

HEILER

Diese Charaktere beherrschen den Einsatz von Magie, sollten sich im Schlachtgetümmel aber besser hinten aufhalten. Heiler nutzen überwiegend defensive Zauber.

Klassenbonus:

VE oder AU +1

Eigenschaftshöchstwerte:

VE und AU +1

TALENTE

STUFE 1

Alchemie V
Ausweichen III
Bildung V
Charmant III
Diener der Dunkelheit III
Diener des Lichts V
Einstecker III
Fürsorger III
Genesung V
Glückspilz III
Handwerk III
Instrument III
Magieresistent III
Manipulator III
Reiten III
Rüstzauberer I
Runenkunde V
Schlitzohr III
Schnelle Reflexe III
Schwimmen III
Umdenken V
Wahrnehmung V
Wechsler V
Wissensgebiet III

TALENTE

STUFE 4

Abklingen V
Akrobat III
Flink III
Heimlichkeit III
Vertrauter III
Zaubermacht III

STUFE 8

Blocker III
Diebeskunst III
In Deckung III
Kämpfer III
Nekromantie III
Schütze III
Standhaft III
Verheerer III

STUFE 10

Einbetten V
Heldenglück III

STUFE 12

Blitzmacher III
Frontheiler V
Jäger III
Parade III
Scharfschütze III
Tod entrinnen III
Vergeltung III
Verletzen III

STUFE 15

Meister seiner Klasse I
Spruchmeister III

STUFE 20

Meister aller Klassen I

DRUIDE

Druiden sind Bewahrer der Natur, die sich mit Tieren verständigen oder sogar deren Gestalt annehmen können.

VORAUSSETZUNGEN

Heiler der Stufe 10+

STUFE 10

Jäger V
Kraft der Bestie V
Reiten V
Tiergestalt V
Tiermeister III
Vertrautenband X
Vertrauter X

STUFE 12

Schutz vor Elementen V

STUFE 14

Bäregestalt V

STUFE 16

Adlergestalt V

KAMPFMÖNCH

Mönche stählen ihren Geist durch Meditation und ihren Körper im waffenlosen Kampf.

VORAUSSETZUNGEN

Heiler der Stufe 10+
Ordensmitgliedschaft

STUFE 10

Akrobat V
Ausweichen V
Heimlichkeit V
In Deckung V
Schnelle Reflexe V
Waffenloser Meister V

STUFE 12

Ich muss weg! III
Schutz vor Elementen III
Verdrücken III

STUFE 14

Brutaler Hieb III
Dämonen zerschmettern III
Manipulator V
Tiermeister III
Untote zerschmettern III

STUFE 16

Friedvoller Hieb III
Rundumschlag III

KLERIKER

Kleriker heilen im Namen ihrer Gottheit, helfen aber auch in Wehr und Waffen.

VORAUSSETZUNGEN

Heiler der Stufe 10+
Ordensmitgliedschaft

STUFE 10

Blocker V
Gerüstet II
Rüstträger V
Rüstzauberer III
Untote zerschmettern III

STUFE 12

Dämonen zerschmettern III
Kämpfer V

STUFE 14

Brutaler Hieb III

STUFE 16

Vergeltung V
Verheerer V