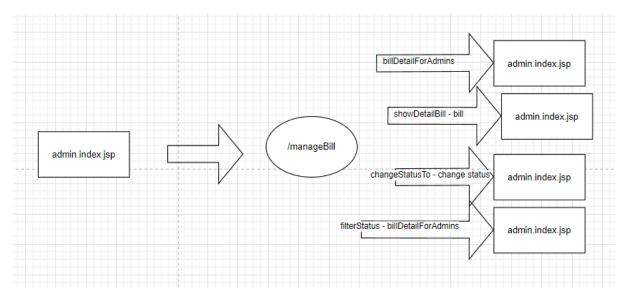
# g) Luồng /manageProduct(ManageProductController)



# • Mô tả: /manageProduct check:

- Nếu attribute là listAll-> Lấy tất cả product-> admin.index.jsp
- Nếu attribute là requestUpdate-> tìm và update product -> admin.index.jsp
- N\u00e9u attribute l\u00e0 sendUpdateDetail-> t\u00e0m product v\u00fc\u00e0a update -> admin.index.jsp
- Nếu attribute là requestInsert-> insert product mới -> admin.index.jsp
- N\u00e9u attribute l\u00e0 searchByKeywords-> T\u00e0m product b\u00e0mg keyword -> admin.index.jsp
- N\u00e9u attribute l\u00e0 requestDelete-> T\u00e0m product v\u00e0 x\u00e0a -> admin.index.jsp

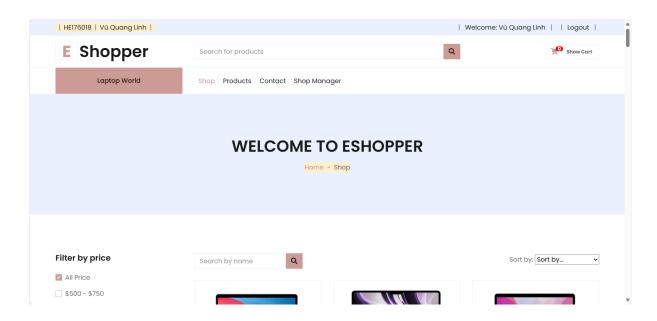
# g) Luồng /manageBill(ManageBillController)



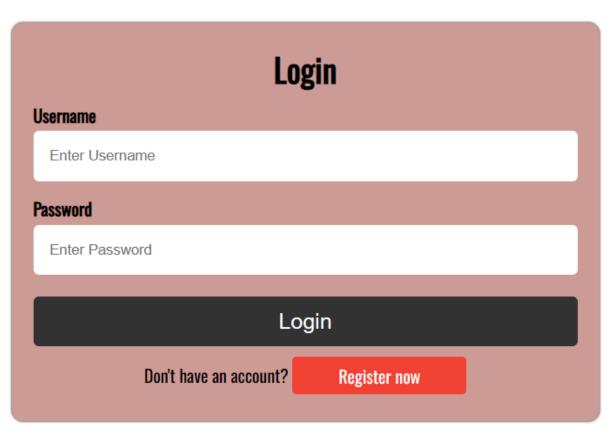
# • Mô tả: /manageBill check:

- Nếu attribute là listAll-> Lấy tất cả bill -> admin.index.jsp
- Nếu attribute là showDetailBill-> Hiện thị thông tin chi tiết 1 bill -> admin.index.jsp
- Nếu attribute là changeStatusTo-> Tìm bill và đổi trạng thái bill đó -> admin.index.jsp
- Nếu attribute là filterStatus-> filter bill theo status -> admin.index.jsp

