







ZAUBERSPRÜCHE

Zu jedem Zauberspruch ist aufgelistet, ob es sich um einen normalen  Zauber oder um einen  Zielzauber handelt, und ab welcher Stufe Heiler , Zauberer  und Schwarzmagier  den Zauberspruch erlernen können. Geistesbeeinflussende Zauber, gegen die Untoten u.ä. immun sind, sind gesondert mit  gekennzeichnet.

Darstellungsschema der Zaubersprüche:

NAME DES SPRUCHS     

Preis: Der Kaufpreis des Zauberspruchs

ZB: Der Zauberbonus auf die Probe

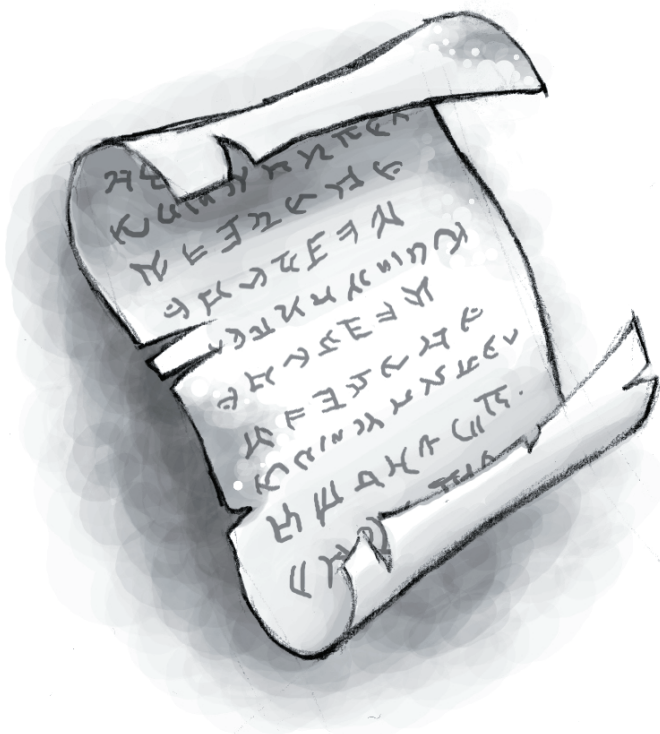
Dauer: Die Wirkungszeit des Zaubers.

Distanz: Die max. Entfernung zum Ziel. "Selbst" bedeutet, dass nur der Zauberkrieger selbst das Ziel des Zaubers sein kann.

Abklingzeit: Die Dauer, die der Zauber nach erfolgreichem Wirken nicht einsetzbar ist.

Effekt: Die Beschreibung des Zaubereffekts.

Wenn nicht anders erwähnt, gelten die VE-Werte des Zauberkriegers für aufgeführte Berechnungen.



SPRÜCHE DER HEILER

STUFE 1

Blenden, Duftnote, Giftschutz, Heilbeeren, Heilende Aura, Heilende Hand, Licht, Magie entdecken, Magische Waffe, Niesanfall, Tiere besänftigen, Verteidigung, Vertreiben, Wasser weihen, Wolke der Reue

STUFE 2

Balancieren, Einschläfern, Flackern, Halt, Kleiner Terror, Lichtpeil, Nahrung zaubern, Öffnen, Segen

STUFE 3

Giftbann, Magisches Schloss, Reinigen, Verlangsamen

STUFE 4

Geben und Nehmen, Heilendes Licht, Magische Rüstung, Netz, Schutzfeld, Schutzschild, Schutzschild dehnen, Schutzschild stärken, Wächter

STUFE 5

Federgleich, Magie identifizieren, Rost, Springen, Stossgebet, Terror, Wasserwandeln

STUFE 6

Freund, Glühender Glaube, Lauschen

STUFE 7

Durchsicht, Schweben, Spurt, Waffe des Lichts

STUFE 8

Bannen, Botschaft, Schutzkuppel, Spionage, Verborgenes sehen, Verwirren, Zauberkrieger

STUFE 10

Allheilung, Blitz, Erdsplatt, Heiliger Hammer, Lichtlanze, Unsichtbares sehen, Versetzen, Wiederbelebung, Zauberklang

