



Java Cheat Sheet



Variablen

```
int i = 5;           // Ganze Zahl
float f = 3.5f;      // Kleine Fließkommazahl (mit 'f')
double d = 3.12545123; // Große Fließkommazahl
char c = 'c';        // Einzelnes Zeichen
String s = "Das ist Text"; // Zeichenkette
```

Rechnen und Verkettung:

```
int i = 5;
int v = i * 2;
i = 3;
String s = "i ist jetzt " + i;
```



if / else

```
if (BEDINGUNG) {
    // MACHE DAS
}
// Optional
else {
    // SONST DAS
}
```

Beispiel:

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
int i = scanner.nextInt(); // Benutzereingabe

if (i > 10) {
    System.out.println("Die Zahl ist größer als 10");
} else {
    System.out.println("Die Zahl ist kleiner oder gleich 10");
}
```

for-Schleife

```
for (STARTWERT; BEDINGUNG; SCHRITT) {  
    // MACHE DAS  
}
```

Beispiel:

```
for (int i = 0; i < 10; i++) {  
    System.out.println(i);  
}
```

while-Schleife

```
while (BEDINGUNG) {  
    // MACHE DAS  
}
```

Beispiel:

```
int i = 0;  
while (i < 10) {  
    System.out.println(i);  
    i++;  
}
```

Funktionen (Methoden) deklarieren und verwenden

Syntax:

```
RÜCKGABETYP funktionsName(PARAMETER) {  
    // ANWEISUNGEN  
    return WERT; // falls Rückgabewert nötig  
}
```

Beispiel: Funktion ohne Rückgabewert (**void**)

```
public static void begruessung() {  
    System.out.println("Hallo und willkommen!");  
}
```

Aufruf:

```
begruessung();
```

Beispiel: Funktion mit Rückgabewert

```
public static int verdopple(int zahl) {  
    return zahl * 2;  
}
```

Aufruf:

```
int ergebnis = verdopple(5); // ergibt 10
```

🟡 Beispiel: Funktion mit mehreren Parametern

```
public static String sagHallo(String name, int alter) {  
    return "Hallo " + name + ", du bist " + alter + " Jahre alt."  
}
```

Aufruf:

```
String text = sagHallo("Alex", 25);  
System.out.println(text);
```