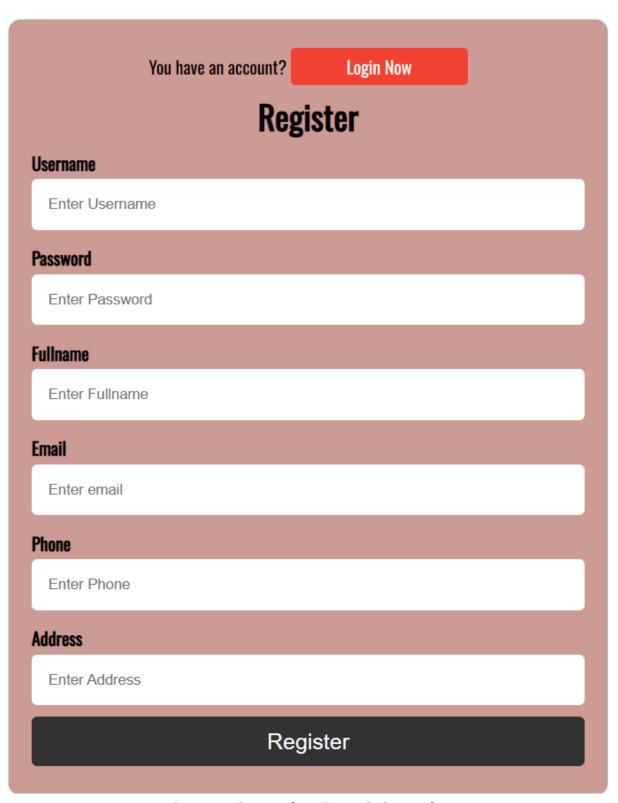
CHƯƠNG 2: XÂY DỰNG WEBSITE



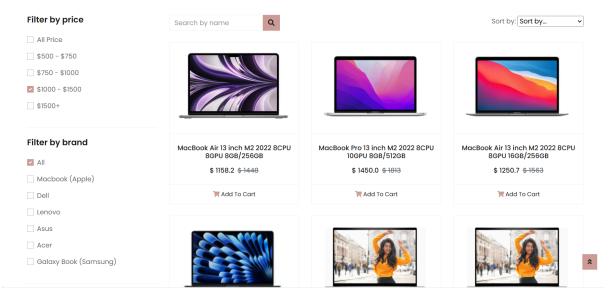
Hình 2.1. Giao diện trang chủ



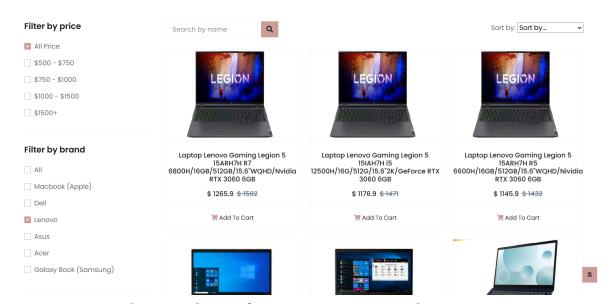
Hình 2.2. Giao diện đăng nhập tài khoản



Hình 2.3. Giao diện đăng ký tài khoản



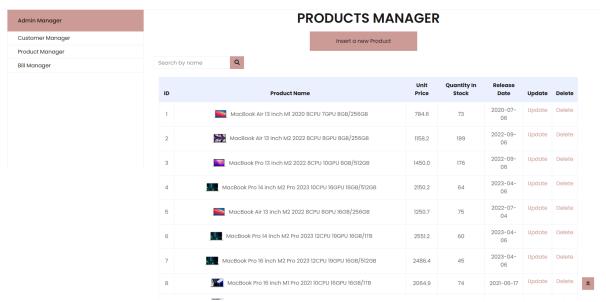
Hình 2.4. Giao diện trang Laptop theo từng giá



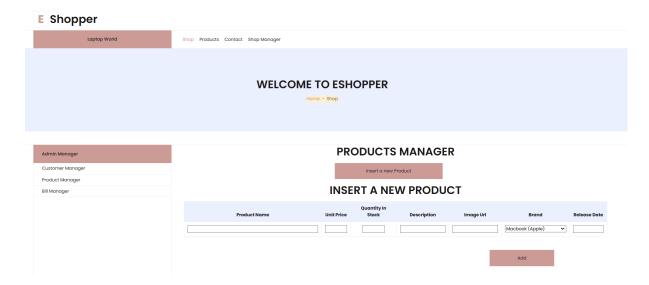
Hình 2.5. Giao diện trang Laptop theo từng hãng



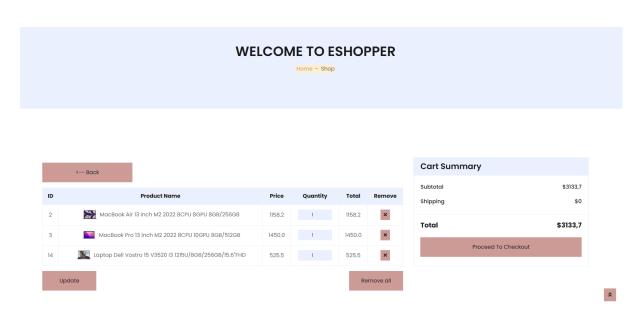
Hình 2.6. Giao diện trang quản lý khách hàng



Hình 2.7. Giao diện trang quản lý sản phẩm



Hình 2.8. Giao diện thêm sản phẩm



Hình 2.9. Giao diện đơn hàng và thanh toán

#### **WELCOME TO ESHOPPER**

Home - Shop

#### YOUR BILL HERE!



Hình 2.10. Giao diện hóa đơn

# KÉT LUẬN

# Kết quả đạt được:

- Hệ thống đáp ứng được phần nào nhu cầu tin học hóa khâu quảng bá sản phẩm cho cửa hàng và xây dựng giỏ hàng của khách, tiện lợi hơn, tiết kiệm thời gian của cả hai bên mà hiệu quả không giảm.
- Hệ thống có giao diện đơn giản theo đúng xu hướng, gần gũi, thân thiện và dễ sử dụng cho cả người quản trị và khách hàng.

## Hạn chế:

Hệ thống vẫn còn nhiều thiếu sót cả về chức năng và giao diện.

# Khắc phục và phát triển:

- Hoàn thiện các chức năng còn thiếu và chưa hoàn chỉnh, các chức năng còn khá cơ bản.
- Tối ưu hóa code dễ cải thiện hiệu năng của website.
- Phát triển giỏ hàng để có thể thanh toán trực tuyến.
- Tăng khả năng bảo mật và chịu lỗi của website.
- Mở rộng thêm các module/plugin ứng dụng, thực hiện triển khai trên host, gán tên miền.