STUFE 12

Heilende Strahlen, Magie bannen, Schweig, Wasser teilen, Wechselzauber

STUFE 14

Magische Barriere

STUFE 16

Kettenblitz, Lichtsäule

STUFE 18

Heilendes Feld, Schleudern

STUFE 20

Fliegen, Teleport, Unsichtbarkeit

SPRÜCHE DER ZAUBERER
STUFE 1
Duftnote, Feuerstrahl, Licht, Magie entdecken/identifizieren, Magische Waffe, Magisches Schloss, Öffnen, Zaubertrick
STUFE 2
Giftschutz, Lauschen, Springen, Versetzte Stimme
STUFE 3
Balancieren, Durchsicht, Federgleich, Niesanfall
STUFE 4
Flackern, Flammenklinge, Frostwaffe, Tarnender Nebel, Stolpern, Verteidigung, Zauberleiter
STUFE 5
Blenden, Einschläfern, Feuerlanze, Lichtpfeil, Manabrot, Putzteufel, Schweben, Trugbild, Verwandlung, Verwirren, Volksgestalt, Zauberabklang
STUFE 6
Botschaft, Fluch, Giftbann, Halt, Kleiner Terror, Schatten, Schattenpfeil, Spionage, Telekinese, Versetzen, Wächter, Wolke der Reue, Wandöffnung
STUFE 7
Blitz, Freund, Magie bannen, Nahrung zaubern, Reinigen, Rost, Spurt, Tiere besänftigen
STUFE 8
Feuerwand, Kontrollieren, Magische Rüstung, Schattenklinge, Schutzfeld, Schutzschild, Tanz, Verborgenes sehen, Verlangsamen, Waffe des Lichts
STUFE 9
Netz, Terror, Tierbeherrschung, Wasserwandeln
STUFE 10
Arkane Schwert, Durchlässig, Elementar herbeirufen, Erdsplatt, Feueratem, Feuerball, Fliegen, Heilbeeren, Kettenblitz, Magische Barriere, Schweig, Steinwand, Teleport, Vergrößern, Verkleinern, Wechselzauber
STUFE 12
Frostschock, Gehorche, Lichtlanze, Schleudern, Schutzkuppel, Unsichtbares sehen, Unsichtbarkeit
STUFE 15
Flammeninferno, Gasgestalt, Schattenlanze, Zeitstop
STUFE 17
Blut kochen, Dämonen beschwören
STUFE 18
Bannen, Ebenentor
STUFE 19
Lichtsäule
STUFE 20
Schattensäule, Verdampfen

SPRÜCHE DER SCHWARZMAGIER
STUFE 1
Feuerstrahl, Magie entdecken/identifizieren, Magische Waffe, Magisches Schloss, Öffnen, Zaubertrick
STUFE 2
Duftnote, Fluch, Lauschen, Schatten, Schattenpfeil
STUFE 3
Durchsicht, Federgleich, Niesanfall, Springen, Stolpern, Tarnender Nebel, Versetzte Stimme
STUFE 4
Flackern, Flammenklinge, Kleiner Terror, Kontrollieren, Spionage, Verteidigung, Zauberleiter
STUFE 5
Einschläfern, Feuerlanze, Licht, Manabrot, Putzteufel, Schweben, Verwirren, Volksgestalt, Wächter
STUFE 6
Balancieren, Halt, Skelette erwecken, Versetzen
STUFE 7
Blitz, Schattenklinge, Spurt, Terror, Trugbild
STUFE 8
Arkane Schwert, Botschaft, Freund, Giftschutz, Magische Rüstung, Rost, Schutzfeld, Schutzschild, Schweig, Telekinese, Tierbeherrschung, Verborgenes sehen, Verkleinern, Verlangsamen, Zombies erwecken
STUFE 9
Totengespräch, Netz, Wasserwandeln, Zauberabklang
STUFE 10
Dämonen beschwören, Feueratem, Feuerball, Feuerwand, Fliegen, Gehorche, Kettenblitz, Schattenlanze, Schleudern, Tanz, Teleport, Verwandlung
STUFE 12
Durchlässig, Giftbann, Magie bannen, Magische Barriere, Schutzkuppel, Unsichtbares sehen, Unsichtbarkeit, Vergrößern, Wechselzauber
STUFE 13
Blut kochen, Schatten erwecken, Wolke des Todes
STUFE 14
Bannen, Erdsplatt, Steinwand, Wandöffnung
STUFE 15
Flammeninferno, Schattensäule, Wahnsinn
STUFE 16
Ebenentor, Elementar herbeirufen, Frostschock
STUFE 18
Gasgestalt, Verdampfen
STUFE 20
Körperexplosion, Zeitstop