







# ZAUBERSPRÜCHE

Zu jedem Zauberspruch ist aufgelistet, ob es sich um einen normalen  Zauber oder um einen  Zielzauber handelt, und ab welcher Stufe Heiler , Zauberer  und Schwarzmagier  den Zauberspruch erlernen können. Geistesbeeinflussende Zauber, gegen die Untoten u.ä. immun sind, sind gesondert mit  gekennzeichnet.

Darstellungsschema der Zaubersprüche:

**NAME DES SPRUCHS**     

**Preis:** Der Kaufpreis des Zauberspruchs

**ZB:** Der Zauberbonus auf die Probe

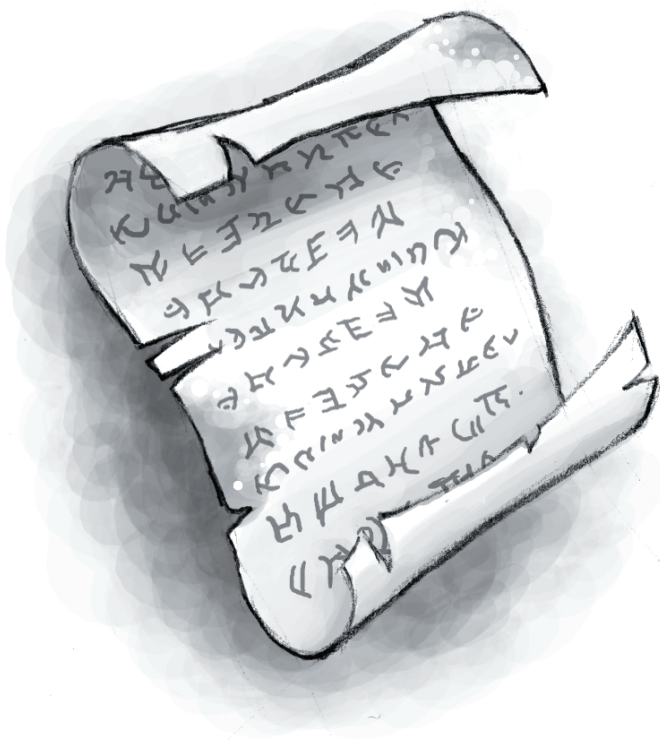
**Dauer:** Die Wirkungszeit des Zaubers.

**Distanz:** Die max. Entfernung zum Ziel. "Selbst" bedeutet, dass nur der Zauberkrieger selbst das Ziel des Zaubers sein kann.

**Abklingzeit:** Die Dauer, die der Zauber nach erfolgreichem Wirken nicht einsetzbar ist.

**Effekt:** Die Beschreibung des Zaubereffekts.

*Wenn nicht anders erwähnt, gelten die VE-Werte des Zauberkriegers für aufgeführte Berechnungen.*



## SPRÜCHE DER HEILER

### STUFE 1

Blenden, Duftnote, Giftschutz, Heilbeeren, Heilende Aura, Heilende Hand, Licht, Magie entdecken, Magische Waffe, Niesanfall, Tiere besänftigen, Verteidigung, Vertreiben, Wasser weihen, Wolke der Reue

### STUFE 2

Balancieren, Einschläfern, Flackern, Halt, Kleiner Terror, Lichtpeil, Nahrung zaubern, Öffnen, Segen

### STUFE 3

Giftbann, Magisches Schloss, Reinigen, Verlangsamen

### STUFE 4

Geben und Nehmen, Heilendes Licht, Magische Rüstung, Netz, Schutzfeld, Schutzschild, Schutzschild dehnen, Schutzschild stärken, Wächter

### STUFE 5

Federgleich, Magie identifizieren, Rost, Springen, Stossgebet, Terror, Wasserwandeln

### STUFE 6

Freund, Glühender Glaube, Lauschen

### STUFE 7

Durchsicht, Schweben, Spurt, Waffe des Lichts

### STUFE 8

Bannen, Botschaft, Schutzkuppel, Spionage, Verborgenes sehen, Verwirren, Zauberkrieger

### STUFE 10

Allheilung, Blitz, Erdsplatt, Heiliger Hammer, Lichtlanze, Unsichtbares sehen, Versetzen, Wiederbelebung, Zauberklang

### STUFE 12

Heilende Strahlen, Magie bannen, Schweig, Wasser teilen, Wechselzauber

### STUFE 14

Magische Barriere

### STUFE 16

Kettenblitz, Lichtsäule

### STUFE 18

Heilendes Feld, Schleudern

### STUFE 20

Fliegen, Teleport, Unsichtbarkeit